

Tópicos Avançados em Programação

 Seguir para... [EAD-INF](#) ► [TAP](#) ► [Tarefas](#) ► [Lista 1](#)

Grupos visíveis: Todos os participantes

Prezados,

Façam o *upload* de cada arquivo com a solução dos problemas resolvidos. Atribua um nome ao arquivo que condiz ao problema resolvido. Por exemplo: ID-nome-do-problema.cpp

Todas as implementações devem ser feitas em C/C++.

Fonte: UVA

1. 670 - *The dog task* (Maximum Bipartite Matching)
2. 753 - *A Plug for UNIX* (Maximum Bipartite Matching)
3. 820 - *Internet Bandwidth* (Maximum Flow)
4. 10080 - *Gopher II* (Maximum Bipartite Matching)
5. 10092 - *The Problem with the Problem Setter* (Network Flow)
6. 10249 - *The Grand Dinner* (Maximum Flow)
7. 10480 - *Sabotage* (Mincut-Maxflow)
8. 10615 - *Rooks* (Bipartite Matching)
9. 10779 - *Collectors Problem* (Maximum Flow)
10. 10804 - *Gopher Strategy* (Bipartite Matching)
11. 10983 - *Buy one, get the rest free* (Mincut-Maxflow)
12. 10989 - *Bomb, Divide and Conquer* (Mincut-Maxflow)
13. 11045 - *My T-Shirt suits me* (Bipartite Matching, Network Flow)
14. 11082 - *Matrix Decompressing* (Network Flow)
15. 11167 - *Monkeys in the Emei Mountain* (Network Flow)
16. 11248 - *Frequency Hopping* (Network Flow)

17. 11380 - *Down Went the Titanic* (Network Flow)

Disponível a partir de: terça, 14 abril 2009, 19:35

Data de entrega: terça, 12 maio 2009, 19:35

Esboço do documento

Nenhum arquivo enviado ainda

Enviar um arquivo (Tamanho maximo: 8Mb)

Arquivo...

Enviar este arquivo

Você acessou como [Luciano Carlos Silva](#) (Sair)

TAP