Practica 5 ADSOF

Alejandro Monterrubio y Álvaro Méndez

Apartado 1

Structured Phrases

Para este apartado hemos decidido guardar los parámetros en un mapa <String,Object> donde el string es el nombre del parámetro y Object el valor de ese parámetro. Para seguir el formato que muestra la salida esperada hemos usado un StringBuilder que nos permite crear el string de una manera cómoda e implementar el método toString de una manera directa. Para el apartado 2 luego tuvimos que añadir la frase en la variable phrase para mantenerla en un formato comparable con los inputs de el usuario.

Apartado 2

Intents

Lo primero que hicimos fue crear la clase Intent para los intents sin parámetros. Incluimos el atributo “sPmatch” para guardar la frase con la que coincide el input del usuario en el método matches.También añadimos atributos reply y replyUnprocessed. El atributo replyUnprocessed guarda el reply especificado por el test y el atributo reply guarda la respuesta final que será mostrada al usuario.

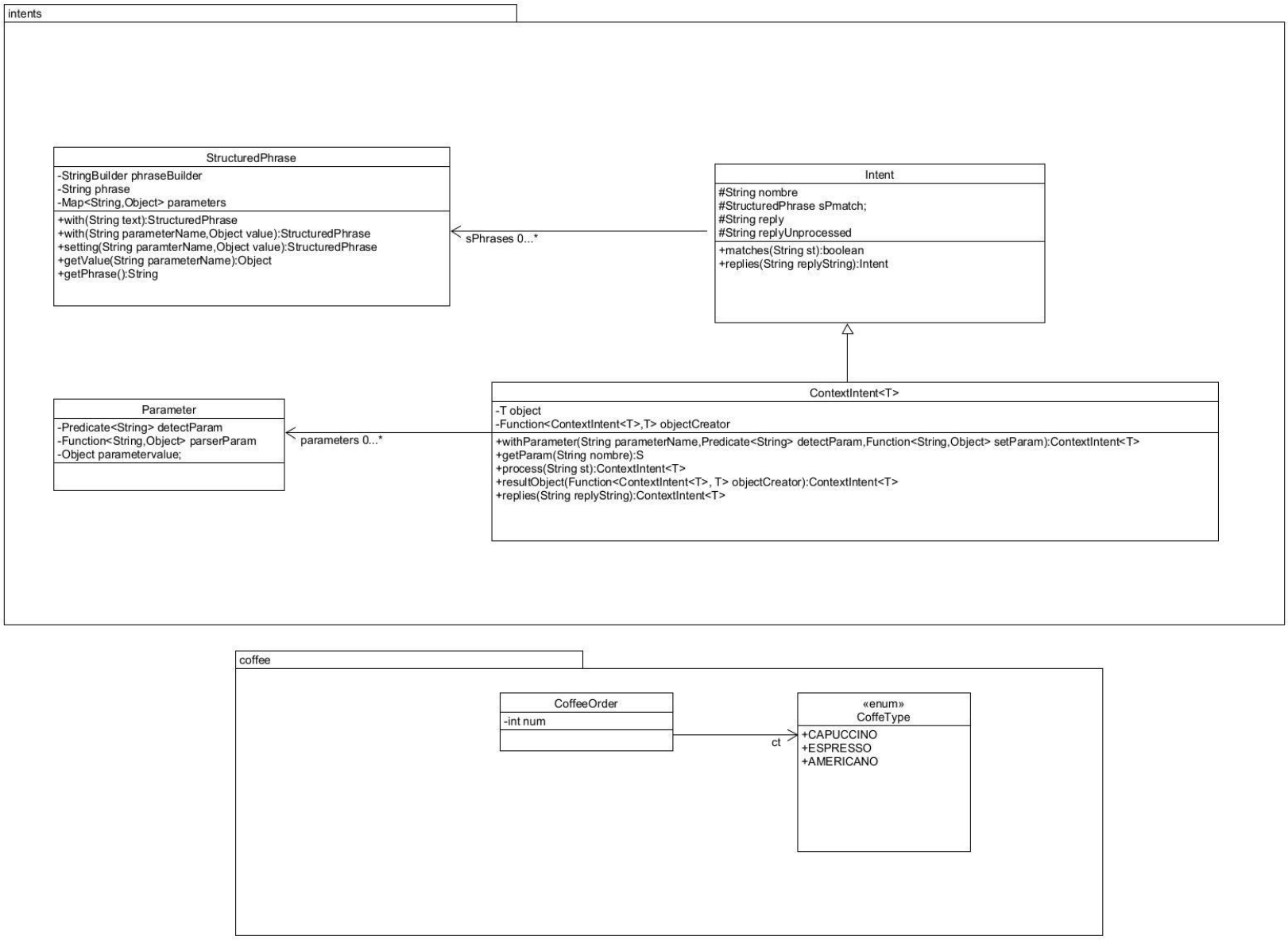
Para la implementación de la clase “ContextIntent<T>” declaramos el objeto a crear que será de tipo general T especificado por el tester. Para guardar los parámetros y los métodos que los identifican y guardan creamos una clase “Parameter”. Esta guardará los métodos implementados mediante funciones lambda y los valores en sí.

Entendimos que los métodos se usarían para comprobar que los parámetros procesados son válidos o no. De esta manera el método getParam devolverá null cuando este sea el caso.

El método process lo que hará es extraer los nombres de parámetros necesarios y guardarlos en una lista “sParam” de esta manera sabemos que valores de parámetros añadir a la respuesta. Después llama a match para ver si el input de el usuario coincide con algún Structured Phrase guardado, si lo hay entonces establece los valores de los parámetros en la lista creada anteriormente. Necesitábamos estos nombres para poder setearlos en el mapa parameters.

Una vez este proceso se completa establecemos la respuesta procesada y el objeto que se ha de crear usando la Interfaz Funcional definida por el método result Object. De esa manera con process ya tenemos el intent resuelto.

Diagrama De clases



En el diagrama de clases el objeto sería una navegación de Coffee Order pero para mantenerlo general ponemos el objeto como atributo de ContextIntet<T> en el diagrama.