Neuronske mreže: Asocijativna memorija

Prof. dr. sc. Sven Lončarić

Fakultet elektrotehnike i računarstva https://www.fer.unizg.hr/predmet/neumre_c

Pregled predavanja

- Uvod
- Asocijativne memorije
- Korelacijska matrica kao asocijativna memorija
- Učenje korekcijom pogreške
- Pseudoinverzna matrica kao asocijativna memorija
- Diskusija
- Zadaci

Uvod

- U neurobiološkom kontekstu memorija predstavlja relativno trajnu neuronsku promjenu uzrokovanu interakcijom organizma s okolinom
- Bez takvih promjena ne može biti memorije
- Da bi memorija bila korisna mora biti dohvatljiva od strane nervnog sustava
- Memorija se "puni" procesom učenja
- Memorija se može podijeliti na:
 - kratkotrajnu (sadrži trenutno stanje okoline)
 - dugotrajnu (sadrži permanentno spremljeno znanje)

Uvod

- U ovom poglavlju govori se od distribuiranoj memoriji sličnoj mozgu koja radi pomoću asocijacija
- Asocijativna memorija je važni dio ljudske memorije
- Glavno svojstvo neke asocijativne memorije je da preslikava ulazne uzorke u izlazne uzorke neuronske aktivnosti

Uvod

- Za vrijeme učenja ulazni uzorak zvani ključ prezentira se memoriji koja ga transformira u zapamćeni uzorak
- Za vrijeme dohvata memoriji se prezentira ulaz koji može biti zašumljena ili nepotpuna verzija originalnog ključa
- Usprkos nesavršenosti ulaznog ključa asocijativna memorija daje na izlazu pripadni zapamćeni uzorak

Svojstva asocijativnih memorija

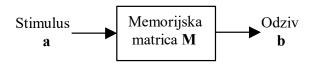
- Memorija je distribuirana
- Ulazni uzorak (ključ) i odziv (zapamćeni uzorak) su vektori
- Informacija je spremljena u memoriji pomoću velikog broja neurona
- Informacija sadržana u ključu određuje adresu uzorka u memoriji
- Memorija ima velik stupanj otpornosti na smetnje
- Moguće su interakcije uzoraka spremljenih u memoriji (inače bi memorija morala biti veoma velika) mogućnost pogreške

Vrste asocijativnih memorija

- Autoasocijativna memorija:
 - vektor ključa je asociran sam sa sobom u memoriji
 - dimenzija ulaznog i izlaznog vektora je jednaka
- Heteroasocijativna memorija:
 - proizvoljni ulazni vektori (ključevi) su asocirani s proizvoljnim memoriranim vektorima
 - dimenzija ulaznog i izlaznog vektora može biti različita
- U oba slučaja zapamćeni uzorak se može dohvatiti iz memorije pomoću ulaznog vektora koji nije kompletan ili koji je zašumljena verzija originalnog ključa

Vrste asocijativnih memorija

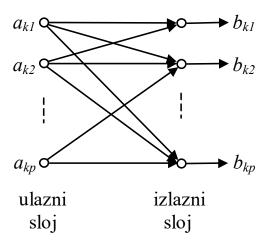
- Linearna asocijativna memorija:
 - neuroni rade u linearnom modu (linearna kombinacija)
 - neka su a i b ulaz i izlaz iz asocijativne memorije, onda je odnos ulaz izlaz opisan relacijom b=Ma, gdje je M memorijska matrica



- Nelinearna asocijativna memorija
 - odnos ulaz izlaz opisan je izrazom: $\mathbf{b} = \phi(\mathbf{M}, \mathbf{a})\mathbf{a}$, gdje je $\phi(.,.)$ nelinearna funkcija

Model asocijativne memorije

 Model linearne asocijativne memorije s umjetnim neuronima prikazan je na slici:



Memorijsko preslikavanje

- Pretpostavimo da imamo mrežu s jednim ulaznim slojem i jednim slojem od po p neurona koji su linearni
- Neka mreža za ulazni vektor \mathbf{a}_k daje izlazni vektor \mathbf{b}_k
- Pretpostavimo da memorija pamti q parova ulaz-izlaz
- Možemo izraziti vezu ulaznog i izlaznog vektora izrazom

$$\mathbf{b}_{k} = \mathbf{W}(k)\mathbf{a}_{k}, \ k=1, ..., q$$

gdje je $\mathbf{W}(k)$ matrica dimenzija $p \times p$ koja ovisi isključivo o \mathbf{a}_k i \mathbf{b}_k

Memorijsko preslikavanje

- Za q parova ulaz-izlaz imamo matrice $\mathbf{W}(1)$, ..., $\mathbf{W}(q)$
- Nadalje, možemo formirati matricu dimenzija $p \times p$ koja predstavlja sumu matrica $\mathbf{W}(k)$:

$$\mathbf{M} = \sum_{k=1}^{q} \mathbf{W}(k)$$

 Matrica M definira povezanost ulaznog i izlaznog sloja mreže koja predstavlja asocijativnu memoriju

Memorijsko preslikavanje

Memorijsku matricu M možemo formulirati i rekurzivnim izrazom:

$$\mathbf{M}_{k} = \mathbf{M}_{k-1} + \mathbf{W}(k), \quad k = 1, 2, ..., q$$

gdje je $\mathbf{M}_{0} = \mathbf{0}$

- \mathbf{M}_{k-1} je stara vrijednost matrice za prvih k-1 asocijacija
- \mathbf{M}_k je obnovljena matrica koja uzima u obzir i k-tu asocijaciju
- Kako broj spremljenih asocijacija q raste utjecaj pojedinog novog para na cijelu memoriju se smanjuje

Korelacijska matrica

- Anderson, 1972
- Pretpostavimo da memorija ima matricu \mathbf{M} koja opisuje zapamćene asocijacije \mathbf{a}_k , \mathbf{b}_k , gdje je k=1, 2, ..., q
- Jedna procjena matrice M može se izračunati izrazom:

$$\hat{\mathbf{M}} = \sum_{k=1}^{q} \mathbf{b}_k \mathbf{a}_k^T$$

• Član $\mathbf{b}_k \mathbf{a}_k^T$ je vanjski produkt ulaznog vektora \mathbf{a}_k i zapamćenog uzorka \mathbf{b}_k koji je matrica dimenzija $p \times p$

Korelacijska matrica

• Ova procjena može se napisati i u slijedećoj formi:

$$\hat{\mathbf{M}} = \begin{bmatrix} \mathbf{b}_1 & \mathbf{b}_2 & \dots & \mathbf{b}_q \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \\ \mathbf{a}_2^T \\ \vdots \\ \mathbf{a}_q^T \end{bmatrix} = \mathbf{B}\mathbf{A}^T$$

gdje je $\mathbf{A}=[\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ ... \ \mathbf{a}_q]$ i $\mathbf{B}=[\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ ... \ \mathbf{b}_q]$

- A je matrica ulaznih uzoraka (ili matrica ključeva) dimenzija $p \times q$
- **B** je matrica zapamćenih uzoraka dimenzija $p \times q$

Dohvat iz memorije

- Zamislimo da na ulaz asocijativne memorije koja je zapamtila q uzoraka dovedemo uzorak \mathbf{a}_i
- Na izlazu memorije dobit ćemo odziv:

$$\mathbf{b} = \hat{\mathbf{M}} \mathbf{a}_{j} = \sum_{k=1}^{q} \mathbf{b}_{k} \mathbf{a}_{k}^{T} \mathbf{a}_{j} = \sum_{k=1}^{q} (\mathbf{a}_{k}^{T} \mathbf{a}_{j}) \mathbf{b}_{k}$$

• Nadalje izraz za odziv možemo pisati kao:

$$\mathbf{b} = \left(\mathbf{a}_{j}^{T} \mathbf{a}_{j}\right) \mathbf{b}_{j} + \sum_{k=1}^{q} \left(\mathbf{a}_{k}^{T} \mathbf{a}_{j}\right) \mathbf{b}_{k}$$

Dohvat iz memorije

- Pretpostavimo da su ulazni uzorci (ključevi) normirani vektori: $\mathbf{a}_k^T \mathbf{a}_k = 1$
- Tada možemo pisati da je:

$$\mathbf{b} = \mathbf{b}_j + \mathbf{v}_j$$

gdje je:

$$\mathbf{v}_{j} = \sum_{k=1}^{q} \left(\mathbf{a}_{k}^{T} \mathbf{a}_{j} \right) \mathbf{b}_{k}$$

Interpretacija odziva memorije

$$\mathbf{b} = \mathbf{b}_j + \mathbf{v}_j$$

- ullet Prvi pribrojnik iz gornjeg izraza predstavlja željeni odziv memorije na ulaz ${f a}_j$
- Drugi pribrojnik predstavlja "preslušavanje" između ključa \mathbf{a}_j i ostalih ključeva spremljenih u memoriji
- Ako su ulazni uzorci statistički nezavisni onda drugi pribrojnik predstavlja Gaussov slučajni vektor (šum)
- Ovaj šum ograničava broj uzoraka koji mogu biti pouzdano zapamćeni

Interpretacija odziva memorije

$$\mathbf{v}_j = \sum_{k=1}^q \left(\mathbf{a}_k^T \mathbf{a}_j \right) \mathbf{b}_k$$

• Pretpostavimo da su ulazni vektori (ključevi) ortonormirani skup vektora odnosno da vrijedi:

$$\mathbf{a}_k^T \mathbf{a}_j = \begin{cases} 1, & k = j \\ 0, & k \neq j \end{cases}$$

- Tada je šum \mathbf{v}_i jednak nuli
- Broj linearno nezavisnih vektora dimenzije p jednak je p
- To znači da je kapacitet memorije jednak dimenziji vektora (u ovom slučaju p)

Diskusija

- Ukoliko skup ulaznih linearno nezavisnih vektora nije ortogonalan može se provesti Gram-Schmidt procedura za ortnormalizaciju skupa linearno nezavisnih vektora
- U praksi često ulazni uzorci nisu ortogonalni zbog čega opisana korelacijska matrica kao asocijativna memorija može dati pogrešan rezultat
- Nedostatak ovog jednostavnog pristupa je da memorija nema nikakav način korekcije vlastitih pogrešaka
- Za uklanjanje ovog nedostatka može se koristiti mehanizam za korekciju greške opisan u nastavku

Učenje korekcijom pogreške

- Neka je M(n) matrica naučena u koraku n
- Ulazni vektor \mathbf{a}_k je doveden na ulaz memorije i daje odziv iznosa $\mathbf{M}(n)$ \mathbf{a}_k
- Možemo definirati vektor pogreške kao:

$$\mathbf{e}_k(n) = \mathbf{b}_k - \mathbf{M}(n) \mathbf{a}_k$$

gdje je \mathbf{b}_k odziv asociran s ulazom \mathbf{a}_k

• Vektor pogreške možemo koristiti za učenje zakonom:

$$(korekcija) = (brzina učenja) \times (pogreška) \times (ulaz)$$

Učenje korekcijom pogreške

• U ovom slučaju prethodni izraz se svodi na:

$$\Delta \mathbf{M}(n) = \eta \mathbf{e}_k(n) \mathbf{a}_k^T = \eta [\mathbf{b}_k - \mathbf{M}(n) \mathbf{a}_k] \mathbf{a}_k^T$$

• Korekcija $\Delta \mathbf{M}(n)$ se koristi za osvježavanje matrice \mathbf{M} na slijedeći način:

$$M(n+1) = M(n) + \Delta M(n)$$
, $M(0)=0$

- Konstantni pozitivni parametar η dovodi do stvaranja kratkotrajne memorije jer se bolje pamte zadnji uzorci nego uzorci koji su davno memorirani
- Zato se nekad parametar η smanjuje s vremenom (s n) da bi se približio nuli kad memorija nauči puno asocijacija

Pseudoinverzna memorija

- Korelacijska matrica predstavlja jedan tip linearne asocijativne memorije
- Postoji i drugi tip linearne asocijativne memorije koji minimizira pogrešku asocijativne memorije:

$$e = \left\| \mathbf{B} - \hat{\mathbf{M}} \mathbf{A} \right\|$$

gdje je **A** matrica ključeva dimenzija $p \times q$, a **B** matrica željenih izlaza dimenzija $p \times q$

Euklidska norma daje pogrešku asocijativne memorije

Pseudoinverzna memorija

• Iz linearne algebre je poznato da je pogreška e minimalna za:

$$\hat{\boldsymbol{M}} = \boldsymbol{B}\boldsymbol{A}^{\scriptscriptstyle +}$$
 gdje je $\boldsymbol{A}^{\scriptscriptstyle +}$ pseudinverzna matrica matrice \boldsymbol{A}

- Gornja jednadžba zove se pseudinverzno pravilo učenja, a pripadna memorija zove se pseudoinverzna memorija
- Dovoljan uvjet za perfektnu asocijaciju je da vrijedi:

Diskusija

- Pseudinverzna memorija nije temeljena na neurobiološkim procesima za razliku od korelacijske memorije
- U nekim primjenama bolju otpornost na smetnje pokazuje korelacijska, a u nekim drugim primjenama bolje se ponaša pseudoinverzna asocijativna memorija

Zadaci

- Problem 3.1.
 - Modificirati izraze za korelacijsku memoriju pretpostavljajući različite dimenzije ulaznog i izlaznog vektora
- Problem 3.2.
 - Neka su ulazni vektori:

$$\mathbf{a}_1 = [1 \ 0 \ 0 \ 0]^\mathsf{T}, \ \mathbf{a}_2 = [0 \ 1 \ 0 \ 0]^\mathsf{T}, \ \mathbf{a}_3 = [0 \ 0 \ 1 \ 0]^\mathsf{T}$$

a izlazni vektori:

$$\mathbf{b}_1 = [5 \ 1 \ 0]^\mathsf{T}, \ \mathbf{b}_2 = [-2 \ 1 \ 6]^\mathsf{T}, \ \mathbf{b}_3 = [-2 \ 4 \ 3]^\mathsf{T}$$

Treba izračunati memorijsku matricu **M** i pokazati da memorija točno pamti.