

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

UT2 - Ejercicios (I)

1. Indica cual será el resultado de evaluar las siguientes expresiones en Javascript, razonando la respuesta:

Expresión	Resultado
"hola" + 25	hola25
25 + 5 + "hola"	30hola
"hola" + 25 + 5	hola30
"25" + 2	252
"25" - 2	23
"abc" < "aBc"	false
50 == "50"	true
50 === "50"	false (operador de igualdad estricta)
0 == ""	true
0 == false	true
1 == true	true
1 === true	false
25 > false	true (false se considera 0)
25 > "hola"	true (25 > NaN)
false && (3 <= 4)	false (false && true) AND devuelve false siempre que haya uno
false (3 <= 4)	true (false true) OR devuelve true siempre que haya uno
!("")	true (false(false(0))) la negacion de false es true
typeof undefined	undefined (intentamos averiguar el tipo de una variable indefinida)

<code>typeof null</code>	<code>object</code> (null representa un objeto vacío)
<code>null === undefined</code>	<code>false</code>
<code>null == undefined</code>	<code>true</code>

2. Indica de qué tipos serán las siguientes variables en Javascript:

Variable	Tipo
<code>var x;</code>	<code>undefined</code>
<code>var x = 5;</code>	<code>number</code>
<code>var x = 5.5;</code>	<code>number</code>
<code>var x = 120e3;</code>	<code>number</code>
<code>var x = 120e-3;</code>	<code>number</code>
<code>var x = true;</code>	<code>boolean</code>
<code>var x = "false";</code>	<code>string</code>
<code>var x = "Luisa";</code>	<code>string</code>
<code>var x = 'Luisa';</code>	<code>string</code>
<code>var x = ""</code>	<code>string</code>
<code>var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"};</code>	<code>object</code>
<code>var x = [1,2,3];</code>	<code>array</code>