**城院学生懒人助手**

**总**

**结**

**报**

**告**

课 程： 软件工程导论

题 目： 城院学生懒人助手设计与开发

专 业： 软件工程

班 级： 1702

小组成员：黄寅佐 31701314(组长)

邓国灏 31701347

李帝江 31701248

目录

[1 引言 3](#_Toc12038390)

[1.1 编写目的 3](#_Toc12038391)

[1.2 背景 3](#_Toc12038392)

[1.3 参考资料 3](#_Toc12038393)

[2 实际开发结果 4](#_Toc12038394)

[2.1 产品 4](#_Toc12038395)

[2.2 进度 4](#_Toc12038396)

[3 开发工作评价 5](#_Toc12038397)

[3.1 对生产效率的评价 5](#_Toc12038398)

[3.2 对产品质量的评价 5](#_Toc12038399)

[3.3 对技术方法的评价 5](#_Toc12038400)

[4 经验与教训 5](#_Toc12038401)

[4.1 小组成员感悟： 5](#_Toc12038402)

# 引言

## 编写目的

对SE2019春 G11小组开发项目做出总结。

## 背景

说明：

1. 本项目的名称：城院学生懒人助手
2. 所开发出来的软件系统的名称：ZUCC Lazy Bone
3. 此软件的任务提出者：李帝江
4. 开发者：黄寅佐、李帝江、邓国灏

## 参考资料

列出要用到的参考资料，如：

1. GB T-8567-2006计算机软件文档编制规范；
2. SE2019春-G11-程序维护手册
3. SE2019春-G11-软件用户手册
4. SE2019春-G11-ZUCCLazyBone\_详细设计
5. SE2019春-G11-ZUCCLazyBone\_项目计划书
6. SE2019春-G11-ZUCCLazyBone\_总体设计
7. SE2019春-G11-编码规范
8. SE2019春-G11-代码走查报告
9. SE2019春-G11-功能模块测试用例
10. SE2019春-G11-集成测试报告
11. SE2019春-G11-可行性分析（研究）报告（FAR）
12. SE2019春-G11-软件测试报告
13. SE2019春-G11-软件需求规格说明（SRS）
14. SE2019春-G11-数据库（顶层）设计说明（DBDD）
15. SE2019春-G11-项目测试用例
16. SE2019春-G11-用户反馈报告
17. SE2019春-G11-自动测试报告；

# 实际开发结果

## 产品

说明最终制成的产品包括：

1. 微信小程序：ZUCCLazyBone
2. 程序清单详见《SE2019春-G11-程序清单》

## 进度

在最终日期内提交了所有程序以及文档，过程中有里程碑的延误，但加快了关键路径的进度，完成了任务。

# 开发工作评价

## 对生产效率的评价

在规定时间内，已提交课程要求的项目文档，并不断更新。

## 对产品质量的评价

目前系统稳定，没有出现错误。

## 对技术方法的评价

  对微信web开发者工具使用从陌生到较为熟悉，对原型绘制工具墨刀有了一定的掌握，对配置管理系统能使用基本功能。

# 经验与教训

## 小组成员感悟：

黄寅佐：

1、团队间做好沟通交流的工作，团队间需要互帮互助。

2、对于技术的了解和学习最好先于项目，至少要先于设计实现阶段。

3、学会了基本的流程、多用图、多找教程和利用教程。

4、对小程序开发有了了解和简单的实践。

李帝江：

以前一直认为代码是项目最重要的部分，现在明白了文档的重要性，没有好的文档，会对开发造成相当大的困难，没有明确的需求描述，对开发会造成返工的情况。除此之外，作为团队的成员还需要明白自己每一个人对团队而言都是至关重要的，自己的进度滞后，可能会导致里程碑不能如期交付。以及，这个学期的学期，从某一方面来说，是对新事物学习效率的一个挑战，我们总会碰到许多不会的东西，但学无止境，功不唐捐，玉汝于成。

邓国灏：

这学期学习软件工程这节课，通过小组项目进行实际的操作，切身理解了软件开发并不是想当然的，随意的，是需要一系列文档和评审一点一点支撑起来的。从最开始小组内交流选择开发的项目内容编写项目计划书，到之后的可行性分析，总体设计，详细设计。。。随着文档一次次的更新一步步看着项目从想法到实现的这一个过程感觉挺奇幻的。而且，这上这门课还顺带学习了下git的使用和小程序的编写，简直是一节更比三节强的典范。以及，赞美组长，赞美dj，很开心这个学期能和他们一起完成这个项目。