

# Operacijska istraživanja

1. predavanje: Primjene simpleksne metode

# Sažetak predavanja

- Posebni slučajevi simpleksne metode

# Rezime simpleksne metode

- efikasna za rješavanje linearnih programa (s milijunima varijabli)
- jedan od rijetkih slučajeva optimizacije u kojem se može pronaći globalni optimum iterativnim lokalnim poboljšanjima
- može biti polazišna točka za rješavanje nelinearnih problema
- moguće je da ne može naći optimum, no to se rijetko događa
- **Fundamentalni teorem:** Svaki LP je izvediv (engl. feasible), neograničen (engl. unbounded) ili neizvediv (engl. infeasible).
  - Ako je LP izvediv, onda ima bazično izvedivo rješenje.
  - Ako LP ima optimalno rješenje, ono je bazično izvedivo.

# Rezime simpleksne metode

- Kod rješavanja se koristi problem u standardnoj formi

$$\max c^T x$$

$$\text{s.t. } Ax=b$$

$$x \geq 0$$

- U operacijskim istraživanjima : max
- U matematičkoj optimizaciji: min
- Ostali LP problemi se mogu transformirati u standardnu formu
- I neki naizgled nelinearni problemi se mogu transformirati u LP!

# Transformacije

- $\geq$ ,  $\leq$  ograničenja
- Minimizacija?
- Ne-nenegativne varijable (tj. nisu  $\geq 0$ )
- Apsolutne vrijednosti
- Minimax/maximin
- Ograničenja omjera

## $\geq$ i $\leq$ ograničenja

- Transformacije potrebne za standardnu formu
- $a_j^T x \leq b_j$  (j-to ograničenje)
  - Dopunska varijabla se **pribraja**
  - $a_j^T x + y = b_j, y \geq 0$
- $a_j^T x \geq b_j$  (j-to ograničenje)
  - Dopunska varijabla se **oduzima**
  - $a_j^T x - y = b_j, y \geq 0$

# Minimizacija

- $\min z \Leftrightarrow \max -z$

$$\begin{aligned} \text{min.} \quad & z = 2x_1 - 3x_2 \\ \text{ako je:} \quad & x_1 + x_2 \leq 4 \\ & x_1 - x_2 \leq 6 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

- Rješenje problema je točka  $(x_1, x_2)$  u području izvedivosti u kojoj je funkcija  **$z$**  minimalna.
- Ekvivalentno, optimalno rješenje problema je točka za koju je funkcija  **$-z$**  maksimalna, tj. rješavamo početni problem rješavajući sljedeće:

$$\begin{aligned} \text{max.} \quad & -z = -2x_1 + 3x_2 \\ \text{ako je:} \quad & x_1 + x_2 \leq 4 \\ & x_1 - x_2 \leq 6 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

# Ne-nenegativne varijable

- Varijable koje nisu  $\geq 0$
- Jednostrano ograničene
  - Odozgo  $x_i \leq c$ 
    - Transformacija supstitucijom  $x_i = -x_i' + c$ , pri čemu  $x_i' \geq 0$ 
      - Slijedi iz  $x_i - c \leq 0$ ,  $-x_i + c \geq 0$ ,  $x_i' = -x_i + c$
  - Odozdo  $x_i \geq c$ 
    - Transformacija supstitucijom  $x_i = x_i' + c$ , pri čemu  $x_i' \geq 0$ 
      - Slijedi iz  $x_i - c \geq 0$ ,  $x_i' = x_i - c$
- Slobodne varijable
  - $x_i \in (-\infty, \infty)$
  - Transformacija supstitucijom:  $x_i = x_i' - x_i''$ , pri čemu  $x_i' \geq 0, x_i'' \geq 0$



# Apsolutne vrijednosti

- Pogledati <http://lpsolve.sourceforge.net/5.1/absolute.htm>
- $f$  i  $g$  su linearne funkcije
- $U \leq$  ograničenjima
  - $|f(x)| + g(x) \leq z$ 
    - Dva nova ograničenja:  $f(x) + g(x) \leq z$ ,  $-f(x) + g(x) \leq z$
- U funkciji cilja u slučajevima (min,+) i (max,-)
  - Npr.  $\min |f(x)| + g(x)$
  - Uvođenje varijable, promjena funkcije cilja i uvođenje dva nova ograničenja
    - $\min z + g(x)$
    - $z \geq f(x)$
    - $z \geq -f(x)$

# Minimax/maximin

- Neka su  $f$  i  $g$  linearne funkcije
- $\min \max\{f(x), g(x)\}$ 
  - Uvođenje nove varijable, promjena funkcije cilja i dodavanje ograničenja
    - $\min z$
    - $z \geq f(x)$
    - $z \geq g(x)$
- $\max \min\{f(x), g(x)\}$ 
  - Uvođenje nove varijable, promjena funkcije cilja i dodavanje ograničenja
    - $\max z$
    - $z \leq f(x)$
    - $z \leq g(x)$

# Ograničenja omjera

- Pogledati <http://lpsolve.sourceforge.net/5.1/ratio.htm>
- Neka su  $f$  i  $g$  linearne funkcije,  $c$  je konstanta
- Ograničenje  $\frac{f(x)}{g(x)} \geq c$ , uz pretpostavku  $g(x) > 0$  za svaki  $x$  u izvedivom području
  - $f(x) \geq c \cdot g(x)$
  - Ako je  $g(x) < 0$  onda može sa okretanjem ograničenja
  - Rubni uvjet za  $=0$ , nekad je transformacija OK, nekad je kriva (posebna analiza)
- Slično za  $\leq$  varijantu ograničenja
  - Za  $g(x) > 0$
  - Za  $g(x) < 0$  sa okretanjem ograničenja

## Primjer (strojno učenje)

- U tablici su zabilježene cijene zaključenih prodaja nekretnina u Zagrebu

Prodajna cijena ( $C_i$ ) [€]	Površina nekretnine ( $P_i$ ) [m <sup>2</sup> ]	Nadmorska visina ( $N_i$ ) [m]
1,550,000	1,200	350
1,200,000	1,000	300
1,000,000	900	130
700,000	800	200
600,000	600	130
1,000,000	900	200

- Agent nekretninama želi napraviti model za predviđanje cijena drugih nekretnina u tom području te smatra da je linearni model razuman.

## Primjer (strojno učenje)

- Dakle, cilja se model oblika:
  - $C = w_0 + w_1P + w_2N$
  - Iz poznatih podataka se optimizacijskim postupkom treba naći parametre modela  $\mathbf{w} = (\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2)$
- Neka su  $C_i$  stvarne vrijednosti prodaja, a  $C_i'$  predviđene od strane modela. Formulirajte matematički program koji pronalazi „najbolje” vrijednosti  $\mathbf{w}^*$  minimizirajući sljedeće kriterije

a)  $\sum_{i=1}^6 (C_i - C_i')^2$

b)  $\sum_{i=1}^6 |C_i - C_i'|$

c)  $\max_{1 \leq i \leq 6} |C_i - C_i'|$

- b i c se mogu svesti na linearne programe, a je poznati slučaj linearne regresije

# Primjer (strojno učenje)

- SVM sa L1 normom
  - $\|x\|_1 = \sum_{r=1}^n |x_r|$
  - SVM sa L2 normom je kvadratni program
  - U slučaju L1 norme jest LP
- [Link](#) na članak

Operacijska istraživanja  
3. predavanje: Primjene simpleksne metode

# Dvofazna metoda

16. listopada 2019.

# Problem početne baze

- Ako LP ima  $\geq$  ili  $=$  ograničenja, početno bazično izvedivo rješenje (engl. basic feasible solution, bfs) **ne mora biti očito**.
- Ako LP ima  $\leq$  ograničenja, dodaju se dopunske varijable koje se automatski kvalificiraju za bazične.
- Za  $\geq$  ili  $=$  ograničenja, dodaju se **negativne dopunske varijable** koje ne mogu biti u inicijalnoj bazi.
- Uvodi se minimalan broj **umjetnih varijabli** (engl. artificial variable) da se dobije početno bazično izvedivo rješenje (bfs).



# Postupak rješavanja: 1. faza

- **1. korak:** Modificirati ograničenja tako da su sve desne strane nenegativne.
- **2. korak:** Preobličiti svaku nejednakost u standardni oblik.
- **3. korak:** Ako je  $i$ -to ograničenje  $\geq$  ili  $=$ , onda dodati umjetne varijable  $a_i$ , te ograničenja predznaka  $a_i \geq 0$ . (ishodište postaje izvedivo)
- **4. korak:** Umjesto originalne funkcije cilja riješiti LP čija je funkcija cilja minimizirati  $w = \sum_i a_i$ . Ovime završava **1. faza**.

## Mogući slučajevi: 2. faza

- Zbog  $a_i \geq 0$ , rješavanje 1. faze rezultirat će u jednome od sljedećih slučajeva:
- **1. slučaj.** Optimalna vrijednost  $w > 0$ , originalni LP nema izvedivo rješenje.
- **2. slučaj.** Optimalna vrijednost  $w = 0$ , i nema umjetnih varijabli optimalnoj bazi 1. faze. **Izbaciti** sve stupce umjetnih varijabli iz optimalne tablice. Te **ubaciti** originalnu fju cilja u optimalnu tablicu 1. faze. Počinje **2. faza**.
- **3. slučaj.** Optimalna vrijednost  $w = 0$ , ali je najmanje jedna umjetna varijabla u optimalnoj bazi nakon 1. faze. Izbacimo iz tablice sve nebazične umjetne varijable i varijable iz originalnog problema sa negativnim koeficijentom u z-retku optimalne tablice 1. faze.

## Primjer dvofazne metode

$$\begin{aligned} \text{min.} \quad & 2x_1 + 3x_2 \\ \text{ako je:} \quad & 1/2x_1 + 1/4x_2 \leq 4 \\ & x_1 + 3x_2 \geq 20 \\ & x_1 + x_2 = 10 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

- nakon dodavanja umjetnih varijabli te njihove eliminacije iz z-retka:

$$\begin{aligned} w' - a_2 - a_3 &= 0 \\ 1/2x_1 + 1/4x_2 + s_1 &= 4 \\ x_1 + 3x_2 - e_2 + a_2 &= 20 \\ x_1 + x_2 + a_3 &= 10 \end{aligned}$$

→ pribrajanje redaka s umjetnim varijablama z-retku:

$$w' + 2x_1 + 4x_2 - e_2 = 30$$

## 1. faza: inicijalna tablica

$w'$	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$e_2$	$a_2$	$a_3$	rhs	basic	ratio
1	2	<b>4</b>	0	-1	0	0	30	$w' = 30$	
0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	1	0	0	0	4	$s_1 = 4$	16
<b>0</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>-1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b><math>a_2 = 20</math></b>	<b>20/3</b>
0	1	<b>1</b>	0	0	0	1	10	$a_3 = 10$	10

- ulazna varijabla:  $x_2$
- izlazna varijabla:  $a_2$

## 1. faza: nakon 1. iteracije

$w'$	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$e_2$	$a_2$	$a_3$	rhs	basic	ratio
1	<b>2/3</b>	0	0	1/3	-4/3	0	10/3	$w' = 10/3$	
0	<b>5/12</b>	0	1	1/12	-1/12	0	7/3	$s_1 = 7/3$	28/5
0	<b>1/3</b>	1	0	-1/3	1/3	0	20/3	$x_2 = 20/3$	20
<b>0</b>	<b>2/3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1/3</b>	<b>-1/3</b>	<b>1</b>	<b>10/3</b>	<b><math>a_3 = 10/3</math></b>	<b>5</b>

- ulazna varijabla:  $x_1$
- izlazna varijabla:  $a_3$

## 1. faza: optimalna tablica

$w'$	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$e_2$	$a_2$	$a_3$	rhs	basic
1	0	0	0	0	-1	-1	0	$w' = 0$
0	0	0	1	-1/8	1/8	-5/8	1/4	$s_1 = 1/4$
0	0	1	0	-1/2	1/2	-1/2	5	$x_2 = 5$
0	1	0	0	1/2	-1/2	3/2	5	$x_1 = 5$

- pronađen je optimum pa 2. faza ne mora tražiti pivot
- ako z-redak 2. faze nije optimalan, nastavi se s metodom dok se ne postigne optimum

Operacijska istraživanja  
3. predavanje: Primjene simpleksne metode

# Alternativna optimalna rješenja

16. listopada 2019.

## Primjer za alternativni optimum

- Ako LP ima više od jednog optimalnog rješenja, onda kažemo da ima alternativna optimalna rješenja.

$$\mathbf{max.} \quad z = 60x_1 + 30x_2 + 20x_3$$

$$\text{ako je: } 8x_1 + 6x_2 + x_3 \leq 48$$

$$4x_1 + 2x_2 + 1.5x_3 \leq 20$$

$$2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 \leq 8$$

$$x_2 \leq 5$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$



# Inicijalna tablica

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	rhs	basic	ratio
1	<b>-60</b>	-35	-20	0	0	0	0	0	$z = 0$	
0	<b>8</b>	6	1	1	0	0	0	48	$s_1 = 48$	$48/8 = 6$
0	<b>4</b>	2	1.5	0	1	0	0	20	$s_2 = 20$	$20/4 = 5$
<b>0</b>	<b>2</b>	<b>1.5</b>	<b>0.5</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>8</b>	<b><math>s_3 = 8</math></b>	<b><math>8/2 = 4</math></b>
0	<b>0</b>	1	0	0		0	1	5	$s_4 = 5$	$5/0$

- ulazna varijabla:  $x_1$
- izlazna varijabla:  $s_3$

## Nakon 1. iteracije

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	rhs	basic	ratio
1	0	10	<b>-5</b>	0	0	30	0	240	$z = 240$	
0	0	0	<b>-1</b>	1	0	-4	0	16	$s_1 = 16$	
<b>0</b>	<b>0</b>	<b>-1</b>	<b>0.5</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>-2</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b><math>s_2 = 4</math></b>	<b><math>4/.5 = 8</math></b>
0	1	0.75	<b>0.25</b>	0	0	0.5	0	4	$x_1 = 4$	$4/.25 = 16$
0	0	1	<b>0</b>	0	0	0	1	5	$s_4 = 5$	

- ulazna varijabla:  $x_3$
- izlazna varijabla:  $s_2$

## Nakon 2. iteracije

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	rhs	basic
1	0	0	0	0	10	10	0	280	<b>z = 280</b>
0	0	-2	0	1	2	-8	0	24	<b><math>s_1 = 24</math></b>
0	0	-2	1	0	2	-4	0	8	<b><math>x_3 = 8</math></b>
0	1	1.25	0	0	-0.5	1.5	0	2	<b><math>x_1 = 2</math></b>
0	0	1	0	0	0	0	1	5	<b><math>s_4 = 5</math></b>

- postignut optimum  $z = 280$
- No, što se dogodi ako ipak uvedemo  $x_2$  u bazu?

## Uvođenje varijable s koeficijentom 0 u bazu

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$s_4$	rhs	basic	ratio
1	0	<b>0</b>	0	0	10	10	0	280	$z = 280$	
0	0	<b>-2</b>	0	1	2	-8	0	24	$s_1 = 24$	
0	0	<b>-2</b>	1	0	2	-4	0	8	$x_3 = 8$	
<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1.25</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>-0.5</b>	<b>1.5</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b><math>x_1 = 2</math></b>	<b>2/1.25</b>
0	0	<b>1</b>	0	0	0	0	1	5	$s_4 = 5$	5/1

- ulazna varijabla:  $x_2$
- izlazna varijabla:  $x_1$

## Nakon 3. iteracije

z	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	x <sub>3</sub>	s <sub>1</sub>	s <sub>2</sub>	s <sub>3</sub>	s <sub>4</sub>	rhs	basic
1	0	0	0	0	10	10	0	280	<b>z = 280</b>
0	1.6	0	0	1	1.2	-5.6	0	27.2	<b>s<sub>1</sub> = 27.2</b>
0	1.6	0	1	0	1.2	-1.6	0	11.2	<b>x<sub>3</sub> = 11.2</b>
0	0.8	1	0	0	-0.4	1.2	0	1.6	<b>x<sub>2</sub> = 1.6</b>
0	-0.8	0	0	0	0.4	-1.2	1	3.4	<b>s<sub>4</sub> = 3.4</b>

- ostaje isti optimum  $z = 280$
- no, drukčija je kombinacija dobivenih proizvoda

## Optimalne ekstremne točke

- $$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 8 \end{bmatrix} + (1 - c) \begin{bmatrix} 0 \\ 1.6 \\ 11.2 \end{bmatrix}$$
- za  $0 \leq c \leq 1$
- Osim ova dva rješenja, zapravo je beskonačno mnogo optimalnih rješenja.
- Bilo koja točka na **segmentu linije** koja se spaja dvije optimalne ekstremne točke, također je optimalna.
- Ako postoji nebazična varijabla s koeficijentom nula u z-retku optimalne tablice, moguće je (ali nije nužno!) da LP ima alternativna optimalna rješenja.

## pplex primjer

- optimal\_edge.lps

$$\mathbf{max.} \quad z = -2x + 4y$$

$$\text{ako je: } -2x + y \leq 2$$

$$-x + 2y \leq 7$$

$$x - y \leq 0$$

$$x \leq 3$$

$$x, y \geq 0$$

pplex

File View Help

pplex version 0.5.2, Copyright(C) 2012-2014 Andreas Halle  
This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details  
type 'warranty'. This is free software, and you are welcome  
to redistribute it under certain conditions; type 'conditions'  
for details.

Welcome to pplex. Type 'help' for a list of available commands.

> read input/optimal\_edge.lps

Read input/optimal\_edge.lps OK.

> pivot

$\zeta = 8 + 6x - 4w_1$

$y = 2 + 2x - w_1$

$w_2 = 3 - 3x + 2w_1$

$w_3 = 2 + x - w_1$

$w_4 = 3 - x$

> pivot

$\zeta = 14 - 2w_2$

$y = 4 - \frac{2}{3}w_2 + \frac{1}{3}w_1$

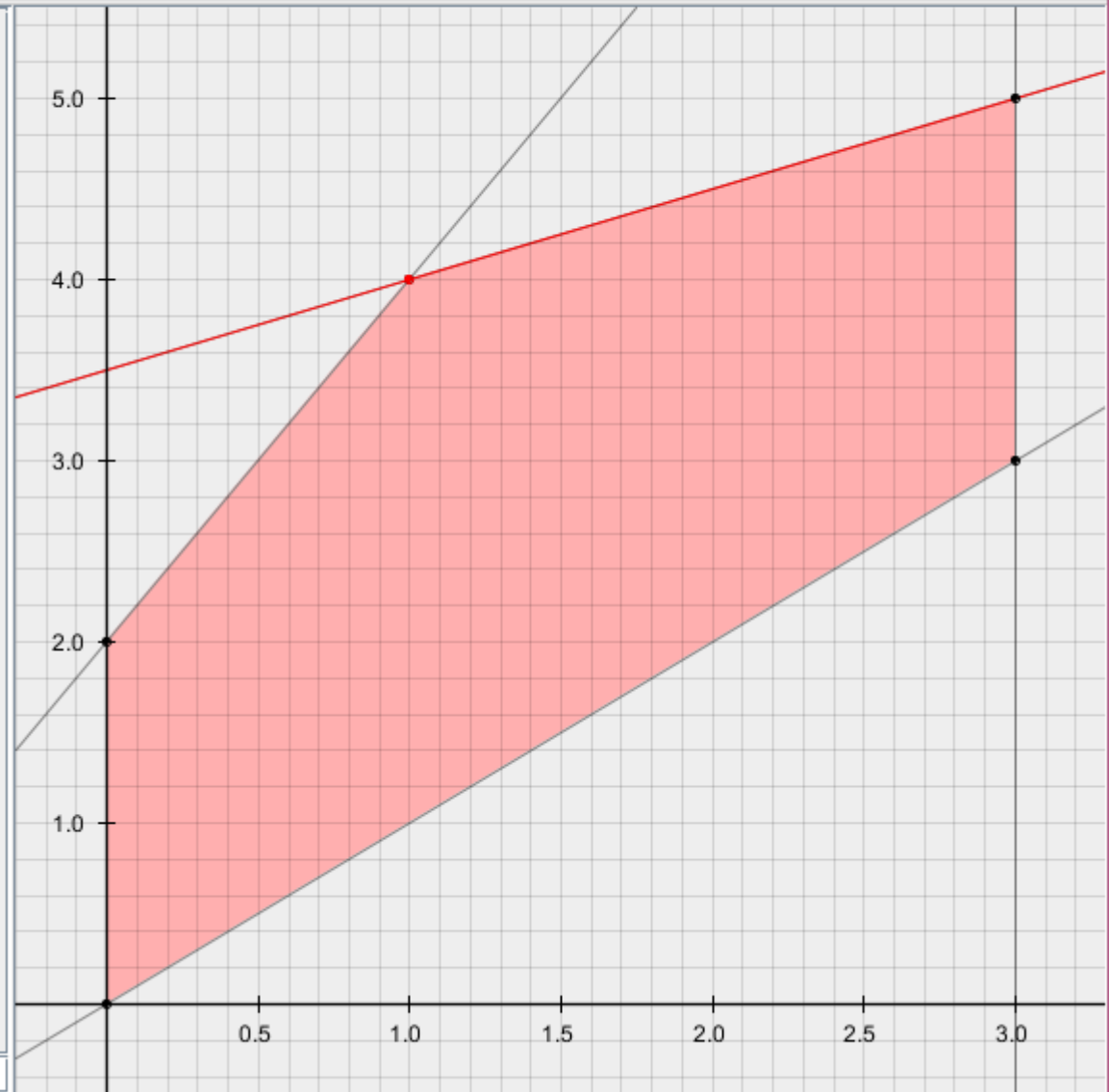
$x = 1 - \frac{1}{3}w_2 + \frac{2}{3}w_1$

$w_3 = 3 - \frac{1}{3}w_2 - \frac{1}{3}w_1$

$w_4 = 2 + \frac{1}{3}w_2 - \frac{2}{3}w_1$

> pivot

pivot: Incumbent basic solution is optimal.





Operacijska istraživanja  
3. predavanje: Primjene simpleksne metode

# Neograničeno područje rješenja

16. listopada 2019.

# Primjer neograničenog rješenja

- Neograničen LP (engl. unbounded) - postoje smjerovi neograničenog rasta fje cilja u izvedivom prostoru (za maksimizaciju).

$$\mathbf{max.} \quad z = 36x_1 + 30x_2 - 3x_3 - 4x_4$$

$$\text{ako je: } x_1 + x_2 - x_3 \leq 5$$

$$6x_1 + 5x_2 - x_4 \leq 10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

## Inicijalna tablica

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$s_1$	$s_2$	rhs	basic	ratio
1	<b>-36</b>	-30	3	4	0	0	0	$z = 0$	
0	<b>1</b>	1	-1	0	1	0	5	$s_1 = 5$	5/1
<b>0</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>-1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>10</b>	<b><math>s_2 = 10</math></b>	<b>10/6</b>

- ulazna varijabla:  $x_1$
- izlazna varijabla:  $s_2$

## 1. iteracija

z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$s_1$	$s_2$	rhs	basic	ratio
1	0	0	3	<b>-2</b>	0	6	60	$z = 60$	
<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1/6</b>	<b>-1</b>	<b>1/6</b>	<b>1</b>	<b>-1/6</b>	<b>10/3</b>	<b><math>s_1 = 10/3</math></b>	<b>20</b>
0	1	5/6	0	<b>-1/6</b>	0	1/6	5/3	$x_1 = 5/3$	

- ulazna varijabla:  $x_4$
- izlazna varijabla:  $s_1$

## 2. iteracija

z	$x_1$	$x_1$	$x_3$	$x_4$	$s_1$	$s_2$	rhs	basic	ratio
1	0	2	<b>-9</b>	0	12	4	100	$z = 100$	
0	0	1	<b>-6</b>	1	6	-1	20	$x_4 = 20$	neg.
0	1	1	<b>-1</b>	0	1	0	5	$x_1 = 5$	neg.

- ulazna varijabla:  $x_3$
- izlazna varijabla: ?

# Kako simpleks prepoznaje neograničenost

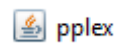
- Neograničeno područje rješenja (engl. unbounded LP)
  - nebazična varijabla s negativnim koeficijentom u z-retku, ali nema ograničenja na njezinu vrijednost, (u svim ograničenjima su nepozitivni koeficijenti).
- Ako je nemoguće odabrati pivot redak, rješenje je neograničeno.

## pplex primjer

- unbounded.lps

$$\mathbf{max.} \quad z = x + y$$

$$\begin{aligned} \text{ako je: } & x - 2y \leq 10 \\ & -x + 2y \leq 10 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$



pplex

File View Help

pplex version 0.5.2, Copyright(C) 2012-2014 Andreas Halle  
This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details  
type `warranty'. This is free software, and you are welcome  
to redistribute it under certain conditions; type `conditions'  
for details.

Welcome to pplex. Type 'help' for a list of available commands

.

> read input/unbounded.lps

Read input/unbounded.lps OK.

> pivot

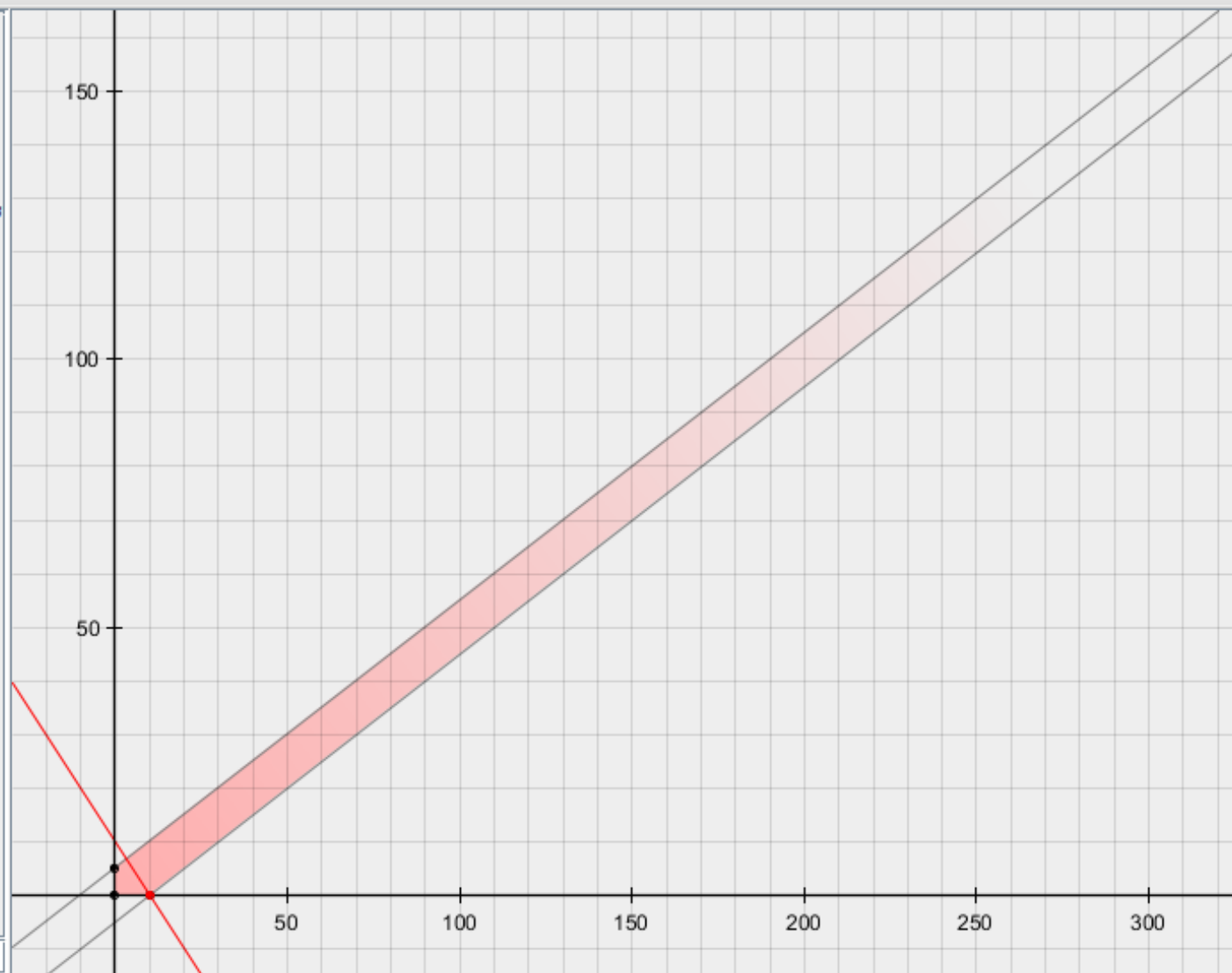
$\zeta = 10 - w_1 + 3 y$

$x = 10 - w_1 + 2 y$

$w_2 = 20 - w_1$

> pivot

pivot: Program is unbounded





Operacijska istraživanja  
3. predavanje: Primjene simpleksne metode

# Degeneracija

16. listopada 2019.

# Definicija degeneracije

- Ako su za svako bazično izvedivo rješenje (bfs), sve bazične varijable pozitivne, kaže se da LP nije degeneriran (engl. nondegenerate).
- LP jest degeneriran (engl. degenerate) ako ima najmanje jedno bazično izvedivo rješenje (bfs) u kojem **bazična varijabla ima vrijednost nula**.
- Ako za izbor pivot stupca i retka ima više jednako dobrih kandidata, dolazi do degeneracije.

## Primjer degeneracije

**max.**  $z = 5x_1 + 2x_2$   
ako je:  $x_1 + x_2 \leq 6$   
 $x_1 - x_2 \leq 0$   
 $x_1, x_2 \geq 0$

z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	rhs	basic	ratio
1	<b>-5</b>	-2	0	0	0	$z = 0$	
0	<b>1</b>	1	1	0	6	$s_1 = 6$	6/1
<b>0</b>	<b>1</b>	<b>-1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b><math>s_2 = 0</math></b>	<b>0/1</b>

- u inicijalnom bfs, bazična varijabla  $s_2 = 0$  pa je rješenje degenerirano
- ulazna varijabla:  $x_1$
- izlazna varijabla:  $s_2$

## Nakon 1. iteracije

z	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	rhs	basic	ratio
1	0	-7	0	5	0	$z = 0$	
<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>-1</b>	<b>6</b>	<b><math>s_1 = 6</math></b>	<b><math>6/2</math></b>
0	1	-1	0	1	0	$x_1 = 0$	

- z i vrijednosti varijabli su ostale iste pa je i ovo rješenje degenerirano
- ulazna varijabla:  $x_2$
- izlazna varijabla:  $s_1$

## Nakon 2. iteracije

<b>z</b>	<b><math>x_1</math></b>	<b><math>x_2</math></b>	<b><math>s_1</math></b>	<b><math>s_2</math></b>	<b>rhs</b>	<b>basic</b>
1	0	0	$7/2$	$3/2$	21	<b><math>z = 21</math></b>
0	0	1	$1/2$	$-1/2$	3	<b><math>x_2 = 3</math></b>
0	1	0	$1/2$	$1/2$	3	<b><math>x_1 = 3</math></b>

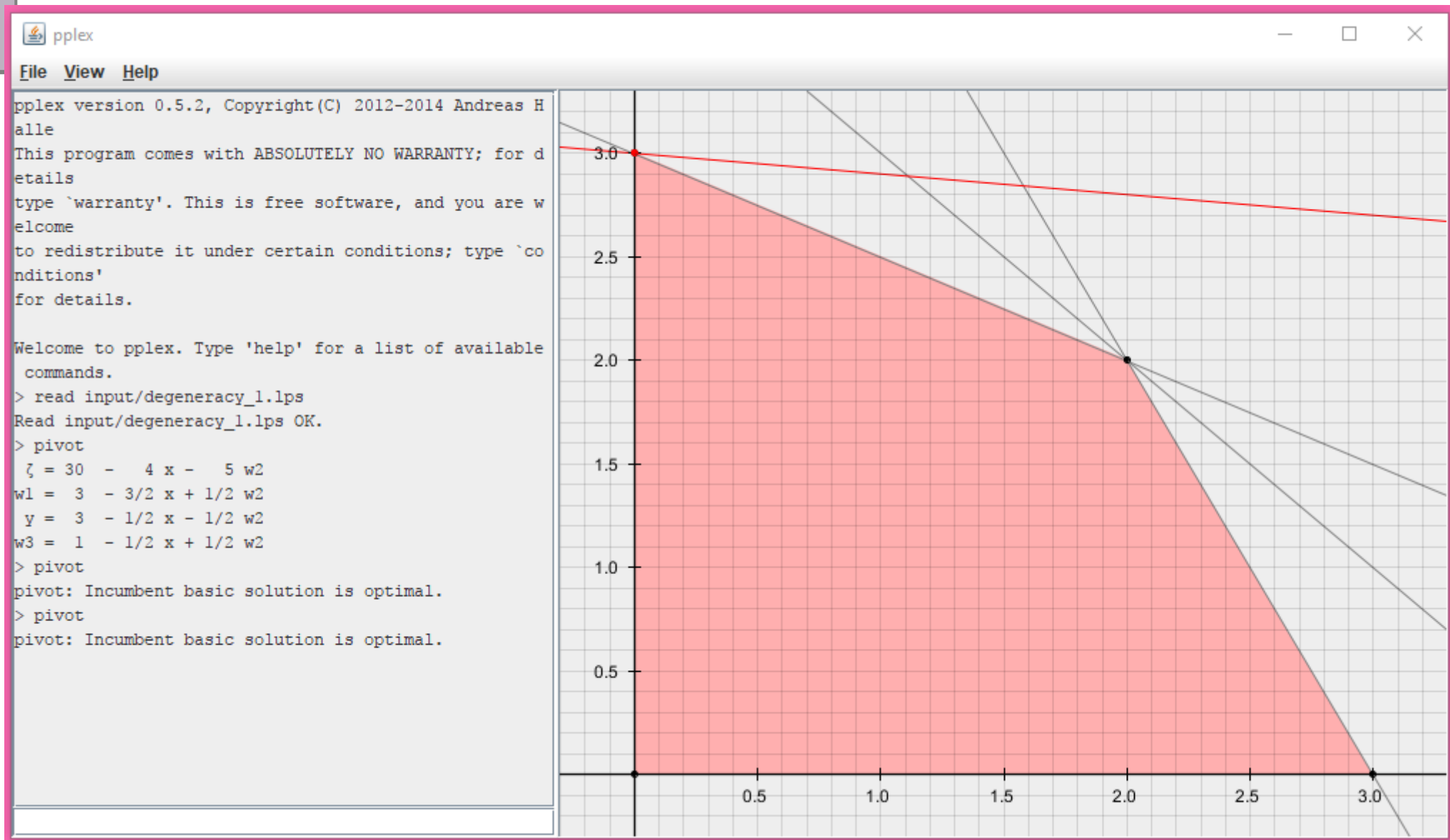
- nakon 2. iteracije nema negativnih koeficijenta u z-retku pa je potignut optimum,  $z = 21$

## pplex primjer

- degeneracy\_1.lps

$$\mathbf{max.} \quad z = x + 10y$$

$$\text{ako je: } \begin{aligned} 2x + y &\leq 6 \\ x + 2y &\leq 6 \\ x + y &\leq 4 \end{aligned}$$



16. listopada 2019.

# Cikličko ponavljanje

- Ako LP ima mnogo degeneriranih bazičnih izvedivih rješenja sa mnogo bazičnih varijabli jednakih nuli, simpleksna metoda nije efikasna.
- LP sa  $n$  varijabli odlučivanja ima degenerirano rješenje ako njegovih  $n + 1$  ili više ograničenja (uključujući restrikcije nenegativnosti, tj.  $x_i \geq 0$ ) određuje istu ekstremnu točku, tj. ta ista točka je određena različitim kombinacijama bazičnih i nebazičnih varijabli.
- Pojava višestrukog iteriranja simpleksa sa istom vrijednošću  $z$  (iako se mijenja pivot odnosno baza) zove se **cikličko ponavljanje** (engl. cycling).
- Zbog cikličkog ponavljanja, neće se moći postići optimum, no moguće je modificirati simpleksnu metodu da se ta pojava spriječi. (npr. **Blandovo pravilo**)



# Specijalni slučajevi simpleksa

- **Degeneracija** – bazična varijabla ima vrijednost 0
  - Cikliranje – Blandovo pravilo
- **Alternativni optimum** – nebazična varijabla sa 0 koef. u z (i ako nije degeneracija)
- **Neograničeno rješenje** – nebazična varijabla sa oportunim koef. u z, ali omjeri ograničenja su negativni ili  $\infty$
- **Neizvedivi LP** – Potrebna 1. faza završava sa  $w > 0$