GUÍA DE ACTIVIDADES N°3: MATRICES

ACTIVIDAD N°1: Una firma de automóviles dispone de dos plantas de fabricación, una en Corrientes y otra en Chaco, en los que fabrica dos modelos de coches M1 y M2, de tres colores x, y, z. Su capacidad de producción diaria en cada planta está dada por las siguientes matrices (A para Corrientes y B para Chaco)

$$A = \begin{pmatrix} 300 & 95 \\ 250 & 100 \\ 200 & 100 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} 190 & 90 \\ 200 & 100 \\ 150 & 80 \end{pmatrix}$$

- a) Determinar la representación matricial de la producción total por día.
- b) Si se eleva la producción en Corrientes un 20% y se disminuye en Chaco un 10% ¿qué matriz representa la nueva producción total?

ACTIVIDAD N°2: Una fábrica produce 3 artículos y tiene 4 clientes. El resumen mensual de ventas se anota en una matriz, donde cada cliente dispone de un vector fila cuyas componentes indican las cantidades adquiridas de cada artículo. Sea E la matriz de ventas de enero:

$$E = \begin{pmatrix} 9 & 5 & 2 \\ 3 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 6 & 7 & -1 \end{pmatrix}$$

- a) Interpretar la matriz E, explicando cómo han sido las ventas.
- b) Durante el mes de febrero se han realizado las siguientes ventas: el primer cliente ha comprado 5 unidades del primer artículo, 2 del segundo y 3 del tercero; el segundo cliente, 6 unidades de cada uno; el tercero sólo 4 unidades del primer artículo y el cuarto no ha comprado nada. Construir la matriz de ventas del mes de febrero.
- c) Hallar las ventas conjuntas del mes de enero y febrero.
- d) Hallar la variación de las ventas de febrero en relación con las de enero.
- e) ¿Cuál sería la matriz de ventas del mes de vacaciones?
- f) Si las ventas del mes de marzo han duplicado las de enero y las de abril han cuadruplicado las de marzo. ¿Cuál habrá sido el total de ventas en el primer cuatrimestre?



ACTIVIDAD N°3: Dadas las siguientes matrices elaborar un programa que realice las siguientes operaciones:

A =
$$(1 \ 3 \ -2)$$
 B = $(0 \ \frac{1}{2} \ 1)$

- a) A + B
- b) A B
- c) 3.A

<u>ACTIVIDAD N°4:</u> Teniendo en cuenta el siguiente código elaborar un programa que construya una matriz de cuatro filas y dos columnas. La primera columna debe contener cuatro números cualesquiera y la segunda columna la mitad de dichos números.

```
Algoritmo intento_de_matriz_1
                                                                PSeint - Ejecutando proceso INTENTO_DE_MATRIZ_1
                                                                                                                       Dimension calculo (4,2);
                                                                *** Ejecución Iniciada. ***
        definir valorr, calculo, fila, columna como entero;
                                                                Ingrese 4 números esteros positivos
        definir acumulador_cuadrado como entero;
                                                                > 2
                                                               > 3 > 4
        acumulador_cuadrado <- 0;
                                                                Número
                                                                           Cuadrado
        // se cargan los valores en la matriz escribir "Ingrese 4 números esteros positivos";
        Para fila <- 0 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer
           leer valorr;
                                                                               16
13
            calculo(fila,0) <- valorr;
            Para columna <- 0 Hasta 1 Con Paso 1 Hacer
                                                                *** Ejecución Finalizada. ***
15
              calculo(fila, 1) <- valorr*valorr;
16
17
           FinPara
       FinPara
19
        // otra forma de impresion
                                                                No cerrar esta ventana 🎵 Siempre visible
20
        Escribir "Número
                           Cuadrado";
        para fila <-0 hasta 3 con paso 1 hacer
          Escribir calculo(fila,0), "
                                                  ", calculo(fila,1);
        FinPara
        Escribir "":
   FinAlgoritmo
```