复旦大学计算机科学技术学院

2019~2020 学年第二学期期末考试试卷

IJ A 巻	□ B:	卷 []c#
<u> </u>		<u> </u>	

课程名称: 面向对象程序设计 开课院系: 计算机科学技术学院						
						姓名:
	(本试卷答卷)	时间为 120	分钟,答案	必须写在答	ទ 题纸上,做	(在试卷上无效)
我已	知悉学校与考	赏试相关的	纪律以及	违反纪律	的后果,并	F 将严守纪律,
不址垄	独立答题。					
17720,	滋 <u>五</u> □ ㎏。		学 4	: (签名)		
			, <u> </u>	- (- 1 - 1	•	
_	题号	_	<u> </u>	三	四	总分
	分值	24	20	24	32	100
类 De	struct mo的复制构造 Demo& Demo(De		是	o		
	Demo(Demo& rh	•		D		
	Demo& Demo(co		-			
D. L	Demo(consDt [rns)	1			
3. 以下5	定义有效的是					
	st std::strir	_				
	nst std::str	_			orld" + "!	"; C
	st std::strin				rld +"!":	
	st std::strir	_	_			
COI	nst std::str	ing messa	ge = "Hel	-		
	st std::strin					
A.1)	B. 1), 2) C.	1), 2),	3) D	. 1), 2),	3), 4)

4.	以下关于函数形参和实参的描述中,错误的是。 A. 非引用类型做函数形参,函数调用时,实参向形参传递值
	B. 引用类型做函数形参,函数调用时,可以避免复制实参的开销
	C. 非 const 引用作函数形参,实参可以是 const 引用
	D. const 引用做函数形参,实参可以是非 const 引用
5.	
	A. 模板函数是 C++实现泛型函数的语言设施. D
	B. 定义模板函数时,并不知道模板参数的具体类型.
	C. 编译程序时,模板参数的类型并不明确;运行程序时,模板参数的类型才能确定.
	D. 模板参数不同,则对应的实例函数不同.
6.	以下关于类的保护标签的描述中,错误的是。
	A. 类的保护标签定义了其后成员的可访问性.
	B. public 保护标签下定义的类成员,仅类的外部可以访问.
	C. private 保护标签下定义的类成员,仅类本身可以访问.
	D. 保护标签可按任意顺序出现,亦可多次出现.
7.	以下关于构造函数的描述中 , 正确的有
Т	1) 构造函数是类的特殊的成员函数, 定义了类的对象如何初始化.
F	2)编写程序时,不能像调用其它成员函数那样显式调用构造函数,创建类的对象时会自动调用.
F	3) 构造函数必须定义在 public 保护标签下.
•	4) 构造函数名与类名相同,且没有返回值类型.
Т	·
8.	如果有如下定义:
	<pre>static string const TIOBE[] = {"java", "C", "python", "c++", "c#", "Visual Basic", "javascript", "PHP", "SQL", "R"};</pre>
	string Lan[10];
	且已包含相关头文件和 using 声明,则以下程序语句能正确运行的是。 C
	A. TIOBE[0][0] = 'J';
	B. TIOBE[9] = "Go";
	C. copy(TIOBE, TIOBE+10, Lan);
	D. sort(TIOBE, TIOBE+10);

二、程序阅读题(每题 5 分, 共 20 分)

1. 以下程序运行时,如果输入:1231123,则输出为:

```
#include <iostream>
                                     list<int>::iterator iter;
                                     for(iter = li.begin(); iter != li.end(); iter++)
#include <list>
                                         if(*iter == 1)
using std::list;
                                             iter = li.erase(iter);
using std::cin;
using std::cout;
                                     for(iter = li.begin(); iter != li.end(); iter++)
                                         cout << *iter << " ";</pre>
using std::endl;
                                     cout << endl;</pre>
int main(){
   list<int> li;
                                     return 0;
    int i;
                                 }
   while(cin >> i)
       li.push_back(i);
```

2. 以下程序的运行结果是:

```
#include <iostream>
                                            int getItem() {
                                               return itm->cnt;
using std::cout;
                                            static int getcnt() {
class Item {
                                               return cnt;
public:
                                            ~Store() {
    int cnt;
    Item() :cnt(0) {}
                                               cnt--;
};
                                               delete itm;
                                            }
class Store {
                                        private:
                                           Item * itm;
public:
   Store() {
                                            static int cnt;
       itm = new Item();
                                        };
       cnt++;
                                        int Store::cnt = 0;
    Store(const Store& p) {
       itm = new Item();
                                        int main()
       itm->cnt = p.itm->cnt++;
                                            Store p1, p2;
       cnt++;
                                            p2 = p1;
    Store& operator=(const Store& p) {
                                            Store p3 = p2;
                                            cout << p1.getItem() + p2.getItem()</pre>
       if (this != &p) {
                                        + p1.getcnt() + p2.getcnt();
           delete itm;
           itm = new Item();
           itm->cnt = p.itm->cnt++;
                                            return 0;
                                        }
       return *this;
```

3. 以下程序的运行结果是:

```
Point operator+(const Point& p1,
#include <iostream>
                                          const Point& p2){
using std::ostream;
                                              Point p = p1;
using std::cout;
                                              p += p2;
                                              return p;
class Point {
    friend ostream&
                                          ostream& operator<<(ostream& os,
operator<<(ostream&, const Point&);</pre>
                                          const Point& p){
                                              os << '(' << p.x << ", " << p.y
public:
    Point(int i = 0, int j = 0) :x(i),
                                          << ')';
y(j) \{ \}
                                              return os;
    Point& operator+=(Point p){
                                          int main(){
       this->x += p.x;
       this->y += p.y;
                                              Point p1(1, 2), p2 = 1, p3 = 2;
       return *this;
                                              p3 += p1 + p2;
                                              cout << p3;</pre>
    }
private:
   int x, y;
                                              return 0;
                                          }
};
```

4. 以下程序的运行结果是 :

```
#include <iostream>
                                    class Y :public X {
                                    public:
                                        Y(int i = 0, int j = 0) : X(i), y(j) {}
using std::cout;
                                        int add(int i, int j)const
class X {
                                        { return x + i + y + j; }
                                        int multiply(int i, int j)const
public:
   X(int i = 0) : x(i) {}
                                        { return x * j + y * i; }
   int add(int i)const
                                    private:
    { return x + i; }
                                        int y;
   virtual int multiply(int i,
                                    };
                                    int main(){
int j = 0)const
    { return x * i; }
                                        Y y(5);
protected:
                                        const X\& x = y;
                                        cout << x.add(5) << ' ' << x.multiply(5)</pre>
   int x;
};
                                        cout << y.add(5, 5) << ' ' <<
                                    y.multiply(5, 5);
                                        return 0;
                                    }
```

三、程序填空题(每空3分,共24分)

下面的代码实现合并区间的功能。给定区间[15,18],[2,6],[5,10],[1,3],合并后得到区 间[1,10], [15,18]。源代码中区间使用类 Interval 实现; 函数 merge interval 实现了合 并区间的功能。必要的头文件和 using 语句已经略去。

```
class Interval{
public:
   int start, end;
   Interval (1)
};
typedef vector<Interval> Intervals;
bool compare interval(const Interval&a, const Interval&b){
}
Intervals merge_intervals(Intervals & intervals){
   Intervals merged;
   if (<u>(3)</u>)
      return merged;
   sort(__(4)______);
   for(std::size_t idx = 0; (5) ; ++idx){
      const Interval& interval = intervals[idx];
         merged.back().end = std::max(interval.end, merged.back().end);
      else
   }
   return merged;
}
int main(){
   Intervals vec = {
      Interval(15, 18), Interval(2, 6),
      Interval(5, 10), Interval(1, 3)
   };
   Intervals merged = merge_intervals(vec);
   for(std::size_t idx = 0; idx<merged.size(); ++idx){</pre>
      std::cout << "[" << interval.start << "," << interval.end << "]" << ",";</pre>
   };
   return 0;
}
```

四、编程题(共32分)

1. (12分)编写模板函数 selectSort 实现对区间[begin,end)之间的进行选择排序。

选择排序的基本思想是:首先在整个选出序列中最小的元素,将它与序列的第一个交换位置;然后再次从余下的序列中选出最小的结点,将其与序列的第二个元素交换位置; ...;直到整个序列完成排序。

- 2.(20分)按要求用 C++实现表示公司的类 Company,表示雇员的类 Employee,表示经理的类 Manage 和表示程序员的类 Programmer。每个公司有若干位雇员,雇员分为两类: 经理和程序员。公司为每位雇员发放工资和分红,每位雇员根据工作时长、加班时长和股票数量计算工资。经理的单位时长工作工资是 200,加班无收入,有奖金收入;程序员的单位时长工作工资是 150,单位时长加班工资是 300,无股票收入。以下为具体要求:
- 1)类 Company 包含一个记录雇员信息的变量 ep,以及增加雇员的函数 AddEmployee(Employee *e),减少雇员的函数 RemoveEmployee(string name),输出所有雇员姓名和收入的函数 Print,以及其析构函数。
- 2) 类 Employee 是经理类 Manage 和程序员类 Programmer 的基类,包含一个记录雇员姓名的变量 n,一个雇员姓名为参数的构造函数,一个计算雇员收入的虚函数 salary,以及其<mark>虚析构函数</mark>。
- 3)类 Manage 包含一个记录工作时间的变量 hours 和记录奖金的变量 bonus,一个以姓名、工作时长和奖金为参数的构造函数,以及计算雇员收入的函数 salary。
- 4)类 Programmer 包含一个记录工作时长的变量 hours 和加班时长的变量 overtime,一个以 姓名、工作时长和加班时长为参数的构造函数以及计算雇员收入的函数 salary。

```
测试程序如下:
int main(){
    Company cp;
    cp.AddEmployee(new Manager("Wang",20,500));
    cp.AddEmployee(new Programmer("Chen",20,10));
    cp.AddEmployee(new Programmer("Zhao",30,0));
    cp.RemoveEmployee("Chen");
    cp.AddEmployee(new Programmer("Lin",15,5));
    cp.Print();
    return 0;
}
输出:
Wang:4500
Zhao:6000
Lin:4500
```