

Trabajo fin de grado

Plataforma de diseño y potenciación de atletas de alto rendimiento



Alejandro Monterrubio Navarro

Escuela Politécnica Superior
Universidad Autónoma de Madrid
C/ Francisco Tomás y Valiente nº 11

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR**



Grado en Ingeniería Informática

TRABAJO FIN DE GRADO

**Plataforma de diseño y potenciación de atletas de
alto rendimiento**

Autor: Alejandro Monterrubio Navarro

Tutor: Pablo Cerro Cañizares

mayo 2024

Todos los derechos reservados.

Queda prohibida, salvo excepción prevista en la Ley, cualquier forma de reproducción, distribución comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con la autorización de los titulares de la propiedad intelectual.

La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (*arts. 270 y sgts. del Código Penal*).

DERECHOS RESERVADOS

© 3 de Noviembre de 2017 por UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID
Francisco Tomás y Valiente, nº 1
Madrid, 28049
Spain

Alejandro Monterrubio Navarro

Plataforma de diseño y potenciación de atletas de alto rendimiento

Alejandro Monterrubio Navarro

C\ Francisco Tomás y Valiente Nº 11

IMPRESO EN ESPAÑA – PRINTED IN SPAIN

A mis padres, mi hermano, mi novia y mis amigos por el amor y apoyo incondicional.

A mi tutor por su paciencia y motivación.

Y a todos ellos, por no dejar de confiar en mí.

Gracias

El poder viene en respuesta a una necesidad, no a un deseo. Tienes que crear esa necesidad.

Akira Toriyama

AGRADECIMIENTOS

En primer lugar me gustaría agradecer a la Escuela Politécnica Superior por su apoyo para la creación de esta clase y que sea el formato básico para la creación de tesis, trabajos fin de grado y trabajos fin de master.

En particular quiero destacar el trabajo realizado por Fernando López-Colino por su apoyo en la comisión de imagen institucional y por sus comentarios para mejorar este estilo.

También quiero tener un recuerdo para Carmen Navarrete Navarrete dado que este estilo comencé a crearlo a partir de sus necesidades a la hora de escribir la tesis. Y por supuesto a no quiero olvidarme de mi esposa e hijos que han servido de conejillos de indias en sus correspondientes trabajos fin de master y de grado. No quiero olvidar a todos los estudiantes que me pidieron este estilo y lo han usado para presentar sus trabajos pero son muchos y podría olvidarme de alguno, por tanto, mi agradecimiento en general a todos ellos.

RESUMEN

La intersección entre el deporte y la nutrición es fundamental para mantener un estilo de vida saludable. Sin embargo, muchas personas enfrentan dificultades para integrar prácticas saludables en su rutina diaria debido a la falta de tiempo y conocimientos específicos. Este desafío a menudo conduce a la adopción de dietas genéricas o rutinas de ejercicio inadecuadas, lo que incrementa el riesgo de resultados negativos y lesiones. La principal barrera para adoptar un estilo de vida saludable radica en la falta de información relevante y accesible, así como en la limitación de tiempo para adquirir dichos conocimientos.

Reconociendo esta necesidad, mi Trabajo Final de Grado (TFG) se centra en simplificar el acceso a planes de nutrición y ejercicio personalizados. El objetivo es proporcionar a los usuarios, independientemente de su experiencia previa en deporte, las herramientas necesarias para mejorar su rendimiento o iniciar un camino hacia el bienestar físico, sin requerir una inversión significativa de tiempo en aprendizaje autodidacta o prácticas erróneas.

Como solución, he desarrollado FitFuelBalance, una plataforma integrada que ofrece servicios tanto en formato de aplicación web como móvil. Esta aplicación permite a los usuarios solicitar servicios personalizados de entrenadores y nutricionistas, quienes pueden utilizar un repositorio de ejercicios y dietas predefinidas para crear planes a medida. Los usuarios tienen la capacidad de revisar detalles y solicitar ajustes en sus rutinas a los profesionales a través de la aplicación, garantizando así una experiencia personalizada y eficiente. Además, se incorpora el uso de inteligencia artificial para facilitar recomendaciones instantáneas y adaptaciones, reforzando la personalización de los planes ofrecidos.

El proyecto ha despertado un gran interés entre distintos perfiles de usuarios, desde expertos deportivos hasta individuos sin experiencia previa, así como personas dedicadas al entrenamiento o la nutrición, demostrando el potencial de la tecnología para transformar la manera en que las personas acceden y gestionan su salud y bienestar. Este documento detallará el análisis, diseño, codificación, pruebas e implementación de la plataforma FitFuelBalance, dirigida a empresas, instituciones y particulares que buscan mejorar su salud y rendimiento físico de manera eficiente y personalizada.

PALABRAS CLAVE

Aplicación Web, Django, React, Nutrición, Deporte, Usuario, Ordenador, Móvil, Back-End, Front-End, Base de Datos, PostgreSQL

ABSTRACT

The intersection between sports and nutrition is fundamental to maintaining a healthy lifestyle. However, many individuals struggle to integrate healthy practices into their daily routines due to a lack of time and specific knowledge. This challenge often leads to the adoption of generic diets or inadequate exercise routines, increasing the risk of negative outcomes and injuries. The main barrier to adopting a healthy lifestyle lies in the lack of relevant and accessible information, as well as the limited time to acquire such knowledge.

Recognizing this need, my Final Degree Project (TFG) focuses on simplifying access to personalized nutrition and exercise plans. The aim is to provide users, regardless of their prior sports experience, with the necessary tools to improve their performance or embark on a journey towards physical well-being, without requiring significant time investment in self-learning or incorrect practices.

As a solution, I have developed FitFuelBalance, an integrated platform offering services both as a web and mobile application. This application allows users to request personalized services from trainers and nutritionists, who can use a repository of predefined exercises and diets to create tailored plans. Users have the ability to review details and request adjustments to their routines from professionals through the application, ensuring a personalized and efficient experience. Additionally, the use of artificial intelligence is incorporated to facilitate instant recommendations and adaptations, enhancing the personalization of the plans offered.

The project has garnered significant interest among various user profiles, from sports experts to individuals with no prior experience, as well as those dedicated to training or nutrition, demonstrating the potential of technology to transform how people access and manage their health and well-being. This document will detail the analysis, design, coding, testing, and implementation of the FitFuelBalance platform, aimed at businesses, institutions, and individuals seeking to improve their health and physical performance efficiently and personally.

KEYWORDS

Web Application, Django, React, Nutrition, Sport, User, Computer, Smartphone, Back-End, Front-End, Database, PostgreSQL

ÍNDICE

1	Introducción	1
1.1	Motivación	1
1.2	Objetivos	1
1.3	Estructura del documento	2
2	Estado del arte	3
2.1	Contexto y Necesidad	3
2.1.1	Importancia de la Nutrición y el Ejercicio	3
2.1.2	Desafíos Comunes	3
2.1.3	Necesidad de Información Relevante y Accesible	4
2.2	Soluciones Existentes	4
2.2.1	Aplicaciones de Nutrición	4
2.2.2	Aplicaciones de Ejercicio	5
2.2.3	Plataformas Combinadas	6
2.2.4	Limitaciones de las Soluciones Actuales	7
2.3	Plataformas Personalizadas para la Nutrición y el Ejercicio	7
2.3.1	Plataformas de Nutrición Personalizada	7
2.3.2	Plataformas de Ejercicio Personalizado	8
2.3.3	Plataformas Combinadas	8
2.3.4	Limitaciones y Oportunidades de Mejora	9
2.4	Tecnologías Utilizadas.	9
3	Diseño	13
3.1	Definición del proyecto y alcance	13
3.2	Metodología	14
3.3	Arquitectura	15
3.4	Roles	17
3.5	Requisitos Funcionales y No Funcionales	18
3.6	Incrementos	18
4	Desarrollo	21
4.1	Back-End	21
4.1.1	Estructura del Servidor	21
4.1.2	Base de Datos	23

4.1.3	API REST	25
4.1.4	Tokens JWT	30
4.2	Front-End	32
4.2.1	Aplicación Web	32
4.2.2	Componentes	34
4.2.3	Aplicación Móvil	37
4.3	Herramientas y Entorno de Desarrollo	39
5	Pruebas e Implementación	41
5.1	Pruebas del Back-End	41
5.2	Pruebas del Front-End	42
5.3	Implementación	43
6	Conclusiones y Trabajo Futuro	45
6.1	Conclusiones	45
6.2	Trabajo Futuro	45
6.2.1	Mejoras en el Front-End	46
6.2.2	Mejoras en la Aplicación Móvil	46
6.2.3	Nuevas Funcionalidades	46
6.2.4	Integración de Inteligencia Artificial	46
	Bibliografía	47
	Apéndices	49
A	Dependencias y librerías	51
A.1	Ventajas e inconvenientes de \LaTeX 2 _ε	51
A.2	Ventajas e inconvenientes de Word®	51
A.3	¿Cuál elijo?	52
B	Acceso y Guía de Instalación	53
B.1	Linux	53
B.2	Windows™	54
B.3	Mac OS X	54
B.4	Overleaf o ShareLatex	55
B.5	¿Dónde está el manual?	55
B.6	Corrección ortográfica y codificación de caracteres	55
B.7	¿Qué editor utilizo?	55
C	Requisitos	57
C.1	Requisitos Funcionales	57
C.1.1	Subsistema de Servidor y Comunicación con la Base de Datos	57

C.1.2	Subsistema de Gestión de Usuarios	57
C.1.3	Subsistema de Gestión de Entrenamientos y Nutrición	57
C.2	Requisitos No Funcionales	57
C.2.1	Generales	58
C.2.2	Errores	58
C.2.3	Seguridad	58
C.2.4	Interfaz y Usabilidad	58
C.2.5	Soporte y Documentación	58
C.2.6	Regulatorio y Legal	59
D	Diagramas de Flujo	61
E	Estructura del Proyecto	65
E.1	Comandos en el preámbulo	65
E.2	Commandos en el cuerpo del texto	67
E.3	Entornos	68
F	Capturas de Pantalla	69
G	Código Fuente	71

LISTAS

Lista de algoritmos

Lista de códigos

Lista de cuadros

Lista de ecuaciones

Lista de figuras

3.1	Esquema Modelo Incremental.....	14
3.2	Distribución Arquitectura	16

Lista de tablas

Lista de cuadros

INTRODUCCIÓN

En el presente Trabajo Final de Grado (TFG) se desarrolla FitFuelBalance, una plataforma integrada que ofrece servicios personalizados de nutrición y entrenamiento a través de una aplicación web y móvil. La creciente demanda de soluciones tecnológicas que faciliten la adopción de estilos de vida saludables ha motivado la creación de esta plataforma, dirigida a usuarios con diversos niveles de experiencia en el ámbito deportivo y nutricional.

1.1. Motivación

La idea del proyecto me fue propuesta por parte del Dr. Pablo Cerro, entonces se me explicó el gran alcance que podría tener esta aplicación y el avance que podría suponer en el mundo de la nutrición y el deporte. Al ser yo una persona que realiza mucho deporte y cuida su nutrición el proyecto llamó mi atención convirtiéndose en mi trabajo de fin de grado.

La intersección entre el deporte y la nutrición es esencial para mantener un estilo de vida saludable. No obstante, es difícil integrar prácticas saludables en una rutina diaria por falta de tiempo o conocimientos sobre el campo. Esto nos lleva a utilizar dietas o rutinas de ejercicio de internet o realizadas por gente no experta, incrementando el riesgo de resultados negativos.

La principal motivación para el desarrollo de FitFuelBalance radica en la necesidad de simplificar el acceso a planes personalizados de nutrición y ejercicio. La plataforma está diseñada para proporcionar a los usuarios las herramientas necesarias para mejorar su rendimiento físico o iniciar un camino hacia el bienestar, sin requerir una inversión significativa de tiempo en aprendizaje autodidacta o prácticas erróneas.

1.2. Objetivos

El objetivo principal de este TFG es desarrollar una plataforma integrada, FitFuelBalance, que ofrezca servicios personalizados de nutrición y entrenamiento a través de una aplicación web y móvil. Para

lograr esto, se han establecido los siguientes objetivos específicos:

- **Desarrollar una aplicación web y móvil:** Crear una interfaz intuitiva y fácil de usar que permita a los usuarios acceder a planes personalizados de nutrición y ejercicio.
- **Implementar un back-end robusto:** Crear un back-end para gestionar de manera eficiente y segura los datos de los usuarios.
- **Facilitar la personalización de planes:** Permitir que los entrenadores y nutricionistas creen y ajusten planes personalizados basados en las necesidades específicas de cada usuario.
- **Incorporar inteligencia artificial:** Desarrollar algoritmos que puedan proporcionar recomendaciones instantáneas y adaptaciones a los planes de los usuarios.
- **Desplegar la plataforma en la nube:** Utilizar servicios como Render y Neon para asegurar un despliegue continuo y una gestión eficiente de la infraestructura.

1.3. Estructura del documento

Este documento se organiza de la siguiente manera:

- **Sección 1: Introducción** - Presenta la motivación, los objetivos y la estructura del documento.
- **Sección 2: Estado del Arte** - Proporciona una visión general de las tecnologías y aplicaciones existentes relacionadas con el proyecto.
- **Sección 3: Diseño** - Detalla el diseño del proyecto, incluyendo la definición, el alcance, la metodología, la arquitectura y los roles.
- **Sección 4: Desarrollo** - Describe el proceso de desarrollo del back-end y front-end de la plataforma.
- **Sección 5: Pruebas e Implementación** - Presenta las pruebas realizadas al sistema y el proceso de implementación.
- **Sección 6: Conclusiones y Trabajo Futuro** - Resume los logros del proyecto y sugiere posibles mejoras y direcciones futuras.

ESTADO DEL ARTE

En esta sección, se presenta un análisis detallado de las soluciones actuales en el ámbito de la nutrición y el ejercicio, con el objetivo de identificar las limitaciones y oportunidades para mejorar la integración de estas prácticas en la vida cotidiana de las personas. La revisión de las tecnologías y plataformas existentes proporcionará una base sólida para entender cómo la plataforma FitFuelBalance puede ofrecer soluciones innovadoras y personalizadas que aborden las necesidades de diversos perfiles de usuarios, desde deportistas profesionales hasta individuos sin experiencia previa en salud y fitness.

2.1. Contexto y Necesidad

2.1.1. Importancia de la Nutrición y el Ejercicio

La intersección entre la nutrición y el ejercicio es esencial para mantener un estilo de vida saludable. La nutrición adecuada proporciona los nutrientes necesarios para el funcionamiento óptimo del cuerpo, mejora la capacidad de recuperación y reduce el riesgo de enfermedades crónicas. Por otro lado, el ejercicio regular fortalece el sistema cardiovascular, mejora la salud mental y ayuda en el control del peso corporal.

Numerosos estudios han demostrado que una combinación equilibrada de dieta y ejercicio puede prolongar la vida útil, mejorar la calidad de vida y aumentar la capacidad física y mental. Sin embargo, la implementación de estas prácticas de manera efectiva requiere un conocimiento adecuado y la habilidad para personalizar rutinas y dietas según las necesidades individuales.

2.1.2. Desafíos Comunes

A pesar de la clara importancia de la nutrición y el ejercicio, muchas personas enfrentan desafíos significativos para integrar estas prácticas en su vida diaria. Los principales desafíos incluyen:

- **Falta de tiempo:** La vida moderna y las responsabilidades laborales y familiares a menudo dejan

poco tiempo para la planificación y la implementación de rutinas de salud y fitness. Muchas personas encuentran difícil dedicar tiempo suficiente para hacer ejercicio y preparar comidas saludables.

- **Falta de conocimientos específicos:** Sin una orientación adecuada, las personas pueden adoptar dietas genéricas o rutinas de ejercicio que no están alineadas con sus objetivos o necesidades específicas. Esto puede resultar en falta de progreso, desmotivación e incluso lesiones.
- **Adopción de prácticas inadecuadas:** La abundancia de información contradictoria y poco confiable en internet puede llevar a la adopción de dietas extremas o regímenes de ejercicio poco saludables. Sin la guía adecuada, es fácil que las personas caigan en trampas de marketing que prometen resultados rápidos sin considerar los riesgos asociados.

2.1.3. Necesidad de Información Relevante y Accesible

La principal barrera para adoptar un estilo de vida saludable radica en la falta de información relevante y accesible. Muchas personas no tienen el tiempo ni los recursos para educarse adecuadamente sobre nutrición y ejercicio. Además, la personalización de estos planes es crucial, ya que cada individuo tiene necesidades, capacidades y objetivos únicos.

Reconociendo esta necesidad, el desarrollo de herramientas y plataformas que proporcionen información precisa, relevante y personalizada es fundamental. Estas herramientas deben ser accesibles, fáciles de usar y capaces de adaptarse a las circunstancias individuales de cada usuario.

Este contexto subraya la importancia de crear soluciones como FitFuelBalance, que integren nutrición y ejercicio en una plataforma única y personalizada, abordando los desafíos mencionados y facilitando el acceso a planes de salud efectivos y adaptados.

2.2. Soluciones Existentes

En esta sección, se examinan las soluciones y plataformas actuales en el mercado que abordan la integración de la nutrición y el ejercicio. Se identifican sus características, ventajas y limitaciones.

2.2.1. Aplicaciones de Nutrición

Existen numerosas aplicaciones que ayudan a los usuarios a gestionar su nutrición. Entre las más populares se encuentran:

- **MyFitnessPal:** Esta aplicación permite a los usuarios registrar su ingesta de alimentos y monitorear su consumo calórico diario. Ofrece una base de datos extensa de alimentos, seguimiento de macronutrientes y la posibilidad de escanear códigos de barras para facilitar el registro de alimentos.

Ventajas:

- Amplia base de datos de alimentos.
- Fácil registro de alimentos mediante escaneo de códigos de barras.

- Seguimiento detallado de macronutrientes.

Limitaciones:

- Planes de nutrición genéricos.
- Necesidad de una versión premium para acceder a funciones avanzadas.
- **Yazio:** Similar a MyFitnessPal, Yazio ofrece planes dietéticos personalizados basados en los objetivos del usuario, ya sea perder peso, ganar masa muscular o mantener una dieta saludable. Incluye funciones como recetas saludables, planes de comidas y seguimiento de nutrientes.

Ventajas:

- Planes de nutrición personalizados.
- Recetas y planes de comidas saludables.
- Interfaz amigable y fácil de usar.

Limitaciones:

- Algunas funciones requieren suscripción premium.
- Menor base de datos de alimentos en comparación con MyFitnessPal.

2.2.2. Aplicaciones de Ejercicio

Las aplicaciones de ejercicio proporcionan rutinas de entrenamiento y seguimiento del progreso físico. Entre las más destacadas están:

- **Nike Training Club:** Ofrece una amplia variedad de entrenamientos dirigidos por entrenadores profesionales, adaptados a diferentes niveles de fitness y objetivos. La aplicación incluye videos instructivos y planes de entrenamiento que se pueden seguir en casa o en el gimnasio.

Ventajas:

- Variedad de entrenamientos para diferentes niveles y objetivos.
- Instrucciones detalladas y videos de alta calidad.
- Gratis para la mayoría de las funciones.

Limitaciones:

- Falta de personalización avanzada basada en datos del usuario.
- Necesidad de conexión a internet para acceder a los videos.

- **Fitbod:** Utiliza algoritmos para personalizar los entrenamientos basándose en el progreso del usuario, el equipo disponible y las metas personales. Proporciona un seguimiento detallado del rendimiento y adapta los ejercicios según los resultados obtenidos.

Ventajas:

- Personalización avanzada de los entrenamientos.
- Adaptación de ejercicios según el progreso y el equipo disponible.
- Seguimiento detallado del rendimiento.

Limitaciones:

- Suscripción necesaria para acceder a todas las funciones.
- Puede ser complejo para principiantes.

- **Calisteniapp:** Esta aplicación se centra en el entrenamiento de calistenia, utilizando el peso corporal del usuario para mejorar la fuerza y la flexibilidad. Calisteniapp ofrece una variedad de rutinas adaptadas a diferentes niveles de habilidad y permite a los usuarios personalizar sus entrenamientos según sus objetivos específicos.

Ventajas:

- Enfoque especializado en calistenia.
- Rutinas personalizables basadas en el nivel y los objetivos del usuario.
- Comunidad activa y funciones de seguimiento del progreso.

Limitaciones:

- Puede no ser adecuada para usuarios que prefieren entrenamientos con pesas o equipos de gimnasio.
- Algunas funciones avanzadas requieren suscripción premium.

2.2.3. Plataformas Combinadas

Algunas plataformas intentan integrar tanto la nutrición como el ejercicio, proporcionando una solución más holística para la gestión de la salud.

- **Fitbit:** Además de sus dispositivos wearables, Fitbit ofrece una plataforma que integra el seguimiento de la actividad física con la monitorización de la ingesta de alimentos, permitiendo a los usuarios obtener una visión completa de su salud y estado físico.

Ventajas:

- Integración de datos de actividad física y nutrición.
- Amplia gama de dispositivos wearables.
- Comunidad activa y funciones sociales.

Limitaciones:

- Personalización limitada en los planes de ejercicio y nutrición.
- Dependencia de dispositivos adicionales para obtener el máximo beneficio.

- **Samsung Health:** Esta aplicación proporciona seguimiento de la actividad física, monitoreo del sueño y registro de la ingesta de alimentos. Ofrece recomendaciones personalizadas basadas en los datos recogidos, aunque su enfoque en la personalización aún es limitado.

Ventajas:

- Amplia gama de funciones de salud y bienestar.
- Integración con dispositivos Samsung.
- Funciones de monitoreo del sueño y la salud en general.

Limitaciones:

- Personalización limitada en comparación con plataformas especializadas.
- Menor integración con dispositivos de otras marcas.

2.2.4. Limitaciones de las Soluciones Actuales

A pesar de los avances, las soluciones actuales enfrentan varias limitaciones:

- **Falta de Personalización:** Muchas aplicaciones ofrecen planes genéricos que no consideran completamente las necesidades individuales de cada usuario.
- **Acceso a Asesoramiento Profesional:** La mayoría de las plataformas no proporcionan acceso directo a profesionales de la salud y el fitness, lo que limita la capacidad de obtener asesoramiento personalizado.
- **Costo:** Algunas aplicaciones y servicios personalizados pueden ser costosos, lo que restringe el acceso para muchos usuarios.
- **Integración de Datos:** La falta de integración entre diferentes dispositivos y aplicaciones puede dificultar una visión holística de la salud del usuario.

2.3. Plataformas Personalizadas para la Nutrición y el Ejercicio

A medida que la demanda de soluciones de salud personalizadas crece, diversas plataformas han surgido para ofrecer planes de nutrición y ejercicio adaptados a las necesidades individuales de los usuarios. Estas plataformas utilizan datos personales, inteligencia artificial y el asesoramiento de expertos para proporcionar recomendaciones específicas.

2.3.1. Plataformas de Nutrición Personalizada

- **Nutrifix:** Nutrifix crea planes de comidas personalizados basados en las metas de salud del usuario, restricciones dietéticas y preferencias alimenticias. Utiliza datos de aplicaciones de seguimiento de actividad física para ajustar las recomendaciones nutricionales.

Ventajas:

- Personalización basada en datos de actividad física.
- Consideración de restricciones dietéticas y preferencias.

Limitaciones:

- Necesidad de sincronizar con otras aplicaciones para obtener datos precisos.
- Algunas funciones avanzadas requieren una suscripción.

- **PlateJoy:** Ofrece planes de comidas personalizados y listas de compras adaptadas a las necesidades dietéticas y preferencias del usuario. PlateJoy también proporciona recetas y sugerencias de preparación de comidas.

Ventajas:

- Listas de compras y recetas personalizadas.
- Adaptación a diversas necesidades dietéticas (vegetariano, sin gluten, etc.).

Limitaciones:

- Suscripción necesaria para acceder a todas las funciones.
- Dependencia de la precisión de los datos ingresados por el usuario.

2.3.2. Plataformas de Ejercicio Personalizado

- **Freeletics:** Utiliza inteligencia artificial para crear planes de entrenamiento personalizados basados en los niveles de fitness, objetivos y progreso del usuario. Freeletics también ofrece videos instructivos y seguimiento de rendimiento.

Ventajas:

- Planes de entrenamiento personalizados y adaptativos.
- Videos instructivos y seguimiento del rendimiento.

Limitaciones:

- Suscripción necesaria para acceder a funciones premium.
- Puede no ser adecuado para usuarios que prefieren entrenamiento con equipos específicos.

- **JEFIT:** Ofrece rutinas de entrenamiento personalizadas y seguimiento del progreso. JEFIT también proporciona una base de datos de ejercicios y permite a los usuarios registrar sus entrenamientos y compartirlos con la comunidad.

Ventajas:

- Base de datos extensa de ejercicios.
- Comunidad activa para compartir y comparar rutinas.

Limitaciones:

- Requiere suscripción para acceder a algunas funciones avanzadas.
- Personalización limitada sin la versión premium.

2.3.3. Plataformas Combinadas

Algunas plataformas buscan integrar tanto la nutrición como el ejercicio para ofrecer una solución completa.

- **8fit:** Combina planes de entrenamiento y nutrición personalizados, adaptados a los objetivos del usuario, como perder peso o ganar músculo. 8fit ofrece recetas, listas de compras y rutinas de ejercicio con videos instructivos.

Ventajas:

- Integración de planes de nutrición y ejercicio.
- Videos instructivos y listas de compras.

Limitaciones:

- Suscripción necesaria para acceder a todas las funciones.
- Requiere consistencia en el ingreso de datos por parte del usuario.

- **Noom:** Además de ofrecer planes de dieta personalizados, Noom incluye entrenamientos físicos adaptados a las necesidades del usuario. Utiliza la psicología del comportamiento para ayudar a los usuarios a adoptar hábitos saludables a largo plazo.

Ventajas:

- Enfoque en la psicología del comportamiento para cambios duraderos.
- Integración de dieta y ejercicio en un solo plan.

Limitaciones:

- Suscripción necesaria para acceder a las funciones completas.
- Puede ser más caro en comparación con otras aplicaciones.

2.3.4. Limitaciones y Oportunidades de Mejora

A pesar de los avances en la personalización de planes de nutrición y ejercicio, las soluciones actuales todavía enfrentan desafíos:

- **Adaptabilidad:** La capacidad de ajustar automáticamente los planes basados en el progreso y los cambios en los objetivos del usuario sigue siendo limitada.
- **Accesibilidad Financiera:** Muchas de las plataformas personalizadas requieren suscripciones pagas, lo que puede ser una barrera para algunos usuarios.
- **Integración de Datos:** La integración efectiva de datos de múltiples fuentes, como dispositivos de seguimiento de actividad y aplicaciones de salud, aún necesita mejoras.
- **Interacción Humana:** La falta de interacción directa con profesionales de la salud y el fitness puede limitar la efectividad de las recomendaciones personalizadas.

Estas limitaciones abren oportunidades para el desarrollo de nuevas plataformas que puedan ofrecer un mayor nivel de personalización, accesibilidad y apoyo profesional.

2.4. Tecnologías Utilizadas.

En esta sección, se explican los principales frameworks, bibliotecas y tecnologías utilizadas para el desarrollo del proyecto *FitFuelBalance*.

Django

Django es un framework de alto nivel para el desarrollo web en Python que fomenta el desarrollo rápido y un diseño limpio y pragmático. Fue creado en 2005 por Adrian Holovaty y Simon Willison mientras trabajaban en el periódico *Lawrence Journal-World*. Django se basa en la idea de DRY (Don't Repeat Yourself) y ofrece herramientas poderosas como un ORM (Object-Relational Mapping), un sistema de plantillas y una interfaz administrativa automáticamente generada.

Ventajas:

- Administración automática de la base de datos.
- Sistema de plantillas potente y flexible.
- Gran cantidad de bibliotecas y paquetes disponibles.

Limitaciones:

- Puede ser más complejo para proyectos pequeños.

- Requiere familiaridad con Python y el ecosistema de Django.

React

React es una biblioteca de JavaScript para crear interfaces de usuario para sistemas distribuidos, especialmente aquellos que trabajan con datos y actualizaciones en tiempo real. Utiliza JSX, una sintaxis muy similar a HTML, lo que facilita su implementación. El sistema se basa en componentes que contienen su propia lógica y estado.

Ventajas:

- Facilita la creación de interfaces de usuario dinámicas y responsivas.
- Gran comunidad y ecosistema de bibliotecas y herramientas.
- Modularización y reutilización de componentes.

Limitaciones:

- Requiere un proceso de configuración inicial.
- La gestión del estado en aplicaciones grandes puede ser compleja sin herramientas adicionales.

React Native

React Native es un marco de desarrollo de aplicaciones móviles creado por Facebook en 2015. Permite a los desarrolladores construir aplicaciones móviles utilizando JavaScript y React, compilando a código nativo para iOS y Android.

Ventajas:

- Reutilización de código entre plataformas iOS y Android.
- Ecosistema robusto y activo.
- Componentes nativos que garantizan un rendimiento óptimo.

Limitaciones:

- Algunas funcionalidades nativas pueden requerir desarrollo adicional.
- La actualización de versiones puede requerir ajustes significativos.

PostgreSQL

PostgreSQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional y objeto-relacional, conocido por su estabilidad, extensibilidad y cumplimiento de estándares. Es una elección popular para aplicaciones web y sistemas de información que requieren una base de datos robusta y escalable.

Ventajas:

- Altamente extensible y soporte para tipos de datos avanzados.

- Transacciones ACID completas garantizando la integridad de los datos.
- Amplia comunidad y soporte de herramientas.

Limitaciones:

- Puede requerir configuración y ajuste para un rendimiento óptimo.
- Complejidad en la administración para usuarios sin experiencia previa en bases de datos.

Python

Python es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y de propósito general, conocido por su sintaxis legible y facilidad de uso. En este proyecto, Python se utiliza tanto para el desarrollo de Django como para otras funciones del backend.

Ventajas:

- Sintaxis sencilla y clara, ideal para desarrollo rápido.
- Gran cantidad de bibliotecas y frameworks disponibles.
- Comunidad activa y extensa documentación.

Limitaciones:

- Puede no ser tan rápido como lenguajes compilados en ciertas tareas.
- Requiere un buen manejo de entornos virtuales para la gestión de dependencias.

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado que se utiliza principalmente para el desarrollo de aplicaciones web dinámicas. Es el lenguaje más común para el desarrollo frontend y se utiliza en este proyecto junto con React.

Ventajas:

- Ampliamente soportado por todos los navegadores web.
- Gran cantidad de frameworks y bibliotecas para desarrollo web.
- Ideal para la creación de aplicaciones web interactivas y dinámicas.

Limitaciones:

- Problemas de compatibilidad entre diferentes navegadores.
- Requiere una gestión adecuada del código para evitar problemas de rendimiento.

Bootstrap y CSS

Bootstrap es un framework de front-end de código abierto que permite diseñar sitios y aplicaciones web de forma rápida y sencilla. CSS (Cascading Style Sheets) es el lenguaje utilizado para describir la

presentación de un documento escrito en HTML o XML.

Ventajas:

- Facilita la creación de interfaces responsivas y atractivas.
- Gran cantidad de componentes predefinidos.
- Compatible con todos los navegadores modernos.

Limitaciones:

- Puede resultar en sitios web que se ven similares si no se personaliza adecuadamente.
- Dependencia de archivos externos puede afectar el rendimiento si no se gestiona bien.

DISEÑO

En esta sección se describirá el diseño del sistema FitFuelBalance, abordando las directrices y metodologías empleadas durante el ciclo de vida del proyecto, así como su arquitectura. El objetivo es proporcionar una visión detallada de cómo se estructuró y organizó el desarrollo para garantizar la eficiencia y funcionalidad del sistema.

3.1. Definición del proyecto y alcance

El proyecto FitFuelBalance tiene como objetivo desarrollar una plataforma integrada de nutrición y ejercicio, accesible tanto en formato web como móvil. Esta plataforma permite a los usuarios recibir planes personalizados de nutrición y ejercicio, creados por profesionales en base a sus necesidades individuales. El sistema no solo servirá como una herramienta para obtener estos planes, sino también por ejemplo, de realizar un entrenamiento y que la aplicación te guíe por los ejercicios.

El proyecto abarca el desarrollo completo de una aplicación web y móvil, desde la fase de análisis y diseño, pasando por la implementación y pruebas, hasta su despliegue final en un entorno de producción. La plataforma está diseñada para ser accesible desde cualquier dispositivo con conexión a Internet, asegurando que los usuarios puedan interactuar con sus planes y profesionales en cualquier momento y lugar.

El ciclo de vida del proyecto está basado en un enfoque incremental, lo que permite la adición progresiva de funcionalidades y asegura que cada incremento deje el sistema en un estado funcional y robusto. Esto es especialmente beneficioso para adaptarse a nuevos requisitos y mejoras continuas basadas en la retroalimentación de los usuarios.

Con este proyecto, se busca no solo ofrecer una solución práctica a los usuarios, sino también impulsar el uso de tecnologías modernas como Django, React, React Native y PostgreSQL en la creación de sistemas distribuidos eficientes y escalables orientados hacia la nutrición y el deporte.

3.2. Metodología

Para el desarrollo de FitFuelBalance, se ha optado por utilizar un modelo incremental. Esta metodología permite el desarrollo del proyecto en pequeños incrementos funcionales, lo que facilita la incorporación de nuevas funcionalidades de manera progresiva, esto permite el desarrollo de un sistema robusto y haciendo que los incrementos no afecten a otros subsistemas al desarrollarse. Figura 3.1 muestra el ciclo de vida del proyecto basado en un enfoque incremental.

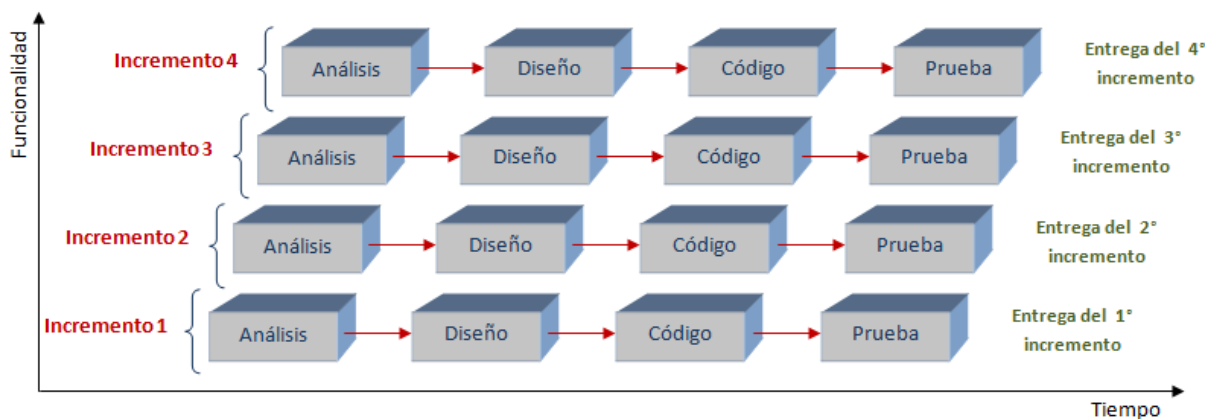


Figura 3.1: Modelo de desarrollo incremental

Fases del proyecto

El proyecto se ha dividido en varias fases clave, cada una con objetivos específicos y entregables definidos:

- **Análisis de requisitos:** Se recopilaron los requisitos funcionales y no funcionales a través de la solicitud de opiniones a entrenadores y deportistas sobre que esperarían de una aplicación innovadora.
- **Diseño:** En esta fase se definió la arquitectura del sistema, incluyendo la estructura de la base de datos, la arquitectura de la aplicación web y móvil, y la integración de servicios externos. Se crearon diagramas UML para visualizar la arquitectura y las interacciones entre los componentes del sistema.
- **Desarrollo:** El desarrollo se realizó en incrementos, cada uno añadiendo nuevas funcionalidades al sistema. Las tecnologías utilizadas en esta fase incluyen Django para el backend, React para el frontend web, React Native para la aplicación móvil, y PostgreSQL gestionado a través de Neon para la base de datos.
- **Pruebas:** Se realizaron pruebas unitarias, de integración y funcionales para garantizar la calidad del código y el correcto funcionamiento de la aplicación.
- **Despliegue:** La aplicación se desplegó en entornos de prueba y producción utilizando Render para el alojamiento tanto del frontend como del backend.
- **Mantenimiento:** Se establecieron procedimientos para el mantenimiento y actualización continua de la aplicación, cada vez que se incluyen funcionalidades, estas son subidas a producción para mantener la aplicación actualizada.

Herramientas y técnicas

Durante el desarrollo del proyecto se utilizaron diversas herramientas y técnicas para apoyar el modelo incremental:

- **Git y GitHub:** Para el control de versiones y la colaboración en el código fuente.
- **Visual Studio Code:** Como entorno de desarrollo integrado (IDE) para la programación.
- **Figma:** Para el diseño de interfaces de usuario y la creación de prototipos.
- **React Native CLI:** Para la prueba y depuración de la aplicación móvil.
- **Neon:** Para la gestión de la base de datos PostgreSQL.
- **Render:** Para el despliegue y alojamiento del frontend y backend.

3.3. Arquitectura

La arquitectura de FitFuelBalance se ha diseñado para ser modular, escalable y mantener una separación clara entre las distintas capas del sistema. A continuación, se describen los principales componentes de la arquitectura y sus interacciones.

El sistema está estructurado en tres capas principales:

- **Capa de Presentación:**
 - **Frontend Web:** Desarrollado utilizando React, el frontend web se encarga de la interacción con el usuario a través de una interfaz intuitiva y responsive. Utiliza Bootstrap y CSS para el diseño y estilo visual.
 - **Aplicación Móvil:** Desarrollada con React Native, esta aplicación permite a los usuarios acceder a los servicios de FitFuelBalance desde dispositivos móviles iOS y Android. La interfaz móvil está diseñada para ser amigable y fácil de usar.
- **Capa de Lógica de Negocio:**
 - **Backend:** Desarrollado con Django, el backend maneja la lógica de negocio de la aplicación, las reglas de negocio y la gestión de datos. Implementa APIs RESTful para la comunicación con el frontend y la aplicación móvil.
- **Capa de Datos:**
 - **Base de Datos:** Se utiliza PostgreSQL para almacenar y gestionar los datos de la aplicación. Neon gestiona la base de datos, proporcionando alta disponibilidad y escalabilidad.

Diagrama de Arquitectura

A continuación, Figura 3.2 muestra un diagrama de la arquitectura general de FitFuelBalance, que ilustra la interacción entre los distintos componentes del sistema.

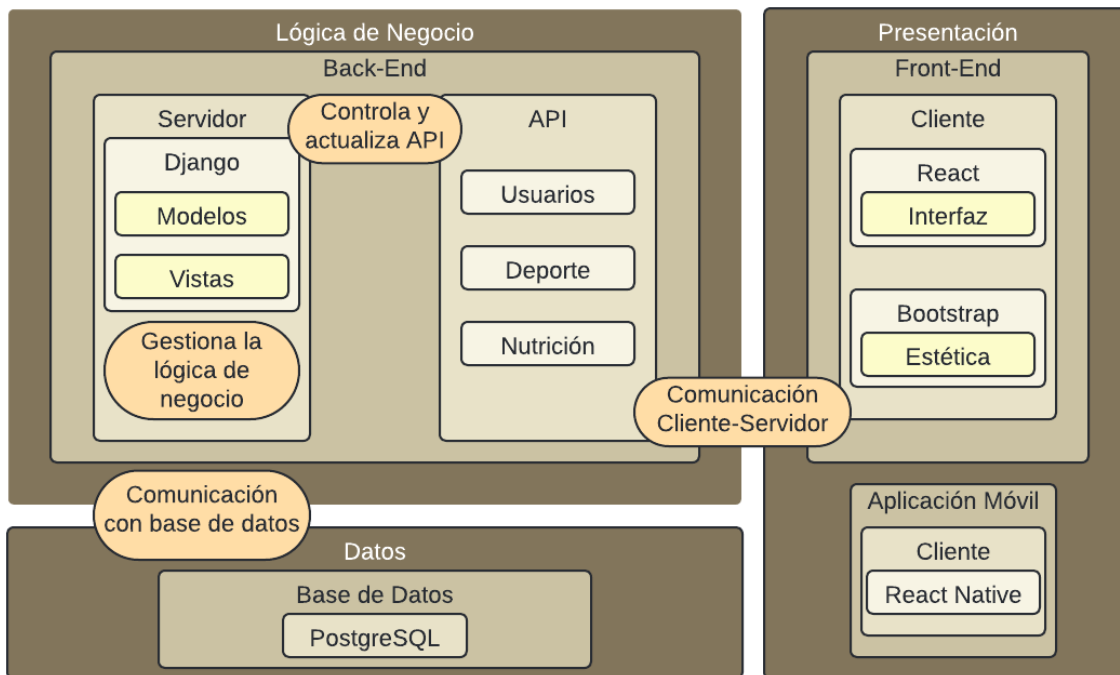


Figura 3.2: Subsistemas del sistema FitFuelBalance

Descripción de Componentes

• Frontend Web:

- **React:** Utilizado para construir una interfaz de usuario dinámica y eficiente. React permite la creación de componentes reutilizables y un manejo eficiente del estado de la aplicación.
- **Bootstrap y CSS:** Utilizados para estilizar la aplicación y asegurar una presentación visual consistente y atractiva.

• Aplicación Móvil:

- **React Native:** Permite el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma con una única base de código. Proporciona una experiencia de usuario nativa y acceso a funcionalidades específicas del dispositivo.

• Backend:

- **Django:** Framework de alto nivel que facilita el desarrollo rápido y limpio de aplicaciones web. Proporciona una estructura robusta y una gran cantidad de funcionalidades integradas. Los principales módulos usados para controlar la lógica son los modelos y las vistas.
- **APIs RESTful:** Utilizadas para la comunicación entre el frontend, la aplicación móvil y el backend. Permiten un intercambio de datos eficiente y seguro. La API se divide en tres módulos principales: usuarios, nutrición y deporte.

• Base de Datos:

- **PostgreSQL:** Base de datos relacional utilizada para almacenar datos estructurados de manera eficiente. Neon gestiona la base de datos proporcionando capacidades avanzadas de administración y escalabilidad.

Despliegue y Infraestructura

El despliegue de FitFuelBalance se ha realizado utilizando Render, que facilita la gestión y el despliegue continuo tanto del frontend como del backend. La infraestructura está diseñada para ser escalable y manejar un alto volumen de usuarios y datos.

- **Render:** Plataforma utilizada para el despliegue y alojamiento de la aplicación. Permite gestionar el frontend y backend de manera eficiente, asegurando una alta disponibilidad y rendimiento.

3.4. Roles

En la plataforma FitFuelBalance, se han definido tres roles principales que determinan las capacidades y permisos de los usuarios dentro del sistema: Usuarios Normales, Entrenadores y/o Nutricionistas, y Administradores. A continuación, se detallan las características y funciones de cada uno de estos roles.

Usuarios Normales

Los Usuarios Normales son aquellos que utilizan la plataforma para acceder a planes de entrenamiento y nutrición personalizados. Sus principales funcionalidades incluyen:

- **Registro y Autenticación:** Los usuarios pueden registrarse en la plataforma, iniciar sesión y gestionar su perfil personal.
- **Solicitud de Planes:** Pueden solicitar planes de entrenamiento y nutrición personalizados según sus objetivos y necesidades.
- **Visualización de Planes:** Acceden a los planes proporcionados por los entrenadores y/o nutricionistas, revisan los detalles y siguen las recomendaciones.
- **Seguimiento del Progreso:** Pueden registrar su progreso y recibir retroalimentación basada en sus resultados y evolución.

Entrenadores y/o Nutricionistas

Los Entrenadores y/o Nutricionistas son profesionales que proporcionan planes de entrenamiento y nutrición a los usuarios. Sus principales responsabilidades incluyen:

- **Registro y Perfil Profesional:** Pueden registrarse como entrenadores o nutricionistas, completar su perfil profesional y ofrecer sus servicios a los usuarios.
- **Creación de Planes:** Desarrollan planes de entrenamiento y nutrición personalizados utilizando el repositorio de ejercicios y dietas predefinidas o propiamente desarrolladas que contiene la plataforma.
- **Asignación de Planes:** Asignan planes a los usuarios según sus requerimientos y objetivos específicos.
- **Seguimiento y Ajustes:** Monitorean el progreso de los usuarios y realizan ajustes en los planes según sea necesario para asegurar resultados óptimos.

Administradores

Los Administradores son responsables de la gestión y el mantenimiento general de la plataforma. Sus principales funciones incluyen:

- **Gestión de Usuarios:** Supervisan el registro de usuarios, entrenadores y nutricionistas, y gestionan sus permisos y roles dentro de la plataforma.
- **Moderación de Contenidos:** Aseguran que el contenido proporcionado por entrenadores y nutricionistas cumpla con los estándares de calidad y las políticas de la plataforma.
- **Mantenimiento de la Plataforma:** Realizan tareas de mantenimiento y actualización de la plataforma para asegurar su buen funcionamiento y la seguridad de los datos.
- **Soporte Técnico:** Proveen soporte técnico a los usuarios y solucionan problemas que puedan surgir en el uso de la plataforma.

3.5. Requisitos Funcionales y No Funcionales

Para definir las necesidades y servicios que debe cumplir la aplicación y las funciones que debe ofrecer, se han identificado los requisitos funcionales y no funcionales y se han recogido en una lista en el Apéndice C. Estos requisitos se han obtenido a partir de la información recopilada en la fase de análisis y diseño del proyecto, y se han organizado en categorías para facilitar su comprensión y seguimiento.

3.6. Incrementos

Los incrementos se dividen en Back-end, Front-end y Aplicación Móvil. Generalmente, un incremento dentro de una sección no comienza hasta que el incremento anterior de la misma sección se ha completado. Sin embargo, en algunos casos, debido a problemas de dependencia lógica o por razones de prueba, puede haber dos o más incrementos en desarrollo simultáneamente. Por la misma razón, a veces se han desarrollado incrementos de más de una sección al mismo tiempo.

Cada incremento tiene un pequeño ciclo de vida que consiste en un análisis, un diseño, desarrollo y finalmente pruebas. En esta sección, solo veremos la definición de cada incremento sin entrar en detalles sobre su ciclo de vida.

Back-end

- **IN1.1** Crear una base de datos PostgreSQL y configurar el servidor HTTP local con Django.
- **IN1.2** Definir modelos en Django para gestionar la parte de deporte.
- **IN1.3** Definir modelos en Django para gestionar la parte de nutrición.
- **IN1.4** Definir modelos en Django para gestionar los usuarios.

- **IN1.5** Definir vistas para controlar las operaciones de los modelos.
- **IN1.6** Crear controladores para manejar los inicios de sesión y registros de usuarios.
- **IN1.7** Crear APIs RESTful con Django REST framework para manejar las llamadas de los clientes.
- **IN1.8** Implementar la lógica de negocio y middleware necesarios para las operaciones del servidor.
- **IN1.9** Desplegar todo en Render.

Front-end

- **IN2.1** Crear una aplicación básica con una barra de navegación y definir las rutas en React Router.
- **IN2.2** Desarrollar la sección de inicio de sesión.
- **IN2.3** Desarrollar el componente de inicio.
- **IN2.4** Desarrollar la sección de dietas.
- **IN2.5** Desarrollar la sección de entrenamientos.
- **IN2.6** Desarrollar la lógica de autenticación y manejo de sesiones.
- **IN2.7** Desarrollar estética y diseño de la aplicación.
- **IN2.8** Desarrollar sistema de filtraje y búsqueda de dietas y entrenamientos.
- **IN2.9** Desplegar todo en Render.

Aplicación Móvil

- **IN3.1** Configurar el entorno de desarrollo con React Native CLI.
- **IN3.2** Crear pantallas básicas para la navegación principal.
- **IN3.3** Implementar la autenticación y el manejo de sesiones.
- **IN3.4** Desarrollar la pantalla de inicio con acceso a las funcionalidades principales.
- **IN3.5** Implementar la funcionalidad de seguimiento de entrenamientos en tiempo real.
- **IN3.6** Desarrollar la funcionalidad de registro y seguimiento de dietas diarias.
- **IN3.7** Probar la aplicación en dispositivos iOS y Android.
- **IN3.8** Exportar la aplicación a una APK.

DESARROLLO

Esta sección detalla el desarrollo del proyecto, explicando en detalle los procedimientos seguidos y las tecnologías utilizadas. El sistema se ha dividido en dos partes principales: Back-End y Front-End. Se proporcionará una descripción detallada de cada una de estas partes junto con las herramientas y tecnologías empleadas.

4.1. Back-End

El desarrollo del Back-End se ha llevado a cabo utilizando Django, un framework de desarrollo web de alto nivel en Python. Django permite la creación de aplicaciones web seguras y mantenibles de manera rápida y eficiente. A continuación se detalla la estructura y los componentes principales del servidor:

4.1.1. Estructura del Servidor

El servidor se ha desarrollado utilizando el framework Django, que proporciona una estructura modular y reutilizable, facilitando el desarrollo y mantenimiento de la aplicación. A continuación, se describen los componentes principales de la estructura del servidor:

- **Configuración del Proyecto:** El proyecto está configurado con un archivo `settings.py` que gestiona las configuraciones globales, incluyendo la base de datos, aplicaciones instaladas, middleware y otros ajustes importantes.
- **Aplicaciones Django:** Como se ha mencionado anteriormente, el servidor está dividido en varias aplicaciones Django, cada una responsable de una parte específica de la funcionalidad del sistema. Las aplicaciones principales incluyen:
 - **Usuarios:** Maneja el registro, autenticación y gestión de perfiles de los usuarios.
 - **Entrenamientos:** Gestiona la creación, actualización y seguimiento de los planes de entrenamiento.
 - **Nutrición:** Administra los planes de nutrición y el seguimiento de la dieta de los usuarios.
- **Modelos:** Los modelos de Django definen la estructura de la base de datos. Cada modelo se traduce en una tabla de la base de datos y define los campos y las relaciones entre ellos. Algunos de los modelos clave incluyen:

- **CustomUser:** Define la información básica del usuario. Este modelo deriva en `Trainer` y `RegularUser`, que representan a los entrenadores y nutricionistas, y usuarios normales respectivamente.
 - **Diet:** Contiene todas las comidas, alimentos y recetas que se pueden utilizar en los planes de nutrición.
 - **Option:** Contiene un plan de 3 opciones de comidas distintas para cada día durante una semana.
 - **Training:** Se encarga de crear un entrenamiento con todos sus ejercicios correspondientes y sus series y repeticiones.
- **Vistas:** Las vistas en Django son responsables de manejar las solicitudes HTTP y devolver las respuestas adecuadas. Utilizando Django REST Framework, las vistas se han estructurado como vistas basadas en clases (Class-Based Views), facilitando la reutilización y el manejo de lógica compleja. Las principales vistas incluyen:
 - **Registro y Autenticación:** Maneja el registro de nuevos usuarios y la autenticación mediante JWT.
 - **Gestión de Planes:** Permite a los entrenadores y nutricionistas crear, actualizar y eliminar planes de entrenamiento y nutrición.
 - **Seguimiento de Progreso:** Controla la actualización de comidas y entrenamientos creados por los usuarios.
 - **Serializadores:** Los serializadores de Django REST Framework se utilizan para convertir instancias de modelos Django a formatos JSON y viceversa. Esto es esencial para la comunicación entre el servidor y los clientes (aplicaciones web y móvil). Los serializadores principales incluyen:
 - **Serializadores de Usuario:** Convierten las instancias de los modelos de usuario.
 - **Serializadores de Deporte:** Convierten las instancias de los modelos de la parte deportiva de la aplicación.
 - **Serializadores de Nutrición:** Convierten las instancias de los modelos de la parte nutritiva de la aplicación.
 - **URLs:** Las rutas URL definen cómo se mapean las solicitudes HTTP a las vistas correspondientes. En el archivo `urls.py`, se han definido las rutas principales de la API, organizadas por aplicación.
 - **Modelo de Datos:** La base de datos utilizada es PostgreSQL, elegida por su robustez y capacidad para manejar grandes volúmenes de datos de manera eficiente. Las migraciones de base de datos se gestionan mediante las herramientas integradas de Django.
 - **API REST:** Se ha utilizado Django REST Framework para construir la API RESTful que permite la comunicación entre el servidor y los clientes (aplicaciones web y móvil). Esta API maneja las solicitudes HTTP y proporciona respuestas en formato JSON.
 - **Autenticación y Autorización:** Se ha implementado un sistema de autenticación basado en tokens utilizando JWT (JSON Web Tokens) para asegurar las comunicaciones y gestionar las sesiones de usuario de manera segura.
 - **Despliegue:** El servidor se ha desplegado en la plataforma Render, que permite gestionar de manera sencilla la infraestructura necesaria para la aplicación. Render proporciona un entorno de despliegue robusto y escalable, adecuado para las necesidades del proyecto.

El siguiente diagrama ilustra la estructura general del servidor y la interacción entre sus componentes:

DIAGRAMA ESTRUCTURA DEL SERVIDOR

4.1.2. Base de Datos

Para la persistencia de datos en el proyecto FitFuelBalance, se ha utilizado PostgreSQL, un sistema de gestión de bases de datos relacional conocido por su robustez, flexibilidad y soporte para tipos de datos avanzados. A continuación, se describen los aspectos clave de la estructura de la base de datos y su integración con Django.

- **Diseño de la Base de Datos:** El diseño de la base de datos ha sido cuidadosamente planificado para asegurar la eficiencia y escalabilidad. Los principales esquemas de la base de datos incluyen las siguientes tablas (no se incluyen todas las columnas para simplificar la descripción):
 - **CustomUser:** Almacena información de los usuarios. Sus propiedades son:
 - ◇ **id (Integer):** Identificador único del usuario.
 - ◇ **password (String):** Contraseña hasheada del usuario.
 - ◇ **last_login (Datetime):** Fecha y hora del último inicio de sesión.
 - ◇ **is_superuser (Boolean):** Indica si el usuario es un superusuario.
 - ◇ **username (String):** Nombre de usuario único.
 - ◇ **first_name (String):** Nombre del usuario.
 - ◇ **last_name (String):** Apellido del usuario.
 - ◇ **email (String):** Correo electrónico del usuario.
 - ◇ **is_staff (Boolean):** Indica si el usuario es parte del staff.
 - ◇ **is_active (Boolean):** Indica si la cuenta del usuario está activa.
 - ◇ **date_joined (Datetime):** Fecha y hora de creación de la cuenta.
 - **RegularUser:** Extiende `CustomUser` y almacena medidas corporales y datos de los usuarios normales. Sus propiedades son:
 - ◇ **customuser_ptr_id (Integer):** Identificador único del usuario regular.
 - ◇ **weight (Float):** Peso del usuario.
 - ◇ **height (Float):** Altura del usuario.
 - ◇ **personal_trainer_id (Integer):** Identificador del entrenador personal asignado.
 - ◇ **arm (Float):** Medida del brazo.
 - ◇ **chest (Float):** Medida del pecho.
 - **Trainer:** Extiende `CustomUser` y almacena información adicional sobre los entrenadores. Sus propiedades son:
 - ◇ **customuser_ptr_id (Integer):** Identificador único del entrenador.
 - ◇ **trainer_type (String):** Tipo de entrenador.
 - **Food:** Almacena información detallada sobre alimentos. Sus propiedades son:
 - ◇ **id (Integer):** Identificador único del alimento.
 - ◇ **name (String):** Nombre del alimento.
 - ◇ **unit_weight (Float):** Peso unitario del alimento.
 - ◇ **calories (Float):** Calorías por unidad.
 - ◇ **protein (Float):** Proteínas por unidad.

- ◊ **carbohydrates (Float)**: Carbohidratos por unidad.
- ◊ **sugar (Float)**: Azúcar por unidad.
- ◊ **fiber (Float)**: Fibra por unidad.
- ◊ **fat (Float)**: Grasa por unidad.
- ◊ **saturated_fat (Float)**: Grasa saturada por unidad.
- ◊ **gluten_free (Boolean)**: Indica si es libre de gluten.
- ◊ **lactose_free (Boolean)**: Indica si es libre de lactosa.
- ◊ **contains_meat (Boolean)**: Indica si contiene carne.
- ◊ **contains_vegetables (Boolean)**: Indica si contiene vegetales.
- **Diet**: Almacena los planes de dietas desarrollados por los nutricionistas. Sus propiedades son:
 - ◊ **id (Integer)**: Identificador único del plan de dieta.
 - ◊ **name (String)**: Nombre del plan de dieta.
 - ◊ **start_date (Datetime)**: Fecha de inicio del plan de dieta.
 - ◊ **end_date (Datetime)**: Fecha de finalización del plan de dieta.
 - ◊ **user_id (Integer)**: Identificador del usuario al que pertenece el plan de dieta.
- **Option**: Registra las opciones de comidas para cada día de la semana. Sus propiedades son:
 - ◊ **id (Integer)**: Identificador único de la opción.
 - ◊ **name (String)**: Nombre de la opción.
 - ◊ **trainer_id (Integer)**: Identificador del entrenador que creó la opción.
 - ◊ **week_option_one_id (Integer)**: Identificador de la primera opción semanal.
 - ◊ **week_option_two_id (Integer)**: Identificador de la segunda opción semanal.
 - ◊ **week_option_three_id (Integer)**: Identificador de la tercera opción semanal.
- **Migraciones**: Django facilita la gestión de cambios en la estructura de la base de datos a través del sistema de migraciones. Cada vez que se realiza un cambio en los modelos, se crea una migración que, al aplicarse, sincroniza la base de datos con los nuevos cambios. Esto asegura que la base de datos esté siempre en línea con el código del proyecto.
- **ORM de Django**: Para interactuar con la base de datos, se utiliza el Object-Relational Mapping (ORM) de Django, que permite trabajar con la base de datos utilizando objetos Python en lugar de escribir consultas SQL directamente. Esto no solo simplifica el código sino que también mejora la portabilidad y mantenimiento del mismo. Por ejemplo, una consulta para obtener todos los planes de entrenamiento podría verse así:

```
trainings = Training.objects.all()
```

- **Conexión a la Base de Datos**: La configuración de la conexión a la base de datos se encuentra en el archivo `settings.py` del proyecto Django, donde se especifican los detalles necesarios para conectarse a PostgreSQL:

```
DATABASES = {  
    'default': {  
        'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql',  
        'NAME': 'fitfuelbalance_db',  
        'USER': 'dbuser',  
        'PASSWORD': 'password',
```

```
        'HOST': 'localhost',  
        'PORT': '5432',  
    }  
}
```

- **Gestión de Datos:** Para la administración y gestión de la base de datos, se ha utilizado Neon, una herramienta que facilita la visualización y manipulación de datos de PostgreSQL. Neon ofrece una interfaz gráfica intuitiva que permite realizar consultas, revisar tablas y gestionar esquemas de manera eficiente.
- **Seguridad y Copias de Seguridad:** Se han implementado medidas de seguridad para proteger los datos almacenados. Esto incluye la encriptación de contraseñas de usuarios utilizando el sistema de hash de Django y la realización periódica de copias de seguridad de la base de datos para prevenir pérdidas de datos.

4.1.3. API REST

El desarrollo de la API RESTful en FitFuelBalance se ha realizado utilizando Django REST Framework (DRF). Esta API permite la comunicación entre el servidor y los clientes (tanto la aplicación web como la móvil) a través de solicitudes HTTP, proporcionando respuestas en formato JSON. A continuación, se detalla la estructura y los componentes principales de la API.

Endpoints y Rutas

Las rutas de la API están definidas en el archivo `urls.py` del proyecto. Estas rutas mapean las solicitudes HTTP a las vistas correspondientes, las cuales manejan la lógica de negocio.

```
# urls.py  
  
from django.urls import path, include  
from rest_framework.routers import DefaultRouter  
from . import views  
  
router = DefaultRouter()  
router.register(r'foods', views.FoodViewSet)  
router.register(r'ingredients', views.IngredientViewSet)  
router.register(r'dishes', views.DishViewSet)  
router.register(r'meals', views.MealViewSet)  
router.register(r'daily_diets', views.DailyDietViewSet)  
router.register(r'diets', views.DietViewSet)  
router.register(r'day_options', views.DayOptionViewSet)  
router.register(r'week_options', views.WeekOptionViewSet)
```

```
router.register(r'options', views.OptionViewSet)
router.register(r'assigned_options', views.AssignedOptionViewSet)

urlpatterns = [
    path('', include(router.urls)),
    path('today_daily_diet/', views.TodayDailyDietView.as_view(), name='today_daily_diet'),
    path('daily_diet_by_date/<str:date>/', views.DailyDietByDateView.as_view(), name='daily_diet_by_date'),
    path('assign_option/', views.assign_option, name='assign_option'),
    path('adapt_diet_or_option/', views.adapt_diet_or_option, name='adapt_diet_or_option'),
]
```

Vistas y Controladores

Las vistas en Django se encargan de manejar las solicitudes HTTP y devolver las respuestas correspondientes. En FitFuelBalance, las vistas se han implementado utilizando clases basadas en vistas (Class-Based Views) y ViewSets de DRF para facilitar la reutilización y el manejo de lógica compleja.

```
# views.py

from rest_framework import viewsets
from .models import *
from .serializers import *
from rest_framework.views import APIView
from rest_framework.response import Response
from rest_framework.decorators import api_view, permission_classes
from rest_framework.permissions import IsAuthenticated
from django.utils import timezone
import datetime

class FoodViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Food.objects.all()
    serializer_class = FoodSerializer

class IngredientViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Ingredient.objects.all()
    serializer_class = IngredientSerializer

class DishViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Dish.objects.all()
```

```
serializer_class = DishSerializer

class MealViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Meal.objects.all()
    serializer_class = MealSerializer

class DailyDietViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = DailyDiet.objects.all()
    serializer_class = DailyDietSerializer

class DietViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    queryset = Diet.objects.all()
    serializer_class = DietSerializer

class TodayDailyDietView(APIView):
    permission_classes = [IsAuthenticated]

    def get(self, request, *args, **kwargs):
        today = timezone.now().date()
        user = request.user

        diets = Diet.objects.filter(user=user)
        today_diets = DailyDiet.objects.filter(diet__in=diets, date=today)

        serializer = DailyDietSerializer(today_diets, many=True)
        return Response(serializer.data)

@api_view(['POST'])
@permission_classes([IsAuthenticated])
def assignOption(request):
    user_id = request.data.get('userId')
    option_id = request.data.get('optionId')

    user = get_object_or_404(CustomUser, id=user_id)
    option = get_object_or_404(Option, id=option_id)

    assignment = AssignedOption.objects.create(
        user=user,
```

```
        option=option,
        start_date=timezone.now()
    )

    return Response({
        "message": "Option assigned successfully",
        "assignedOptionId": assignment.id,
        "optionId": option.id,
        "start_date": assignment.start_date.strftime("%Y-%m-%d")
    }, status=status.HTTP_201_CREATED)
```

Serializadores

Los serializadores de DRF se utilizan para convertir instancias de modelos de Django a formatos JSON y viceversa. Esto es esencial para la comunicación entre el servidor y los clientes.

```
# serializers.py

from rest_framework import serializers
from .models import *

class FoodSerializer(serializers.ModelSerializer):
    class Meta:
        model = Food
        fields = '__all__'

class IngredientSerializer(serializers.ModelSerializer):
    food = serializers.PrimaryKeyRelatedField(queryset=Food.objects.all())

    class Meta:
        model = Ingredient
        fields = '__all__'

class DishSerializer(serializers.ModelSerializer):
    ingredients = IngredientSerializer(many=True)

    class Meta:
        model = Dish
        fields = '__all__'
```

```
class MealSerializer(serializers.ModelSerializer):
    dishes = DishSerializer(many=True)

    class Meta:
        model = Meal
        fields = '__all__'

class DailyDietSerializer(serializers.ModelSerializer):
    meals = MealSerializer(many=True)

    class Meta:
        model = DailyDiet
        fields = '__all__'

class DietSerializer(serializers.ModelSerializer):
    daily_diets = DailyDietSerializer(many=True)

    class Meta:
        model = Diet
        fields = '__all__'
```

Métodos HTTP

La API maneja los siguientes métodos HTTP:

- **GET:** Solicita una representación de un recurso específico del servidor.
- **POST:** Envía un nuevo recurso al servidor.
- **PUT:** Envía un recurso existente al servidor con modificaciones.
- **DELETE:** Elimina un recurso del servidor.

Ejemplo de Solicitud y Respuesta

Un ejemplo de solicitud GET para obtener todas las comidas:

```
import requests
```

```
response = requests.get('https://fitfuelbalance.onrender.com/nutrition/foods/')
print(response.json())
```

Respuesta en formato JSON:

```
[
  {
    "id": 1,
    "name": "Apple",
    "calories": 52,
    "protein": 0.3,
    "carbohydrates": 14,
    "sugar": 10,
    "fiber": 2.4,
    "fat": 0.2,
    "image": "https://fitfuelbalance.onrender.com/media/foods/apple.jpg"
  },
  ...
]
```

4.1.4. Tokens JWT

Para garantizar la seguridad y autenticidad de los usuarios en la plataforma FitFuelBalance, se ha implementado un sistema de autenticación basado en JSON Web Tokens (JWT). Este estándar de seguridad permite la comunicación segura entre dos partes mediante el uso de tokens firmados digitalmente. La implementación de JWT en este proyecto es crucial para asegurar que solo los usuarios registrados por un administrador puedan acceder a los recursos protegidos del sistema.

El proceso de autenticación con JWT en FitFuelBalance sigue los siguientes pasos: primero, el usuario ingresa sus credenciales en el formulario de inicio de sesión del front-end. Al enviar el formulario, se genera una solicitud HTTP POST al login. El controlador de inicio de sesión en el backend verifica las credenciales del usuario. Si son correctas, se genera un token firmado que contiene la identificación del usuario y otros datos relevantes. Este token se envía de vuelta al cliente y se almacena en el almacenamiento local del navegador.

Para cada solicitud posterior realizada por el cliente a recursos protegidos, el token se incluye en el encabezado de la solicitud HTTP. El middleware `TokenAuthentication` en el backend intercepta la solicitud y verifica la validez del token. Si el token es válido, se permite el acceso al recurso solicitado; de lo contrario, se devuelve una respuesta HTTP 401 Unauthorized.

A continuación, se muestra un diagrama del sistema de verificación de tokens:

DIAGRAMA TOKENS

Middleware y Configuración

El middleware `TokenAuthentication` es esencial para la autenticación de usuarios en cada solicitud. En el archivo `settings.py` se define la configuración necesaria para el uso de JWT en el proyecto Django:

```
REST_FRAMEWORK = {
    'DEFAULT_PERMISSION_CLASSES': [
        'rest_framework.permissions.IsAuthenticated',
    ],
    'DEFAULT_AUTHENTICATION_CLASSES': [
        'rest_framework.authentication.TokenAuthentication',
    ],
}
```

En el archivo `views.py`, se define la vista para el manejo de la autenticación utilizando tokens JWT:

```
class LoginView(APIView):
    authentication_classes = [] # No authentication required
    permission_classes = [] # No permission required

    def post(self, request, *args, **kwargs):
        username = request.data.get('username')
        password = request.data.get('password')
        user = authenticate(username=username, password=password)
        if user is not None:
            token, created = Token.objects.get_or_create(user=user)
            return Response({'token': token.key, 'userId': user.id}, status=status.HTTP_200_OK)
        else:
            return Response({'detail': 'Invalid Credentials'}, status=status.HTTP_401_UNAUTHORIZED)
```

Uso de Tokens en el Front-End

En el archivo `App.js` del Front-end, se maneja el almacenamiento del token y su uso en las solicitudes a la API:

```
useEffect(() => {
    if (authToken) {
```

```
const fetchProfile = async () => {
  try {
    const response = await axios.get(`${process.env.REACT_APP_API_URL}/us
      headers: { 'Authorization': `Token ${localStorage.getItem('authTo
    });
    setProfile(response.data);
  } catch (error) {
    console.error("Error al cargar el perfil:", error);
  }
};

fetchProfile();
}, [authToken]);

const handleLoginSuccess = (token, userId) => {
  localStorage.setItem('authToken', token);
  localStorage.setItem('userId', userId);
  setAuthToken(token);
};
```

EJEMPLO TOKEN

4.2. Front-End

El Front-End del proyecto FitFuelBalance ha sido desarrollado utilizando React.js para la aplicación web y React Native para la aplicación móvil. Estas tecnologías han sido elegidas por su flexibilidad, capacidad de reutilización de componentes y su amplia adopción en la industria, lo cual asegura una comunidad activa y numerosos recursos disponibles. En esta sección se detallarán los aspectos principales del desarrollo del Front-End, incluyendo la estructura de la aplicación web y la implementación de la aplicación móvil.

4.2.1. Aplicación Web

La aplicación web de FitFuelBalance ha sido construida utilizando React.js, una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario. React permite crear aplicaciones web rápidas y eficientes, gracias a su enfoque en componentes reutilizables y su capacidad de manejar cambios de estado de manera eficiente.

- **Estructura del Proyecto:** La estructura del proyecto React.js se ha organizado de la siguiente manera, destacando los directorios y archivos más importantes:

- `src/` - Directorio principal del código fuente.
 - ◊ `components/` - Contiene los componentes reutilizables de la UI.
 - ◊ `nutrition/` - Componentes relacionados con la nutrición.
 - ◊ `training/` - Componentes relacionados con el entrenamiento.
 - ◊ `user/` - Componentes relacionados con el usuario.
 - ◊ `HomePage.js` - Componente principal de la página de inicio.
 - ◊ `front/` - Contiene los componentes usados en la página principal.
 - ◊ `css/` - Contiene los archivos CSS y de estilos.
 - ◊ `App.js` - Archivo principal de la aplicación.
 - ◊ `index.js` - Punto de entrada de la aplicación.

- **Componentes Principales:** Se han definido varios componentes clave que se utilizan en diferentes partes de la aplicación:

- **Header:** El componente de encabezado que incluye la navegación principal.
- **HomePage.js:** Se encarga de la navegación a todos los componentes principales.
- **App.js:** Componente principal de la aplicación que define las rutas y la estructura general.

- **Estilos:** Se ha utilizado Bootstrap junto con CSS personalizado para asegurar una apariencia moderna y responsiva en toda la aplicación. Bootstrap proporciona una base sólida de componentes y utilidades que aceleran el desarrollo y aseguran la consistencia visual.

- **Integración con Backend:** La aplicación web se comunica con el backend de Django a través de una serie de servicios definidos en la carpeta `components/`. Estos servicios utilizan `fetch` para realizar solicitudes HTTP y manejar las respuestas. A continuación, se muestra un ejemplo de un servicio para obtener los planes de entrenamiento:

```
const apiUrl = process.env.REACT_APP_API_URL;

export const getTrainingPlans = async () => {
  const response = await fetch(`${apiUrl}/sport/trainings/` {
    headers: {
      'Authorization': `Token ${localStorage.getItem('token')}`
    }
  });
  const data = await response.json();
  return data;
};
```

- **Manejo de Estado:** Para el manejo del estado global de la aplicación se ha utilizado `Context API` de React. Esto permite compartir datos y estados entre componentes sin necesidad de pasar props manualmente en múltiples niveles de la jerarquía de componentes.

- **Autenticación y Autorización:** La autenticación de usuarios se maneja mediante JWT (JSON Web Tokens). Al

iniciar sesión, el backend proporciona un token que se almacena en el almacenamiento local del navegador. Este token se adjunta a las cabeceras de las solicitudes HTTP subsecuentes para validar la identidad del usuario.

4.2.2. Componentes

La aplicación web, como se ha dicho anteriormente tiene una estructura formada por distintos componentes que interactúan entre sí para proporcionar la funcionalidad deseada. A continuación, se describen los componentes principales de la aplicación web:

App.js

El componente principal `App.js` es el núcleo de la aplicación web. En este archivo se define la estructura general de la aplicación, incluyendo la barra de navegación, las rutas y la gestión del estado de autenticación del usuario.

Funciones Principales de App.js:

- **Manejo del Estado de Autenticación:** Utiliza `useState` para gestionar el estado de autenticación del usuario, almacenando el token de autenticación en el `localStorage`.
- **Obtención del Perfil del Usuario:** Utiliza `useEffect` para obtener el perfil del usuario desde el backend al cargar el componente si existe un token de autenticación válido.
- **Manejo de Inicio y Cierre de Sesión:** Funciones para manejar el inicio y cierre de sesión, almacenando y eliminando el token de autenticación en el `localStorage`.
- **Búsqueda de Entrenadores:** Funcionalidad para buscar entrenadores basados en especialidades y tipo de entrenador, enviando una solicitud HTTP al backend y actualizando el estado con los resultados.
- **Envío de Solicitudes a Entrenadores:** Función para enviar solicitudes a entrenadores específicos mediante una solicitud HTTP POST al backend.

Estructura del Componente: El componente `App` se organiza en varias secciones clave:

- **Barra de Navegación:** Implementada utilizando componentes de `react-bootstrap`, la barra de navegación permite al usuario acceder rápidamente a las diferentes secciones de la aplicación, como Nutrición y Deporte. Dependiendo del estado de autenticación del usuario, la barra de navegación mostrará diferentes opciones.
- **Rutas:** Utiliza `react-router-dom` para definir las rutas de la aplicación. Cada ruta está asociada a un componente específico que se renderiza cuando el usuario navega a esa ruta.
- **Vistas y Componentes:** Cada vista principal de la aplicación, como `HomePage`, `Login`, `Profile`, entre otras, se define como un componente separado que se renderiza en función de la ruta actual.

Gestión del Estado de Autenticación:

- **handleLoginSuccess:** Función que maneja el éxito del inicio de sesión, almacenando el token de autenticación y el ID del usuario en el `localStorage`.
- **handleLogout:** Función que maneja el cierre de sesión, eliminando el token de autenticación y el ID del usuario del `localStorage`.

Componentes de Nutrición

Los componentes de la sección de nutrición en la aplicación web de FitFuelBalance son fundamentales para gestionar y administrar los planes de nutrición. A continuación, se describen las características más importantes de estos:

- **AdaptDietOrOption.js:** Permite adaptar una dieta existente o una opción de comida específica según las necesidades del usuario. Incluye funcionalidades para ajustar porciones y modificar ingredientes.
- **AssignOptionToUser.js:** Este componente se encarga de asignar opciones de dieta predefinidas a los usuarios. Utiliza filtros avanzados para seleccionar la mejor opción según las preferencias y restricciones dietéticas del usuario.
- **CreateDayOption.js:** Facilita la creación de opciones diarias de comida. Los nutricionistas pueden definir comidas específicas para cada día, incluyendo el desayuno, almuerzo, cena y snacks.
- **CreateDiet.js:** Permite a los nutricionistas crear planes de dieta completos. Incluye funcionalidades para agregar múltiples comidas y definir la duración del plan dietético.
- **CreateDish.js:** Utilizado para crear platos individuales que se pueden incluir en los planes de dieta. Los nutricionistas pueden definir ingredientes, porciones y valores nutricionales.
- **CreateFood.js:** Componente para agregar nuevos alimentos a la base de datos. Incluye campos para especificar el nombre del alimento, valores nutricionales y otros atributos relevantes como si es libre de gluten o lactosa.
- **CreateIngredient.js:** Facilita la creación de ingredientes que se utilizarán en los platos. Permite filtrar alimentos por nombre y valores nutricionales para seleccionar los mejores ingredientes.
- **CreateMeal.js:** Este componente permite la creación de comidas completas, que pueden incluir múltiples platos. Los nutricionistas pueden seleccionar platos existentes y combinarlos en una comida balanceada.
- **CreateOption.js:** Utilizado para definir opciones de comida para días específicos. Incluye funcionalidades para seleccionar y combinar platos y comidas de la base de datos.
- **CreateWeekOption.js:** Permite crear opciones semanales de comidas. Los nutricionistas pueden definir un conjunto de opciones de comida para toda la semana, asegurando variedad y balance nutricional.
- **EditDiet.js:** Facilita la edición de planes de dieta existentes. Los nutricionistas pueden ajustar comidas, ingredientes y porciones según sea necesario.
- **EditDish.js:** Permite editar los detalles de platos específicos, incluyendo ingredientes y valores nutricionales.
- **EditFood.js:** Utilizado para actualizar la información de alimentos existentes en la base de datos.
- **EditIngredient.js:** Facilita la modificación de ingredientes previamente creados, permitiendo ajustar cantidades y valores nutricionales.
- **EditMeal.js:** Componente para editar comidas completas, permitiendo agregar o eliminar platos y ajustar porciones.
- **FoodDetails.js:** Muestra los detalles completos de un alimento específico, incluyendo todos sus valores nutricionales y atributos.
- **IngredientDetails.js:** Proporciona una vista detallada de un ingrediente específico, incluyendo su origen y uso en diferentes platos.
- **ListDish.js:** Muestra una lista de todos los platos disponibles en la base de datos, permitiendo filtrarlos y seleccionarlos para incluirlos en planes de dieta.
- **ListFood.js:** Presenta una lista completa de todos los alimentos en la base de datos, con funcionalidades de búsqueda y filtrado.
- **ListIngredient.js:** Muestra todos los ingredientes disponibles, permitiendo a los nutricionistas seleccionar y uti-

lizar en la creación de nuevos platos y comidas.

- **ListMeal.js:** Proporciona una lista de todas las comidas registradas en la aplicación, con opciones para ver detalles y editar cada comida.
- **ManageDailyDiet.js:** Facilita la gestión de dietas diarias, permitiendo a los usuarios revisar y ajustar sus planes de comida diarios.
- **UploadFood.js:** Permite a los nutricionistas y administradores cargar información de nuevos alimentos a la base de datos mediante archivos CSV u otros formatos compatibles.

Componentes de Deporte

Los componentes de deporte en la aplicación web están diseñados para gestionar y visualizar los diferentes aspectos relacionados con los ejercicios y entrenamientos. A continuación, se describen los componentes principales:

- **CreateExercise:** Este componente permite a los entrenadores crear nuevos ejercicios. Incluye un formulario para ingresar el nombre del ejercicio, una descripción, el tipo de ejercicio (fuerza, cardio, flexibilidad, balance, resistencia, HIIT, funcional), una imagen opcional y una URL de video opcional. Los datos se envían al servidor mediante una solicitud POST.
- **CreateTraining:** Utilizado para crear planes de entrenamiento completos. Los entrenadores pueden definir el nombre del entrenamiento, agregar múltiples ejercicios y especificar detalles como el número de series y repeticiones para cada ejercicio.
- **EditExercise:** Permite a los entrenadores editar los detalles de un ejercicio existente. Similar al componente de creación, pero pre-rellena el formulario con los datos actuales del ejercicio seleccionado.
- **EditTraining:** Utilizado para modificar los planes de entrenamiento existentes. Los entrenadores pueden actualizar la lista de ejercicios, cambiar series y repeticiones, o ajustar otros detalles del entrenamiento.
- **ExerciseDetails:** Muestra los detalles completos de un ejercicio específico, incluyendo su nombre, descripción, tipo, imagen y video si están disponibles. Este componente es útil para que los usuarios comprendan cómo realizar un ejercicio correctamente.
- **ListExercise:** Proporciona una lista de todos los ejercicios disponibles en la base de datos. Los entrenadores pueden navegar por esta lista, seleccionar ejercicios para editarlos o eliminarlos, y los usuarios pueden usarla para ver qué ejercicios están disponibles.
- **ListTraining:** Muestra una lista de todos los planes de entrenamiento creados. Los usuarios pueden ver los detalles de cada entrenamiento, y los entrenadores pueden seleccionar entrenamientos para editarlos o eliminarlos.
- **TrainingDetails:** Similar a *ExerciseDetails*, pero enfocado en los planes de entrenamiento. Muestra todos los ejercicios incluidos en un plan, junto con las series, repeticiones y cualquier otra información relevante.

Componentes de Usuario

A continuación, se describen los componentes principales relacionados con la gestión de usuarios en FitFuelBalance, destacando especialmente el componente de inicio de sesión por su papel en la gestión de tokens de autenticación.

- **Login:** Este componente maneja el inicio de sesión de los usuarios. Los usuarios ingresan su nombre de usuario y contraseña en un formulario de inicio de sesión, que luego se envía al backend para su verificación. Si las

credenciales son correctas, el backend genera un token JWT que se devuelve al cliente y se almacena en el almacenamiento local del navegador. Este token se adjunta a todas las solicitudes posteriores al backend para autenticar al usuario. En caso de que las credenciales sean incorrectas, se muestra un mensaje de error al usuario. El componente también maneja la lógica para recordar al usuario y mantener la sesión activa. El manejo seguro de los tokens asegura que solo los usuarios autenticados puedan acceder a recursos protegidos.

- **ManageClients:** Proporciona una interfaz para que los entrenadores gestionen la lista de sus clientes. Los entrenadores pueden ver detalles de sus clientes, actualizar información y asignar planes de entrenamiento o dietas.
- **Profile:** Permite a los usuarios ver y actualizar su perfil personal. Los entrenadores pueden añadir detalles sobre sus especialidades, y los usuarios normales pueden actualizar sus métricas corporales y otros datos relevantes.
- **RegularSignUp:** Facilita el registro de nuevos usuarios normales. Los usuarios ingresan sus datos personales y crean una cuenta en la plataforma.
- **SearchTrainer:** Permite a los usuarios buscar entrenadores y nutricionistas en la plataforma. Los usuarios pueden ver perfiles detallados y seleccionar entrenadores según sus necesidades.
- **TrainerClientList:** Muestra a los entrenadores una lista de sus clientes actuales, permitiendo gestionar las relaciones y el progreso de cada uno.
- **TrainerList:** Proporciona una lista de todos los entrenadores disponibles en la plataforma, permitiendo a los usuarios explorar y elegir entrenadores específicos.
- **TrainerRedirect:** Maneja la redirección de los entrenadores a sus respectivas vistas de gestión y paneles de control.
- **TrainerSignUp:** Facilita el registro de nuevos entrenadores y nutricionistas en la plataforma. Los profesionales ingresan sus datos y crean un perfil que los usuarios pueden encontrar y contactar.

4.2.3. Aplicación Móvil

La aplicación móvil de FitFuelBalance ha sido desarrollada utilizando React Native, un framework que permite crear aplicaciones móviles nativas para iOS y Android utilizando JavaScript y React. Esta tecnología ha sido seleccionada por su capacidad de compartir código entre plataformas y su excelente rendimiento en dispositivos móviles.

- **Estructura del Proyecto:** La estructura del proyecto React Native se ha organizado de la siguiente manera:
 - `src/` - Directorio principal del código fuente.
 - ◊ `api/` - Contiene los archivos relacionados con la API.
 - ◊ `trainingApi.js` - Archivo para las llamadas a la API relacionadas con los entrenamientos.
 - ◊ `AuthContext.js` - Contexto de autenticación.
 - ◊ `components/` - Contiene los componentes reutilizables de la UI.
 - ◊ `CountdownTimer.js` - Componente para un temporizador de cuenta regresiva.
 - ◊ `navigation/` - Configuración de la navegación de la aplicación.
 - ◊ `AppNavigator.js` - Archivo de configuración del navegador de la aplicación.

◊ `screens/` - Contiene las diferentes pantallas de la aplicación, la más importantes son:

- ◊ `ActiveTrainingScreen.js` - Pantalla de entrenamiento activo.
- ◊ `CalendarScreen.js` - Pantalla del calendario.
- ◊ `FoodDetailsScreen.js` - Pantalla de detalles de alimentos.
- ◊ `HomeScreen.js` - Pantalla de inicio.
- ◊ `LoginScreen.js` - Pantalla de inicio de sesión.
- ◊ `TodayScreen.js` - Muestra los entrenamientos y comidas del día.
- ◊ `TrainingDetailsScreen.js` - Pantalla de detalles del entrenamiento.

- **Navegación:** La navegación en la aplicación móvil se ha implementado utilizando React Navigation. Esta biblioteca facilita la gestión de la navegación entre pantallas y la organización de la estructura de navegación de la aplicación. A continuación se muestra un ejemplo de configuración de navegación:

```
const AppNavigator = () => {
  return (
    <Stack.Navigator initialRouteName="LoginScreen">
      <Stack.Screen name="HomeScreen" component={HomeScreen} />
      <Stack.Screen name="LoginScreen" component={LoginScreen} />
      <Stack.Screen name="TrainingDetailsScreen" component={TrainingDetailsScreen} />
      <Stack.Screen name="ActiveTrainingScreen" component={ActiveTrainingScreen} />
      <Stack.Screen name="RestTimeConfigScreen" component={RestTimeConfigScreen} />
      <Stack.Screen name="TrainingFeedbackScreen" component={TrainingFeedbackScreen} />
      <Stack.Screen name="TrainingHistoryScreen" component={TrainingHistoryScreen} />
      <Stack.Screen name="DailyDietDetailsScreen" component={DailyDietDetailsScreen} />
      <Stack.Screen name="DishDetailsScreen" component={DishDetailsScreen} />
      <Stack.Screen name="IngredientDetailsScreen" component={IngredientDetailsScreen} />
      <Stack.Screen name="FoodDetailsScreen" component={FoodDetailsScreen} />
      <Stack.Screen name="DetailsScreen" component={DetailsScreen} />
    </Stack.Navigator>
  );
}

export default AppNavigator;
```

- **Estilos:** Para los estilos de la aplicación móvil se ha utilizado una combinación de hojas de estilo en JavaScript y StyleSheet de React Native. Esto permite definir estilos que se aplican de manera consistente en toda la aplicación y aprovechar características específicas de la plataforma.
- **Integración con Backend:** Similar a la aplicación web, la aplicación móvil se comunica con el backend de Django a través de servicios definidos en la carpeta `api/`. Estos servicios utilizan `fetch` para realizar solicitudes HTTP y manejar las respuestas. A continuación, se muestra un ejemplo de un servicio para obtener los planes de entrenamiento:


```
import { API_URL } from '../config';

export const fetchTrainingPlans = async () => {
  try {
    const response = await fetch(`${API_URL}/training-plans/`);
    if (!response.ok) throw new Error('Network response was not ok');
    const data = await response.json();
    return data;
  } catch (error) {
    console.error('Error fetching training plans:', error);
    return [];
  }
};
```

4.3. Herramientas y Entorno de Desarrollo

El desarrollo de FitFuelBalance ha requerido el uso de diversas herramientas y entornos para facilitar el proceso de programación y despliegue. A continuación, se describen las principales herramientas y entornos utilizados:

Control de Versiones

Para el control de versiones se ha utilizado Git junto con la plataforma GitHub. Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite a los desarrolladores realizar un seguimiento de los cambios en el código fuente y colaborar de manera eficiente. GitHub, por su parte, proporciona un entorno de alojamiento de repositorios Git con características adicionales como la gestión de issues, pull requests y la integración continua.

- **Repositorio Git:** El código fuente del proyecto se encuentra alojado en un repositorio privado en GitHub. Esto permite realizar un seguimiento detallado de los cambios, gestionar versiones y colaborar con otros desarrolladores de manera eficiente.
- **Branching:** Se han utilizado ramas (branches) para organizar el desarrollo de nuevas funcionalidades y la corrección de errores. La rama `main` contiene la versión estable del proyecto, mientras que las ramas que contienen la aplicación en producción (`primer-deploy/`), versiones anteriores estables (`beforeRemake/`) y versiones para probar funcionalidades nuevas (`modelos-unicos/`) se utilizan para trabajar en paralelo sin afectar la versión principal.

Entorno de Desarrollo

Para el desarrollo del proyecto se ha utilizado el editor de código Visual Studio Code, una herramienta potente y versátil que ofrece una amplia gama de extensiones y características para facilitar la programación.

Diseño de la Interfaz de Usuario

Para el diseño de la interfaz de usuario se ha utilizado Figma, una herramienta de diseño colaborativa que permite crear prototipos y diseños de alta fidelidad.

Base de Datos

Para la gestión de la base de datos se ha utilizado Neon, una plataforma basada en PostgreSQL que facilita la creación y administración de bases de datos en la nube.

Despliegue

El despliegue de las aplicaciones web y backend se ha realizado utilizando Render, una plataforma de despliegue en la nube que facilita el proceso de publicación de aplicaciones. Esta plataforma ha sido seleccionada por su simplicidad y eficiencia en el despliegue de aplicaciones. Render permite automatizar el despliegue a partir del código fuente alojado en GitHub, asegurando que las últimas versiones del proyecto estén siempre disponibles en producción.

Testing y Depuración

Durante el desarrollo del proyecto, se han utilizado diversas herramientas y técnicas para realizar pruebas y depuración de código.

- **React Native Debugger:** Utilizado para depurar la aplicación móvil desarrollada en React Native.
- **Postman:** Herramienta utilizada para probar las API desarrolladas en Django y asegurarse de que respondan correctamente a las solicitudes.
- **Pytest:** Framework de pruebas para Python, utilizado para crear y ejecutar pruebas automatizadas del backend.
- **Google Chrome DevTools:** Herramienta de desarrollo integrada en el navegador Chrome.

Gestión de Dependencias

Para gestionar las dependencias del proyecto se han utilizado herramientas específicas para cada entorno de desarrollo.

- **pip:** Utilizado para gestionar las dependencias del backend desarrollado en Python y Django.
- **npm:** Utilizado para gestionar las dependencias del frontend desarrollado en React y React Native.

PRUEBAS E IMPLEMENTACIÓN

Para compilar el documento se puede hacer de múltiples formas y aquí se van a contar dos posibles formas. Una compilación manual basada en `pdflatex` y otra basada en `arara`.

5.1. Pruebas del Back-End

Las pruebas del back-end se han centrado en verificar la funcionalidad de la API y asegurar que todas las operaciones del servidor se realicen correctamente. Para esto, se han utilizado herramientas como *pytest* para ejecutar pruebas automatizadas y *Postman* para realizar pruebas manuales de los distintos endpoints de la API.

Configuración de Pruebas

Para realizar las pruebas, se configuró un entorno de pruebas separado en el que se llevaron a cabo las siguientes acciones:

```
***FUTURO CODIGO DE TEST***
```

En este ejemplo, se prueba el registro de un usuario en la API, verificando que la respuesta del servidor sea correcta y que el usuario se cree en la base de datos.

Pruebas de Endpoints

Se han realizado pruebas a todos los endpoints críticos del back-end, asegurando que cada uno de ellos responda adecuadamente y maneje los errores de manera eficiente. A continuación, se muestra un ejemplo de prueba de un endpoint de obtención de ejercicios:

```
***FUTURO CODIGO DE TEST***
```

5.2. Pruebas del Front-End

Las pruebas del front-end son esenciales para asegurar que la interfaz de usuario sea intuitiva, funcional y libre de errores. Para esto, se han utilizado diferentes técnicas y herramientas para probar tanto la aplicación web como la aplicación móvil.

Pruebas de la Aplicación Web

Para la aplicación web, se ha utilizado *Jest* y *React Testing Library* para realizar pruebas unitarias y de integración. Estas herramientas permiten simular eventos y verificar que los componentes reaccionen adecuadamente a diferentes interacciones del usuario.

Prueba de Componentes

Se ha realizado una serie de pruebas a los componentes principales de la aplicación web para asegurarse de que se rendericen correctamente y manejen los eventos de usuario como se espera. A continuación, se muestra un ejemplo de prueba de un componente de formulario:

FUTURO CODIGO DE TEST

En este ejemplo, se prueba que el componente de formulario de login maneje adecuadamente la entrada del usuario y muestre los mensajes de error correctos si los campos están vacíos.

Pruebas de Integración

Además de las pruebas unitarias, se han realizado pruebas de integración para verificar que diferentes partes de la aplicación funcionen juntas sin problemas. A continuación, se muestra un ejemplo de prueba de integración para verificar el flujo de login:

FUTURO CODIGO DE TEST

Pruebas de la Aplicación Móvil

Para la aplicación móvil desarrollada con *React Native*, se han utilizado herramientas como *Jest* y *React Native Testing Library* para realizar pruebas unitarias. Además, se ha utilizado *Expo* para probar la aplicación en diferentes dispositivos y asegurar la compatibilidad.

Prueba de Componentes Móviles

Las pruebas de componentes móviles aseguran que los elementos de la interfaz de usuario se rendericen correctamente en diferentes tamaños de pantalla y manejen las interacciones del usuario

de manera adecuada. A continuación, se muestra un ejemplo de prueba de un componente de botón en la aplicación móvil:

```
***FUTURO CODIGO DE TEST***
```

Pruebas de Integración Móviles

Se han realizado pruebas de integración en la aplicación móvil para asegurar que la navegación entre pantallas y la comunicación con el backend sean fluidas y sin errores. A continuación, se muestra un ejemplo de prueba de integración que verifica el flujo de registro de usuario en la aplicación móvil:

```
***FUTURO CODIGO DE TEST***
```

5.3. Implementación

La implementación de la plataforma FitFuelBalance ha sido un proceso detallado y meticuloso que ha involucrado varias fases, desde el desarrollo inicial hasta el despliegue en un entorno de producción. Esta sección describe las principales etapas del proceso de implementación, incluyendo la configuración de los servidores, el despliegue de la base de datos y las aplicaciones, y la integración continua.

Despliegue del Back-End

El back-end de FitFuelBalance, desarrollado en Django, ha sido desplegado en la plataforma Render, que proporciona un entorno escalable y fácil de gestionar. A continuación, se describen los pasos principales seguidos durante el despliegue:

- **Configuración del Entorno:** Se configuraron las variables de entorno necesarias, incluyendo las credenciales de la base de datos y las claves secretas de la aplicación.
- **Despliegue del Código:** Se utilizó Git para manejar el control de versiones y despliegue continuo. El código fue desplegado desde el repositorio de GitHub a Render.
- **Migraciones de la Base de Datos:** Se ejecutaron las migraciones de Django para configurar la estructura de la base de datos en PostgreSQL.
- **Pruebas y Verificación:** Se realizaron pruebas post-despliegue para asegurar que el servidor estuviera funcionando correctamente y todas las API estuvieran accesibles.

Despliegue del Front-End

El front-end de la plataforma, desarrollado en React, fue desplegado en la plataforma Render de nuevo. Los pasos seguidos incluyen:

- **Configuración del Proyecto:** Se configuraron las variables de entorno necesarias para la comunicación con el back-end.

- **Despliegue del Código:** Similar al back-end, se utilizó GitHub para manejar el despliegue continuo. Cada push al repositorio de producción desencadena un nuevo despliegue en Render.
- **Optimización y Compilación:** Se realizaron optimizaciones de compilación para mejorar el rendimiento y reducir el tiempo de carga de la aplicación.
- **Pruebas y Verificación:** Se verificó que la aplicación web estuviera funcionando correctamente y se realizaron pruebas de rendimiento.

CONCLUSIONES Y TRABAJO FUTURO

6.1. Conclusiones

El desarrollo de FitFuelBalance ha sido un proceso desafiante y gratificante que ha culminado en la creación de una plataforma robusta y accesible para la gestión de planes de nutrición y ejercicio. A través de la combinación de tecnologías modernas y un enfoque centrado en el usuario, se ha logrado proporcionar una herramienta que facilita el acceso a planes personalizados, mejorando así la salud y el bienestar de los usuarios.

Entre los logros más destacados del proyecto se encuentran:

- **Desarrollo Integral:** La implementación de un back-end sólido utilizando Django y una base de datos PostgreSQL ha permitido una gestión eficiente y segura de los datos.
- **Interfaz de Usuario Intuitiva:** El uso de React para el desarrollo del front-end y React Native para la aplicación móvil ha resultado en interfaces de usuario intuitivas y responsivas.
- **Despliegue Eficiente:** La utilización de plataformas como Render y Neon ha facilitado el despliegue continuo y la gestión de la infraestructura.
- **Personalización de Planes:** La plataforma permite a los entrenadores y nutricionistas crear y ajustar planes personalizados de manera efectiva, atendiendo a las necesidades específicas de cada usuario.

Este proyecto demuestra cómo la tecnología puede ser utilizada para mejorar significativamente la accesibilidad y eficacia de los servicios de nutrición y entrenamiento, promoviendo estilos de vida más saludables.

6.2. Trabajo Futuro

Aunque se han alcanzado unos objetivos iniciales, hay margen para la mejora y expansión al cual no se ha conseguido llegar. A continuación, se destacan algunas áreas clave para el trabajo futuro:

6.2.1. Mejoras en el Front-End

- **Optimización de la Interfaz de Usuario:** Continuar mejorando la experiencia del usuario mediante la optimización de la interfaz y la inclusión de nuevas funcionalidades interactivas.
- **Mejoras en la estética:** Mejorar la estética y el diseño de la aplicación web y móvil para hacerla más atractiva y moderna.

6.2.2. Mejoras en la Aplicación Móvil

- **Compatibilidad y Rendimiento:** Tener compatibilidad con cualquier tipo de dispositivos móviles y optimizar el rendimiento para asegurar una experiencia de usuario fluida.
- **Notificaciones Push:** Integrar notificaciones push para mantener a los usuarios informados sobre sus planes y recordatorios de actividades.

6.2.3. Nuevas Funcionalidades

- **Sistema de Recomendaciones Personalizadas:** Desarrollar un sistema de recomendaciones personalizadas utilizando inteligencia artificial (IA), que pueda sugerir ajustes en los planes de nutrición y ejercicio basados en el progreso y las preferencias del usuario.
- **Seguimiento en Tiempo Real:** Implementar funcionalidades de seguimiento en tiempo real que permitan a los usuarios y entrenadores monitorizar el progreso de las actividades en directo.

6.2.4. Integración de Inteligencia Artificial

Una de las mejoras más prometedoras para el futuro de FitFuelBalance es la integración de IA. Esto podría incluir:

- **Generación Automática de Planes:** Utilizar algoritmos de IA para generar planes de entrenamiento y nutrición automáticamente, adaptados a las características individuales de los usuarios como peso, altura, alergias, y objetivos específicos.
- **Adaptación de Planes Existentes:** Permitir que los entrenadores utilicen IA para adaptar planes existentes a nuevos clientes con características diferentes, asegurando así una personalización más rápida y precisa.
- **Asistente Virtual:** Desarrollar un asistente virtual que pueda interactuar con los usuarios, responder preguntas comunes y proporcionar soporte en tiempo real.

BIBLIOGRAFÍA

APÉNDICES

DEPENDENCIAS Y LIBRERÍAS

A.1. Ventajas e inconvenientes de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$

El gusto por el LATEX depende de la forma de trabajar de cada uno. La principal virtud es la facilidad de formatear cualquier texto y la robustez. Incluir referencias a capítulos, secciones, figuras, tablas, etc. es inmediato. Las ecuaciones quedan estupendamente, la escritura se puede realizar modularizada y estructurada. Con estilos como el presentado se reduce considerablemente la utilización de paquetes complejos reduciendo su uso a comandos simples aunque eliminatos

El principal inconveniente de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ radica en la necesidad de aprender un conjunto de comandos para generar los elementos que queremos. Cuando se está acostumbrado a un entorno “lo que veo es lo que obtengo” (WYSIWYG) es difícil cambiar la mentalidad a un entorno del tipo “lo que pienso es lo que obtengo” (WYTIWYG) como $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$.

Por otro lado, en general será muy complicado cambiar el formato para desviarnos de la idea original de sus creadores del estilo. No es imposible, pero sí muy difícil. En muchos casos, como en el tipo de documentos a los que está dirigido este estilo de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ es una ventaja y no un inconveniente en el caso de querer obtener una imagen corporativa en los documentos.

A.2. Ventajas e inconvenientes de Word[®]

La ventaja mayor del Word[®] es que permite configurar el formato muy fácilmente. Para las ecuaciones tradicionalmente ha proporcionado pésima presentación. Sin embargo, el software adicional Mathtype[®] solventa este problema, incluyendo una apariencia muy profesional y cuidada. Incluso permite utilizar un estilo similar al de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$. Además, aunque el Word[®] incluye sus propios atajos para escribir ecuaciones, Mathtype[®] admite también la escritura de ecuaciones utilizando los mismos comandos que $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$.

Trabajar con títulos, referencias cruzadas e índices es un engorro, por no decir nada sobre la creación de una tabla de contenidos. Resulta muy frecuente que alguna referencia quede pérdida o huér-

fana y aparezca un mensaje en negrita indicando que no se encuentra. Algunos autores hacen todas estas referencias manualmente lo significa que cualquier cambio supone un arduo trabajo rehaciendo las referencias de todo el documento. Los estilos permiten trabajar bien definiendo la apariencia, pero también puede desembocar en un descontrolado incremento de los mismos. Además, es muy probable que Word® se quede colgado, sobre todo al trabajar con copiar y pegar de otros textos y cuando se utilizan ficheros de gran extensión, como es el caso de un libro.

A.3. ¿Cuál elijo?

En cualquier caso las tipografías, colores, distancias entre párrafos, interlineados, encabezamientos y estructura del documento debe coincidir con el aquí presentado. Dado que sólo se aporta el estilo de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ se recomienda su uso aunque no es obligatorio y es decisión del autor elegir.

ACCESO Y GUÍA DE INSTALACIÓN

B.1. Linux

Este paquete en Linux puede instalarse de tres formas diferentes. La primera de ella es a través de los sistemas de paquetes usados habitualmente en Linux, para ello basta con configurar el repositorio con los siguientes comandos: **sudo deb http://metis.ii.uam.es asignaturas main**. Una vez configurado es necesario validarlo obteniendo la clave pública del repositorio. Para ello basta con acceder a uno de los servidores del anillo de claves de ubuntu para obtenerla. La forma de hacerlo es ejecutando como superusuario el siguiente comando: **sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv C95B8FCEC5A57017**. Para finalizar basta con ejecutar: **sudo apt-get update && sudo apt-get install tfgtfmthesisuam**. Una vez realizados todos estos comandos el paquete estará instalado y funcional y con acceso a las actualizaciones que se realicen sobre el paquete. En este caso la documentación estará en el directorio `/usr/share/doc/tfgtfmthesisuam`.

La segunda forma es descargar el fichero `tfgtfmthesisuam.deb` de la página moodle correspondiente e instalarlo con el comando **sudo dpkg -i tfgtfmthesisuam.deb** estando en el mismo directorio en el que se ha descargado el fichero. Sin embargo esta opción no es tan sencilla dado que si no se tienen los paquetes de los que depende este paquete producirá un error hasta que estén todos instalados. Además, si se instala de esta forma no está disponible el acceso a actualizaciones de forma automática. En este caso la documentación estará en el directorio `/usr/share/doc/tfgtfmthesisuam`.

La tercera posibilidad consiste en descargar el fichero `.tgz` o el `.zip` del estilo y descomprimirlo en cualquier directorio. Si se ejecuta **sudo installLinux** el estilo será instalado en el sistema y estará disponible desde cualquier directorio y usuario y puede eliminarse del directorio donde ha sido descomprimido. Si no se tiene acceso como superusuario se puede no ejecutar el comando pero entonces es necesario que el estilo y el documento se encuentren en el mismo directorio y que además sea el mismo directorio desde el que se compila. Si se utiliza este método no se tiene acceso a las actualizaciones automáticas. En este caso la documentación estará en el directorio `/usr/share/doc/tfgtfmthesisuam`.

B.2. Windows™

Es necesario instalar MiKTeX completo e instalar manualmente algunos paquetes así como este estilo.

Las indicaciones que se presentan a continuación no han sido probadas y sólo son indicaciones que teóricamente deberían funcionar pero si no lo hacen, el creador de este estilo agradecería que se comunicase qué instrucción no funciona.

- 1.– Crear el directorio `c:\localtexmf` como administrador de Windows.
- 2.– Descomprimir el estilo zip en ese directorio.
- 3.– Activar dicho directorio como directorio de estilos de latex para ello es necesario utilizar una de las siguientes dos opciones:
 - 3.1.– Usando el GUI de MiKTeX:
 - 3.1.1.– En el menú Inicio ve a la entrada MiKTeX y abre la configuración “Configuración (Administrador)”, por supuesto. Se abrirá la ventana “Opciones MiKTeX”.
 - 3.1.2.– Ve a la pestaña “Raíces”. Haz clic en “Añadir” y elije `c:\localtexmf`.
 - 3.1.3.– Ahora la parte más importante: ve a la pestaña “General” y haz clic en “Actualizar FNDB” (FNDB = File Name Data Base). En algunos casos, especialmente si hay nuevas fuentes instaladas, hay que pulsar también el botón “Actualizar Formatos”.
 - 3.2.– En la línea de comandos (siempre añadiendo `--admin` para actuar como administrador y opcionalmente `--verbose`):
 - 3.2.1.– Ejecuta `initexmf --register-root=c:\localtexmf`
 - 3.2.2.– Ejecuta `initexmf --update-fndb`

Dado que no dispongo de ningún ordenador en este sistema operativo este apartado se actualizará adecuadamente en el momento en el que algún estudiante me comunique cómo lo ha realizado o me solicite ayuda para instalarlo.

B.3. Mac OS X

En el caso de querer instalar el estilo en este sistema es necesario instalar MacTex. Para ello se puede ir a la página oficial de MacTex pinchando <http://tug.org/mactex> y seguir las instrucciones correspondientes con todas las actualizaciones necesarias. Dependiendo de la versión de MacTex este se instala en el directorio `/usr/local/texlive/XXXX` donde XXXX es el año de la versión de MacTex que se esté instalando y cuyo valor es necesario saber para instalar correctamente el estilo.

En Mac OS X es necesario descargar el fichero `.tgz` o el `.zip` del estilo y descomprimirlo en cualquier directorio. Si se ejecuta **`sudo installMaC XXXX`** el estilo será instalado en el sistema y estará disponible desde cualquier directorio y usuario y puede eliminarse del directorio donde ha sido descomprimido. Si

no se tiene acceso como superusuario se puede no ejecutar el comando pero entonces es necesario que el estilo y el documento se encuentren en el mismo directorio y que además sea el mismo directorio desde el que se compila. Cualquier actualización debe realizarse manualmente realizando el mismo procedimiento.

B.4. Overleaf o ShareLatex

Para utilizar este estilo en alguno de estas aplicaciones web es necesario bajarse el archivo .tgz o .zip, descomprimirlo y subir los ficheros tfgtfmthesisuam.cls, tfgtfmthesisuam.ist, y todas las imágenes. Pueden borrarse todos los logos e imágenes que no se correspondan con la escuela o facultad correspondiente. En general estos sistemas en su versión gratuita tienen limitado el número de archivos que se pueden subir por cada proyecto y por tanto es necesario no desperdiciar espacio con ficheros innecesarios, sobre todo si se va a estructurar mucho el documento o se utilizan muchas imágenes o fuentes de código. Si se dispone de una cuenta de pago en alguno de estos sistemas entonces hay muchas menos limitaciones y se pueden copiar todos los ficheros.

B.5. ¿Dónde está el manual?

Dónde se encuentre el manual depende mucho del sistema operativo y el tipo de instalación realizada por ello se recomienda que se busque el fichero tfgtfmthesis.pdf. En ese mismo directorio se encontrarán los fuentes del manual a los que se hace referencia a lo largo de todo este documento.

B.6. Corrección ortográfica y codificación de caracteres

La corrección ortográfica depende exclusivamente del editor que se esté utilizando y por tanto es necesario acudir a la documentación del editor que se esté utilizando para configurarla correctamente.

Por otro lado todo el estilo se ha creado utilizando la codificación UTF8 y por tanto la codificación de los fuentes debe estar también en UTF8. Debe seleccionarse dicha codificación en el editor que se esté utilizando.

B.7. ¿Qué editor utilizo?

En todos los sistemas operativos hay múltiples editores de \LaTeX 2_ε e incluso algunos entornos de desarrollo integrados como eclipse o netbeans así como editores como vi, emacs, sublime o atom tienen

plugins o paquetes que pueden ser instalados para que reconozcan la sintaxis de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ y pueden compilar los documentos. La elección depende de cada uno y depende de los gustos, habilidades y conocimientos de cada uno. Lo recomendable es probar con varios hasta encontrar el adecuado.

REQUISITOS

C.1. Requisitos Funcionales

C.1.1. Subsistema de Servidor y Comunicación con la Base de Datos

- **RF1** Será posible crear, modificar y eliminar modelos en el servidor que se almacenarán en la base de datos PostgreSQL.
- **RF2** Será posible crear y eliminar cualquier tabla en la base de datos PostgreSQL.
- **RF3** Será posible consultar, crear, editar y eliminar cualquier registro de las diferentes tablas en la base de datos mediante llamadas a través de la API REST.

C.1.2. Subsistema de Gestión de Usuarios

- **RF4** Un administrador podrá registrar, modificar y eliminar cualquier usuario.
- **RF5** Un administrador podrá registrar, modificar y eliminar a otros administradores.
- **RF6** Un usuario/administrador podrá acceder a un panel de administración de Django.
- **RF7** Un usuario podrá ver su información personal en un panel de usuario.
- **RF8** Un administrador podrá ver la información de cualquier usuario en su panel de administración.

C.1.3. Subsistema de Gestión de Entrenamientos y Nutrición

- **RF9** Un usuario podrá solicitar planes de entrenamiento y nutrición personalizados.
- **RF10** Un entrenador/nutricionista podrá crear, asignar y modificar planes de entrenamiento y nutrición.
- **RF11** Un usuario podrá visualizar y seguir los planes asignados por su entrenador/nutricionista.
- **RF12** Un entrenador/nutricionista podrá hacer seguimiento y ajustes en los planes de los usuarios.

C.2. Requisitos No Funcionales

C.2.1. Generales

- **RNF1** La aplicación tendrá una versión de desarrollo en la red local y otra de producción accesible desde cualquier navegador y dispositivo.

C.2.2. Errores

- **RNF2** En caso de error en cualquier transacción con la base de datos, se devolverá un error específico que será manejado de manera consistente.
- **RNF3** La API gestionará y transmitirá los errores de transacciones de la base de datos al cliente.
- **RNF4** La lógica del front-end manejará estos errores y los mostrará apropiadamente al usuario.

C.2.3. Seguridad

- **RNF5** Se implementará un sistema seguro basado en JSON Web Tokens, donde se asignará un token con cierta información a cada usuario.
- **RNF6** Se garantizará la autenticación basada en tokens para las operaciones de la base de datos solicitadas por la API.
- **RNF7** Las variables susceptibles se almacenarán de forma segura en variables de entorno.
- **RNF8** Las contraseñas de los usuarios se cifrarán mediante hashing con SHA256 antes de ser almacenadas en la base de datos.
- **RNF9** Las contraseñas cifradas nunca se devolverán en ninguna consulta.
- **RNF10** Ningún error debe conducir a la caída del sistema.

C.2.4. Interfaz y Usabilidad

- **RNF11** La aplicación tendrá un alto grado de usabilidad en dispositivos más pequeños como móviles o tabletas.
- **RNF12** Todas las vistas y componentes se adaptarán al tamaño del dispositivo que los reproduzca.
- **RNF13** Todas las vistas y componentes seguirán un código de color y forma coherente.
- **RNF14** Se utilizarán iconos e imágenes de uso libre junto con creaciones propias para proporcionar un mejor diseño.
- **RNF15** Para generar una notificación de alarma, se abrirá un panel de confirmación basado en texto para evitar "clics erróneos".
- **RNF16** Todas las acciones críticas como eliminaciones abrirán un panel de confirmación para evitar "clics erróneos".
- **RNF17** Se mostrarán mensajes de error en texto cuando no se encuentre una página o el acceso esté prohibido/restringido.

C.2.5. Soporte y Documentación

- **RNF18** La facilidad de acceso debe ser máxima simplemente ingresando la URL de la aplicación.
- **RNF19** No se requerirá instalación en la versión de ordenador (excepto para casos de prueba y simulación).

C.2.6. Regulatorio y Legal

- **RNF20** Todos los recursos externos utilizados serán de uso libre y estarán debidamente acreditados en la documentación del proyecto.

DIAGRAMAS DE FLUJO

En este apéndice se presentan las múltiples opciones de estilo (clase) y sus funciones de forma resumida aunque todas ellas ya han sido presentadas donde corresponde es aconsejable disponer de un resumen de ellas. Estas opciones son las siguientes:

- Tamaño de la página

normalbook Opción por defecto, no hace falta indicarla. Utiliza A4 como tamaño de página.

smallbook Con esta opción se utiliza el tamaño B5 como tamaño de página y se reduce la tipografía de acuerdo con la reducción de tamaño.

tinybook Con esta opción se utiliza el tamaño C5 como tamaño de página, siendo el tamaño más pequeño posible y se reduce la tipografía de acuerdo con la reducción de tamaño.

- Idioma

spanish Opción por defecto, no hace falta indicarla. Usa el español como lenguaje base. El abstract y el resumen se ordenan de acuerdo con ello.

english Usa el idioma inglés como lenguaje base. El abstract y el resumen se ordenan de acuerdo con ello.

- Tipo de documento

tfg Opción por defecto, no hace falta indicarla. El documento será un trabajo fin de grado.

tfm El documento será un trabajo fin de máster.

thesis El documento será una tesis.

- Tipo de copyright

copyright Opción por defecto, no hace falta indicarla. Muestra el copyright normal en el reverso de la portada.

copyleft Muestra el copyleft en el reverso de la portada.

nocopyright No muestra ni copyright ni copyleft en el reverso de la portada.

- Tipo de índice.

normalindex Opción por defecto, no hace falta indicarla. Muestra partes, capítulos y apartados.

extendedindex Muestra también los subapartados. Es aconsejable pensar si en el documento creado tiene sentido o no mostrar ese nivel.

fullindex Muestra hasta el nivel de subsubapartados. Su uso no se aconseja pero está disponible por si en algún caso se considera necesario dada la extensión del documento y la necesidad de mostrar en el índice la organización del documento hasta ese nivel.

- Listados de figuras, ecuaciones, algoritmos ...

loall Muestra todos los listados.

nonelo No muestra ningún listado.

loa Muestra el listado de algoritmos y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de algoritmos en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

loc Muestra el listado de códigos y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de códigos en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

loe Muestra el listado de ecuaciones y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de ecuaciones en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

lof Muestra el listado de figuras y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de figuras en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

lot Muestra el listado de tablas y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de tablas en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

lotb Muestra el listado de cuadros de texto y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de cuadros de texto en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

- Aspecto global

covers Presenta las cubiertas institucionales.

final Se prepara para la versión final eliminando la marca de agua.

printable Por defecto se compila el documento con márgenes simétrico y esta opción lo que hace es añadir margen en la parte derecha de las páginas pares y en la izquierda de las páginas impares para dejar espacio para la encuadernación. Se recomienda una compilación con esta opción para la entrega electrónica y otra con ella para la entrega en papel.

firstnumbered Por defecto las primeras páginas de cada capítulo no se numeran. Si se desea que sean numeradas debe ponerse esta opción.

- Imagen institucional

epsbased Dado que este estilo ha sido diseñado inicialmente es la opción por defecto y no hace falta indicarla. Utiliza los colores institucionales de la Escuela Politécnica Superior y los logos y textos adecuados.

uambased Es una opción genérica que utiliza los colores institucionales de la Universidad Autónoma de Madrid. Es necesario indicar el logo, su ancho, la facultad y cuantas variables sean necesarias para el correcto formato del documento.

cienciasbased Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Ciencias y los logos y textos adecuados.

economicasbased Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales y los logos y textos adecuados.

derechobased Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Derecho y los logos y textos adecuados.

-
- filosofiabased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Filosofía y Letras y los logos y textos adecuados.
- medicinabased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Medicina y los logos y textos adecuados.
- enfermeriabased** Utiliza los colores institucionales de las Escuelas de Enfermería, sin embargo al haber varias y los logos y textos deberán ser modificados utilizando las funciones adecuadas.
- fisioterapiabased** Utiliza los colores institucionales de las Escuelas de Fisioterapia, sin embargo al haber varias y los logos y textos deberán ser modificados utilizando las funciones adecuadas.
- Colores globales. Dado que sólo controlan los colores del documento es necesario utilizar todos los comandos necesarios para indicar los textos y logos del documento.
 - blackbased** Todas las decoraciones estarán en negro.
 - graybased** Todas las decoraciones estarán en tonos de gris.
 - redbased** Todas las decoraciones estarán en rojo.
 - greenbased** Todas las decoraciones estarán en verde.
 - bluebased** Todas las decoraciones estarán en azul.
 - yellowbased** Todas las decoraciones estarán en amarillo.
 - magentabased** Todas las decoraciones estarán en magenta.
 - cyanbased** Todas las decoraciones estarán en cian.
 - orangebased** Todas las decoraciones estarán en naranja.
 - Control de compilación
 - overleaf** Permite compilar en overleaf pero no se dispone de xindy que es quien permite una ordenación de los acrónimos y las definiciones teniendo en cuenta que las letras con acento se ordenan con las letras sin acento. No se podrá utilizar tampoco la opción gnuplot.
 - gnuplot** Permite compilar código gnuplot.

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

En este apéndice se presenta un listado de funciones y otro de los entornos. Se presentan en formato de tabla a modo de resumen y para que puedan ser impresas a modo de referencia. En cada función o entorno se indica si debe usarse en el cuerpo del texto o en el preámbulo, los parámetros opcionales si tiene y los obligatorios si tiene. También se presentan aquellos comandos de $\text{\LaTeX 2}_{\epsilon}$ que no sólo ha sido modificado su comportamiento sino que también han cambiado los parámetros.

E.1. Comandos en el preámbulo

Autoría		
<code>\advisor</code>		{tutor}
<code>\author</code>		{titulo}
<code>\coadvisor</code>		{cotutor}
<code>\copyrightdate</code>		{fecha}
<code>\faculty</code>		{facultad/escuela}
<code>\levelin</code>		{titulacion}
<code>\title</code>	[título corto]	{titulo}
<code>\speaker</code>		{ponente}
Decoraciones		
<code>\coverdata</code>		{texto}
<code>\facultylogo</code>		{fichero}
<code>\facultylogowide</code>		{dimension}
Directorios		
<code>\codesdir</code>		{directorio}
<code>\datadir</code>		{directorio}
<code>\graphicsdir</code>		{directorio}
<code>\logosdir</code>		{directorio}
Prefacio		
<code>\abstractfile</code>		{fichero}
<code>\ackfile</code>		{fichero}
<code>\dedication</code>		{dedicatoria}
<code>\famouscite</code>		{cita}
<code>\keywords</code>		{palabras}
<code>\palabrasclave</code>		{palabras}
<code>\prefacefile</code>		{fichero}
<code>\privateaddress</code>		{direccion}
<code>\resumenfile</code>		{fichero}

E.2. Commandos en el cuerpo del texto

Código		
<code>\Code</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}{lenguaje}
<code>\AdaCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\ASMCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\ASMMotorolaCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\CCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\CPPCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\CSharpCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\GnuplotCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\HaskellCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\HTMLCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\JavaCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\LaTeXCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\LispCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\MakeCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\MathematicaCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\MatlabCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\OctaveCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\PascalCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\PerlCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\PHPCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\PythonCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\RCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\RubyCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\ScilabCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\SQLCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\VHDLCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
<code>\XMLCode</code>	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}

Ecuaciones	
<code>\boxed</code>	{ecuación}

Estructura		
<code>\cleardoublepage</code>		
<code>\part</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\part</code>	[título corto]	{título}
<code>\chapter</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\chapter</code>	[título corto]	{título}
<code>\section</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\section</code>	[título corto]	{título}
<code>\subsection</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\subsection</code>	[título corto]	{título}
<code>\subsubsection</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\subsubsection</code>	[título corto]	{título}
<code>\paragraph</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\paragraph</code>	[título corto]	{título}
<code>\subparagraph</code>	[título corto]	{título}{fichero}
<code>\subparagraph</code>	[título corto]	{título}

Figuras y tablas		
<code>\subfigure</code>	[etiqueta]	{pie}{contenido}
<code>\subtable</code>	[etiqueta]	{pie}{contenido}

Gantt		
<code>\milestone</code>	[etiqueta enlace]	{etiqueta gantt}{tiempo}
<code>\taskbar</code>	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
<code>\taskgroup</code>	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
<code>\FtoFlink</code>		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
<code>\FtoSlink</code>		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
<code>\StoSlink</code>		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}

Gráficas		
<code>\plotlined</code>		{fichero datos}{título datos}
<code>\plotdatalined</code>		{fichero datos}{título datos}
<code>\plotdata</code>		{fichero datos}{título datos}
<code>\plotfunction</code>		{fichero datos}{título datos}
Imágenes		
<code>\image</code>		{ancho}{alto}{fichero}
<code>\imageL</code>	ancho	fichero
Presupuestos		
<code>\budgettitle</code>		{título presupuesto}
<code>\concept</code>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<code>\separator</code>		
<code>\subconcept</code>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<code>\subtotal</code>		{subtotal}
<code>\total</code>		{total presupuesto}
Texto citado		
<code>\onlinecitation</code>		{autor}{texto}

E.3. Entornos

De igual forma en la siguiente tabla se presentan los distintos entornos creados o modificados para este estilo. Todos los entornos deben usarse dentro del cuerpo del documento.

General		
<code>algorithm</code>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<code>algorithmN</code>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<code>budget</code>		
<code>equation</code>	[etiqueta]	{título}
<code>figure</code>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<code>gantt</code>		{tiempo inicio}{tiempo fin}
<code>largecitation</code>		{autor}
<code>multiequation</code>		
<code>table</code>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<code>textbox</code>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
Listados especiales		
<code>functionality</code>		
<code>objective</code>		
<code>functional</code>		
<code>nonfunctional</code>		
<code>simplelist</code>		
Gráficas		
<code>gnuplot</code>	[opciones]	
<code>loglogplot</code>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<code>semilogxplot</code>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<code>semilogyplot</code>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<code>xyplot</code>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}

CAPTURAS DE PANTALLA

CÓDIGO FUENTE

ÍNDICE TERMINOLÓGICO

eigenvalue, 52

opciones, 61



Universidad Autónoma
de Madrid