

FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN

Asignatura:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

CICLO ACADÉMICO: II - 2024

Título:

Desafío 2

Docente:

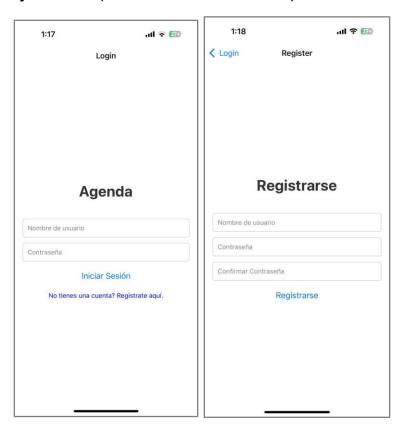
Karens Medrano

Presentado por:

CM210153 - Carlos Fernando Campos Monterroza

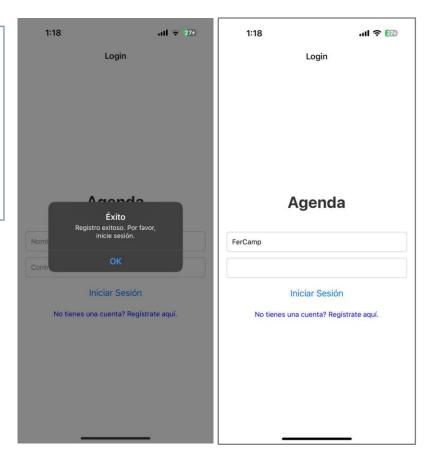
Campus Soyapango, 10 de septiembre de 2024

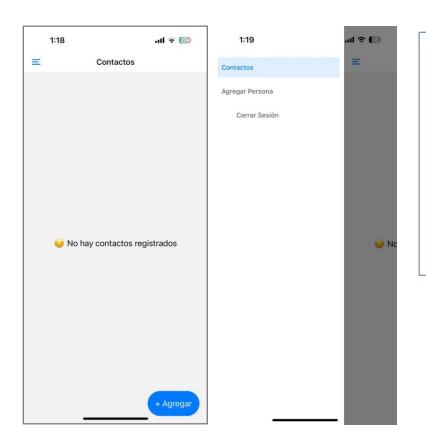
Ejercicio 1. (Avance alcanzado: 100%).



La primera vista de la app es el login, en el cual se tendrá que iniciar sesión o registrarse para ingresar a la app. A continuación, se muestran las vistas de login y del registro.

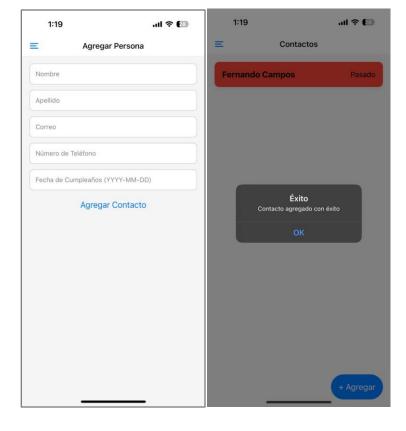
Si no hay usuario registrado debemos registrar uno en la vista de registro y cuando lo hayamos registrado se nos mostrará la alerta de confirmación de éxito y nos redireccionará al login donde podremos iniciar sesión y entrar en la app.

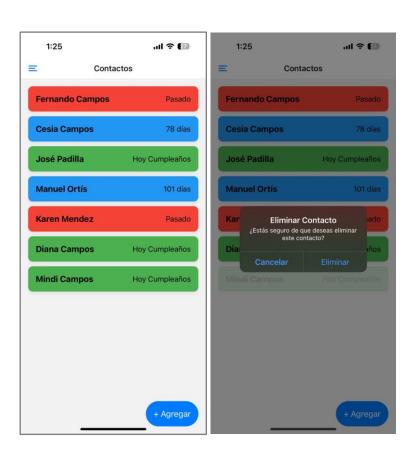




Una vez ingresado se nos mostrará la pantalla principal y en el caso que no haya contactos registrados nos aparecerá una carita triste y un mensaje con la advertencia, por otra parte, podremos ver el menú drawer en la parte lateral izquierda y también el botón azul para agregar un nuevo contacto

Al dar click en el botón azul de agregar o en el menú lateral de agregar persona se nos abrirá un formulario en el cual podremos agregar a una nueva persona a nuestros contactos y a la lista de cumpleaños, una vez ingresada la informacióny dar click en agregar contacto se nos confirmará con una alerta y seremos redireccionados a la pantalla principal.

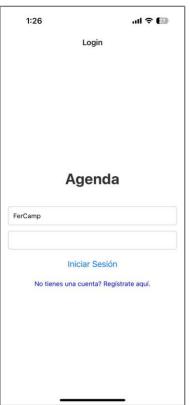




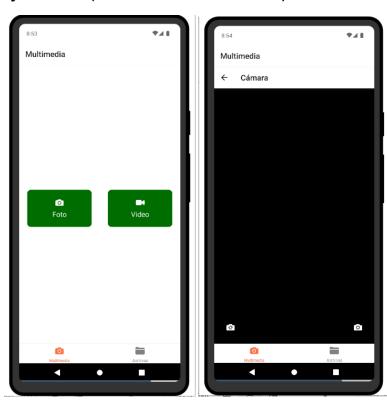
Ya en la pantalla principal podremos listar todos los contactos que hayamos agregado con su respectivo color de acuerdo a su estado (tal como se indicó en la rúbrica). Al mantener presionado se nos mostrará una alerta la cual nos permitirá eliminar el contacto y al eliminarlo este desaparecerá de la lista de la pantalla principal.

Se nos mostrará la alerta de confirmación de eliminación del contacto y en el caso que queramos cerrar sesión nos dirigimos al menú lateral izquierdo damos click en cerrar sesión y esto nos redirigirá al login/registro.



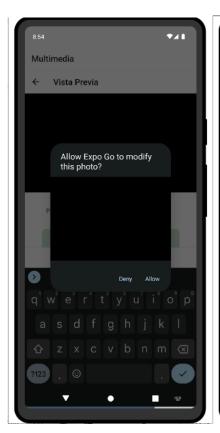


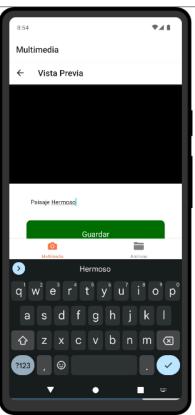
Ejercicio 2. (Avance alcanzado: 100%).



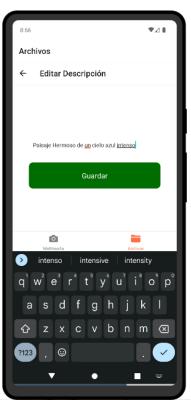
Se muestra la pantalla principal de la app y al dar click en foto se abrirá la cámara y al dar click en video se abrirá la cámara para tomar video, en ambos casos la cámara se puede voltear. La cámara aparece en negro porque se está usando expo go para correrlo y así se muestra la cámara y tambien las fotos y videos capturados.

Al tomar la fotografía o video con el botón inferior derecho se abrirá otra pantalla con la vista previa de la foto o video y se podrá ingresar la descripción de la foto y al dar guardar se abrirá una ventana de confirmación para modificar el almacenamiento del dispositivo.

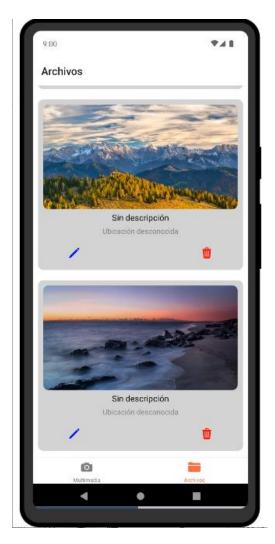








En la otra pestaña se puede apreciar el listado de los archivos con su descripción, su ubicación que en este caso al ser un dispositivo de prueba no dá la ubicación real sino una de prueba. Al dar click en el botón modificar de redireccionará a una vista donde se podrá modificar la descripción de las imágenes y al dar guardar será actualizada.



Y para finalizar a dar click en el botón de borrar la foto o video se borrará de la lista y del dispositivo como se puede apreciar en la foto.