实验 1-2 古典密码体制的统计分析 ——Playfair 密码

课程名称: 密码学基础 课程代码: COMP130188.01

任课教师: 李景涛

实验课助教: 郑云涛 19210240058@fudan. edu. cn

仲崇鹏 20210240037@fudan. edu. cn

实验目的

1. 了解古典密码中的加密和解密运算:

- 2. 了解古典密码体制;
- 3. 掌握古典密码的统计分析方法。

实验原理

playfair 加密算法

提高单字母表密码安全性的思路之一。

加密

以 FUDAN 为密钥,举例说明 playfair 密码的加密过程:

1. 构建加密矩阵

playfair 加密算法基于一个 5*5 的字母矩阵,该矩阵使用一个关键词(密钥)构造,方法是按约定的顺序(例如从左到右、从上到下),依次填入关键词的字母(去除重复字母)后,将字母表其余字母按原来的先后次序填入。

2. 整理明文

- 若明文出现相同字母在一组,则在重复的明文字母中插入一个填充字母(eg:x)进行 分隔后重新分组(eg: balloon 被重新分组为 balx loon)。
- 若分组到最后一组时只有一个字母,则补充字母 x。

3. 编写密文

- 若明文字母在矩阵中同行,则循环取其右边下一个字母为密文(矩阵最右边的下一个是最左边的第一个)(eg: an 被加密为 NF)。
- 若明文字母在矩阵中同列,则循环取其下边下一个字母为密文(矩阵最下边的下一个

是最上边的第一个)(eg: cq 被加密为 KW)。

● 若明文字母在矩阵中不同行不同列,则取其同行且与同组另一字母同列的字母为密文(eg: hs 被加密为 GT, fm 被加密为 AI 或 AJ)。

解密过程与加密过程相反。

实验环境

运行 Windows 操作系统的计算机,具有 C/C++、python 语言编译环境(原则上操作系统和编程语言环境不限,但是推荐使用 python。)

实验内容

- 1. 给定密钥,打印出加密矩阵,实现 Playfair 密码的解密算法;(提供测试用例帮助同学们检测代码的准确性;原则上使用的编程语言不限,要求工作量相近)
- 解密测试用例(密文为 EQ VS ZT ES FS GZ,密钥为 FUDAN)

Input: EQ VS ZT ES FS GZ Output: CR YP TO GR AP HY

测试代码与结果不必提交。

2. 解密文档 lab1-2_input.txt (密钥为 SECURITY),要求程序运行后生成一个包含明文的文本文件 lab1-2_output.txt,并将该明文写入实验报告的实验结果中。

提示:

- 首先先根据密钥创建加密矩阵,我们约定矩阵、密钥、密文、原文中的 J 在算法处理中都用 I 替代;矩阵的数据结构可以是列表、二维数组等。
- 原文和密文的对应关系可以通过矩阵的下标来实现;
- 本次实验为同学们提供了代码模板,可在模板的基础上修改,也可完全自己编写,无 强制要求。

实验提交

- 截止日期: 2021 年 4 月 11 日
- 提交清单(针对实验内容2):
 - 实验报告 pdf 格式,文件名格式: 学号 姓名 lab1-2;
 - 项目源代码,文件名格式: 学号 lab1-2;
 - 可执行程序,文件名格式:姓名 lab1-2;
 - 资源文件,本实验中为 lab1-2 input.txt。
- 提交方式:
 - 将提交清单中所有文件打包成一个<mark>压缩文件</mark>(文件名: 学号_姓名_lab1-2),在 elearning 上进行提交。

评分标准

源代码可编译运行	√	√	4	4	4	
源代码风格良好	✓		√			
程序运行结果正确	√	4	√	4		
实验报告规范清晰	√	4			√	4
最终得分	100	90-99	80-89	60-79	40-59	20-39

- 注: 1. "源代码风格良好"指的是有必要的注释、合适的缩进,变量和函数命名便于理解:
 - 2. 若出现两位同学报告或代码完全一致的情况,则双方本次实验成绩均为0;
 - 3. 若源码与程序无法正常运行,则成绩不高于60分;
 - 4. 其他情况酌情给分。