# Cahier des Charges

# Site Web Éducatif et de Loisir pour les Étudiants

## 1. Informations Générales

- Nom du projet : Plateforme éducative et de loisir pour les étudiants

- Client : L'institut supérieur de gestion de Bizerte

- Responsable du projet : Monser Mariem

Bahri Farah Grendi Rayen

Ben Hassin Montassar

Date de création : 20/02/2025

Version: 1.0Participants:

- Chef de projet
- Développeurs
- Responsable pédagogique
- Responsable des clubs et événements
- Responsable administratif et financier

### 2. Objet du Document

Ce cahier des charges définit les besoins, les fonctionnalités et les contraintes techniques du site web. Il servira de référence pour l'équipe de développement du projet.

### 3. Contexte et Enjeux

L'université souhaite mettre en place un site web permettant aux étudiants d'accéder à des services académiques

(résultats, absences, emploi du temps) et de participer à des activités de loisir (clubs, événements). L'objectif est d'optimiser la gestion universitaire et de dynamiser la vie étudiante.

#### 4. Fonctionnalités

## A. Éducatif

- 1. Gestion des séances en ligne
  - Déclaration des séances de cours en ligne.
  - Notifications aux étudiants des nouvelles séances disponibles.
- 2. Gestion des absences des professeurs
  - Système de déclaration des absences des enseignants.
  - Notification aux étudiants en cas d'annulation ou de report de cours.
- 3. Formation universitaire
  - Liste des formations proposées par l'université.
  - Informations sur les programmes et les prérequis.
- 4. Résultats des étudiants
  - Consultation des notes et des moyennes par matière.
  - Accès restreint aux résultats par identifiant personnel.
- 5. Emploi du temps et listes des classes
  - Consultation et mise à jour de l'emploi du temps.
  - Listes des étudiants inscrits par classe et par matière.
- 6. Gestion des absences des étudiants
  - Suivi des absences avec un seuil maximal autorisé.
  - Avertissements automatiques et notifications en cas de dépassement.

#### **B.** Loisir

- 1. Inscription aux clubs universitaires
  - Liste des clubs disponibles et formulaire d'inscription en ligne.
  - Validation des inscriptions par les responsables de clubs.
- 2. Événements des clubs et journées d'intégration
  - Annonce des événements organisés par les clubs étudiants.
  - Informations sur les journées d'intégration et modalités de participation.
  - Système de paiement en ligne si nécessaire.
- 3. Gestion des événements en général
  - Liste des événements organisés par l'université.
  - Calendrier interactif des événements à venir.
  - Option d'inscription et de paiement en ligne.

### C. Paiement des cours et des événements

- Intégration d'une passerelle de paiement en ligne sécurisée.
- Suivi des paiements effectués et génération de factures électroniques.
- Validation des paiements par l'administration.

### D. Authentification et Sécurité

- 1. Authentification des étudiants et de l'administration
  - Accès sécurisé avec identifiant et mot de passe.
  - Système de récupération de mot de passe en cas d'oubli.
  - Différents niveaux d'accès (étudiants, enseignants, administration).
- 2. Protection des données
  - Stockage sécurisé des informations personnelles.
  - Gestion des droits d'accès pour garantir la confidentialité.

### **5. Contraintes Techniques**

- Langages et technologies recommandés : HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL.
- Compatibilité : Site responsive adapté aux ordinateurs, tablettes et smartphones.
- Sécurité : Chiffrement des données et protection contre les cyberattaques.

## **6. Exigences Fonctionnelles**

- Interface utilisateur simple et intuitive.
- Accès rapide aux informations importantes.
- Notifications en temps réel pour les mises à jour académiques et événements.

### 7. Conclusion

Ce site web vise à améliorer l'expérience universitaire des étudiants en facilitant l'accès aux informations académiques

et en dynamisant la vie étudiante. Il assurera également une gestion optimisée des absences, des résultats et des

inscriptions aux activités extrascolaires.