Esercitazione Strutture di Controllo 1

Variabili e If Statements

Modulo

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input un numero e se ne stampi il modulo.
- Esempi: $2 \to 2$; $-2 \to 2$.

Equazione di Secondo Grado

- **Testo**: si scriva un programma che prenda tre numeri in input a, b, c che rappresentano i coefficienti dell'equazione di secondo grado $y = ax^2 + bx + c$. Si stampino a schermo le radici dell'equazione in questione (se esistono).
- Esempio: $x^2 2x + 1 \rightarrow x_1 = 1$ e $x_2 = 1$.
- Bonus: si stampi l'equazione a schermo.

Massimo tra Tre Numeri

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input tre numeri e che stampi a schermo il massimo dei tre.
- Esempio: $(2,1,6) \to 6$.
- **Bonus:** si scriva un programma che prenda in input tre numeri e che stampi a schermo il minimo dei tre.

Ordinamento di Tre Numeri

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input tre numeri. Il programma deve stampare i tre numeri acquisiti a schermo in ordine ascendente.
- Esempio: $(2,1,6) \rightarrow (1,2,6)$.
- Bonus: si stampi a schermo i numeri in ordine decrescente.

Inversione di un Numero a Due Cifre

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input un numero intero positivo e che sia composto esattamente da due cifre. Si stampi a schermo il numero con le cifre invertite.
- Esempi: $31 \rightarrow 13$; $121 \rightarrow$ errore; $-31 \rightarrow$ errore.

Lettera Successiva

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input una lettera (minuscola o maiuscola) e si stampi (se possibile) la lettera successiva in ordine alfabetico.
- Esempio: $A \rightarrow B$; $z \rightarrow z$.

Maiuscola o Minuscola Corrispondente

- **Testo:** si scriva un programma che prenda in input una lettera minuscola/maiuscola e si stampi la lettera corrispondente maiuscola/minuscola.
- Esempi: $a \rightarrow A$; $C \rightarrow c$.