

Quadrante

Adaptado por Neilor Tonin, URI  Brasil

Timelimit: 1

Escreva um programa para ler as coordenadas (X,Y) de uma quantidade indeterminada de pontos no sistema cartesiano. Para cada ponto escrever o quadrante a que ele pertence. O algoritmo será encerrado quando pelo menos uma de duas coordenadas for NULA (nesta situação sem escrever mensagem alguma).

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste contém 2 valores inteiros.

Saída

Para cada caso de teste mostre em qual quadrante do sistema cartesiano se encontra a coordenada lida, conforme o exemplo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 2	primeiro
3 -2	quarto
-8 -1	terceiro
-7 1	segundo
0 2	