

EJERCICIOS

EJERCICIO 1

Decidir cuál es el concepto o conceptos (Clase, Objeto, Método, Atributo) que cuadran con las siguientes definiciones.

El valor de mis atributos puede ser distinto al de los de mi semejante:	Objeto
Yo me comporto como una plantilla.	
A mí me gusta hacer cosas.	Objeto, Método
Yo puedo tener muchos métodos.	Clase, Objeto
Yo represento el estado.	Atributo
Yo represento el comportamiento.	Método
Yo estoy en los objetos.	Atributo, Método
Yo vivo en memoria.	Objeto
Yo soy usado para crear instancias.	Clase
Mi estado puede cambiar.	Objeto
Yo declaro métodos.	
Yo puedo cambiar en ejecución.	Objeto, Atributo

EJERCICIO 2

Edita, compila y ejecuta la aplicación COrdenador.java

```
PowerShell 7.3.3
Loading personal and system profiles took 4040ms.
src ls
6
Directory: G:\DAM\Primer_Curso\Programacion\Tema_2\Ejercicios\Ejercicio_2\src

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a-----         12/04/2023   0:38             307 CMiOrdenador.java
-a-----         12/04/2023   0:36             1842 COrdenador.java

src javac CMiOrdenador.java
src java CMiOrdenador.java
El ordenador se ha encendido.

Estado del ordenador:
Marca AST
Procesador Intel Pentium
Pantalla TFT

El ordenador está encendido.
MONTENEGRO src Master ?8 ~1 -1 +1
in pwsh at 00:40:19
```

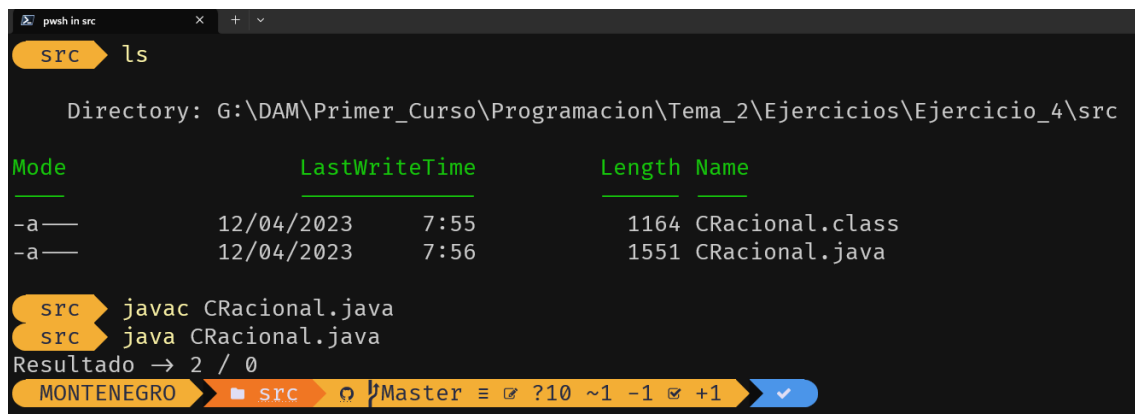
EJERCICIO 3

Añadir a la aplicación COrdenador.java el método ApagarOrdenador()

```
1      public void apagarOrdenador () {
2          if (ordenadorEncendido) {
3              ordenadorEncendido = false;
4              System.out.println ("El ordenador se ha apagado.");
5          } else {
6              System.out.println ("El ordenador ya está apagado.");
7          }
8      }
```

EJERCICIO 4

Escribe el siguiente ejemplo y prueba los resultados. Hazlo desde la línea de órdenes y desde el entorno de desarrollo integrado.



```
src ls

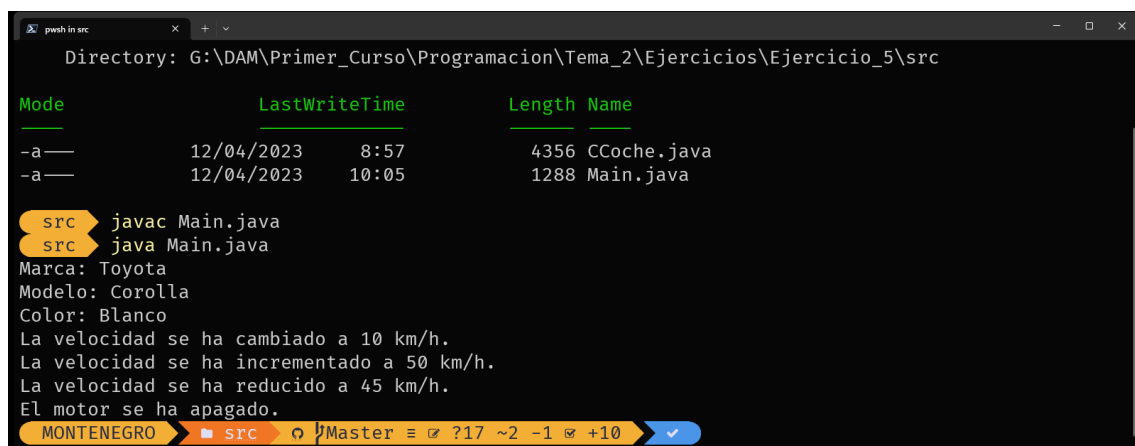
Directory: G:\DAM\Primer_Curso\Programacion\Tema_2\Ejercicios\Ejercicio_4\src

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a-----         12/04/2023    7:55             1164 CRacional.class
-a-----         12/04/2023    7:56             1551 CRacional.java

src javac CRacional.java
src java CRacional.java
Resultado -> 2 / 0
MONTENEGRO src Master ?10 ~1 -1 +1
```

EJERCICIO 5

Diseñe una clase CCoche que represente coches. Incluya los atributos marca, modelo y color, y los métodos que simulen, enviando mensajes, las acciones de arrancar el motor, cambiar de velocidad, acelerar, frenar y parar el motor.



```
Directory: G:\DAM\Primer_Curso\Programacion\Tema_2\Ejercicios\Ejercicio_5\src

Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a-----         12/04/2023    8:57             4356 CCoche.java
-a-----         12/04/2023   10:05             1288 Main.java

src javac Main.java
src java Main.java
Marca: Toyota
Modelo: Corolla
Color: Blanco
La velocidad se ha cambiado a 10 km/h.
La velocidad se ha incrementado a 50 km/h.
La velocidad se ha reducido a 45 km/h.
El motor se ha apagado.
MONTENEGRO src Master ?17 ~2 -1 +10
```