



# Christian Uriel Tchinda Dassia

## Persönliche Angaben

- 44227, Dortmund  
- 017621490304  
- [christiantchinda17@icloud.com](mailto:christiantchinda17@icloud.com)

## Fähigkeiten

JUnit Test

Linux

MySQL

Python

JavaScript

HTML/CSS

SQL

C#

Git

Java

Kotlin

## Soft Skills

- Teamfähigkeit
- Lernbereitschaft
- Zeitmanagement
- Engagement und Flexibilität

## Profil

Mein Name ist Christain Tchinda, ich komme ursprünglich aus Kamerun und studiere derzeit Informatik im 5. Semester an der Technischen Universität Dortmund. Neben dem Studium möchte ich mein Wissen praktisch anwenden und erweitern. Als Werkstudent suche ich die Möglichkeit, von erfahrenen Entwicklerinnen und Entwicklern zu lernen und aktiv an realen Projekten mitzuwirken. Mein Ziel ist es, mich fachlich wie persönlich weiterzuentwickeln und wertvolle Praxiserfahrungen im Bereich Softwareentwicklung zu sammeln.

## Berufserfahrung

### Tutor

OKTOBER 2024 — MÄRZ 2025

- Tutor für Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung während des Semesters.
- Betreuung und Unterstützung von Studierenden bei der Lösung von Programmieraufgaben und theoretischen Konzepten.
- Durchführung von Übungsstunden und Code-Reviews, um bewährte Praktiken zu vermitteln.
- Entwicklung von Beispielcode und Übungsaufgaben, um den Lernprozess zu erleichtern.
- Vermittlung von Best Practices in der Softwareentwicklung, einschließlich Code-Optimierung und Debugging-Techniken.

### Praktikum

FEBRUAR 2025 — MÄRZ 2025

- Entwicklung von Spielen mit der Objekt orientierten Programmiersprache Kotlin
- Erstellung von **Use- Case-, Aktivitäts- und Klassendiagrammen** zur Modellierung der Spielmechaniken mit **UML** und design der **GUI** mit Tools wie Balsamiq.
- Erstellung technischer Dokumentation mit **KDocs**, Durchführung regelmäßiger **Code Reviews** im Team
- Nutzung von **GitLab** zur Projektorganisation (**Issue Board, Merge Requests, CI/CD Pipelines**).
- Lösen von **Merge Konflikten** und **Debugging**
- Testgetriebene Entwicklung (TDD) : Schreiben von **Unit-Tests** zur Sicherstellung der Code-Qualität.

### Kotlin und Java Entwickler

APRIL 2023 — HEUTE

- Up and down Game:

"**Up and Down**" ist ein Kartenspiel für zwei Spieler, bei dem Karten auf zwei Stapeln in auf- oder absteigender Reihenfolge abgelegt werden müssen. Ziel ist es, die eigenen Karten geschickt loszuwerden, bevor der Gegner es schafft. der link dazu:

<https://sopra-gitlab.cs.tu-dortmund.de/sopra25A/einzelprojekte/g03t01>

- Bonsai Game(im Team entwickelt):

„**Bonsai**“ ist ein strategisches Brettspiel, bei dem die Spieler ihre eigene Bonsai-Baumlandschaft gestalten, indem sie Plättchen mit verschiedenen Merkmalen wie Holz, Blatt, Blüte und Frucht platzieren. Ziel ist es, durch geschicktes Platzieren und das Erfüllen von Zielkarten möglichst viele Punkte zu sammeln. Das Spiel kombiniert taktische Planung mit Puzzle-Elementen und bietet sowohl Solo- als auch Mehrspielermodi, Online kann man auch spielen. Link:

<https://sopra-gitlab.cs.tu-dortmund.de/sopra25A/gruppe03/Projekt2>

- Flappy Bird(In java):

**Flappy Bird** ist ein einfaches, aber herausforderndes 2D-Arcade-Spiel, bei dem die Spieler einen kleinen Vogel durch Tippen in der Luft halten und ihn durch enge Lücken zwischen Röhren navigieren. Ziel ist es, so viele Hindernisse wie

- Organisationstalent
- Problemlösung

## Sprachen:

- Französisch –Muttersprache
- Deutsch - Verhandlungssicher
- Englisch – Verhandlungssicher

## Hobbys:

- Judo
- Musik hören
- Reisen
- zocken
- Lesen

## Arbeitsart:

- Remote
- Hybrid (NRW)
- Vor Ort (NRW)

## Sartrdatum:

Ab sofort

## Sartrdatum:

Flexibel verfügbar bis zu 20 Stunden/Woche während des Semesters und 40 Stunden/Woche in den Semesterferien.

möglich zu überwinden, ohne den Boden oder die Röhren zu berühren. Das Spiel zeichnet sich durch minimalistisches Design, intuitive Steuerung und hohen Wiederspielwert aus. Link zu meinem Entwurf: [https://github.com/Montchio51/Flappy\\_Game](https://github.com/Montchio51/Flappy_Game)

## Ausbildung

### **Bachelor of science, Technische Universität , Dortmund**

APRIL 2023 — HEUTE

Seit April 2023 studiere ich kern informatik an der TU Dortmund. Seitdem habe ich schon die Mehrheit meiner Module bestanden. Unter anderen:

- Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 1 und 2
- Rechnerstrukturen sowie Hardwarepraktikum
- Softwaretechnik und Softwarepraktikum
- Mathe für Informatiker 1 und 2
- Informationssysteme
- Betriebssysteme

Im Durchschnitt habe ich bis jetzt für die von mir bestandenenen Pflichtmodule: 2,8

### **DSH-3, Universität , Paderborn**

NOVEMBER 2022 — JANUAR 2025

Hier habe ich meine Sprachkursen erfolgreich abgeschlossen:

- Schriftliche Prüfung: 84,44/100
- Mündliche Prüfung: 85,00/100

### **Abitur, College Jesus-Marie, Yaoundé, Kamerun**

SEPTEMBER 2013 — JUNI 2020

Studienrichtung: Mathematik und Physik

Abschluss: Allgemeine Hochschulreife / Abitur

Notendurchschnitt: 2,3

## Sonstiges

Java 8 Zertifikat: LinkedIn learning:

- Praktischer Umgang mit neuen Features wie Lambda-Ausdrücken
- Verständnis von Functional Interfaces, Methodenreferenzen
- Verbesserte Fähigkeit, sauberen, modernen und performanten Java-Code zu schreiben

Introduction to assembly: LinkedIn learning:

- Verständnis der Hardware-nahen Programmierung: Du hast ein tieferes Verständnis dafür entwickelt, wie Software direkt mit der Hardware eines Computers interagiert, was in vielen technischen Bereichen, wie z.B. der Systemprogrammierung und Embedded Systems, von Vorteil ist.
- Optimierung von Software: Durch das Lernen der Assemblersprache hast du Kenntnisse darüber gewonnen, wie man Programme für maximale Leistung und Effizienz optimieren kann, da Assembly direkten Zugriff auf den Prozessor ermöglicht.

Soziales Engagement bei der Diakonie Dortmund



Christian Uriel Tchinda Dassia