

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

UT4 - Ejercicios (I)

1. Indica cuál es el resultado obtenido al invocar a cada uno de los métodos siguientes:

Método	Resultado
isFinite(4.5)	True
isFinite("4.5")	False
Number.isFinite("4.5")	True
isFinite("abc")	False
isFinite(NaN)	False
isNaN(80)	False
isNaN("80")	True
isNaN(8/0)	True
isNaN("abc")	True
isNaN("NaN")	True
Number.isNaN("NaN")	True
parseInt("34.56")	34
parseInt("40")	40
parseInt("a20")	NaN
parseFloat("34.56")	34.56
parseFloat("40")	40.0
parseFloat("a20")	NaN
eval("10 % 5 ")	2
eval("10 + 'ab'")	10ab
eval("10 * 'ab'")	NaN