

Scrum Lernzettel - Kompakt für den Test

Scrum = Agiles Framework mit **3 Rollen**, **3 Artefakten**, **5 Events** für schnelle Software-Entwicklung in **Sprints** (1-4 Wochen).

Kernprinzip: Selbstorganisierte Teams liefern alle 1-4 Wochen funktionsfähige Software und passen sich kontinuierlich an.

⚡ Die 3 Rollen (wer macht was?)

| Rolle | Hauptaufgabe | Merksatz |
|----------------------|---|---------------------------------|
| Product Owner | Product Backlog verwalten, Prioritäten setzen | "Was soll gebaut werden?" |
| Scrum Master | Team coachen, Hindernisse beseitigen | "Wie arbeitet das Team besser?" |
| Entwickler | Code schreiben, Sprint Backlog erstellen | "Wie bauen wir es?" |

Teamgröße: 3-9 Entwickler (optimal: 5-7)

📋 Die 3 Artefakte (was wird erstellt?)

| Artefakt | Zweck | Wer ist verantwortlich? |
|------------------------|---|-------------------------|
| Product Backlog | Alle Anforderungen, priorisiert | Product Owner |
| Sprint Backlog | Was im aktuellen Sprint gemacht wird | Entwickler |
| Increment | Funktionsfähige Software am Sprint-Ende | Entwickler |

🎯 Die 5 Events (was passiert wann?)

| Event | Dauer | Zweck |
|---------------|------------|-----------------------------------|
| Sprint | 1-4 Wochen | Container für alle anderen Events |

| Event | Dauer | Zweck |
|-----------------------------|--------------------------|----------------------------------|
| Sprint Planning | Max. 8h (1-Monat Sprint) | Planung: Was + Wie |
| Daily Scrum | Exakt 15 Min | Tägliche Synchronisation |
| Sprint Review | Max. 4h | Demo + Feedback von Stakeholdern |
| Sprint Retrospective | Max. 3h | Verbesserung der Teamarbeit |



User Stories & Definition of Done

User Story Format:

"Als [Nutzer] möchte ich [Funktion], damit [Nutzen]"

Beispiel: "Als Dating-App-Nutzer möchte ich Profile swipen, damit ich potenzielle Partner finden kann."

Definition of Done (DoD):

Checkliste für "fertig":

- ☒ Code geschrieben
- ☒ Getestet
- ☒ Dokumentiert
- ☒ Keine Bugs
- ☒ Product Owner hat abgenommen



Agile vs. Waterfall - Schnellvergleich

| Waterfall | Agile/Scrum |
|----------------------|-------------------------|
| Starre Phasen | Iterative Sprints |
| Änderungen schwierig | Änderungen willkommen |
| Spätes Testen | Kontinuierliches Testen |
| Ein großes Release | Viele kleine Releases |



Agile Manifesto - Die 4 Werte

1. **Menschen** > Prozesse

2. **Funktionierende Software** > Dokumentation
 3. **Kundenzusammenarbeit** > Verträge
 4. **Reagieren auf Änderungen** > Pläne befolgen
-



Wichtige Zahlen merken

- **Sprint-Dauer**: Max. 1 Monat, typisch 2-4 Wochen
 - **Daily Scrum**: Genau 15 Minuten
 - **Teamgröße**: 3-9 Entwickler
 - **Sprint Planning**: Max. 8h (für 4-Wochen-Sprint)
 - **Sprint Review**: Max. 4h
 - **Sprint Retrospective**: Max. 3h
-



Letzter Tipp für die Prüfung

Denk immer daran: Scrum ist für **komplexe Probleme** gedacht, wo man nicht alles von Anfang an wissen kann. Deshalb: **Kurze Sprints** → **Schnelles Feedback** → **Schnelle Anpassung** = **Erfolg!** 🚀