

6.

Pravac i ravnina

Sadržaj poglavlja

- 6.1. Ravnina
 - 6.1.1. Jednadžba ravnine
 - 6.1.2. Opća jednadžba ravnine
 - 6.1.3. Jednadžba ravnine zadane s tri točke
 - 6.1.4. Segmentni oblik jednadžbe ravnine
 - 6.1.5. Parametarska jednadžba ravnine
 - 6.1.6. * Normirani oblik jednadžbe ravnine
 - 6.1.7. Udaljenost točke od ravnine
 - 6.1.8. Kut između dviju ravnina
 - 6.1.9. * Poluprostor i orijentacija normale
- 6.2. Pravac
 - 6.2.1. Jednadžba pravca
 - 6.2.2. Kanonska jednadžba pravca
 - 6.2.3. Pravac kroz dvije točke
 - 6.2.4. * Udaljenost točke od pravca
 - 6.2.5. * Udaljenost pravca u prostoru
- 6.3. Međusobni položaj pravaca i ravnina
 - 6.3.1. Pravac kao presjek dviju ravnina
 - 6.3.2. Kut između pravca i ravnine
 - 6.3.3. Presjek pravca i ravnine
 - 6.3.4. Pramen ravnina
 - 6.4. Zadaci za vježbu

Poglavlja označena znakom * nisu obavezna i nalaze se u tiskanom izdanju.

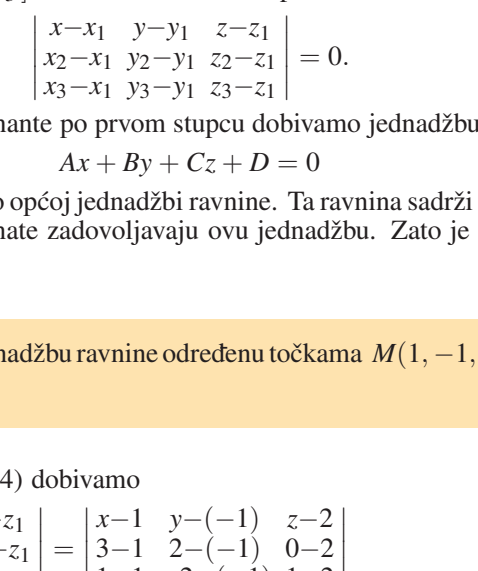
6.1. Ravnina

6.1.1. Jednadžba ravnine

Ravnina π u prostoru određena je na jedan od sljedećih načina:

- s tri točke koje nisu kolinearne a leže u toj ravnini;
- s pravcem i jednom točkom van njega, koji leže u toj ravnini;
- s dva pravca koji leže u toj ravnini.

Međutim, najjednostavnije je ravninu opisati pomoću jedne točke i jednog vektora koji je *okomit* na tu ravninu. Nazivamo je **normala** ravnine.



Sl. 6.1. Ravnina je određena jednom točkom i vektorom normale. Pritom nije važno koju točku te koju orijentaciju i duljinu vektora normale odabrano.

Neka je T_1 zadana točka i \mathbf{n} vektor normale. Taj je vektor okomit na svaki drugi koji leži u ravnini π . Neka je T bilo koja točka ravnine. Tada je $\mathbf{n} \perp \vec{T_1T}$.

Napišemo li vektor $\vec{T_1T}$ kao razliku radijvektora, $\vec{T_1T} = \mathbf{r} - \mathbf{r}_1$, dobit ćemo jednadžbu ravnine zapisanu u **vektorskom obliku**:

$$\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_1) = 0 \quad (1)$$

Izvedimo odavde jednadžbu ravnine u algebarskom obliku. Neka je $\mathbf{n} = A\mathbf{i} + B\mathbf{j} + C\mathbf{k}$ vektor normale a $T_1(x_1, y_1, z_1)$, $T(x, y, z)$ koordinate zadanih točaka. Uvrštavanjem u (1) dobivamo jednadžbu ravnine:

Jednadžba ravnine zadane točkom i vektorom normale
Jednadžba ravnine koja sadrži točku $T_1(x_1, y_1, z_1)$ i ima vektor normale $\mathbf{n} = A\mathbf{i} + B\mathbf{j} + C\mathbf{k}$ jest $A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0. \quad (2)$

Primjer 1.

Odredimo jednadžbu ravnine π koja:

- prolazi ishodištem i ima vektor normale $\mathbf{n} = 2\mathbf{i} + \mathbf{j}$;
- prolazi točkom $M(1, 0, -1)$ i ima vektor normale $\mathbf{n} = \mathbf{j} + 2\mathbf{k}$;
- prolazi točkom $T(1, -2, 0)$ i okomita je na spojnicu \vec{TS} , $S(0, -1, 1)$.

- Po formuli (2) možemo odmah napisati tražene jednadžbe;
- $2(x - 0) + 1(y - 0) + 0(z - 0) = 0$, tj. $2x + y = 0$;
- $0(x - 1) + 1(y - 0) + 2(z + 1) = 0$, tj. $y + 2z + 2 = 0$.

3) Vektor $\vec{TS} = (0 - 1)\mathbf{i} + (-1 - 2)\mathbf{j} + (1 - 0)\mathbf{k} = -\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}$ je normala ravnine, pa je njezina jednadžba $-1(x - 1) + (y - 2) + 1(z - 0) = 0$, tj. $-x + y + z + 3 = 0$. ◀

6.1.2. Opća jednadžba ravnine

Pomoćno li izrazu u (2), dobit ćemo jednadžbu oblika

$$Ax + By + Cz - Ax_1 - By_1 - Cz_1 = 0$$

odnosno

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (3)$$

Ova se jednadžba naziva **opća jednadžba ravnine**. Iz nje čitamo vektor normale; to je vektor s komponentama A, B, C . Značuju ovu jednadžbu, možemo odrediti i po volji mnogo točaka te ravnine. Dovoljno je uvrstiti dvije koordinate po volji i iz jednadžbe odrediti treću.

Primjer 2.

Napišimo jednadžbu ravnine π koja je:

- okomita na ravninu $\pi_1 \equiv 2x - y + z - 2 = 0$, $\pi_2 \equiv x + z + 1 = 0$ i prolazi točkom $T(1, 2, -1)$;
- okomita na ravninu $\pi_1 \equiv 3x - 2y + z - 3 = 0$ i prolazi točkama $T(2, 1, 3)$, $S(1, 0, -1)$.

- 1) Vektori $\mathbf{n}_1 = (2, -1, 1)$, $\mathbf{n}_2 = (1, 0, 1)$ su vektori normala ravnina π_1 , odnosno π_2 . Budući da je ravnina π okomita na te ravnine, njezina je normala \mathbf{n} okomita na \mathbf{n}_1 i na \mathbf{n}_2 . Dakle, $\mathbf{n} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = -\mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k}$ i zato $\pi \equiv -1(x - 1) - 1(y - 2) + 1(z + 1) = 0$, tj. $-x - y + z + 4 = 0$.
- 2) Točke T i S leže u ravnini π i zato je njezina normala \mathbf{n} okomita na vektor \vec{TS} : $\mathbf{n} = \mathbf{i} + \vec{TS} = 9\mathbf{i} + 11\mathbf{j} - 5\mathbf{k}$. Izaberimo sad bilo koju od točaka T ili S , recimo S , i postavimo traženu jednadžbu π s vektorom normale \mathbf{n} :

$$\pi \equiv 9(x - 1) + 11(y - 0) - 5(z + 1) = 9x + 11y - 5z - 14 = 0. \quad \blacktriangleleft$$

6.1.3. Jednadžba ravnine zadane s tri točke

Neka su $T_1(x_1, y_1, z_1)$, $T_2(x_2, y_2, z_2)$, $T_3(x_3, y_3, z_3)$ tri zadane nekolinearne točke. Kako glasi jednadžba ravnine koja ih sadrži? Označimo ponovo s $T(x, y, z)$ po volji odabranu točku ravnine. Sad je dovoljno primijetiti da vektori $\vec{T_1T}$, $\vec{T_2T}$, $\vec{T_3T}$ leže u ravnini. Stoga je njihov mješoviti umnožak jednak nuli: $|\vec{T_1T}, \vec{T_2T}, \vec{T_3T}| = 0$. Uvrstimo li komponente ovih vektora, dobivamo

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0. \quad (4)$$

Rastavom ove determinante po prvom stupcu dobivamo jednadžbu oblika

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

pa uvidimo da je riječ o općoj jednadžbi ravnine. Ta ravnina sadrži točke T_1, T_2, T_3 , jer njihove koordinate zadovoljavaju ovu jednadžbu. Zato je (4) jednadžba tražene ravnine.

Primjer 3.

Odredimo jednadžbu ravnine određenu točkama $M(1, -1, 2)$, $N(3, 0, 0)$, $P(1, -2, 1)$.

- Prema formuli (4) dobivamo
- $\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-2 \\ 3-1 & 2-(-1) & 0-2 \\ 1-1 & -2-(-1) & 1-2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-2 \\ 2 & 3 & -2 \\ 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -5(x-1) + 2(y+1) - 2(z-2) = 0.$

i odavde $\pi \equiv -5x + 2y - 2z + 1 = 0$. ◀

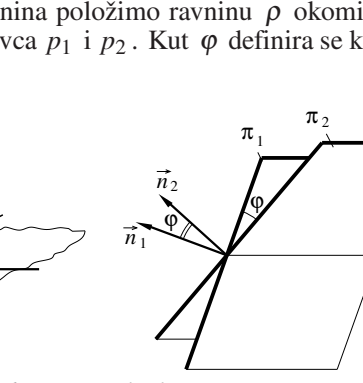
6.1.4. Segmentni oblik jednadžbe ravnine

Položaj ravnine u prostoru najlakše ćemo skicirati tako da izdvojimo točke na koordinatnim osima koje pripadaju toj ravnini. Neka je $Ax + By + Cz + D = 0$ jednadžba ravnine π . Ukoliko je $D = 0$, ravnina prolazi ishodištem. Ako je pak $D \neq 0$, dijeljenjem s $-D$ jednadžbu možemo svesti na oblik

$$\frac{Ax}{-D} + \frac{By}{-D} + \frac{Cz}{-D} = 1.$$

Pretpostavimo da su i koeficijenti A, B, C različiti od nule. Onda se ova jednadžba može napisati ovako:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} + \frac{z}{r} = 1. \quad (5)$$



Sl. 6.2. Segmentni oblik jednadžbe ravnine

Očigledno je da točke $P(p, 0, 0)$, $Q(0, q, 0)$ i $R(0, 0, r)$ su koordinatnih osi leže u ravnini. Brojeve p, q, r nazivamo **segmentima**, jer su njihove apsolutne vrijednosti jednake duljinama odrezaka ravnine na koordinatnim osima. Oblik (5) nazivamo **segmentni oblik** jednadžbe ravnine.

Primjer 4.

Odredimo odreske koje na koordinatnim osima odsijeca ravnina

- $2x + 4y + 5z - 6 = 0$;
- $x + y - 3z - 12 = 0$;
- $3x - 2y - 6 = 0$.

- Jednadžbe ravnina moramo dovesti u segmentni oblik.

$$2x + 4y + 5z - 6 = 0 \implies \frac{x}{3} + \frac{y}{\frac{3}{2}} + \frac{z}{\frac{6}{5}} = 1$$

i odresci su $p = 3$, $q = \frac{3}{2}$, $r = \frac{6}{5}$.

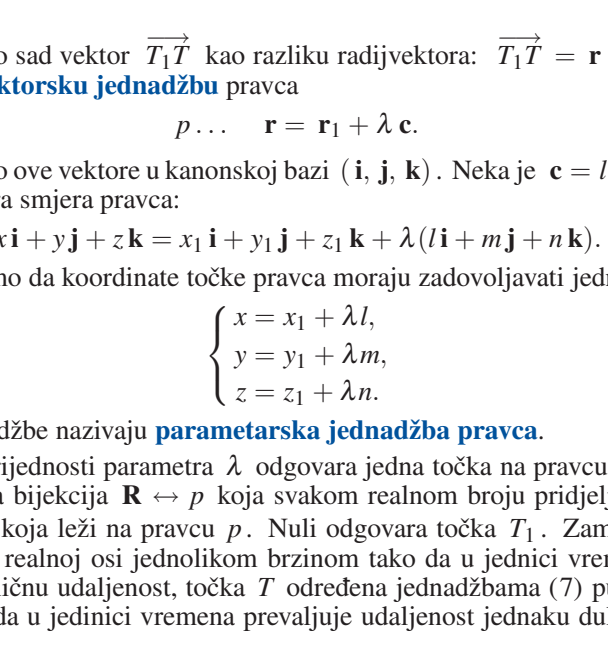
- 2) $p = 12$, $q = -6$, $r = -4$.
- 3) Ravnina se ne može dovesti u segmentni oblik, jer je koeficijent uz nepoznanicu z jednak nuli. Najviše što možemo učiniti jest da je napisemo u obliku $\frac{x}{2} + \frac{y}{-3} = 1$ i odavde čitamo $p = 2$, $q = -3$. Naime, odrezak r na osi Oz ne postoji, budući da je ravnina paralelna s osi Oz . Formalno, možemo staviti $r = \infty$ i pisati $\frac{z}{\frac{-6}{-3} + \frac{6}{-3} + \infty} = 1$. ◀

Primjer 5.

Nacrtajmo sljedeće ravnine:

- $x + y + z = 1$;
- $x + y = 1$;
- $x = 1$.

- 1) Ravnina prolazi točkom $A(1, 0, 0)$, $B(0, 1, 0)$, $C(0, 0, 1)$ na koordinatnim osima (slika 6.3.a).
- 2) Crtamo pravac $x + y = 1$ u ravnini xOy . Ravnina prolazi tim pravcem i paralelna je s osi Oz , jer je njezin vektor normale $\mathbf{n} = \mathbf{i} + \mathbf{j}$ okomit na os Oz (slika 6.3.b).
- 3) Ravnina siječe os Ox u točki s apscisom 1 i paralelna je s ravninom yOz . Naime, njoj pripadaju sve točke s koordinatama $T(1, y, z)$, za po volji odabrane vrijednosti koordinata y i z . Vektor normale ove ravnine je $\mathbf{n} = \mathbf{i}$. ◀



Sl. 6.3.

6.1.5. Parametarska jednadžba ravnine

Neka su \mathbf{a}, \mathbf{b} dva nekolinearna vektora koja leže u ravnini π . Radij-vektor neke točke T te ravnine može se napisati u obliku

$$\vec{OT} = \vec{OT_1} + \vec{T_1T}$$

pri čemu je T_1 točka ravnine π . Budući da $\vec{T_1T}$ leži u ravnini π , taj se vektor može rastaviti u linearnu kombinaciju vektora \mathbf{a} i \mathbf{b} . Zato vrijedi

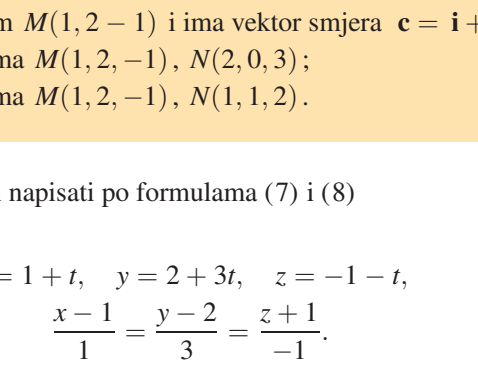
$$\vec{OT} = \vec{OT_1} + \lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b}. \quad (6)$$

Napisana preko koordinata vektora, jednadžba glasi

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{bmatrix} + \mu \begin{bmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{bmatrix}.$$

Ova se jednadžba naziva **parametarska jednadžba ravnine**. Izdvojimo li pojedine komponente, dobit ćemo sljedeći zapis:

$$\begin{cases} x = x_1 + \lambda a_x + \mu b_x, \\ y = y_1 + \lambda a_y + \mu b_y, \\ z = z_1 + \lambda a_z + \mu b_z. \end{cases}$$



Sl. 6.4. Parametarska jednadžba ravnine

Primjer 6.

Kako se određuje parametarska jednadžba ravnine? Pogledajmo na primjeru ravnine

$$x - 2y + 3z - 5 = 0.$$

Iz ove jednadžbe vidljiva je jednadžba normale ravnine: $\mathbf{n} = \mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k}$, ali ne i vektor koji leži u ravnini. Shvatiti ćemo gornju jednadžbu kao *linearni sustav* i odrediti njegovo rješenje. Nepoznata x je vezana, a y i z su slobodne. Izaberimo $y = \lambda$, $z = \mu$. Dobivamo

$$\begin{cases} x = 5 + 2\lambda - 3\mu, \\ y = \lambda, \\ z = \mu, \end{cases}$$

odnosno

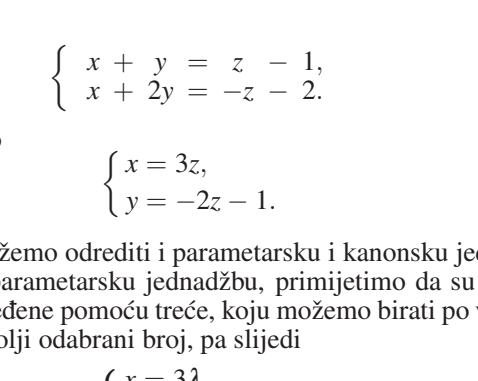
$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \mu \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Dakako da izbor vektora \mathbf{a} i \mathbf{b} , pa time niti ovaj prikaz, nije jednoznačan.

6.1.6. Normirani oblik jednadžbe ravnine

6.1.7. Udaljenost točke od ravnine

Neka je $T_1(x_1, y_1, z_1)$ neka točka i π ravnina s jednadžbom $Ax + By + Cz + D = 0$. Udaljenost $d(T_1, \pi)$ točke T_1 od ravnine π jednaka je udaljenosti točke T_1 od njezine projekcije $T'(x', y', z')$ na ravninu π , odnosno, jednaka je duljini dužine $\vec{T_1T'}$



Sl. 6.5. Udaljenost točke od ravnine

Vektor $\vec{T_1T'}$ kolinearan je s vektorom normale \mathbf{n} ravnine π . Prikaz ovih vektora je:

$$\begin{aligned} \vec{T_1T'} &= (x_1 - x')\mathbf{i} + (y_1 - y')\mathbf{j} + (z_1 - z')\mathbf{k}, \\ \mathbf{n} &= A\mathbf{i} + B\mathbf{j} + C\mathbf{k} \end{aligned}$$

Stoga za duljinu dužine $\vec{T_1T'}$ vrijedi

$$|\vec{T_1T'}| = \left| \frac{(\vec{T_1T'} \cdot \mathbf{n})}{|\mathbf{n}|} \right| = \frac{|A(x_1 - x') + B(y_1 - y') + C(z_1 - z')|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Točka T' leži u ravnini, pa njezine koordinate zadovoljavaju jednadžbu ravnine: $Ax' + By' + Cz' + D = 0 \implies -Ax' - By' - Cz' = D$.

Tako za udaljenost točke od ravnine dobivamo sljedeću formulu.

Udaljenost točke od ravnine
Udaljenost točke $T(x_1, y_1, z_1)$ od ravnine $\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$ iznosi $d(T, \pi) = \frac{ Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$

Primjer 7.

Kolika je udaljenost vrha kocke brida a , od ravnine koja prolazi kroz njemu tri susjedna vrha kocke?

- Postavivši kocku u koordinatni sustav tako da joj vrh leži u ishodištu, a tri susjedna vrha imaju koordinate $(a, 0, 0)$, $(0, a, 0)$, $(0, 0, a)$. Jednadžba ravnine π koja prolazi ovim vrhovima je

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{a} + \frac{z}{a} = 1$$

tj.

$$x + y + z - a = 0.$$

Tražena je udaljenost jednaka

$$d = d(O, \pi) = \frac{|0 + 0 + 0 - a|}{\sqrt{3}} = \frac{a}{\sqrt{3}}.$$

Primjer 8.

Simetralna ravnina. Odredi jednadžbu ravnine ρ koja sadrži sve točke koje su jednako udaljene od dviju ravnina

$$\begin{aligned} \pi_1 &\equiv x - 3y - 2z + 1 = 0, \\ \pi_2 &\equiv 2x - y + 3z + 3 = 0. \end{aligned}$$

- Mora biti $d(T, \pi_1) = d(T, \pi_2)$ za svaku točku $T(x, y, z)$ tražene ravnine ρ :

$$\frac{|x - 3y - 2z + 1|}{\sqrt{14}} = \frac{|2x - y + 3z + 3|}{\sqrt{14}}$$

i odavde

$$x - 3y - 2z + 1 = \pm(2x - y + 3z + 3).$$

Postoje zato dva rješenja (dvije simetralne ravnine):

$$\rho_1 \equiv 3x - 4y + z + 4 = 0, \quad \rho_2 \equiv x + 2y + 5z + 2 = 0.$$

Ove su dvije ravnine međusobno okomite. ◀

Primjer 9.

Simetralna dužine. Odredi jednadžbu ravnine ρ koja sadrži sve točke jednako udaljene od dviju točaka $T_1(2, -1, 3)$, $T_2(1, 2, -1)$.

- Neka je $T(x, y, z)$ bilo koja točka tražene ravnine ρ . $d(T, T_1) = d(T, T_2)$ daje

$$(x - 2)^2 + (y + 1)^2 + (z - 3)^2 = (x - 1)^2 + (y - 2)^2 + (z + 1)^2,$$

odakle, nakon sređivanja (zobivamo $\equiv x - 3y + 4z - 4 = 0$). ◀

6.1.8. Kut između dviju ravnina

Kut φ između dviju ravnina π_1 i π_2 definira se ovako: ako su ravnine paralelne ili se podudaraju, tad je $\varphi = 0$. Ako se ravnine sijeku, tad kroz bilo koju točku T_1 s presjecište p tih ravnina položimo ravninu ρ okomitu na p . Ona siječe zadane ravnine duž dva pravca p_1 i p_2 . Kut φ definira se kao kut između tih dvaju pravca.

Sl. 6.6. Kut između dviju ravnina

Taj je kut jednak kutu što ga zatvaraju normale ravnina π_1 i π_2 ili njegovu suplementu:

$$\varphi = \angle(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) \quad \text{ili} \quad \varphi = 180^\circ - \angle(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)$$

Zato ga računamo pomoću

$$\cos \varphi = |\cos \angle(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)| = \frac{|\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2|}{|\mathbf{n}_1||\mathbf{n}_2|}$$

ili, u raspisanom obliku,

$$\cos \varphi = \frac{|A_1$$