

UNIVERSIDAD DON BOSCO

DAW: DESARROLLO DE APLIC. WEB CON SOFT. INTERPRET. EN EL CLIENTE.

DAW404



Proyecto Avance 1

GRUPO G03LT:

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres	CARNÉ
Mejía Mercado	Daniela Abigail	MM220684 G(B)
Gonzales Zetino	Marvin Salvador	GZ221985 G(B)
Flores Bautista	Joan Antonio	FB221332 G(A)

DOCENTE:
Prof. Daniel Edgardo Flores Montiagudo.

FECHA DE ENTREGA:
DOMINGO, 23 de OCTUBRE de 2022

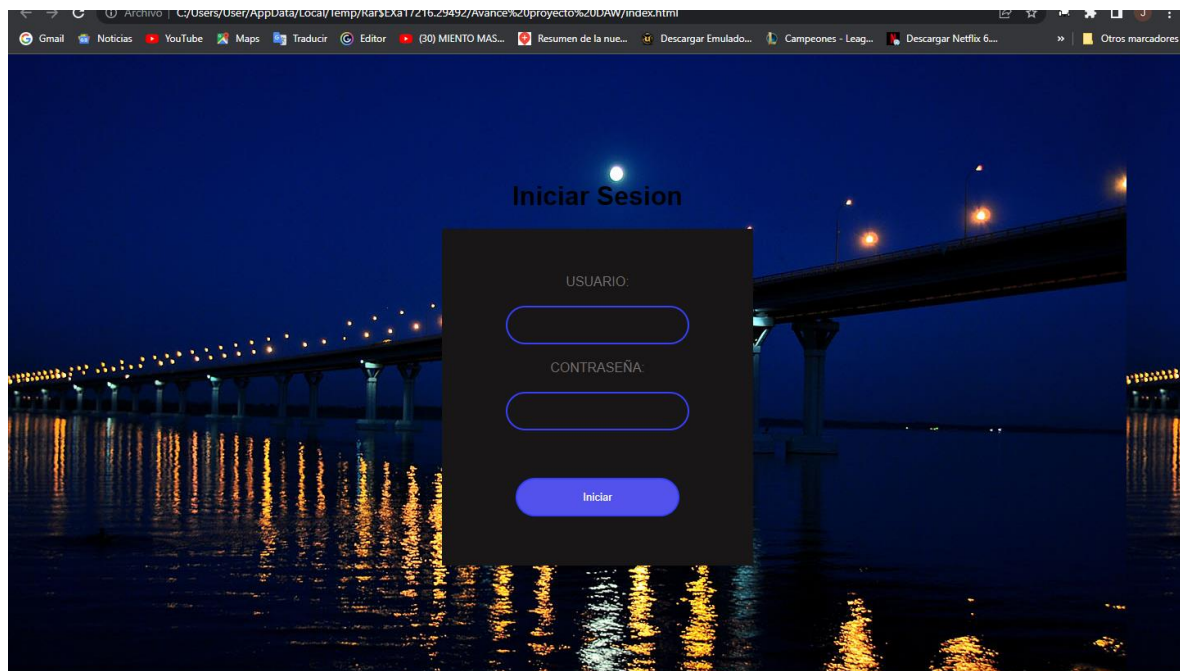
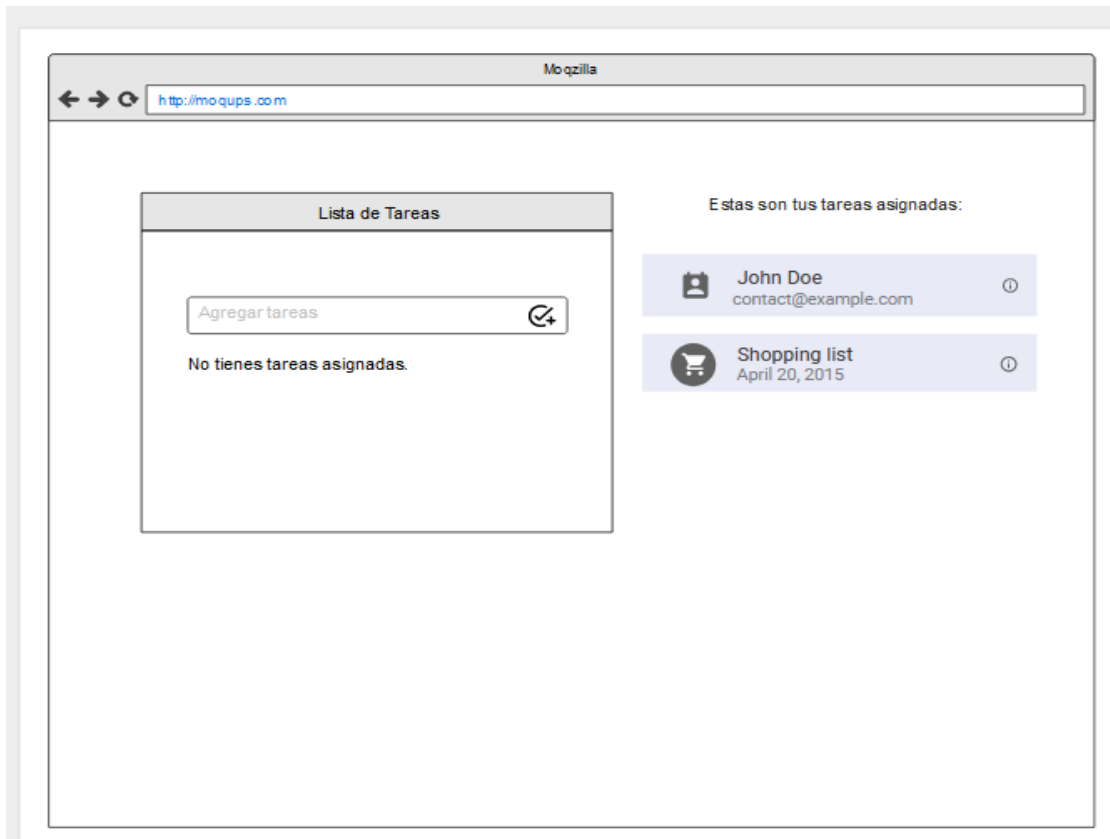
INDICE

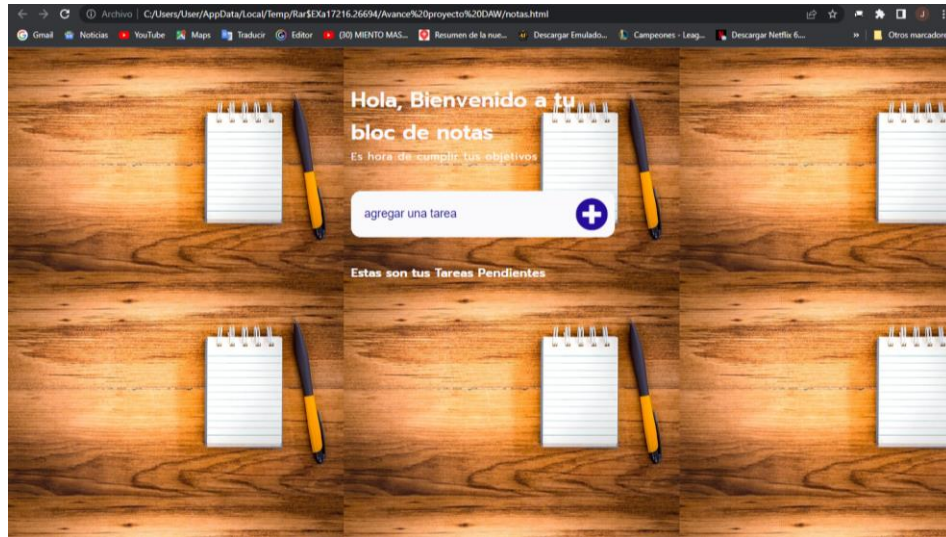
1.	Introducción.....	2
1.1	Diseño de UI/UX-Mockups.....	3-4
1.2	Lógica a implementar para aplicación de notas personales.....	4
1.3	Planteamiento Y Formulario Del Problema.....	5
1.4	El proyecto de investigación.....	5
2.	Objetivo en la investigación.....	5
2.1	Concepto de su investigación.....	5
2.2	Definición y conceptos de JavaScript con el DOM.....	5
2.3	Detalle de herramientas en el desarrollo.....	6
2.4	Desarrollo en los ejercicios.....	6

INTRODUCCION

En el presente proyecto de avance en la investigación del tema de aplicación para gestionar notas personales. Que se pueden definir como su producto interno en donde se de su funcionamiento de los problemas con su planteamiento donde se reconoce cada parte de su función para que puede servir que objetivos y conocimientos nos dan para aprender a usar etiquetas y funcionalidades de JavaScript del json y etc. la utilidad de cada uno el funcionamiento que nos dan que a base de todo esto será referencia a su investigación del tema. La utilidad que se tendrá para estas funciones y de esta app.

Diseño UI/UX – Mockups.





-Los usuarios y contraseñas para el login son:

Usuarios: GZ221985, FB221332, Daniel.

Contraseñas: 1234, 2345, 3456.

5. Explicación de tallada de la lógica a utilizar para resolver el problema relacionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.

Para resolver este problema se utilizaron los conceptos de JavaScript aplicados.

- . Creación de variables y constantes let y const
- . Como atraer los elementos desde HTML para integrarlos con JavaScript (document.querySelector)
- . El uso de las funciones fecha del navegador new Date ()
- . Uso de sus funciones declaradas y arrow funtions
- . Implementación de Arrays, para guardar información
- . Uso de condicionales if para definir sus condiciones y operadores ternarios (? :)
- . Uso del localStorage del navegador para guardarse en la información y poder usarla para almacenar nuestras tareas (uso del setItem y GetItem, en formato JSON, Parse y Stringify)
- . Uso de return.

Sus métodos y propiedades al utilizarse en el de desarrollo del problema.

Classlist y toggle para manipular las clases de un elemento desde JavaScript

parentNode para definir elementos

removeChild para eliminar elementos

addEventListener para agregar eventos de cli y teclas en elementos del HTML

Push usado para ingresar elementos dentro de un array

Value para ver los valores que obtienen ciertos elementos

6. Detalle todas las herramientas al usar en el desarrollo.

1. Como modificar atributos, clases y estilos en el DOM.

Se pueden realizar cambios en el DOM donde se abordan la forma de crear, insertar sustituir y eliminar elementos del documento Object Model (DOM) que son métodos que se incorporan al aumentarse su competencia en el manejo del DOM, se pueden usar sus mejores capacidades que interactúen con JavaScript y modificarse en los elementos web donde se aprenden a cambiar mas el DOM modificado estilos, clases y otros atributos de nodos de elementos HTML. Esto se le a permitido comprender mejor la manera de manipular elementos esenciales dentro del DOM.

2. Referencia de elementos HTML

En las paginas de los elementos HTML están agrupados por funciones para ayudarse a encontrar lo que tienes en ente con la facilidad de lograr entender a cada cosa de la que se habla y se hace uso para todos aquellos que se les dificulta usar nuevos códigos que se pretenden que se haga referencia y si haga útil para cualquiera

<base> se especifica la dirección URL la base que se utilizara para todas las direcciones URL que son relativas con su contenido dentro de un documento que solo puede haber un solo documento.

<head> este provee toda la información general (metadatos) que se acerca del documento incluyendo su titulo y enlaces a scripts y hojas de estilos.

<link> especifica la relación entre el documento actual y en recursos externos. Los usos posibles de estos elementos se incluyen a la definición de todo un marco relacional para navegación. De este elemento es ms frecuente usado para enlazar hojas de estilos.

3. Metadatos del documento.

En los metadatos se contienen información sobre la página que eso implica información sobre la página. Esto se incluye una información sobre estilos, scripts y datos que ayudan al software y al usarse se generan los metadatos de estilos y scripts que se pueden estar definidos en la página o que estén enlazados a otros ficheros que contenga la información adecuada.

4. Las etiquetas de HTML son:

<meta> (solo se tiene una).

<style> en el **<style>** y **</style>** (ambas son obligatorias)

<title> el elemento se define en el título del documento que se muestra en un browser en la barra de título o en la pestaña de una página donde se contengan textos; las etiquetas dentro del elemento se ignoran.

7. fuente de consulta, formato APA