© Prof. Dr. Adrianna Alexander, HTW Berlin

# Programmierung 2

Kapitel 2a Debuggen

### Testen vs. Debuggen

Ist die Software korrekt?

Testen

Warum ist die Software nicht korrekt?
Wo ist der Fehler?

Debuggen

#### Was kann ein Debugger

- Variablenbelegung anschauen und verändern
- Programm fortsetzen (mehrere Modi)

#### Breakpoints setzen

in Eclipse: Doppelklick an den Rand des Programmfensters → kleiner blauer Punkt • erscheint

```
☐ Treppe.java 
☐ TestTreppe.java

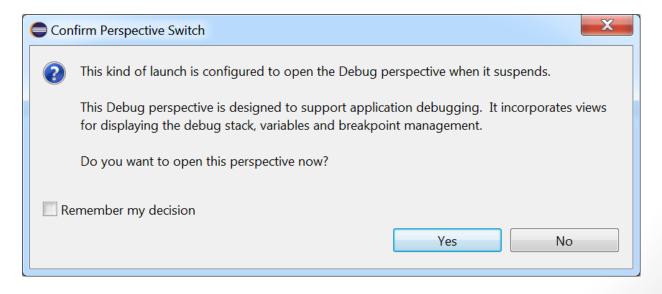
   public class Treppe {
        public static void zeichneTreppe(int breite, int anzahlStufen) {
            int stufe;
            for(stufe = 1; stufe <= anzahlStufen; stufe++) {</pre>
                 //zeichne eine Stufe der entsprechenden Breite
                 for(int i = 1; i <= stufe; i++) {</pre>
                     zeichneStufe(breite);
10
                 System.out.println();
11
12
13
        }
14
15⊜
        public static void zeichneStufe(int breite) {
            for(int i = 1; i <= breite; i++) {</pre>
                 System.out.print("* ");
18
19
20
21
```

### Debugger starten

#### Run → Debug (F11)

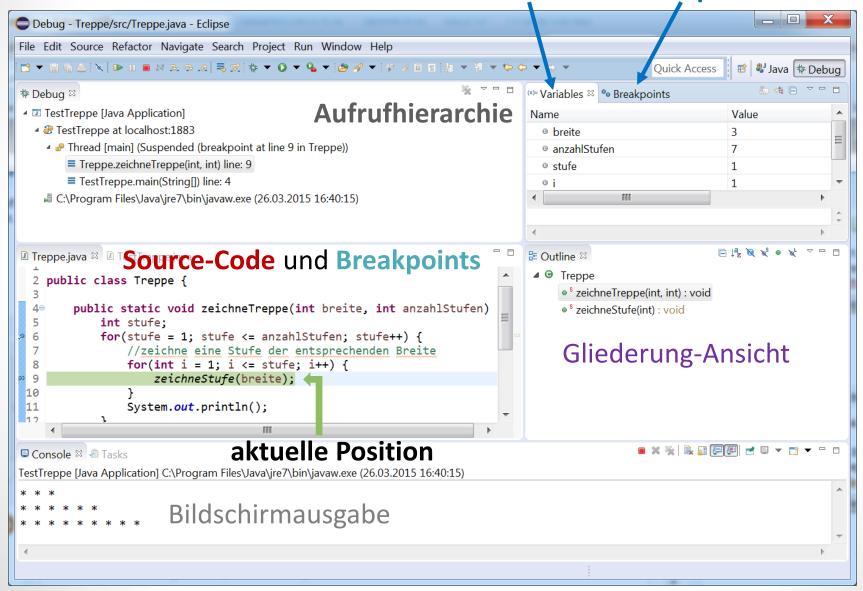


#### bevor Debug-Ansicht geöffnet



### Debug-Modus

Variablen- und Breakpoint-Ansicht

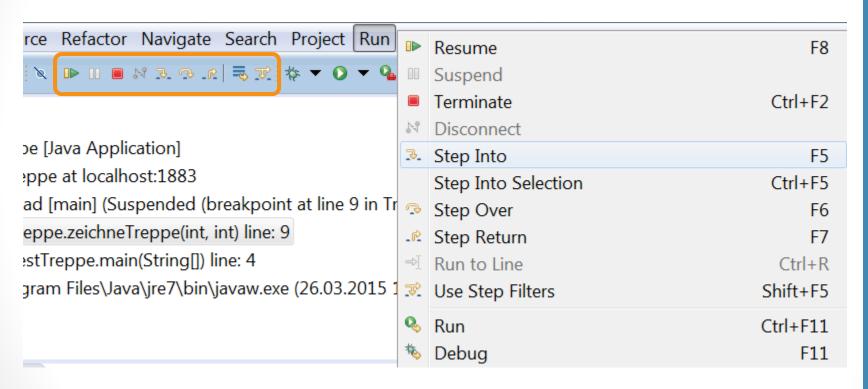


## Debugging-Aktionen

- Resume: Programm bis zum nächsten Breakpoint ausführen
- Step Into: wenn aktuelle Position = Methodenkopf, dann in die Methode reinspringen (Ausführung in der 1. Zeile anhalten)
- Step Return: angesprungene Methode zu Ende ausführen und wieder verlassen
- Step Over: aktuelle Programmzeile ausführen (wenn Methodenaufruf, dann vollständig abarbeiten)
- Run to Line: Programm bis zu der Zeile ausführen, in der sich der Cursor befindet
- Terminate: Ausführung des Programms beenden

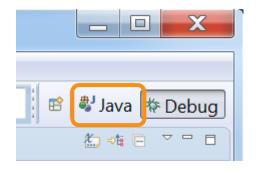
#### Aktion auswählen

über Toolbar, Menü oder Tastenkombination wählen

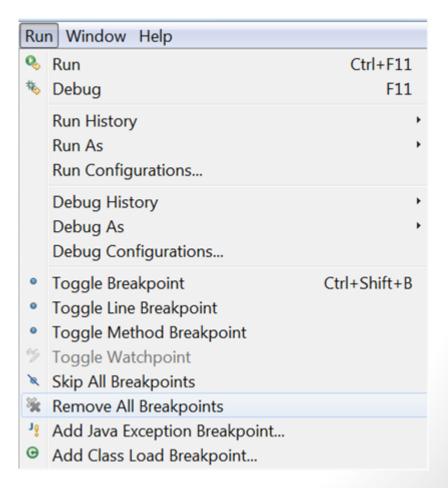


### Nach dem Dubuggen

#### zurück zur Programm-Ansicht



ggf. Breakpoint wieder löschen



## Verständnisfragen



- Wann braucht man einen Dubugger?
- Was kann man mit Hilfe eines Debuggers tun?