

一些数学历程

2024 年 1 月 9 日

目录

1 拉丁方	2
1.1 定义：拉丁方	2
1.2 定义：哈达玛积	2
1.3 正交	2
1.4 引理	3
1.5 引理	3
1.6 推论	4
1.7 定理：欧拉	4
2 魔法	5
2.1 定义：幻方	5
2.2 命题	5
2.3 定义：魔方	6
2.4 命题：	6
2.5 定义：对角拉丁方	6
2.6 引理	6
2.7 命题：	7
2.8 定义：正交集	8
2.9 引理	8
2.10 定义：完全正交集	8
2.11 代理：	8
3 射影平面	9

1 拉丁方

1.1 定义：拉丁方

一个 $n \times n$ 的拉丁方指的是一个 $n \times n$ 的矩阵，其中的元素取自 n 元集 X ，且不会在任何行列中出现两次。

一个显著的例子是，矩阵 A 是拉丁方当且仅当其每一行每一列都是一个 X 上的置换。

例子 一个把 0,1 作为元素的 2×2 的拉丁方恰好有两个：

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{和} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

然后我们给出一些 4×4 的拉丁方

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{和} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

1.2 定义：哈达玛积

若 $A = [a_{ij}]$ 和 $B = [b_{ij}]$ 是 $m \times n$ 矩阵，那么他们的哈达玛积记为 $A \circ B$ ，它是 $m \times n$ 矩阵且其中的第 ij 元素是有序对 (a_{ij}, b_{ij})

在交换环中，我们一般用乘法来代替哈达玛积的记法。

1.3 正交

设两个拉丁方 $A = [a_{ij}]$ 和 $B = [b_{ij}]$ ，它们的元素分别取自集合 $|X| = n = |Y|$ ，当我们说其正交时，指的是其所有元素，也就是有序对 (a_{ij}, b_{ij}) 是互异的。

例如对 2×2 的且元素由0, 1组成的哈马达积有

$$A \circ B = \begin{bmatrix} 01 & 10 \\ 10 & 01 \end{bmatrix}.$$

就不是正交的，因为它只有两个不同的有序对，定义要求4个。

现在我们给出一个正交的例子：

$$A \circ B = \begin{bmatrix} 00 & 11 & 22 & 33 \\ 12 & 03 & 30 & 21 \\ 23 & 32 & 01 & 10 \\ 31 & 20 & 13 & 02 \end{bmatrix}$$

1.4 引理

令 $A = [a_{ij}]$ 是拉丁方，其中的元素位于 n 元集 X 。若 $x \mapsto x'$ 是 X 的置换，则 $A' = [(a_{ij})']$ 是拉丁方，因此，若 $x = a_{ij}$ 是 A 中的第 ij 个元素，则 x' 是 A' 中的第 ij 个元素。更多的，若 A 和 $B = [(b_{ij})]$ 是正交的拉丁方，则 A' 和 B 也是正交的。

证明： A 的第 i 行 $(a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$ 是 X 中的一个置换，相对的 A' 的第 i 行也是一个置换。类似的我们有 A ， A' 的列也是 X 上的一个置换，因此 A' 是拉丁方。

若 A' 和 B 不是正交的，则存在 $A' \circ B$ 中的两个元素是相等的，我们设为 $(a'_{ij}, b_{ij}) = (a'_{k\ell}, b_{k\ell})$ ，那么就有 $a'_{ii} = a'_{k\ell}$ 和 $b_{ij} = b_{k\ell}$ 。得到 $a_{ij} = a_{k\ell}$ 与 A 是拉丁方矛盾。因此 A' 和 B 正交。

1.5 引理

1. 若 k 是有限域且 $a \in k^\times = k - \{0\}$ ，则 $|k| \times |k|$ 矩阵

$$L_a = [l_{xy}] = [ax + y]$$

其中 $x, y \in k$ ，且矩阵是拉丁方。

2. 若 $a, b \in k^\times$ 和 $b \neq a$ ，则 L_a 和 L_b 是正交的拉丁方。

证明： 考虑 L_a 的第 x 行是由元素 $ax + y$ 组成的，其中 x 是固定的，和其元素都是不同的。若有 $ax + y = ax + y'$ ，则有 $y = y'$ 是成立的，类似的，我们对列也进行一样的讨论，则有 $ax = ax'$ 。由于 $a \neq 0$ ，则 $x = x'$ 。

证明2： 我们设存在两对一样的元素：

$$(ax + y, bx + y) = (ax' + y', bx' + y')$$

因此 $ax + y = ax' + y'$ 和 $bx + y = bx' + y'$ 我们可以得到等式

$$a(x - x') = y' - y = b(x - x')$$

由于 $a \neq b$ ，则由消去律得到 $x - x' = 0$ 进一步的得到 $y' - y = 0$ 使得 $x = x'$ 和 $y = y'$ 。因此 L_a 和 L_b 是正交的拉丁方

1.6 推论

对每个素数的阶 $p^e > 2$ ，这里存在一对正交的 $p^e \times p^e$ 的拉丁方。

证明： 利用伽罗瓦定理，我们就可以找到这么一个域 k 有 $|k| = p^e$ ，对于另一对正交的拉丁方，我们需要有 $|k^\times| \geq 2$ ，那么， $p^e - 1 \geq 2$ 有 $p^e \geq 2$ ，最后利用引理1.15就可以了。

我们展示一下，如何用一个小的拉丁方创建一个大的。令 K 和 L 是集合，其中 $|K| = k$ 和 $|L| = l$ 。若 $B = [b_{ij}]$ 是一个 $l \times l$ 的且元素位于 L 中的矩阵，则 aB 是一个 $l \times l$ 的矩阵，其中第 ij 个元素是 ab_{ij} 。若 $A = [a_{st}]$ 是 $k \times k$ 矩阵，且其中元素位于 K 。则我们把 A 和 B 的 $A \otimes B$ 称为克罗内克积，它是 $kl \times kl$ 矩阵。

$$\begin{bmatrix} a_{11}B & a_{12}B & \dots & a_{1k}B \\ a_{21}B & a_{22}B & \dots & a_{2k}B \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{k1}B & a_{k2}B & \dots & a_{kk}B \end{bmatrix}.$$

1.7 定理：欧拉

若 $n \not\equiv 2 \pmod{4}$ ，则这里存在一对 $n \times n$ 的正交拉丁方。

证明： 在这里我们仅仅给出证明的主要步骤。首先，若 A, B 是拉丁方，则 $A \otimes B$ 也是拉丁方。其次我们证明 A, A' 是正交的拉丁方，且若 B, B' 是正交的拉丁方，则 $A \otimes B$ 和 $A' \otimes B'$ 是正交的 $kl \times kl$ 的拉丁方。

一个正整数 n 是奇数当且仅当 $n \equiv 1 \pmod{4}$ 或者 $n \equiv 3 \pmod{4}$ ，在其他的例子中，我们设 $n = p_1^{e_1} \cdots p_t^{e_t}$ ，其中 p_i 是奇素数。而正数 $n \equiv 0 \pmod{4}$ 当且仅当 $n = 2^e m$ ，其中 m 是奇数且 $e \geq 2$ 。因此 $n \not\equiv 2 \pmod{4}$ 当且仅当 $n = 2^e p_1^{e_1} \cdots p_t^{e_t}$ 其中 $e \neq 1$ 且 e 是奇素数。利用推论1.6，则对每个 i 都有一对正交拉丁方 $p_i^{e_i} \times p_i^{e_i}$ ，接着我们对其进行处理，对每个 i 都做克罗内克积，那么我们就得到了一个 $n \times n$ 的拉丁方。

注意： 除了2,6其他的数字都存在正交的拉丁方对。

2 魔法

我们现在来使用正交的拉丁方构造一些方阵。

2.1 定义：幻方

一个 $n \times n$ 的幻方指的是 $n \times n$ 矩阵 $A = [a_{ij}]$ 我们考虑所有数字 $0, 1, \dots, n^2 - 1$ ，其中的行的和还有列的和是一样的，因此，这里有一个数 σ ，它被称为幻数并使得

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} = \sigma \text{ for all } i \quad \text{and} \quad \sum_{i=1}^n a_{ij} = \sigma \text{ for all } j.$$

成立

2.2 命题

若 A 是 $n \times n$ 幻方，则它的幻数是

$$\sigma = \frac{1}{2}n(n^2 - 1)$$

证明： 我们记 p_i 是所有 A 的第 i 行的和，则 $p_i = \sigma$ 对所有 i 成立，有

$$\sum_{i=1}^n p_i = n\sigma$$

则有

$$n\sigma = 1 + 2 + \cdots + (n^2 - 1) = \frac{1}{2}(n^2 - 1)n^2$$

因此, $\sigma = \frac{1}{2}n(n^2 - 1)$

2.3 定义: 魔方

一个魔方指的是一个幻方, 其中的反对角线和对角线的和都等于幻数。

2.4 命题:

若 $A = [a_{ij}]$ 和 $B = [b_{ij}]$ 是正交的拉丁方且元素从 $0, 1, \cdots, n-1$ 中选取的, 则矩阵 $M = [a_{ij}n + b_{ij}]$ 是 $n \times n$ 的幻方。

证明: 由于 A, B 是正交的拉丁方, 那么它们的哈达玛积 $A \circ B$ 互异。我们知道每个数的 n 进制数都是唯一的, 这很好的保证了 $1, 2, \cdots, n-1$ 都出现在 M 中。现在, 由于 A 是拉丁方, 说明每行都是 $0, 1, \cdots, n-1$ 的一些排列并且对每个行和列的和有 $s = \sum_{i=0}^{n-1} i = \frac{1}{2}(n-1)n$, 类似的讨论我们可以得到 B 的行列和也是 s 。因此 M 的每个行和列的和等于 $sn + s$, 所以 M 是一个幻方。

2.5 定义: 对角拉丁方

一个 $n \times n$ 拉丁方 $A = [a_{ij}]$, 其中的元素在集合 X 内且 $|X| = n$ 是对角拉丁方, 这是在说其对角线和反对角线都是 X 的一个置换。

2.6 引理

若 $n \in N$ 是非3倍数的奇数, 则这里存在一个正交的 $n \times n$ 的对角拉丁方对

证明: 给定 n , 我们要使用的方法要求正整数 $a > b$ 且对每个 $a, b, a-b, a+b$ 都是与 n 互素的。若我们选择 $a = 2$ 和 $b = 1$, 则 $(2, n) = 1$ 将得到 n 是奇数的。而 $b = 1 = a - b$ 不会限制 n 是什么数, 不过若 $a + b = 3$ 则有 n 必定不为3的倍数。

那么首先，构造一个 $n \times n$ 的拉丁方，方便我们标记行列，因此 $0 \leq i, j \leq n-1$ 。定义 A 是 $n \times n$ 矩阵，其中第 ij 个元素位于同余类 $[ib + ja] \pmod n$ ，即：

$$A = \begin{bmatrix} 0 & a & 2a & \cdots & (n-1)a \\ b & b+a & b+2a & \cdots & b+(n-1)a \\ 2b & 2b+a & 2b+2a & \cdots & 2b+(n-1)a \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (n-1)b & (n-1)b+a & (n-1)b+2a & \cdots & (n-1)b+(n-1)a \end{bmatrix}.$$

现在我们就来证明 A 是一个对角拉丁方。注意每行都是一个置换。对 i 固定，若 $ib + ja = ib + ja'$ ，我们可以得到 $(j - j')a \equiv 0 \pmod n$ ，但 $(a, n) = 1$ ，由消去律得到 $[j] = [j']$ 。类似的证明我们也可以得到 $[i] = [i']$ ，对于主对角线，若 $ib + ia = i'b + i'a$ ，则 $i(b + a) = i'(b + a)$ 由 $(b + a, n) = 1$ 得到 $[i] = [i']$ ，最后，对反对角线，若 $ib + (n-i)a = i'b + (n-i')a$ ，则有 $i(b - a) = i'(b - a)$ 。并且因为 $(b - a, n) = 1 = (a - b, n)$ 有 $[i] = [i']$ 。因此 A 是拉丁方并且是对角拉丁方。

其次，我们来证明 A^T 也是一个对角拉丁方。我们证明 A, A^T 是正交的。记 A^T 的 ij 元素为 $jb + ia$ 。那么 $A \circ A^T$ 的哈马达积的 ij 元素是 $(ib + ja, jb + ia)$ ，为了证明，我们不妨设 $(ib + ja, jb + ia) = (i'b + j'a, j'b + i'a)$ ，那么就有 $ib + ja = i'b + j'a$ $jb + ia = j'b + i'a$ 。现在，注意我们的元素都是在 I_n 中的。得到 $[(i - i')a] = [j' - j]b$ 和 $[(j' - j)a] = [(i - i')b]$ 对第一个等式乘 $[b]$ ，第二个乘 $[a]$ 。有 $[(j' - j)a^2] = [(i - i')ab] = [(j' - j)b^2]$ 。现在，令 $a = 2, b = 1$ ，就有 $[4(j' - j)] = [j' - j]$ 得到 $3(j' - j) \equiv 0 \pmod n$ ，但 $(3, n) = 1$ ，有 $j' - j \equiv 0 \pmod n$ 得到 $[j] = [j']$ ，类似的讨论可以得到 $[i] = [i']$ ，因此 A^T 也是对角拉丁方。

2.7 命题：

若 $n \in N$ 是奇数且不为3的倍数，则存在一个 $n \times n$ 的魔方。

证明： 令 $A = [a_{ij}]$ 和 $B = [b_{ij}]$ 是正交的对角拉丁方。利用引理2.6还有命题2.4，则可以得到一个矩阵 $M = [a_{ij}n + b_{ij}]$ 是幻方且 $\sigma = s(n + 1)$ ，其中 $s = \sum_{i=0}^{n-1} i$ 而且其对角线是 $\{0, 1, \dots, n-1\}$ 的一个置换。所以，对角线的

和是 $s(n+1)$ ，用同样的方法可以得到反对角线的和也是一样的。因此是一个魔方。

2.8 定义：正交集

$n \times n$ 拉丁方的集合 A_1, A_2, \dots, A_t 叫正交集，指的是其中每对拉丁方都是俩俩正交的。

2.9 引理

若 A_1, A_2, \dots, A_t 是 $n \times n$ 的拉丁方的正交集，则 $t \leq n-1$

证明： 我们有一个不失一般性的证明，假设 A_v 的每个元素位于 $X = \{0, 1, \dots, n-1\}$ 中，置换 A_1 的元素使得它第一行是 $0, 1, \dots, n-1$ 。由引理1.4有 A_1 也是拉丁方，且与每个 A_2, \dots, A_t 正交。我们假设矩阵的第一行的排列都是按照自然顺序来的。

若 $v \neq \lambda$ ，则哈达玛积的第一行如下：

$$(0, 0), (1, 1), \dots, (n-1, n-1)$$

我们断言 A_v 和 A_λ 是没有相同的第2, 1元素的。否则就存在 k 有 $a_{21}^v = k = a_{21}^\lambda$ 使得

$$(a_{21}^v, a_{21}^\lambda) = (k, k)$$

得到矛盾。因为 (k, k) 是第一行出现的元素。所以不同的 A_v 的 $(2, 1)$ 位置仕有不同的元素，但任意 A_v 中 $(2, 1)$ 元素只有 $n-1$ 个选择，这是因为0已经在位置 $(1, 1)$ 上出现，因此之多存在 $n-1$ 个不同的 A_v

为此我们得到一个新的定义

2.10 定义：完全正交集

一个 $n \times n$ 的拉丁方的完全正交集得是 $n-1$ 个拉丁方组成的正交集。

2.11 代理：

若 $q = p^e$ ，则这里存在 $q-1$ 个由 $q \times q$ 拉丁方构成的完全正交集。

证明： 若 k 是含有 q 个元素的有限域，则存在 k^\times 含有 $q - 1$ 个元素。利用引理1.5，则这样的拉丁方有 $q - 1$ 个，且每对都是正交的。

3 射影平面

有一个反直觉的事情，当我们研究透视图的时候，水平线似乎在地平线上相交。这暗示我们需要再普通平面上加一条“无穷远处的直线” 每条直线都平行于一条过原点 O 的直线 l ，对每条这样的直线，我们可以定义一个新的点 ω_t ，并构造一个新的集合

$$P^2(R) = R^2 \cup H$$

其中 $H = \{\omega_t : l \text{ 是过 } O \text{ 的一条直线}\}$ ，然后我们在 $P^2(R)$ 中定义新的直线： H 是一条直线（无穷远处的直线，叫地平线），我们对 R^2 中的每条直线 L ，定义 $L^* = L \cup \{\omega_t\}$ ，其中 l 是过原点且和 L 平行的直线。

我们来证明 $P^2(R)$ 的每对直线相交在一点。若 $L^* = L \cup \{\omega_t\}$ ，则 $L^* \cap H = \{\omega_t\}$ 。现在我们考虑两条直线 L^* 和 M^* ，其中 L^*, M^* 是两条直线 L, M 并上 $\{\omega_t\}$ 得到的。若 L, M 平行，那么交集只有 ω_t ，反之则相交在某个点 Q 上。

每两个不同的点 $Q, R \in P^2(R)$ 确定的直线也是成立的，若 $Q = \omega_t$ 而 $R = \omega_m$ ，则 Q, R 确定 H ，若 $Q = \omega_t, R \in R^2$ ，则 Q, R 确定与 l 平行的普通直线 L^* ，最后，若 $Q, R \in R^2$ ，则 Q, R 确定平面上的一条普通直线 L ，因而确定新直线 L^*

我们现在使用有限平面 $k \times k$ 代替平面 $R \times R$ ，其中 k 是 q 个元素的有限域，那么我们可以把这个平面看成是加法阿贝尔群的直和。定义过原点 $O(0, 0)$ 的直线 l 为下属形式的子集

$$l = \{(ax, ay) : a \in k, (x, y) \neq O\}$$

那么我们可以在此基础上定义一个直线陪集：

$$(u, v) + l = \{u + ax, v + ay : a \in k\}$$

由于 k 是有限的，我们可以做些计算，平面上存在 q^2 个点，且直线上存在 q 个点，每条直线都是过原点的直线的一个陪集，他们和 l 有相同的方向。且含的点与原来的线相同。存在 $q^2 - 1$ 个点 $V \neq O$ ，且每一点确定过原点的一条直线 $l = OV$ 。由于 l 上有 q 个点，所以除去 O 剩下 $q - 1$ 个，且每个点都能确

定 l ，那么就有

$$(q^2 - 1)/(q - 1) = q + 1$$

个方向，我们可以把这 $q + 1$ 个新的点 ω_t 加到 $k \times k$ 上。每个点表示一个方向。即每个点表示过原点的一条直线 l ，并定义 H ，无穷远处的直线为

$$H = \{\omega_t : l \text{ 是过原点的一条直线}\}$$

并定义 k 上的射影平面

$$P^2(k) = (k \times k) \cup H$$

3.0.1 例子

想象一下，当你站在马路中间往前面看，或者是在轨道往前面看，我们会发现轨道的前段一直延伸到正前方，并且轨道之间是互相平行的，但我们的眼睛告诉了我们平行线在无穷远处相交。