

Tout Sans-Atout

I. 1SA : ouverture et réponses

L'ouverture de 1SA se fait avec une main régulière de 15-17H.

Les mains 5m-4♥22 et 54m22 de 15-17H sont également recommandées pour cette ouverture.

Elle peut comporter une majeure cinquième de 15-16H dans une main régulière. Il est conseillé alors que le doubleton comporte un honneur. L'autre majeure troisième est un plus également.

2 ♣ = Stayman

2 ♦ = Texas ♥

2 ♥ = Texas ♠

2 ♠ = bivalent : 8-9H régulier ou Texas ♣

2SA = Texas ♦

3 ♣ = Puppet Stayman

3 ♦ = 6 belles cartes à ♦ 6-7H sans singleton, non forcing. Si ouvreuse intéressée, il dit 3SA.

3 ♥ = 5/4 m court ♥, forcing manche.

3 ♠ = 5/4 m court ♠, forcing manche.

3SA = pour jouer

4 ♣ = bicolore mineurs TDC (4 ♦ fit ♦ | 4M fit ♣ | 4SA coup de frein)

4 ♦ = bicolore majeurs : manche ou chelem certain (ensuite 4SA BW)

4 ♥ = pour jouer

4 ♠ = pour jouer

4SA = quantitatif

5 ♣ = pour jouer

5 ♦ = pour jouer

1SA-2 ♣ : Stayman

Remarques importantes :

- On n'emploie pas ce Stayman pour les mains régulières, forcing de manche, comportant une seule majeure 4^{ième}.
- On doit utiliser ce Stayman avec une majeure 5^{ième} dans la zone 8-9H (misère dorée). Cela permet de s'arrêter à 2 ♥ en face d'une ouverture minimum, en particulier en face de 3 cartes à ♥

Réponses :

2 ♦ = pas de majeur

2 ♥ = 4 ou 5 cartes à ♥

2 ♠ = 4 ou 5 cartes à ♠

2SA = les 2 majeures 4^{ième}

Facultatif 3 ♣ : 5 ♥ et 4 ♠

- 1SA 2 ♣
- 2 ♦ 2 ♥ = misère dorée : 8-9HL 5 cartes à ♥
- 2 ♠ = misère dorée : 8-9HL 5 cartes à ♠
- 2SA = 8-9HL, non forcing
- 3 ♣/♦ = couleur 5^{ième}, forcing manche, inconvéniént pour jouer 3SA ou espoir de chelem
- 3 ♥ = 5 ♠/4 ♥, forcing manche
- 3 ♠ = 5 ♥/4 ♠, forcing manche
- 4m = bicolore majeur ambition de chelem, court m
- Ensuite, l'ouvreur dit 4M coup de frein, 4SA = BW ♥
- 4SA = quantitatif, 16-17HL

- 1SA 2 ♣
- 2 ♥ 2 ♠ = misère dorée : 8-9HL 5 cartes à ♠
- 2SA = 8-9HL, non forcing
- 3 ♣/♦ = couleur 5^{ième}, forcing manche, inconvéniént pour jouer 3SA ou espoir de chelem
- 3 ♥ = fit ♥ non forcing
- 3 ♠ = fit ♥ ambition de chelem (convention 2012)
- 4 ♣/♦ = splinter
- 4SA = quantitatif, 16-17HL

- 1SA 2 ♣
- 2 ♠ 2SA = 8-9HL, non forcing. L'ouvreur dit 3 ♥ maximum avec 3 cartes à ♥ pour retrouver le fit en cas de misère dorée
- 3 ♣/♦ = couleur 5^{ième}, forcing manche, inconvenient pour jouer 3SA ou espoir de chelem
- 3 ♥ = fit ♠ ambition de chelem (convention 2012)
- 3 ♠ = fit ♠ non forcing
- 4 ♣/♦/♥ = splinter
- 4SA = quantitatif, 16-17HL

- 1SA 2 ♣
- 2SA 3 ♣ = Texas ♥
- 3 ♦ = Texas ♠
- 3 ♥ = tendance de chelem
- 3 ♠ = tendance de chelem
- 4 ♣ = Texas ♥
- 4 ♦ = Texas ♠
- 4 ♥ = pour jouer
- 4 ♠ = pour jouer

1SA-2 ♦ : Texas ♥

Remarques importantes :

- Avec 4 cartes à ♥ et minimum, on rectifie au niveau de 3
- Avec 4 cartes à ♥ et Maximum : 2SA, ensuite 3/4 ♦ est Texas.

Réponses :

- 1SA 2 ♦
2 ♥ 2 ♠ = bicolore 5♥/5x dans la zone 6-7H pour trouver une manche miracle.
- 2SA[®] 3 ♣ = ♥/♣
3 ♦ = ♥/♦
3 ♥ = ♥/♠
- 1SA 2 ♦
2 ♥ 2SA : relais FM. Soit un bicolore 5♥/4m, soit unicolore ♥ ambition de chelem
3 ♣ = 2 cartes à ♥. Relais qui demande au répondant de se décrire.
3 ♦ = singleton ♠. Ensuite,
3 ♥[®] 3 ♠ = les ♣
3SA = les ♦ non forcing
4 ♣ = les ♦ forcing
3 ♥ = singleton ♣
3 ♠ = singleton ♦
3SA = 4m5♥22 honneurs concentrés
4 ♣ /4 ♦ /4 ♥ = contrôle unicolore ♥ ambition de chelem
3 ♦ = Fit ♥, Max. Ensuite 3SA enclenche les contrôles et 3 ♠/4 ♣ /4 ♦ : court
3 ♥ = Fit ♥, min. Ensuite 3SA enclenche les contrôles et 3 ♠/4 ♣ /4 ♦ : court
3 ♠ = 5 cartes à ♠ sans 3 cartes à ♥
- 1SA 2 ♦
2 ♥ 3m = bicolore 5+♥/5+m, espoir de chelem (au moins 11H concentrés).
Sans espoir de chelem, le bicolore 5/5 sera traité comme un 5/4
3 ♠/4 ♣ /♦ = splinter
4SA = quantitatif 16-17HL - 5332

1SA-2 ♥ : Texas ♠

Remarques importantes :

- Avec 4 cartes à ♠ et minimum, on rectifie au niveau de 3
- Avec 4 cartes à ♠ et Maximum : 2SA, ensuite 4 ♥ est Texas.

Réponses :

- 1SA 2 ♥
- 2 ♠ 2SA : relais FM. Soit un bicolore 5♠/4m, unicolore ♠ ambition de chelem
- 3 ♣ = 2 cartes à ♠ . Relais qui demande au répondant de se décrire.
- 3 ♦ = singleton ♥. Ensuite,
- 3 ♥® 3 ♠ = les ♣
- 3SA = les ♦ non forcing
- 4 ♣ = les ♦ forcing
- 3 ♥ = singleton ♣
- 3 ♠ = singleton ♦
- 3SA = 5♠4m22 honneurs concentrés
- 4 ♣ /4 ♦ /4 ♥ = contrôle unicolore ♠ ambition de chelem
- 3 ♦ = Fit ♠, Max. Ensuite 3SA enclenche les contrôles et 3♠/4♣/4♦ : court
- 3 ♥ = 5 cartes à ♥ sans 3 cartes à ♠
- 3 ♠ = Fit ♠, min. Ensuite 3SA enclenche les contrôles et 4♣/4♦/4♥ : court
-
- 1SA 2 ♥
- 2 ♠ 3m = bicolore 5+♠ /5+m, espoir de chelem (au moins 11H concentrés).
Sans espoir de chelem, le bicolore 5/5 sera traité comme un 5/4
- 3 ♥ = bicolore majeur fort
- 4 ♣ / ♦ / ♥ = splinter
- 4SA = quantitatif 16-17HL - 5332

1SA-2 ♠ : Texas ♣ ou 8-9H réguliers

2SA = mini

3 ♣ = maxi

- 1SA 2 ♠
- 2SA passe = 8-9H réguliers
- 3 ♣ = stop
- 3 ♦ = 5/5 mineur FM
- 3 ♥ = singleton ♠
- 3 ♠ = singleton ♥
- 3SA = singleton ♦
- 4 ♦ = singleton ♦, ambition de chelem
- 4 ♥ = 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♥ non forcing
- 4 ♠ = 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠ non forcing

- 1SA 2 ♠
- 3 ♣ 3SA = 8-9H réguliers
- 3 ♦ = singleton ♦ ou bicolore 5/5 mineur. Ensuite :
 - 3 ♥® 3 ♠ = bicolore 5/5 mineur
 - 3SA = singleton ♦
 - 4 ♦ = singleton ♦, ambition de chelem
- 3 ♥ = singleton ♠
- 3 ♠ = singleton ♥
- 4 ♥ = 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♥ non forcing
- 4 ♠ = 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠ non forcing

1SA-2SA : Texas ♦

Remarque :

L'ouvreur peut moduler son soutien, 3 ♣ maximum fitté (un gros honneur troisième) ou 3 ♦ rien à signaler.

Il est préférable que l'ouvreur ait une tenue à ♣ lorsque qu'il répond 3 ♣.

- 1SA 2SA
 - 3 ♦ passe = 0-6HL
 - 3 ♥ = singleton ♠
 - 3 ♠ = singleton ♥
 - 3SA = singleton ♣
 - 4 ♣ = ambition de chelem à ♦ singleton ♣
 - 4 ♦ = ambition de chelem à ♦ sans singleton
 - 4 ♥ = 6 cartes à ♦ et 5 cartes à ♥ non forcing
 - 4 ♠ = 6 cartes à ♦ et 5 cartes à ♠ non forcing

- 1SA 2SA
 - 3 ♣ 3 ♦ = 0-6HL
 - 3 ♥ = singleton ♠
 - 3 ♠ = singleton ♥
 - 3SA = singleton ♣
 - 4 ♣ = ambition de chelem à ♦ singleton ♣
 - 4 ♦ = ambition de chelem à ♦ sans singleton
 - 4 ♥ = 6 cartes à ♦ et 5 cartes à ♥ non forcing
 - 4 ♠ = 6 cartes à ♦ et 5 cartes à ♠ non forcing

1SA-3 ♣ : Puppet Stayman

Remarque importante :

- Forcing manche
- ne s'emploie pas avec des mains comportant un singleton
- ne s'emploie pas avec les 2 majeures 4^{èmes}

Réponses :

3 ♦ = 0,1 ou 2 majeures 4^{èmes}

3 ♥ = 5 cartes à ♥

3 ♠ = 5 cartes à ♠

Facultatif 3SA : 5 ♥ et 4 ♠

1SA 3 ♣

3 ♦ 3 ♥ = 4 cartes à ♠. L'ouvreur avec 4 cartes à ♠ fit en disant 3 ♠ (3SA = camouflé)

3 ♠ = 4 cartes à ♥

3SA = pas de majeure 4^{ème}. Pour jouer.

4 ♣/♦ = 5 cartes 15H+, 5332

1SA 3 ♣

3 ♥ 3 ♠ = ambition de chelem à ♥

3SA = pour jouer

4 ♣/♦ = 5 cartes 15H+, 5332

1SA 3 ♣

3 ♠ 4 ♥ = ambition de chelem à ♠

3SA = pour jouer

4 ♣/♦ = 5 cartes 15H+, 5332

1SA-3 ♥/♠ : 5/4 mineurs court ♥/♠

Bicolore mineurs 5/4 avec une courte dans la couleur annoncée, forcing manche avec au moins 9H. L'ouvreur donne 3SA avec au moins 1 arrêt et demi dans la couleur de la courte. Sinon, il se décrit naturelle. Il peut même fitter le résidu s'il possède cette majeure 5^{ème}

II. Interventions adverses sur 1SA

L'adversaire intervient par un contre conventionnel (pas punitif)

- Passe : rien à dire
- XX = 7-8H, plutôt régulier envie de punir
- 2 ♣ = Stayman
- 2 ♦ = Texas ♥
- 2 ♥ = Texas ♠
- 2 ♠ = Texas ♣
- 2SA et 3SA = naturel, avec une main qui ne se prête pas à un contre de pénalité
- 3 ♣ = Texas ♦

L'adversaire intervient par un contre punitif

- Passe = Forcing pour XX. Ensuite,
 - Passe = fort
 - 2 ♣ = 4♣4♥
 - 2 ♦ = 4♦4♠
 - 2 ♥ = 4♠4♣3♥
- XX = Couleur 5^{ième}, relais de l'ouvreur à 2 ♣ (sauf s'il possède lui-même une cinquième et seulement 2 cartes à ♣)
- 2 ♣ = 4♣4♦ ou 4333
- 2 ♦ = 4♦4♥
- 2 ♥ = 4♥4♠
- 2 ♠ = 4♠4♣

L'adversaire intervient par une couleur

A) Le répondant

- 2x = naturel, non forcing 5+ cartes
- X = d'appel : 6-7H court dans l'intervention ou l'équivalent de 2SA ou 4 cartes dans l'autre majeure
- **Le Rubensohl :**
 - Les enchères de 2SA à 3 ♥ sont des Texas. Pas nécessairement forcing manche (*)
 - Le Texas dans la couleur d'intervention est un Stayman, il montre une courte dans la couleur d'intervention (avec un jeu régulier commencer par X d'appel)
 - 1SA (2 ♥) 3 ♥ = 5 ♠ et forcing manche
 - 3 ♠ = - une main régulière
- sans 4 cartes dans l'autre majeure
- sans arrêt dans la couleur d'intervention

B) L'ouvreur

- 1SA (2 ♥) X passe
?
- 2 ♠ = 4 cartes à ♠, force indéterminée
- 2SA = minimum
- 3♣/3♦ = maximum
- 3 ♠ = maximum, 5 cartes à ♠
- 1SA (2 ♠) X passe
?
- 2SA = minimum, avec ou sans 4 cartes à ♥. Si le répondant déclare 3SA, il garantit 4 cartes à ♥ et l'ouvreur rectifie à 4 ♥
- 3♣/♦/♥ = maximum

(*)Après les Texas, quand la couleur annoncée par le Texas est inférieure à la couleur d'intervention, la situation n'est pas forcing manche et donc la rectification de l'ouvreur est obligatoire. Avec un beau jeu et le fit, l'ouvreur doit sauter à la manche.

Quand il est possible d'annoncer une couleur au palier de 2 alors le Texas est forcing manche.

Sur les Texas forcing de manche. Sur ce :

L'ouvreur : - Rectifie le Texas avec le fit de 3 cartes

- Annonce 3SA sans le fit avec l'arrêt
- Rectifie aussi le Texas sans le fit s'il n'a pas l'arrêt

Le répondant : doit penser à annoncer 3SA sur la rectification s'il possède un jeu régulier et une tenue dans l'intervention

C) L'adversaire intervient au niveau de 3 en mineur

Sur 3 ♣ :

X = d'appel avec une ou deux majeurs 4^{ième}

3 ♦ = Texas ♥ forcing manche

3 ♥ = Texas ♠ forcing manche

3 ♠ = forcing manche sans majeur, avec du ♦ en principe

Sur 3 ♦ :

X = d'appel avec une ou deux majeurs 4^{ième}

3 ♥ = au moins 5 ♠ forcing manche

3 ♠ = au moins 5 ♥ forcing manche

L'adversaire intervient par un Landy

X = d'appel plutôt régulier, l'équivalent de 2SA.

Rem : X puis X est punitif.

2 ♦ = naturelle compétitif non forcing

2M = jeu régulier forcing manche (10-12H) avec l'arrêt dans la couleur annoncée

2SA = Texas ♣ pas forcing manche

3 ♣ = Texas ♦ forcing manche

3 ♥ = 54m court ♥

3 ♠ = 54m court ♠

Passe puis :

X = d'appel

2SA = donne ta plus longue mineure

3M = forcing manche avec une belle couleur. L'ouvreur soutiendra avec 3 cartes.

L'adversaire intervient par un 2 ♦ multi

X = d'appel plutôt régulier, l'équivalent de 2SA.

Rem : X puis X est punitif.

2M = naturelle compétitif non forcing

2SA = Texas ♣

3 ♣ = Texas ♦

3 ♦ = Texas ♥ suivi de 3 ♠ avec l'arrêt ♠ et 3SA sans arrêt ♠ !

3 ♥ = Texas ♠ suivi de 3SA sans arrêt ♥ !

3 ♠ = 5+ cartes à ♠ avec arrêt ♥

III. Interventions contre 1SA fort

- Contre = 5+m/4M ou unicolore mineur ou bicolore mineurs
- 2 ♣ = Landy : bicolore majeur au moins 5-4
- 2 ♦ = Unicolore majeur au moins 6^{ième}
- 2 ♥/♠ = 5 ♥/♠4+m
- 2SA /3 ♣ /3 ♦ /3 ♥ = Texas

Remarque : idem en réveil

1) Contre mineure-majeure

Réponses :

- Passe = décision avec du jeu et un misfit supposé.
- 2 ♣ = accepte de jouer 2 ♣ si c'est la mineure du partenaire – non forcing
- 2 ♦ = demande de nommer la majeure
- 2 ♥/♠ = naturel, couleur 6^{ième}

Sur la réponse de 2 ♣ :

S	O	N	Est
			1SA
Contre	Passe	2 ♣	Passe
?			

- Passe = main normale avec au moins 5 cartes à ♣
- 2 ♦ = ma mineure sans plus-value
- 2 ♥/♠ = main **forte** avec 5 cartes à ♥/♠ et une mineure
- 3 ♣/♦ = belle intervention avec un unicolore ♣/♦ au moins 6^{ième}

2) 2 ♣ Landy

Les réponses sont fonctions de la longueur du fit et du nombre de couvrantes

- 2 ♥/♠ = simple préférence, maximum 2 couvrantes
- 3 ♥/♠ = fit de 4 cartes, 2 ou 3 couvrantes, timide proposition
- 4 ♥/♠ = beau fit de 4 cartes, au moins 3 couvrantes
- 2SA = 4 cartes dans une majeure, espoir de manche
- 2 ♦ = une main faible sans préférence ou un espoir de manche sans 4 cartes en majeur, à la recherche de la couleur 5^{ième} du partenaire :
 - 2 ♥ = 5 ♥ et 4 ♠ ou 5 ♥ et 5 ♠
 - 2 ♠ = plus de ♠ que de ♥

Face à ce 2 ♦ ne faire un effort qu'avec une main de 5 perdantes ou moins.

Remarques:

1/ Avec un 6-4M, faite un Landy et sur une réponse de 2 ♦ faite un saut à 3M avec une main convenable.

2/ Si le Landy est contré (pour punir a priori) :

- Passe = je veux jouer 2 ♣ contré
- Surcontre = choisis ta majeure
- 2 ♦ = je souhaite jouer à ♦

3) 2 ♦ Unicolore majeur

- 2 ♥/♠ = passe ou corrige, ensuite l'intervenant peut faire une tentative de manche avec 2SA avec du ♥ et 3m avec du ♠.
- 3 ♥/♠ = passe ou corrige
- 2SA = relais fort :
 - 3 ♣ = des ♥ mini
 - 3 ♦ = des ♠ mini
 - 3 ♥ = des ♠ maxi
 - 3 ♠ = des ♥ maxi



4) 2 ♥/♠ Bicolore 5M/5m

- 2♠ (sur 2 ♥), 3 ♥ (sur 2 ♠), 3 ♦ = naturel , couleur 6^{ième}
- 3 ♣ = passe ou corrige
- 2SA = relais fort :
 - 3 ♣ = des ♣ mini
 - 3 ♦ = des ♦ mini
 - 3 ♥ = des ♣ maxi
 - 3 ♠ = des ♦ maxi
- 3 ♥/♠ = petit effort de manche

Interventions contre 1SA faible

- Contre = tendance punitive : au minimum le maximum du SA, main plus ou moins balancée. Le répondant passe avec une main plate à partir de 8H. 2 ♣ est un Stayman et 2 ♦, 2 ♥, 2 ♠ 2SA sont des Texas.
- 2 ♣ = Landy : bicolore majeur au moins 5-4
- 2 ♦ = Texas ♥
- 2 ♥ = Texas ♠
- 2 ♠ = Texas ♣
- 2SA = Texas ♦
- 3X = Belle couleur 6^{ème} environ 13-15H

Remarque : idem en réveil

IV. Réponses à l'intervention d'1SA

1 ♥	1SA		1 ♠	1SA	
	♦			♦	
	2 ♣ :	Texas ♦		2 ♣ :	Texas ♦
	2 ♦ :	Stayman		2 ♦ :	Texas ♥
	2 ♥ :	Texas ♠		2 ♥ :	Stayman
	2 ♠ :	Texas ♣		2 ♠ :	Texas ♣
	2SA :	naturel 8-9H		2SA :	Naturel 8-9H
	3 ♣ :	Texas ♦ 6 ^{ième} +		3 ♣ :	Texas ♦ 6 ^{ième} +
1 ♣ / ♦	1SA				
	♦				
	2 ♣ :	Stayman			
	2 ♦ :	Texas ♥			
	2 ♥ :	Texas ♠			
	2 ♠ :	Texas ♣			
	2SA :	Naturel 8-9H			
	3 ♣ :	Texas ♦			
	4 ♦ :	Bicolore majeurs			

V. SA en réveil

S	O	N	Est
1m/1M	Passe	Passe	?

1SA = 10-13H sur 1m ; 12-14H sur 1M

X puis 1SA = 14-16H sur 1m ; 15-16H sur 1M

2SA = 17-19H

X puis 2SA avec 20-21H