Neuronske mreže: Radijalne mreže

Prof. dr. sc. Sven Lončarić

Fakultet elektrotehnike i računarstva https://www.fer.unizg.hr/predmet/neumre_c

Pregled predavanja

- Uvod
- Coverov teorem o separabilnosti uzoraka
- Problem interpolacije
- Interpolacija radijalnom mrežom
- Generalizirane radijalne mreže
- Učenje pod nadzorom kao loše postavljeni problem rekonstrukcije hiperplohe
- Teorija regularizacije
- Regularizacijske mreže
- XOR problem

Pregled predavanja

- Usporedba višeslojnih i radijalnih mreža
- Strategije učenja
- Diskusija
- Zadaci

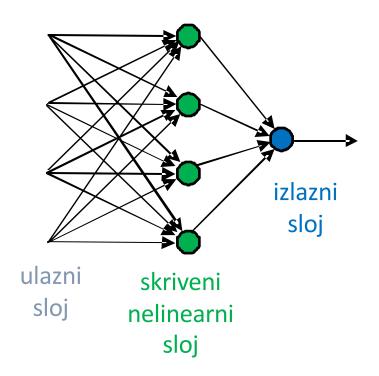
Uvod

- Eng. radial-basis function (RBF) networks
- Kod višeslojnih mreža koje koriste algoritam unazadne propagacije učenje se interpretira kao problem optimizacije (minimizacija srednje kvadratne greške)
- Kod radijalnih mreža učenje se interpretira kao problem aproksimacije funkcije s više argumenata
- Funkcija koju treba aproksimirati je ulazno-izlazna funkcija definirana parovima za učenje

Struktura radijalne mreže

- Osnovna RBF mreža ima tri sloja:
 - ulazni sloj
 - skriveni sloj koji ima drugačiju ulogu nego kod višeslojnih mreža
 - izlazni sloj
- Transformacija ulaznog sloja u skriveni sloj je nelinearna
- Transformacija skrivenog sloja u izlazni sloj je linearna

Struktura radijalne mreže



Coverov teorem I.

- Kod upotrebe RBF mreže problem klasifikacije uzoraka rješava se nelinearnom transformacijom ulaznih uzoraka u prostor s više dimenzija nego što ih ima ulazni prostor
- Motivacija je Coverov teorem o razdvojivosti ili separabilnosti uzoraka koji kaže:

Veća je vjerojatnost da nelinearno transformirani vektori u višedimenzionalnom prostoru budu linearno separabilni nego u originalnom nižedimenzionalnom prostoru

Coverov teorem II. Interpretacija

- Iz teorije perceptrona poznato je da klasifikacijski problem jednostavno rješiv kada su uzorci linearno razdvojivi
- Interpretacija radijalne mreže kao klasifikatora:
 - 1. Skriveni sloj nelinearno transformira ulazne uzorke tako da klase postanu linearno razdvojive
 - 2. Izlazni sloj je linearan i kao takav može jednostavno obaviti klasifikaciju dvaju linearno razdvojivih klasa

Coverov teorem III.

- Neka je X = { \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 , ..., \mathbf{x}_N } skup ulaznih uzoraka gdje svaki uzorak pripada jednoj od dviju klasa X^+ i X^-
- Neka je ulazni vektor **x** *P*-dimenzionalan
- Za svaki vektor x formiramo novi vektor:

$$\mathbf{\phi}(\mathbf{x}) = [\varphi_1(\mathbf{x}), \varphi_2(\mathbf{x}), \dots, \varphi_M(\mathbf{x})]^T$$

- Tada je $\varphi(x)$ transformacija ulaznog vektora iz ulaznog prostora u novi M-dimenzionalni skriveni prostor
- Funkcija $\varphi_i(\mathbf{x})$ zove se skrivena funkcija
 - Njena uloga je slična skrivenom neuronu u višeslojnoj mreži

Coverov teorem IV.

• Za dvije klase ulaznih uzoraka X^+ i X^- kaže se da su ϕ -razdvojive ako postoji M-dimenzionalni vektor \mathbf{w} takav da vrijedi:

$$\mathbf{w}^T \mathbf{\varphi}(\mathbf{x}) \ge 0, \quad \mathbf{x} \in X^+$$

 $\mathbf{w}^T \mathbf{\varphi}(\mathbf{x}) < 0, \quad \mathbf{x} \in X^-$

Hiperravnina definirana jednadžbom

$$\mathbf{w}^T \mathbf{\varphi}(\mathbf{x}) = 0$$

definira plohu razdvajanja u φ (skrivenom) prostoru

Coverov teorem V.

• Inverzna slika ove hiperravnine definira plohu razdvajanja u ulaznom prostoru (prostoru ulaznih uzoraka):

$$\left\{ \mathbf{x} : \mathbf{w}^T \mathbf{\varphi}(\mathbf{x}) = 0 \right\}$$

Primjer: Funkcija XOR I.

0 XOR 0 = 0 x_2 1 XOR 1 = 0(1,1)0 XOR 1 = 1(0,1)1 XOR 0 = 1 x_1 (0,0)(1,0)

Primjer: Funkcija XOR II.

• Definirajmo skrivene funkcije kao:

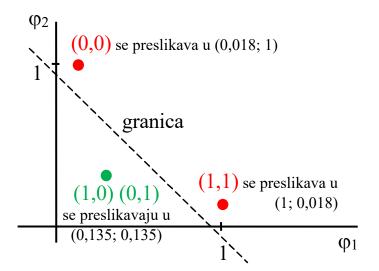
$$\varphi_1(\mathbf{x}) = e^{-\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_1\|^2}, \quad \mathbf{t}_1 = [1, 1]^T$$

$$\varphi_2(\mathbf{x}) = e^{-\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_2\|^2}, \quad \mathbf{t}_2 = [0, 0]^T$$

 Ulazni vektori se preslikavaju u φ (skriveni) prostor na slijedeći način (sljedeća prikaznica)

Primjer: Funkcija XOR III.

- Svi uzorci su linearno razdvojivi u novom prostoru
- Prema tome problem klasifikacije se može riješiti linearnim klasifikatorom kao što je perceptron (izlazni sloj radijalne mreže)



Interpolacijski problem I.

- Razmotrimo mrežu s ulaznim slojem, jednim skrivenim slojem i izlaznim slojem koji sadrži samo jedan neuron
- Takva mreža vrši *nelinearno preslikavanje* ulaza u skriveni sloj te *linearno preslikavanje* skrivenog sloja u izlazni sloj
- Sveukupno, takva mreža realizira preslikavanje

$$s: \mathbb{R}^P \to \mathbb{R}$$

• Preslikavanje se može interpretirati i kao hiperploha $\Gamma \subset \mathbb{R}^{P+1}$

Interpolacijski problem II.

- Treniranje mreže se sada interpretira kao optimizacija neke aproksimacijske funkcije koja bi trebala biti što sličnija željenoj plohi Γ i koja je određena pomoću ulazno-izlaznih točaka za učenje
- Faza generalizacije je ekvivalentna interpolaciji između zadanih ulazno-izlaznih točaka
- Takva interpretacija vodi na teoriju multivarijabilne interpolacije u visko dimenzionalnom prostoru
- Unutar tog okvira problem se postavlja na sljedeći način (sljedeća prikaznica):

Interpolacijski problem III.

Za zadani skup od N različitih točaka

$$\{x_i \in \mathbb{R}^P | i = 1, 2, ..., N\}$$

i pripadni korespondentni skup od N realnih brojeva

$$\{d_i \in \mathbb{R} | i = 1, 2, ..., N\}$$

nađi funkciju

$$F: \mathbb{R}^P \to \mathbb{R}$$

takvu da zadovoljava interpolacijski uvjet

$$F(x_i) = d_i, \qquad i = 1, 2, ..., N$$

Interpolacija radijalnom mrežom I

• Za radijalne mreže funkcija F je ograničena na oblik:

$$F(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{N} w_i \varphi(\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i\|)$$

gdje je

$$\{\varphi(\|\mathbf{x}-\mathbf{x}_i\|)|i=1,2,...,N\}$$

skup proizvoljnih (općenito nelinearnih) funkcija koje zovemo radijalnim funkcijama (eng. radial-basis functions)

• Zadane točke \mathbf{x}_i se uzimaju kao centri radijalnih funkcija

Interpolacija radijalnom mrežom II

 Ako interpolacijski uvjet izrazimo preko izraza za oblik funkcije F radijalne mreže onda dobivamo:

$$\begin{bmatrix} \varphi_{11} & \varphi_{12} & \cdots & \varphi_{1N} \\ \varphi_{21} & \varphi_{22} & \cdots & \varphi_{2N} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \varphi_{N1} & \varphi_{N2} & \cdots & \varphi_{NN} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_N \end{bmatrix}$$

gdje je
$$\varphi_{ii} = \varphi(\|\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_i\|), \quad j, i = 1, 2, ..., N$$

Interpolacija radijalnom mrežom III

Neka su d i w vektori željenog odziva i težina:

$$\mathbf{d} = [d_1, d_2, \dots, d_N]^T$$

$$\mathbf{w} = [w_1, w_2, \dots, w_N]^T$$

• Neka je Φ matrica dimenzija N×N s elementima ϕ_{ij} :

$$\Phi = \{ \varphi_{ji} \}, \quad j, i = 1, 2, ..., N$$

- Tu matrica nazivamo interpolacijskom matricom
- Ranije dobiveni sustav linearnih jednadžbi sad možemo zapisati u matričnom obliku:

$$\Phi \mathbf{w} = \mathbf{d}$$

Interpolacija radijalnom mrežom IV

- Pretpostavimo da su $\mathbf{x}_1, ..., \mathbf{x}_N$ međusobno različiti.
- ullet Promatrajmo klasu radijalnih funkcija koje imaju svojstvo da je pripadna interpolacijska matrica ullet pozitivno definitna
- Neki primjeri takvih radijalnih funkcija (često korištenih u praksi) su:

$$\varphi(r) = \frac{1}{(r^2 + c^2)^{1/2}}, \quad c > 0, \quad r \ge 0$$

$$\varphi(r) = \exp\left(-\frac{r^2}{2\sigma^2}\right), \quad \sigma > 0, \quad r \ge 0$$

Interpolacija radijalnom mrežom V

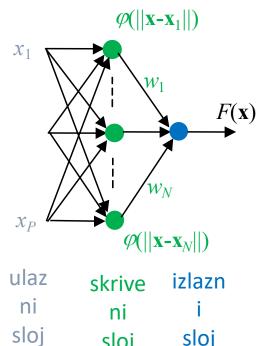
- Istraživanja su pokazala postoji veliki izbor nelinearnih funkcija za koje je Φ invertibilna i/ili pozitivno definitna
 - Za detalje vidi Micchellijev teorem (1986)
- Ako je matrica Φ pozitivno definitna onda postoji inverzna matrica pa nepoznati vektor težina možemo izračunati kao:

$$\mathbf{w} = \mathbf{\Phi}^{-1} \mathbf{d}$$

- ullet U praksi rješenje može biti numerički nestabilno ako je matrica ullet bliska singularnoj matrici
- Taj problem se može riješiti korištenjem rezultata teorije regularizacije
 - O tome više malo kasnije

Interpolacija radijalnom mrežom VI.

- *i*-ti neuron skrivenog sloja realizira funkciju $\varphi(||\mathbf{x}-\mathbf{x}_i||)$
- Izlazni neuron računa linearnu kombinaciju svojih ulaza



sloj sloj

Generalizirana radijalna mreža I

- Iz ranije izloženoga vidi se da svaki ulazni uzorak \mathbf{x}_i traži jedan neuron u skrivenom sloju
- Za veliki broj ulaznih uzoraka to može postati problem
- U tom slučaju se umjesto N koristi samo M << N radijalnih funkcija

$$F(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{M} w_i \varphi(\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i\|)$$

Generalizirana radijalna mreža II

- ullet Dobivena interpolacijska matrica ullet u slučaju reduciranja broja radijalnih funkcija ima dimenzije $N \times M$ tako da inverzna matrica ne postoji
 - Problem je preodređen

$$\begin{bmatrix} \varphi_{11} & \varphi_{12} & \cdots & \varphi_{1M} \\ \varphi_{21} & \varphi_{22} & \cdots & \varphi_{2M} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \varphi_{i1} & \varphi_{i2} & \cdots & \varphi_{iM} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \varphi_{N1} & \varphi_{N2} & \cdots & \varphi_{NM} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_i \\ \vdots \\ d_N \end{bmatrix}$$

• Težine za ovaj slučaj računamo pomoću pseudoinverzne matrice od matrice Φ $\mathbf{w} = \Phi^+ \mathbf{d} = (\Phi^T \Phi)^{-1} \Phi^T \mathbf{d}$

Modifikacije

- Osim smanjenja broja radijalnih funkcija moguće su i druge korisne modifikacije:
- Centri radijalnih funkcija ne moraju biti određeni vrijednostima ulaznih vektora nego mogu imati i neke druge vrijednosti.
- 2. Ako se koriste Gausove funkcije onda svaka funkcija može imati različiti parametar širine σ .
- Izlaznom neuronu se može dodati prag.
- Ako modifikacija dodaje parametre onda se svi ti nepoznati parametri moraju odrediti tijekom procesa učenja

Učenje kao inverzni problem

- *Učenje* se može promatrati kao problem rekonstrukcije neke plohe koja je zadana skupom točaka koje mogu biti i jako razmaknute
- U toj interpretaciji *učenje* je inverzni problem
 - Znamo samo konačan broj ulazno-izlaznih točaka iz kojih treba odrediti cijelu plohu odnosno funkciju F
- Inverzni problem može biti dobro postavljen (eng. well-posed) ili loše postavljen (eng. ill-posed)
- Pretpostavimo nepoznato preslikavanje

$$F: X \to Y$$

gdje je X domena, a Y kodomena

Dobro postavljeni problem

- **Definicija**: Problem rekonstrukcije funkcije *F* je dobro postavljen ako su zadovoljena slijedeća tri uvjeta:
 - 1. Egzistencija: za svaki ulaz \mathbf{x} postoji izlaz $y = F(\mathbf{x})$
 - 2. Jedinstvenost: F(x)=F(t) ako i samo ako x=t
 - 3. Kontinuiranost:

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta = \delta(\varepsilon) | \rho_x(\mathbf{x}, \mathbf{t}) < \delta \Rightarrow \rho_v(F(\mathbf{x}), F(\mathbf{t})) < \varepsilon$$

gdje su ρ_x i ρ_y mjere udaljenosti između vektora u pripadnim prostorima

Loše postavljeni problem

• **Definicija**: Problem rekonstrukcije funkcije *F* je loše postavljen onda i samo onda ako nije dobro postavljen.

Nadzirano učenje

- Nadzirano učenje je loše postavljen problem rekonstrukcije neke plohe:
- 1. Nema dovoljno informacija u primjerima za učenje tako da jedinstvenost ne vrijedi.
- 2. Zbog šuma i neodređenosti uvjeti kontinuiranosti i egzistencije ne moraju biti zadovoljeni.
- Da bi problem učenja učinili dobro postavljenim potrebno je dodatno a priori znanje o traženom preslikavanju F
- Takvo znanje može biti sadržano u redundantnosti uzoraka za učenje

Teorija regularizacije

- Andrej Tikhonov, 1963
- Teorija regularizacije omogućuje nalaženje prihvatljivog rješenja za loše postavljene inverzne probleme
- Ideja regularizacije jest stabilizacija rješenja uvođenjem dodatnog člana koji u sebi sadrži *a priori* informaciju o preslikavanju *F* (npr. kontinuiranost, glatkoća)
- Nepoznata funkcija F se sada određuje minimizacijom funkcije cijene E(F) koja se sastoji od dva člana

Teorija regularizacije

• Standardni član interpolacijske greške mjeri odstupanje između željenog odziva d_i i dobivenog odziva $F(x_i)$ za ulaz x_i :

$$E_s(F) = \sum_{i=1}^{N} [d_i - F(\mathbf{x}_i)]^2$$

Regularizacijski član ovisi o geometrijskim svojstvima funkcije F

$$E_c(F) = \left\| \mathbf{P} F \right\|^2$$

Ovdje je **P** linearni diferencijalni operator koji djeluje na *F*.

Rješenje regularizacijom I.

• U teoriji regularizacije minimiziramo veličinu

$$E(F) = E_s(F) + \lambda E_c(F)$$

pri čemu je λ regularizacijski parametar

• Za određeni izbor operatora \mathbf{P} može se izračunati optimalno rješenje F koje minimizira E(F) je oblika:

$$F_{\lambda}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\lambda} \sum_{i=1}^{N} [d_i - F(\mathbf{x}_i)] G(\mathbf{x}; \mathbf{x}_i)$$

gdje je G (. ; .) Greenova funkcija koja ovisi o izboru operatora P

Rješenje regularizacijom II.

Opće rješenje regularizacijskog problema je oblika

$$F(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{N} w_i G(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i)$$

gdje je $G(\mathbf{x},\mathbf{x}_i)$ Greenova funkcija

• Ako je **P** translacijski invarijantan onda Greenova funkcija ovisi samo o razlici:

$$F(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{N} w_i G(\mathbf{x} - \mathbf{x}_i)$$

 Ako je P i translacijski i rotacijski invarijantan onda Greenova funkcija mora biti radijalna funkcija:

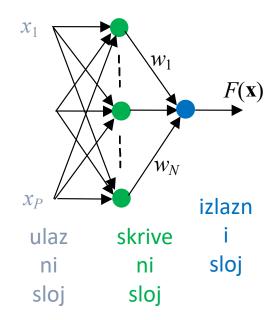
$$F(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{N} w_i G(\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i\|)$$

Regularizacijske mreže

- Zaključak: regularizacija problema interpolacije prirodno vodi do radijalnih mreža kao rješenja.
- Radijalne mreže su arhitektura koja omogućuje rješenje interpolacijskog problema uz poželjna svojstva:
- One su univerzalni aproksimatori u smislu da mogu aproksimirati bilo koju multivarijantnu neprekinutu funkcij uz dovoljno mnogo skrivenih neurona.
- Imaju svojstvo najbolje aproksimacije u smislu da za fiksiranu arhitekturu mreže postoji izbor parametara koji aproksimira F bolje od svih preostalih izbora.
- 3. Dobiveno rješenje je **optimalno** u smislu da minimizira funkcional cijene s prikaznice 33.

Radijalna mreža

- Skriveni sloj sadrži N
 Greenovih funkcija G(||x x_i||) koje moraju biti pozitivno definitne
 - Jedan mogući izbor su Gaussove funkcije
- Izlazni sloj realizira linearnu kombinaciju



Primjer: funkcija XOR (drugi put) I

• Neka radijalna funkcija bude ne-normalizirana Gaussova funkcija:

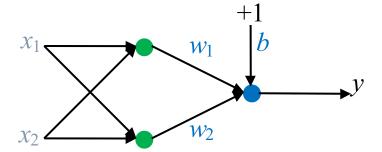
$$G(\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_i\|) = \exp\left(\frac{1}{2}\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_i\|^2\right), \quad i = 1, 2$$

gdje su centri $\mathbf{t}_1 = [1 \ 1]^T$ i $\mathbf{t}_2 = [0 \ 0]^T$ fiksirani

Neka izlazni neuron uz to ima i prag b

Primjer: funkcija XOR (drugi put) II

• Struktura radijalne mreže je:



Primjer: funkcija XOR (drugi put) III

• Ulazno-izlazna jednadžba je:

$$y(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{2} w_i G(\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_i\|) + b$$

• Interpolacijski uvjet mora vrijediti za sve primjere:

$$y(\mathbf{x}_{j}) = d_{j}, \quad j = 1,2,3,4$$

• Neka je:
$$g_{ji} = G(||\mathbf{x}_j - \mathbf{t}_i||), \quad j = 1,2,3,4; \quad i = 1,2$$

Primjer: funkcija XOR (drugi put) IV

Sada dobivamo matričnu jednadžbu

$$Gw = d$$

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} g_{11} & g_{12} & 1 \\ g_{21} & g_{22} & 1 \\ g_{31} & g_{32} & 1 \\ g_{41} & g_{42} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0,1353 & 1 \\ 0,3679 & 0,3679 & 1 \\ 0,1353 & 1 & 1 \\ 0,3679 & 0,3679 & 1 \end{bmatrix} \qquad \begin{matrix} x_2 = (0,1) \\ x_3 = (0,0) \\ x_4 = (1,0) \end{matrix}$$

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 & w_2 & b \end{bmatrix}^T$$

$$\mathbf{d} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$$

$$\mathbf{d} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$$

Primjer: funkcija XOR (drugi put) V

- Ovaj sustav jednadžbi je preodređen jer ima više jednadžbi nego nepoznanica
- Matrica G nije kvadratna
- Rješenje nalazimo pomoću pseudoinverzne matrice: $\mathbf{w} = \mathbf{G}^{+} \mathbf{d} = (\mathbf{G}^{T} \mathbf{G})^{-1} \mathbf{G}^{T}$
- Dobivamo $\mathbf{w} = [2,5027 \ 2,5027 \ -1,8413]^T$
- Prve dvije dobivene težine su jednake zbog simetrije problema radi fiksiranih centara ${\bf t}_1$ i ${\bf t}_2$

Usporedba radijalnih mreža (RBF) i višeslojnog preceptrona (MLP)

- 1. RBF mreža ima samo jedan skriveni sloj dok MLP ima više slojeva
- 2. Svi neuroni MLP-a obično koriste isti model dok skriveni neuroni RBF mreže mogu biti različiti.
- 3. Skriveni sloj RBF mreže je nelinearan, a izlazni linearan; kod MLP-a su svi neuroni nelinearni.
- 4. Argument aktivacijske funkcije kod RBF mreže je udaljenost između ulaznog uzorka i centra radijalne funkcije; kod MLP-a argument aktivacijske funkcije je skalarni produkt ulaznog vektora i vektora težine.

Strategije učenja

 Postoji više različitih strategija učenja kod radijalnih mreža koje se tipično razlikuju u tome kako se tretiraju centri radijalnih funkcija

Neke od mogućih strategija su:

- 1. Fiksni centri koji su slučajno odabrani
- 2. Samo-organizirani odabir centara
- 3. Odabir centara pod nadzorom

Fiksni centri

• U ovom pristupu centri RBF funkcija su nasumično postavljeni su na unaprijed određene vrijednosti \mathbf{t}_i

$$G(\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_i\|) = \exp\left(-\frac{M}{d^2}\|\mathbf{x} - \mathbf{t}_i\|^2\right), \quad i = 1, 2, ..., M$$

gdje je *M* broj odabranih centara i gdje je *d* najveća udaljenost između centara.

Ovakav odabir postavlja standardnu devijaciju Gausovih funkcija u

$$\sigma = \frac{d}{\sqrt{2M}}$$

Fiksni centri

- Takav odabir standardne devijacije garantira da Gausove funkcije neće biti niti preuske ni preširoke
- Nepoznati parametri mreže koje trebamo naučiti su težine w
- Težine se mogu izračunati pseudoinverznom metodom:

$$\mathbf{w} = \mathbf{G}^{+}\mathbf{d}$$

gdje je matrica $G=\{g_{ii}\}$ i gdje je

$$g_{ji} = \exp\left(-\frac{M}{d^2} \|\mathbf{x}_j - \mathbf{t}_i\|^2\right), \quad j = 1,...,N; \quad i = 1,...,M$$

Samo-organizirani centri

- U ovom pristupu centri radijalnih funkcija nisu fiksirani nego se mogu pomicati na samoorganizirani način
- Samoorganizacija omogućuje da se centri funkcija postave samo u područjima gdje ima puno ulaznih vektora

Samo-organizirani centri

- Položaji centara mogu se računati algoritmom grupiranja s K srednjih vrijednosti
- Iznosi težina w se računaju kroz proces učenja pod nadzorom
- Za učenje pod nadzorom može se koristiti LMS algoritam
- Izlazi skrivenih neurona služe kao ulazi za LMS algoritam

- Ovo je najopćenitiji slučaj gdje se svi slobodni parametri mreže određuju učenjem pod nadzorom (korekcijom pogreške)
- U ovom pristupu promatramo pogrešku mreže za sve parove ulazizlaz:

$$E = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{N} e_j^2$$

gdje je N broj parova za učenje i gdje je e_i signal pogreške

• Pogreška e_i definirana je kao:

$$e_{j} = d_{j} - F(\mathbf{x}_{j})$$

$$= d_{j} - \sum_{i=1}^{M} w_{i} G(\|\mathbf{x}_{j} - \mathbf{t}_{i}\|_{A})$$

gdje je:

$$\|\mathbf{z}\|_{\mathbf{A}}^2 = \langle \mathbf{z}, \mathbf{z} \rangle_{\mathbf{A}} = \mathbf{z}^T \mathbf{A} \mathbf{z}$$

i gdje je matrica **A** pozitivno definitna.

- U ovom pristupu slobodni parametri radijalne mreže koje treba odrediti da bi se minimizirala trenutna vrijednost pogreške su:
 - izlazne težine **w**;
 - centri radijalnih funkcija **t**_i
 - matrica skalarnih produkta A
- Iterativnom metodom najbržeg spusta izvode se korekcije gornjih parametara

- Eksperimentalna studija Wettschercka i Diettericha (1992) je pokazala da:
 - 1. Radijalna mreža sa samo-organizirajućim centrima i učenjem izlaznih težina pod nadzorom nije generalizirala toliko dobro kao višeslojni perceptron.
 - 2. Generalizirane radijalne mreže za koje se svi parametri određuju nadziranim učenjem su generalizirale bolje od višeslojnog perceptrona.

Primjene radijalnih mreža

- Obrada slike
- Prepoznavanje govora
- Adaptivna ekvalizacija
- Medicinska dijagnostika
- Lokalizacija izvora kod radara
- Analiza stohastičkih signala

Zadaci

- Zadatak 7.3
- Težine w dobivene u primjeru za rješenje XOR problema (prikaznice 37-47) predstavljaju samo jednu moguću realizaciju uz odabrane fiksne centre
- Pronađite barem još jedno rješenje težina w koje rješava XOR problem i koje je različito od prikazanih rješenja