Système Monticelli's

Thomas et Romain Monticelli

October 17, 2023

Contents

1	Intr	roduction 3				
2	Ouv	verture de 1m				
	2.1	T-Walsh	3			
		2.1.1 La séquence 1 - 1	4			
		2.1.2 La séquence 1 - 1 - 1	10			
		2.1.3 La séquence 14 - 14	14			
		2.1.4 La séquence 1 - 2	14			
		2.1.5 La séquence 1 - 2	14			
		2.1.6 La séquence 1♣ - 2♥	15			
		2.1.7 La séquence 1 - 2	15			
		2.1.8 La séquence 1 2NT	15			
	2.2	Enchère du répondant après une inversée	15			
	2.3	Double-Deux	16			
			16			
			18			
	2.4	Le Gazzili	19			
3	Le 2	sur 1 FM	21			
•	3.1		21			
	3.2		 22			
		J. 1	 22			
			22			
	3.3	1	22			
	3.4		22			
			23			
		1	23			
4	Cacl	halot	28			
•	4.1		2 8			
	4.2		3 0			
	4.3	Développements après une redemande à 1NT				
	4.4		31			
	1.7		31			
			31 32			
		1 '	32 32			
		1 1	32 32			
		De repondant utilise le relais à 1	ےر			

	4.5 4.6 4.7	Développements après 1♣-(1♠)-1♥-(Pass)-1♠ 4.5.1 Exprimer un soutien ♠ 4.5.2 Exprimer son soutien à ♣ 4.5.3 Exprimer 4 cartes à ♥ 4.5.4 Le relais à 1NT 4.5.5 Le cue-bid à 2 ♠ Développements après 1♣-(1♥)-Dbl-(Pass)-1♠	32 33 33 33 33 34 34 34					
5	Ouverture de 1NT 35							
	5.1		36					
	5.2	· ·	36					
	5.3		37					
	5.4		38					
	5.5		38					
	5.6		39					
	5.7		39					
6	Défense sur 1SA 39							
	6.1		39					
	6.2		41					
	6.3		41					
	6.4	•	42					
7	Ouverture de 2* 42							
	7.1	Définition	42					
	7.2	Après intervention	43					
	7.3		43					
8	Ouverture de 2♦ 44							
	8.1	Description	44					
	8.2	•	44					
	8.3	**	46					
9	Ouverture de 2♥ 47							
	9.1	Description	47					
	9.2	Développements	47					
	9.3	Après intervention	48					
10	Ouverture de 24							
	10.1	Description	48					
	10.2	Développements	49					
	10.3	Après intervention	50					
11	Ouv	erture de 2NT	50					
		I D and Character	51					
	11.1	Le Puppet Stayman	$\mathcal{I}_{\mathbf{I}}$					
		11 2	51					

	12.1 2.4 multi (1	les deux M faibles ou fort)
	12.2 2 Multi (unicolore M faible ou fort)
	12.3 2♥ Ekren ((les deux M faible)
		Faible • ou • + m ou fort)
		les deux mineures faible ou fort)
	,	de 3X en Texas
13	Les barrages et	ouvertures à haut palier 54
	_	!♣/4♦
	•	
14	Enchères après	passe 54
	14.1 Après inte	rvention
15	Enchères de ch	elem 55
16	Enchères comp	étitives 57
17	Jeu de la carte	57
1,	17.1 L'entame	57
		tame à SA
		atame à la couleur
		ans le cours du jeu
	17.1.5 DC	ms ie couls du jeu
1 2	Introduct Ouvertur	
2. 1	T-Walsh	
1.	Soit natu	rel irrégulier 5+ cartes ou 4441 (1 rouge).
	Soit	balancé 12-14
	Soit	balancé 18-19
	1♦	4+♥, 5+ HCP
	1♥	4+•, 5+ HCP
	1♠	Soit pas de majeure, 5-11
		Soit FM balancé (orienté SA)
		Soit 22(5)(4) concentré mineur 12-14
	1NT	FM en général balancé, sans M 5e (sauf si 5332 et médiocre M 5e)
		Autre type de main susceptible de déroger :
		Toute main avec des ambitions de chelem comportant un unicolore
		(solide si M) au moins 5e, sans chicane, voulant profiter de la filière relais.
	2.	Soit 6+♦ (avec résidu ♣ ou GH 2e à ♣), 4-8.
	∠ વ•	Soit unicolore • 6e, 12-15
	2♦	Soit couleur M 6e faible, 3-8.
	∠▼	Soit couled W of latole, 5-6. Soit unicolore • 6e, (15) 16+
	2♥	
		6+*, FM (bel unicolore si 12-14) Bicolore m au moins 5-4, FM (pas 22M si concentré m et 12-14)
	2 ♠	· · ·
	2NT	Bicolore 5-5m, 7-9

12 Défense sur les ouvertures Multi

```
3♦
                      Barrage
           3M
                      Barrage
2.1.1 La séquence 1 - 1 +
1.
           1.
                      4+♥, 5+ HCP
                      1♥
                                 Soit fit ♥ 3e, régulier 12-14 ou irrégulier 11-16 (17)
                                 Irrégulier 5+♣-4♠ ou 4144, pas de fit ♥ 3e, 11-17; suite nat (4e CF, etc.)
                      1.
                      1NT
                                 Balancé, pas 3♥
                      2*
                                 6 ♣ ou 5 ♣/4 ♦ irrégulier, 11-16, 2- ♥; suite nat (3e CF, etc.)
                                 2
                                            3e couleur forcing artificielle
                                 2
                                            Valeurs en ♠, rarement 5♥, FM
                                 3.
                                            Limite
                                 3♥
                                            Belle couleur 6e, FM+, des réserves
                                 3♠
                                            Bicolore 6♥-5♠ (car saut au palier de 3)
                                            Gros fit ♣, FM+
                                 4.
                      2•
                                 Inversée nat
                                 2♥
                                 2
                                            modérateur (pour jouer SA de la bonne main)/4e CF
                                            6+M belle couleur
                      2♥
                                 Fit 4e, 11-14 irr
                                 2
                                            Enchères d'essai généralisée
                                            2NT
                                                       Force à .
                                                       Force à ♣/◆
                                            3♣♦
                                            3♠
                                                       Max, court .
                                 2NT
                                            Enchère d'essai, court .
                                 3♣♦
                                            Enchère d'essai court ♣/◆
                                 3♥
                                            5♥, 7-9H (sous-limite), un ouvreur max distribué peut imposer la manche
                                 3♠
                                            Splinter, 13-15H, 5(6) ♥
                                 4.•
                                            Splinter, 13-15, 5(6) ♥
                                 Irr 5+ ♣/4 ♠ ou 4144, 18-22; suite naturelle
                      2
                      2NT
                                 18-19 Régulier, 3- V
                                 3*
                                            Relais
                                            3♦
                                                       5 (belles) +*, FM
                                            3♥
                                                       3♥, FM
                                                       5- ♣, 2 ♥, 4♠
                                            3♠
                                            Re-Texas ♥, 5+♥
                                 3♦
                      3♣
                                 7, 7.5 LJ à *, pas de fit * 3e; suite naturelle
                      3♦
                                 6♣ 5♦, (12)13-15, 5 perdantes
                                 fit • 4e (irrégulier) 16-19 S; suite Mathé (voir plus bas)
                      3♥
```

La séquence 1♣ - 1♦ - 1♥

344♦

3NT

4.

4♥

3*

Faible 6/7♣, 7-9

1.-1.

Splinter (3-4 perdantes)

6+ ♣ 4♥ (3-4 perdantes)

6+ ♣ 4♥, offensif et très concentré (13-15)

18-19, **4♥**

```
Soit fit ♥ 3e, régulier 12-14 ou irrégulier 11-16 (17).
1♥
           Soit fit ♥ 4e, 13-15 (7 perdantes) - régulier 12-14
          Pass
                     4♥, 0-8 ou 5♥, 0-6
           1.
                     Soit 4♥-5+m, 6-11
                     Soit 4♥, (8)9-10 (souvent une tolérance ♣)
                     Soit 4♥, régulier FM pour orienter les SA
           1NT
                     4♦-4♥, 6-10
           2.
                     Relais pour 2♦ (ou 2♥ avec 4♥ chez l'ouvreur)
                     Soit faible à •
                     Soit limite avec 5+♥
                     Soit 5♥ balancé mini quantitatif (au moins RDVxx sur 1SA)
           2
                     Relais pour 2♥ (sauf si ouvreur est 5+♣ 3♥xx 15-17)
                     5!h,
                                7-9H ou FM irrégulier ou choix de manche
                     2♥
                                Pass
                                           5♥, 7-9
                                2
                                           5+♥ 4+♠
                                2NT
                                           5+♥, 4+♣
                                           5+♥, 4♦
                                3♣
                                           5+♥, 5+♦
                                3
                                3♥
                                           TDC avec une laide couleur 6e
                                3♠
                                           Splinter, 6+ ♥ avec 2GH, type 6331 (pas de chicane),
                                           16-18, 4/5 perdantes
                                           5♥ régulier (5332, ou parfois 5422, choix de manche)
                                3NT
                                           Splinter, 6+ ♥ avec 2GH, type 6331 (pas de chicane),
                                4.
                                           16-18, 4/5 perdantes
          2♥
                     Soit 4. - 4♥ 10-11 (+) H
                     Soit Tricolore court m 4441/4450 FM
                     Range ask
          2
                     2NT
                                Mini
                                Pass
                                           4♥ régulier, limite
                                3♠
                                           1444/04(5)(4), FM
                     3.
                                Max
                                           1444/04(5)(4), FM
                                3♠
                                3NT
                                           Régulier limite
                                Mini fitté ♥ 4e
                     11-12 4 ♥ (oriente les SA, tendance mauvaise couleur ♥)
          2NT
                     5+ ♣, 4♥ FM+
          3♣
                                Fitté 4♥
                     3♥
                                3♠
                                           Serious
                                3NT
                                           Court .
                                4
                                           Court •
          3♦
                     5+ ♦ - 4♥, FM+
                     3♥
                                Arrêt 4 ou fit 🔻
                     3♠
                                Arrêt 🌲
                                Fit ♦ 4e
                     4m
                     6+♥, FM 16+, sans courte (ou forcing chelem avec une courte)
           3♥
           3♠
                     Splinter, 6+ ♥ avec 2GH, type 6331 (pas de chicane), 13-15, 5/6 perdantes
                     Splinter, 6+ ♥ avec 2GH, type 6331 (pas de chicane), 13-15, 5/6 perdantes
           4♣♦
```

La séquence 1 ♣ - 1 ♦ - 1 ♥ - 1 ♠

```
1NT
                     Régulier, fit • 3e NF
                                4♥-5+♣, 6-10
                     2*
                     2
                                4♥-5♦, 10-11
                     2
                                4♥-5♣ résidu ♦, 10-11
                     2
                                4♥-5♣ résidu ♠, 10-11
                     2NT
                                4♥, 10-11 (oriente les SA chez l'ouvreur)
                     3m
                                4♥-6m, 10-11
                     3NT
                                4♥ régulier FM (oriente les SA chez l'ouvreur)
                     Irrégulier (5)6+♣, fit ♥ 3e, 11-14, NF
          2*
                     Irrégulier, fit ♥ 3e, 15-17, type 1345
          2
                     2♥♠
                                Décourageant
                     2NT
                                Naturel forcing
                     3*
                                Fit & décourageant
                     3X
                                Naturel forcing
                     Régulier fit ♥ 4e, 12-14
          2
          2
                     Irrégulier, fit ♥ 3e, 15-17, type 4315
                     2NT
                                Décourageant
                     3*
                                Fit & décourageant
                     3X
                                Naturel forcing
          2NT
                     6+ 4, 15-17 très encourageant mais NF
          3*
                     6+ ♣, 15-17 très encourageant mais NF
La séquence 1 ♣ - 1 ♦ - 1 ▼ - 1 NT
1♣-1♦-1♥-1NT
                     Irrégulier fit ♥ 3e, 11-14, NF
          2*
          2
                     Irrégulier, fit ♥ 3e, 15-17, type 1345
          2♥
                     Régulier fit ♥ 4e, 12-14
          2
                     Fit • 4e, 11-14 sans 4
          2NT
                     6+ 4, 15-17 tendance semi-régulier, NF
                     6+ $, 15-17, irrégulier, très encourageant mais NF
          3*
                     Irrégulier, fit ♥ 3e, (14)15-16(17), type 4315
La séquence 1 ♣ - 1 ♦ - 1 ♥ - 2 ♣
1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 4
                     Fit ♥ 3e
                     Pass
                                5+♦, faible
                     2y
                                5♥, 10-11
                     2
                                5♥-4♠, 10-11
                     2NT
                                5♥-5♣, 9-10
                     3♣
                                5♥ Régulier avec un petit doubleton. Ensuite
                                l'ouvreur nomme économiquement sa 1e couleur (de xxx jusqu'à une belle 5e)
                                en face de laquelle xx n'est pas un problème (3♥ montre des ♣).
                                Sans problème, il dit 3NT directement.
                                5♥-5♦, 9-10
                     3♦
```

6 (mauvais) ♥ sans courte, 10-11

3♥

```
5♥ régulier, quantitatif et NF
           3NT
           Fit ♥ 4e, 12-14 régulier
2
                      5♥-4♠, 10-11
           2
           2NT
                      5♥-5♣, 9-10
           3*
                      5♥ Régulier avec un petit doubleton. Ensuite
                     l'ouvreur nomme économiquement sa 1e couleur (de xxx jusqu'à une belle 5e)
                      en face de laquelle xx n'est pas un problème (3♥ montre des ♣).
                      Sans problème, il dit 3NT directement.
                      5♥-5♦, 9-10
           3♦
           3♥
                      6 (mauvais) ♥ sans courte, 10-11
           3NT
                      5♥ régulier, quantitatif et NF
2NT
           6♣, 15-16, tendance semi-régulier, 3♥, NF
3*
           6+♣, 15-17 irrégulier, 3♥, très encourageant mais NF
3♦
           Irrégulier, 15-17, 3♥, type 1345
```

La séquence 1♣ - 1♦ - 1♠

```
1.-1.-1.
          1NT
                     Naturel, 7-10
                     2
                                Tricolore 4045, 15-17
          2*
                     Pour jouer, 5-9
          2.
                     4e couleur forcing
                                11-14, 2 ♥ (arrêt ♦ possible si mini)
                                11-14, x ou chicane ♥ (arrêt ♦ possible si mini)
                     2
                     2NT
                                13-14, au moins Dxx ou Rx en ◆
                     3♣
                                15-17, 5+♣
                     3♦
                                15-17, irrégulier (4144 possible), couleur ♦ de 4 cartes (Axx)
                     3♠
                                11-16, bicolore noir 6-5, (4) 5 à 6 perdantes
                     3NT
                                15-17, au moins Dxx ou Rx à ♦
                     6♥ 9-11 (6♥ faible annonce 2♦ sur 1♣)
          2
          2
                     Naturel
          2NT
                     Limite
          3*
                     Fit & limite
                     4(5+)♥-5+♦ FM
          3♦
                     3♥
                                Hx à 🔻
                     3♠
                                Beaux .
                     3NT
                                Type 4225
                                Fit ♦ (3)4e
                     4m
          3♥
                     Belle couleur 6e FM+, des réserves
          3♠
          4.
                     Splinter, fit ♠: Bicolore au niveau de 3, les enchères à saut
                     sont Splinter, y compris dans la mineure d'ouverture!
          4
                     Splinter ♦, fit ♠
```

Rappel sur la 4e CF:

- Elle est auto-forcing (sauf conclusion à la manche!)
- La troisième enchère du répondant :

- 1. Au niveau de 2 : Naturelle, limite
- 2. Une couleur au niveau de 3 : Naturelle, FM+
- 3. Répétition de la 4e couleur : Artificielle

La séquence 1♣ - 1♦ - 1NT

```
1♣-1♦-1NT
                    Relais pour 2
                     2
                                          5+♦, faible
                               Pass
                               2♥
                                          5♥, 10-11
                               2
                                          5♥-4♠, 10-11
                               2NT
                                          5 très beaux ♥ (au moins 2GH+V10) régulier, choix de manche avec xx
                               3♣♦
                                          5♥-5♣/♦, 9-10
                               3♥
                                          6♥ (mauvais) sans courte, 10-11
                               3NT
                                          régulier, quantitatif et NF
          2
                    Transfert pour 2♥, 5♥, 7-9H ou FM irrégulier ou choix de manche
                               Pass
                                          5♥, 7-9H
                               2
                                          5(+)♥-4+♠
                                          5(+)♥-4+♣
                               2NT
                                          5(+)♥-4♦
                               3*
                                          5(+)♥-5+♦
                               3♦
                               3♥
                                          (laide) couleur 6e sans courte, choix de manche ou TDC
                                          Unicolore ♥ 6e, courte ♠, 16-18, 4-5 perdantes
                               3♠
                               3NT
                                          5♥ régulier, choix de manche
                               4.
                                          unicolore ♥ 6e, court ♣/♦, 16-18, 4 à 5 perdantes
                     4.4.4. 10-11 H+; 4.4.4. régulier limite+ ou 4441/4450 FM
          2
                     2
                               Mini avec 4.
                    2NT
                               Mini sans 4.
                    3♣♦
                               Maxi avec 5(6)m et problème m'
                    3♥
                               Maxi, orienté atout ♠, avec 3♠-2♥ (bons ♠, Ax/Rx ♥, levées hautes m)
                     3♠
                               Maxi avec 4♠
                     3NT
                               Maxi sans 4.
          2
                    Range ask
                     2NT
                               Mini
                                          Régulier limite ou 4 5m tendance sans singleton
                               Passe
                               3*
                                          4♥-5+♣. limite
                                          4♥-5+♦, limite
                               3.
                               3♠
                                          1444 ou 0445, FM
                               4m
                                          4♥-6+m, 17+ (couleur m au moins semi-solide; par opposition, 3m
                                          sur 1NT puis 4m mettrait + l'accent sur le besoin d'un complément
                                          m chez l'ouvreur)
                    3♣
                               Maxi
                               3
                                          4♥-5♦, limite
                               3♥
                                          4♥-5+♣, limite
                               3♠
                                          1444 ou 0445, FM
                                          4♥-6+m, 17+ (couleur au moins semi-solide...)
                               4m
          2NT
                    Relais pour 3.
```

```
3*
                                 Sign off *
                      Pass
                                 Limite 4♥-6♦
                      3
3*
           5+♣, 4♥, FM+
3♦
           5 (ou 6 laids) ♦, 4♥, FM+
                      Arrêt ♣ ou fit ♥
           3♥
           3♠
                      Arrêt 🌲
           3NT
                      Arrêts 4 et 4
           4♣♦
                      Fit ♦ 4e
3♥
           6+♥ d'au moins 2GH sans courte, FM 16+ (ou Forcing chelem avec courte)
           Splinter, 6 belles ♥, type 6331 (pas de chicane)
3♠
4**
           Splinter, 6 belles ♥, type 6331 (pas de chicane)
4
           Pour jouer (orientation)
```

La séquence 1 ♣ - 1 ♦ - 2 ♣ - 2 ♦

```
2 cartes à ♥, 11-13 NF
          2
                    4e CF artificielle de l'ouvreur, (13)14-16, FM
          2NT
                    Naturel, couleurs extérieures tenues, 11-13, NF
          3*
                    Couleur répétable, 11-13, NF
          3♦
                    Couleur • 4e, (13)14-16, FM
          3♥
                    1246, 14-16, FM
          3♠
                    Axx à , 3145, 14-16, FM
          3NT
                    Naturel, couleurs extérieures tenues, (13)14-16
```

Rappels sur la troisième enchère du répondant après départ 3e CF

- Le fit de la mineur d'ouverture : naturel, FM, fixe l'atout possible (en mineure !) si séquence de chelem
- La réponse de 2SA au "fit" préférentiel à 2M de l'ouvreur est un Relais FM, suite naturelle
- Une nouvelle couleur est naturelle FM

La séquence 1♣ - 1♦ - 3♥ En cas de fit majeur au niveau de 3M de l'ouvreur (typiquement irrégulier 2e zone), le répondant utilisant un relais Mathe ci-dessous promet le plus souvent une main régulière ou une courte dans la mineure d'ouverture. Une autre enchère a donc tendance à montrer une courte (sauf 4m dans la mineur d'ouverture qui montre un gros honneur dans cette mineur). Rmq : ce système très populaire, polonais d'origine, prévoit que 4x dans l'ouverture promet un single et donc par extension, oblige tout répondant sans courte à passer par le relais Mathe.

```
1♣-1♦-3♥

3♠ Relais Mathe

3NT Court ♠ (en écho)

4♣ Pas de courte, maxi

4♦ Court ♦

4♥ Pas de courte, mini
```

```
3NT
                      Relais Mathe
                      4.
                                 Pas de courte, maxi
                      4♦♥
                                 Court ♦/♥
                      4
                                 Pas de courte, mini
2.1.2 La séquence 1♣ - 1♥
1.
           1♥
                      4+♠, 5+ HCP
                                 Soit fit 4 3e, régulier 12-14 ou
                                 Soit irrégulier 11-16 (17)
                                 Soit fit • 4e, 13-15 (7 perdantes) - régulier 12-14
                      1NT
                                 Balancé, pas 3.
                      2*
                                6 ♣ ou 5 ♣/4 ♦ irrégulier, 11-16, 2- ♠; suite nat (3e CF, etc.)
                                            3e CF artificielle
                                 2
                                                       Soit 4 cartes ♥ et 11-13, soit 14-16 quelconque
                                                       2
                                                                 NF
                                                       2NT
                                                                  FM
                                                       Autres
                                                                  FM
                                 2♥
                                            3e CF naturelle
                                                       Préférence 

dans 2 cartes, 11-13 NF
                                            2
                                                                  Bicolore M 5-5 limite
                                                       Reste
                                                                  FM
                                            2NT
                                                       Naturel, 11-13, NF
                                                                  Bicolore M 5-5 limite
                                                       3♥
                                                       Reste
                                            3*
                                                       Naturel, 11-13, NF
                                                                  Bicolore M 5-5 limite
                                                       3♥
                                                                  FM
                                                       Reste
                                            3♦
                                                       4e couleur de l'ouvreur, misfit ♥, (13) 14-16
                                            3♥
                                                       Fit • 4e, (13)14-16
                                                       Fit ♥ 4e, splinter :s, type 1435, 11-13
                                            3♠
                                            3NT
                                                       Naturel (13) 14-16
                                                       Fit ♥ 4e, splinter :s (et contrôle ♣), type 1426, 11-13
                                            4.
                                            4
                                                       Fit ♥ 4e, splinter ♦, type 2416, 11-13
                                                       Fit • 4e, type 2425, 11-13
                                 3♥
                                            Bicolore majeur 5-5 FM
                                 Inversée nat
                      2♦♥
                                 2
                                2M'
                                            modérateur (?)/4e CF
                                 3♠
                                            6+M belle couleur
                                 Fit 4e, 11-14 irr
                      2
                                2NT
                                            Enchère d'essai généralisé
                                 3♣♦♥
                                            Enchère d'essai dans la courte
                                 3♠
                                            54, 7-9H (sous-limite) - un ouvreur max distribué peut imposer la manch
                                 4***
                                            Splinter, 13-15H, 4(6)♠ sans 4♥
                      2NT
                                 18-19 régulier, 2-3
                                 3*
                                            Relais
                                            3♦
                                                       4 (belles) +*, FM
```

1.4-1.4-3.

```
3♣
                                7, 7.5 LJ à *, pas de fit * 3e; suite naturelle
                     3♦♥
                               6 	 5 	 √ 	 √, (12)13-15, 5 perdantes
                     3♠
                                fit • 4e (irrégulier) 17-19 S; suite Mathé
                     4♣♦
                                Splinter (3-4 perdantes)
                     3NT
                                24-25 (3-4 perdantes)
                     4.
                                6+ 4 4 4 6 (3-4 perdantes)
                                6+ 4 4, offensif et très concentré (13-15)
                     4
La séquence 1 ♣ - 1 ♥ - 1 ♠
          Pass
                     4♠, 0-8 ou 5♠, 0-6
                     8-10, NF
          1NT
                     2.
                                Irrégulier, fit 		◆ 3e, 11-14 NF
                     2•
                                2♥
                                Irrégulier, fit ▲ 3e, 15-17, type 3415
                     2
                                Fit • 4e, 11-14, NF
                     2NT
                                6+4, 15-16, tendance semi-régulier, NF
                               6+*, 15-17, irrégulier, très encourageant mais NF
                     Relais pour 2
                     5♠-4+♥ 6-9 ou 5+♠-4♥, 12+FM
                     2♥
                               4♥
                     2
                                3-♥
                     5♠, 7-9H ou 5+♥ irrégulier FM
                     Ask range
                     2NT
                                Mini sans fit .
                                Pass
                                          Régulier limite ou 44-5m tendance sans singleton
                                3.
                                          4.-6. limite
                                3♦
                                          4.-6. limite
                                3♠
                                          4144 ou 4045, FM
                     3*
                                Maxi sans fit .
                               3♦
                                          4.-6. limite
                                3♥
                                          4.-6., limite
                                          4144 ou 4045, FM
                                3♠
                                3NT
                                          Régulier limite ou 4.5m tendance sans singleton
                     3♠
                               Fit 🌲
          2NT
                     11-12 4 (oriente les SA, tendance mauvais •)
                     5+*, 4*, FM+
                     3♠
                                4
                                3NT
                                          Serious
                                4♦♥
                                          Court ♦/♥
                     5 (ou 6 laids) ♦, 4♠, FM+
                     3♥
                                Arrêt 💙
                               Arrêt .
                     3♠
                     4m
                               Fit ♦ (3)4e
                     5+♠-5+♥ FM 16+ ou équivalent - TDC
                     6+♠ FM 16+ sans courte (ou forcing chelem avec courte)
                     Unicolore ♠ 6e court ♣/♦/♥, 13-15, 5 à 6 perdantes
          4♣♦♥
```

3♥

3♠

2*

2

2 2

3♣

3♦

3♥

3♠

4♥, FM 4-♣, 2-3♥, 3♠

```
La séquence 1 ♣ - 1 ♥ - 1 ♠ - 2 ♣
```

```
1.1-1-1.2
                     Fit ♠ 3e
                     Pass
                                5+♦ faible
                     2♥
                                5♠-4♥ 10-11
                     2
                                5 10-11
                     2NT
                                5.5., 9-10
                     3*
                                5. Régulier avec un petit doubleton. Ensuite
                                l'ouvreur nomme économiquement sa 1e couleur (de xxx jusqu'à une belle 5e)
                                en face de laquelle xx n'est pas un problème (3♥ montre des ♣).
                                Sans problème, il dit 3NT directement.
                                5.-5., 9-10
                     3♦
                     3♥
                                54-5♥, 9-10
                     3♠
                                6 (mauvais) sans courte, 10-11
                     3NT
                                5♠ régulier, quantitatif et NF
                     Irrégulier, fit ♦ 3e, 15-17, type 3415
          2
                     Fit ♠ 4e
                     2NT
                                5.-5., 9-10
                     3*
                                5. Régulier avec un petit doubleton. Ensuite
                                l'ouvreur nomme économiquement sa 1e couleur (de xxx jusqu'à une belle 5e)
                                en face de laquelle xx n'est pas un problème (3♥ montre des ♣).
                                Sans problème, il dit 3NT directement.
                                5♠-5♦, 9-10
                     3♦
                     3♥
                                5.5.9-10
                     3♠
                                6 (mauvais) sans courte, 10-11
                     3NT
                                5♠ régulier, quantitatif et NF
          2NT
                     6+4, 15-16, tendance semi-régulier, NF
          3*
                     6+4, 15-17, irrégulier, très encourageant mais NF
          3♦
                     Irrégulier, fit ♦ 3e, 15-17, type 3145
La séquence 1♣ - 1♥ - 1♠ - 2♥
1.4-1♥
          54, 7-9H ou 5+4 irrégulier FM
          2
                     Fit • 3/4e, 11-14
                     2NT
                                5(+)-4+
```

```
1♠-2♥
                      3*
                                 5(+)-4♦
                      3♦
                                 5(+)-5+♦
                      3♥
                                 5+.→-5+. FM, 12-15 (sans ambition)
                      3♠
                                 Laide couleur $\infty$ 6e, TDC
                      3NT
                                 54 régulier, NF, choix de manche
                      4***
                                 Unicolore 	♠ 6e, court ♣/♦/♥, 16-18, 4 à 5 perdantes
          2NT
                      Fit 		◆ 3e irrégulier 15+, 5+♣
                      Fit 		◆ 3e irrégulier 15+, 5+♣
          3m
```

La séquence 1♣ - 1♥ - 1NT

```
1♣-1♥-1NT
          2.
                    Relais pour 2◆
```

```
2
                                5+♦, faible
                     Pass
                                5.-4♥, 10-11
                     2*
                     2
                                54, 10-11
                     2NT
                                5 beaux ♠ (au moins 2GH+V10) régulier, choix de manche en face de xx
                                5.-5./•, 9-10
                     3♣♦
                                5♦-5♥, 9-10
                     3♥
                     3♠
                                64 (mauvais) sans courte, 10-11
                     3NT
                                54 régulier, quantitatif et NF
2 🍁
          5+♠-4+♥ 6-9 ou 5+♠-4♥ 12+FM
          2♥
                     4♥ mais 1345 possible
          2
                     2-3♥ - sans doute 2♠-3♥, mais 2245 possible
                                54√, 6-9
                     Pass
                     2
                                6.4♥, 8-9 (sur 2♥)
                     2NT
                                5♠-4♥ tendance 5422 15+
                     3m
                                3♥
                                5.5. 8-9 sous-limite (sur 2. uniquement)
                     3♠
                                6.-4♥ FM
                     3NT
                                5♠-4♥, choix de manche, a priori 5422
2♥
          5♠, 7-9H ou FM 5+♠ irrégulier
                                54, 7-9
                     Pass
                     2NT
                                5(+) -4+
                                5(+)♦-4♦
                     3.
                     3♦
                                5(+)♦-5+♦
                                5(+)♠-5+♥, 12-15 a priori limité à la manche
                     3♥
                     3♠
                                (laide) couleur ♠ 6e sans courte, choix de manche ou TDC
                     3NT
                                54 régulier, NF, choix de manche
                     4♣♦♥
                                Unicolore \blacktriangle 6e, court \clubsuit/\blacklozenge/\blacktriangledown, 16/18, 4 à 5 perdantes
2
          ask range
          2NT
                     Mini
                     Pass
                                régulier limite ou 4.5m tendance sans singleton
                     3.
                                4.5+. limite
                                4.5+. limite
                     3
                     3
                                4144 ou 4045 FM
          3.
                     Maxi
                                4.5+. limite
                     3♦
                                4.5+. limite
                     3♥
                     3♠
                                4144 ou 4045 FM
                     3NT
                                régulier limite ou 4.5m tendance sans singleton
2NT
          Relais pour 3.
          3.
                                Sign-off *
                     Pass
                     3♦
                                4.6. limite
3♣
          4.-5(+). FM
3♦
          4.-5(+). FM
3♥
          5+♠-5+♥ FM 16+ ou équivalent TDC
          6+ d'au moins 2GH sans court 16+ FM (ou forcing chelem avec 1 courte)
3♠
          Splinter, couleur ♠ d'au moins 2GH, type 6331 (pas de chicane), 13-15, 5/6 perdantes
4***
4.
          Pour jouer (orientation)
```

```
2.1.3 La séquence 1 . - 1 .
1.
          1
                     1NT
                                12-14 (4414 ou 4144 possible)
                                2*
                                           5+ cartes, pour jouer
                                2♥♠
                                           limite, allonge les ♣/♦ (au moins 54 mineur); Puis 2NT/3m NF
                                2NT
                                3.
                                           6 4, 9-11
                                3♦
                                           6 ♦, 9-11
                                           2245, pas/peu de points perdus en M, sans ambitions (12-14)
                                3♥
                                3♠
                                           2254, pas/peu de points perdus en M, sans ambitions (12-14)
                                3NT
                                           Pour jouer (main orientée NT)
                                Irrégulier, 11-17
                     2.
                                2
                                           Naturel, 5 ♦ ou 6 mauvais, (8) 9-11
                                3♦
                                           6 beaux ♦, 9-11
                                Inversée naturelle
                     2**
                                7, 7.5 LJ 4, suite naturelle
                     3♣
                     3♥♠
                                6♣ 5♥/♠, 11-15
2.1.4 La séquence 1 * - 2 *
1.
          2*
                     2
                                Obligatoire si 11-14
                                Pass
                                2
                                           6 ♦ 4 (voir bicolore 6 • - 5 • ), 12-15 FM
                                2
                                           6 ♦ 4 ♥ (voir bicolore 6 • - 5 ♥), 12-15 FM
                                2NT
                                           6♦ 322, valeurs réparties (au moins Qx), 12-15 FM
                                3*
                                           Concentré dans les mineures, au moins 3+4
                                           6 (7) ♦ pas de courte M
                     2♥♠
                                Irrégulier, 15+
                                Longs 4 (7+) 11-15
                     3♣
                     3♦
                                Fit 3+ ♦, 15+ - Forcing jusque 4♦
                     3♥♠
                                Courte ♥/♠
2.1.5 La séquence 1 - 2 +
1.
          2
                     2♥
                                passe ou corrige
                                Pass
                                           6♥ faible
                                2
                                           6♠ faible
                                2X
                                           6+ ◆, (15)16+ FM
                                3X
                                           6+ ◆, (15)16+ FM
                                Passe/Corrige
                     2
                                Pass
                                           64 faible
                                           6♥ faible
                                3♥
                                2/3X
                                           6+, (15)16+FM
```

Relais forcing, suite comme 2♦ multi ou autres 6+ ♦, (15)16+ FM

2NT

```
3♣
                                Naturel encourageant mais NF
                     3♦
                                Soit naturel, soit recherche d'arrêt dans M', FM
                     3♥♠
                                Barrage
                     4♥
                                6♣ 5♥
                     4
                                6♣ 5♠
2.1.6 La séquence 1♣ - 2♥
1.
          2
                                12-14 régulier (désoriente les NT)
                     2
                                          6+ 4, 15+
                                3*
                                3♦♥♠
                                          court, 12-14 (15)
                                3NT
                                          To play (sans doute 6+*, 12-14 (15) sans courte)
                     2NT
                                Régulier 12-14, arrêts dans les 2 majeures
                                3*
                                           6+*, 15+
                                3♦♥♠
                                          Court ♦/♥/♠, 12-14(15)
                                3NT
                                           pour jouer (sans doute 6+4, 12-14 (15) sans courte)
                     3♣
                                4+ ♣, toutes distributions; suite naturelle (3x une force et 4♦/♥/♠ Splinter)
2.1.7 La séquence 1 - 2 -
1.
          2
                     2NT
                                Balancé 12-14 avec arrêts M
                                3♣◆
                                           5+m 4m', 12+ (12-14 22(5)(4) rare, car répond plutôt 14/1NT sur 14)
                                3♥♠
                                           5+/5+, court ♥/♠
                                3NT
                                           2254/2245 concentré m, 15-17
                                           5+/5+, quasi forcing chelem, suite naturelle (comme après 1NT 4*)
                                4.
                                Fit 4e 12-15 (pas contre jouer 5+m)
                     3.
                                           court M
                     3♥♠
                                Concentration en M, sans doute problème M' (peu intéressé à jouer 5+m)
                     3NT
                                Balancé et beaux arrêts M (souvent sans As), 12-14
                     4.
                                Fit 4e, 16+ (rare)
2.1.8 La séquence 1 * - 2NT
1.
          2NT
                     3m
                                stop
                     3M
                                naturel (valeurs +), FM
                     4m
```

2.2 Enchère du répondant après une inversée

Pour s'arrêter à une partielle après une inversée de l'ouvreur, le répondant dispose de deux enchères :

• La répétition de sa couleur au niveau de 2 montrant 6 cartes (parfois 5, en cas de distribution 5521 ou belle couleur). La plupart du temps, l'ouvreur passera.

Cependant, il dispose de trois enchères non forcing : 1. 2SA avec l'arrêt dans la dernière couleur (et probablement un complément dans la couleur du répondant). 2. Le soutien au palier de 3, invitationnel. 3. La répétition de sa couleur d'ouverture. Toutes les autres enchères sont FM.

- L'enchère conventionnelle de 2NT (Lebensohl, transfert pour 3*): main faible ou une main avec 5 cartes en majeure si celle-ci est répétable au niveau de 2. L'ouvreur rectifiera le transfert sauf s'il est maximum. Il se décrira alors le plus naturellement possible, rendant la séquence FM. Après la rectification du transfert, le répondant:
- 1. Passe s'il souhaite jouer 3.
- 2. Corrige à 3♦, 3♥ ou 3♠ SO (sauf répétition de la couleur de réponse)
- 3. Répète, le cas échéant, sa couleur au niveau de 3 avec 5 cartes pour laisser l'ouvreur choisir la manche adéquate (voir exemple)
- 4. Enchérit la manche avec des mains ayant eu de très ténus espoirs de chelem



1.-1.

2**♥**-2NT

3♣-3♠

2.3 Double-Deux

Après toute séquence 1X (sauf 1*)-1Y - 1Z, 2*, 2* et 2NT sont artificiels. 2* montre une main faible à carreau ou des mains invites ou une main de manche avec 5 cartes dans sa majeure. 2* est un relais FM et demande à l'ouvreur de se décrire. 2NT montre des mains faibles avec des trèfles ou des mains chelemisantes avec plus de trèfles que de cartes dans la première couleur. Les enchères au niveau de 3 sont chelemisantes et naturelles, et un bicolore cher au niveau de 2 est FM, a priori avec un 6-5

2.3.1 L'ouvreur dit 1NT

```
1.4-1♥-1NT
                      Relais pour 2, invit ou mieux
          2*
          2
                      Relais FM
          2♥
                      Pour jouer
          2
                      TDC 6♥ 5♠
          2NT
                      Faible avec des trèfles ou FM fitté trèfle avec exactement 4♥.
                                 le partenaire à dire 3.
                      Force
          3*
                      TDC fitté trèfles avec 5 coeurs
          3♦
                      TDC 5-5. 3♥ montre le fit, 3NT est négatif, le reste est contrôle fitté carreaux
                      TDC 6 mauvaises cartes. Avec 6 belles cartes on aurait dit 2♥ sur 1♣
          3♥
          3♠
                      4 piques 5 coeurs, pour laisser le choix entre 3SA, 4C et 4P
```

```
3NT Pour les jouer
4 Pour les jouer
5T Pour les jouer
4NT Invit
5NT Invit pour 7
```

Après un 2♣ - 2♠, les réponses du répondant sont naturelles:

```
1 -1 ♥-1NT-2 -2 ♦
          2♥
                      Invit avec 5♥. Une nouvelle couleur de la part de l'ouvreur montre une force et
                      est une enchère d'essais. 2NT est enchère d'essais généralisée fittée.
                      3NT et 4♥ sont pour jouer.
          2
                      Invit avec 6♥ 5♠
          2NT
                      Invit sans 5♥
          3♣
                      Invit fitté trèfles
                      Invit 5-5
          3♦
          3♥
                      Invit 6 cartes
          3NT
                      5 coeurs, pour laisser le choix entre 3NT et 4.
1 -1 -1 NT-2 -2 -2
          Pass
                      Pour les jouer
          2♥
                      5♠ 4♥ invit
          2
                      Invit avec 5 cartes
          2NT
                      Invit sans 5 cartes
          3♣
                      5-5 invit
          3♦
                      Invit avec 4+ carreaux
          3♥
                      5-5 invit
          3♠
                      Invit avec 6 cartes
          3NT
                      5., pour laisser le choix entre 3NT et 4.
```

Après un 2, les réponses de l'ouvreur sont naturelles, avec l'enchère impossible qui montre une main avec une courte qu'on ne peut pas annoncer autrement:

```
1 4-1 ♥-1 NT-2 ♦
          2♥
                    Trois cartes
          2
                    3145
          2NT
                    3244
                    3235
          3♣
          3♦
                    2245
1♣-1♠-1NT-2♦
          2♥
                    Quatre cartes
                    Trois cartes
          2
          2NT
                    2344
          3*
                    2335
          3♦
                    2245
          3♥
                    1345
```

Après un 2NT, l'ouvreur doit dire 3. Le répondant passe avec une main faible et reparle avec une main chelemisante. Les réponses sont naturelles et les continuations aussi:

```
1 -1 -1 NT-2NT-3
          Pass
                     Pour les jouer
          3♦
                     Quelque chose comme 4135. L'ouvreur dit 3NT si pas intéressé, 3 si
                     trois beaux piques, 4♣ pour chelemisant à trèfles, ou 3♥ ou 4♦ pour
                     chelemisant à carreaux.
          3♥
                     Quelque chose comme 4315. De même, l'ouvreur donne sa couleur de préférence
                     ou 3NT si pas intéressé
          3♠
                     6. 5.
          3NT
                     4225 non forcing
          3*
                     6 trèfles, demande à l'ouvreur de nommer les contrôles.
          4NT
                     4225 invit
          5NT
                     4225 invit pour 7
```

2.3.2 L'ouvreur ne dit pas 1NT

L'ouvreur peut encore avoir 18-19 points, donc il n'est pas obligé de rectifier les transferts de 24 ou de 2NT s'il a peur que le partenaire passe.

```
1♣-1♥-1♠
           1NT
                      6-10
          2*
                      Invit ou 12-14 (15) avec 5 coeurs. Ici l'ouvreur n'a pas peur que le partenaire
                      passe la réponse de 2. En effet, il a promis plus de coeurs que de carreaux.
          2.
                      Relais FM
          2v
                      6-9 (10) avec 6 cartes
          2
                      6-9 (10) avec 4 cartes
                      5+*, plus de trèfles que de coeurs, faible ou TDC
          2NT
                      TDC 5♥ 5♣ (Il faut 5 trèfles car l'ouvreur n'en a promis que 3)
          3*
                      TDC 5♥ 5◆
          3♦
                      TDC 4 cartes
          3♠
          3NT
                      12-14 (15) sans 5 coeurs
1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 +
          2♥
                      Invit 5 cartes
          2
                      Invit 4 cartes
          2NT
                      Invit sans 5♥ ni 4♠
          3*
                      Invit avec 5 trèfles et 4 coeurs
          3♦
                      Invit 5-5
          3♥
                      Invit 6 cartes
          3♠
                      Invit 4 piques et 5 coeurs
          3NT
                      12-14 (15) avec 5♥
1 ♣ - 1 ♥ - 1 ♠ - 2 ♦
          2
                      3 cartes
          2
                      6* 5*
          2NT
                      4. 5. 15-17 sans 3 coeurs
                      4. 5. 12-14 sans 3 coeurs
          3♣
          3♦
                      4045
                      TDC 3 cartes
          3 •
          3♠
                      TDC 6♣ 5♠
          3NT
                      4234 12-14
```

1**♣**-1**♥**-1**♠**-2NT

Ici l'ouvreur peut ne pas rectifier le transfert s'il est 18-19. Surtout que si c'est le cas, il est irrégulier et il y a donc au moins un fit 10e à trèfle. La 4e couleur demande l'arrêt.

1 → - 1 ♥ - 1 ♠ - 2 ♣

De nouveau si l'ouvreur est 18-19 il peut ne pas rectifier le transfert pour ne pas jouer 2• lorsque 3NT gagne.

2.4 Le Gazzili

```
1♥-1♠-
1NT
          BAL 12-15 (2. Roudi, Reste Nat)
2.
          Gazilli: Soit NAT, soit Fort
                     8+PH, FM si ouvreur fort. Tout le reste est plus faible, sauf 3M.
                               5♥4. 12-16 NF. Ensuite, Passe ou NAT Inv+
                     2v
                     2
                               3 cartes à .
                               2NT
                                          Relais
                                          3m
                                                    5♥4m3♠
                                                    6♥3♠ 6 levées
                                          3♥
                                                    BAL 15-17 avec 3.
                                          3♠
                                          3NT
                                                    BAL 18-19 avec 3.
                     2NT
                               BAL (54m22 / 5332) 15-16 sans 3.
                     3m
                               5♥4m 17+ (ou 5♥5m 5 perdantes)
                     3♥
                               6♥ sans 3♠ 6 levées
                     3♠
                               5+\forall 4 15-17
                                          demande de courte
                                          cue
                     3NT
                               BAL (54m22 / 5332) 16+-17 sans 34
          2♥
                     Préférence
                     5♠ court ♥ ou 6+♠
          2
          2NT
                     5♦4♠ court ♥ (ensuite 3m préférence NF).
          3*
                     Préférence
          3♦
                     6+
          3♥
                     Fit différé
                     INV
          3♠
2x
          NAT (Sur la répétition à 2♥, 3♥ est Inv)
2NT
          6♥/4x ou 6♥/3♠
                    Relais
          3*
                     3♦
                               6♥4♦
                     3♥
                               6♥3♠
                     3♠
                               6♥4♠
                     3NT
                               6♥4♣
          55 4 perdantes
3m
3♥
          6+♥ sans 3♠, 7 levées
3♠
          5♥4♠ 18-20
          3NT
                     demande de courte
          4x
                     cue
```

```
3NT
          BAL 18-19 sans 3.
          Fit 20+PJS, Splinter
4m
4♥
          Sign-off
4
          Fit distributionnel
1♥-1NT-
2.
          Gazilli: Nat ou 17+
                    8+ PH, FM si ouvreur fort. Reste plus faible
                    2♥
                              5♥4♣ 12-16
                    2
                              5♥4m irrégulier 17+
                              2NT
                                        Relais
                                        3.
                                                   5♥4♣
                                        3♦
                                                   5♥4♦
                                        3♥
                                                   5♥4♦4♣
                    2NT
                              Bal (54m22 / 5332) 15-16
                    3m
                              55 5 perdantes
                    3♥
                              6+♥ 6 levées
                    3♠
                              6♥5♠ 5 perdantes
                    3NT
                              Bal (54m22 / 5332) 16+-17
          2♥
                    Préférence
          2
                    5♣ 4♦
          2NT
                    5\, 4/5\
          3♣
                    Préférence
          3♦
                    6+
2♦♥
          Nat 12-16
2
          Inversée (2NT modérateur)
2NT
          6♥4m 17+
                    Relais
          3*
                    3♦
                              6♥4♦
                    3♥
                              6♥4♣
          55 4 perdantes
3m
3♥
          6+♥, 7 levées
          65 4 perdantes
3♠
3NT
          Bal 18-19
4m
          65 sans TDC
4♥
          Sign-off
1.-1NT−
2*
          Gazilli: Naturel ou Fort
                    8+ PH, FM si ouvreur fort. Reste plus faible
          2
                              3+♥ (4♥ 17+, inversée avec 3♥, 6♠3♥ 6 levées ou Bal 15+ avec 3♥)
                    2♥
                              2
                                        Relais
                                         2NT
                                                   Bal 15-17 avec 3♥
                                         3♣♦
                                                   5.4m3♥
                                                   5♦4♥
                                        3♥
                                         3♠
                                                   6♦3♥
                                         3NT
                                                   Bal 18-19 avec 3♥
                    2
                              5•4• 12-14 NF
                    2NT
                              Bal 15-16 sans 3
                              54 17+ sans 3♥ ou 55 5 perdantes
```

```
55 5 perdantes
                    3♥
                    3♠
                              6+♠ sans 3♥, 6 levées
                    3NT
                              Bal 16+-17 sans 3♥
                    5♥ court ♠ ou 6+♥
          2
                    Préférence
          2NT
                    5♦4♥ court ♠ (ensuite 3m préférence NF)
          3*
                    Préférence
          3
                    6+
2
          Nat
2NT
          6.4x / 6.43♥ 17+
                    Relais
                    3♦
                              6♦4♦
                    3♥
                              64♥
                    3♠
                              6♦3♥
                    3NT
                              6•4*
3♣♦♥
          55 4 perdantes
3♠
          6+♠ sans 3♥, 17+
3NT
          Bal 18-19 sans 3
          65 sans TDC
4x
4
          Sign-off
```

Après une réponse faible sur un Gazilli, 3x est 5M4x 17+ ou 5M5x 5 perdantes (sauf 3m sur la réponse de 2NT et sur la réponse de 2♠ après 1♥-1NT), 3M Inv, 2NT Inv avec réponse naturelle et non forcing, 4M clôture.

Sur le soutien simple à 2M, l'ouvreur utilise les enchères d'essai dans les courtes (2NT court ♠ sur 2♥) et généralisé à 2♠ (sur 2♥: nommer des forces, 2NT force ♠) ou 2NT (sur 2♠, nommer des forces), saut court et TDC, 2NT puis saut long et TDC, courte puis répétition chicane et TDC.

Après un contre de 2♣, 2♠ montre 8+ et l'arrêt. Sans arrêt, le répondant passe ou montre une préférence faible.

3 Le 2 sur 1 FM

Notre étude est limitée à l'ouverture en majeure. Note : L'ancien système reste évidemment après une ouverture en 3ième puisque le 2/1 FM promet l'ouverture et que le $n^\circ 1$ a passé

3.1 Introduction

Les enchères non forcing en standard français

Une constante : le répondant a enchéri exactement 11H(L) Les changements:

- 1. 1SA va jusque 11H
- 2. Le changement de couleur 2 sur 1 promet la valeur d'une ouverture
- 3. Le changement de couleur à saut au niveau de 3 est limite

Remarques:

- 1. Si on considère que l'on aurait ouvert une main ne comportant que 11H, il faut l'assimiler à un 2/1 FM
- A l'inverse, l'évaluation de la main est « rétroactive ». On aurait ouvert certaines mains mais lorsque le partenaire ouvre, des chicanes peuvent être dévaluées et donc il faut les considérer comme une non-ouverture et dire 1SA.

3.2 1SA va jusque 11

La réponse de 1SA est agrandie à la zone 6-11H. Ses conditions d'emploi sont inchangées. L'enchère est définie comme « semi-forcing ».

3.2.1 Attitude de l'ouvreur

Une seule modification : il ne passe pas avec 14H régulier et nomme sa première mineure de 3 cartes (voir corrolaires gazzili ?)

3.2.2 Attitude du répondant

Quand le répondant a répondu 1SA dans la zone 10/11H, il doit ensuite le signaler

- 1. Par une enchère impossible
- 2. Par l'enchère de 2SA

3.3 Le saut au niveau de 3

Nommer sa couleur avec saut avec une belle couleur 6ième et 11H(L). L'expression de ce saut est non forcing. Il dénie l'autre majeure 4ième Rem : si on a passé d'entrée, ces enchères sont des rencontres.

Conséquence : répétition de la couleur du répondant Minimum 14H avec 2 gros honneurs dans une couleur au moins 6ième

3.4 Les nouveaux soutiens directs

```
1♥-
2♥ 8-10DH (dans la zone 5-7DH répondre 1 ♦ ou 1SA)
3♥ 8-10DH - 4 atouts (évitez 8H – 4333)
2NT 11-14DH - 3 ou 4 atouts, en-dessous du 2/1 FM
3♠ Splinter chicane : 7-10H; 5 atouts - 2 cartes clés. Ensuite 3NT demande de courte : ♣, ♠, ♠
3NT/4♣♦ Splinter singleton : 7-10H - 2 cartes clés.
```

```
1♠—
3NT Splinter chicane: 7-10H; 5 atouts - 2 cartes clés. Ensuite 4♣ demande de courte: ♦, ♥, ♣
4♣/4♦/4♥ Splinter singleton: 7-10H - 2 cartes clés.
```

3.4.1 La séquence 1M – 2SA

Enchère charnière où il est possible de s'arrêter avant la manche mais également de la déclarer en face d'un ouvreur minimum.

Attitude de l'ouvreur après la séquence 1M-2SA

- 1. Il freine à 3M avec 12/13H réguliers ou 11/13H avec honneur singleton. Rem : le répondant avec 13/14DH peut nommer l'autre majeure 4ième pour retrouver un fit 4-4 ex : 1 ♥ 2SA 3 ♥ 3 ♦ ou 1 ♦ 2SA 3 ♦ 4 ♥
- 2. Il saute à 4M dans la zone au-dessus de 3M, également avec 6 cartes en M ou bicolore 5-5 sans espoir de chelem
- 3. 3SA avec 5332 de 14 à 18H (attention à un petit doubleton)
- 4. Nomme l'autre majeure de 4 cartes, toute zone (sauf 11/12H et 5422)
- 5. Nomme une mineure de 4 cartes à partir de 17H, ambitions de chelem (peut-être dans la mineure. Celle-ci doit donc être de bonne qualité. Cas rare : 3 * avec 18/19H réguliers (donc même dans 2 cartes !)

3.4.2 Le 2 sur 1 FM

Le fit différé au niveau de 2

- 1. Exprime un soutien d'au moins 3 cartes dans la majeure d'ouverture dans une zone 16DH+ (15+ DH).
- 2. Le plus souvent avec une distribution régulière ou un problème de qualité ou de longueur, soit dans la mineure soit à l'atout.
- 3. 2 ♣ peut se faire avec 2 cartes. 2 ♦ avec au moins 4 cartes, plutôt cinq. 2 ♥ toujours 5 cartes mais à éviter avec un soutien ♠. (si l'ouvreur soutient les ♥, on jouera à ♥)

Demande des renseignements essentiellement distributionnels sur la main de l'ouvreur.

Séquences après 1M - 2 ♣

```
1.2*
2NT
          14H+ avec les mains qui ne correspondent pas aux autres enchères
          3*
                     Relais
                     3♦
                               singleton le moins cher
                     3♥
                               singleton le plus cher
                     3♠
                               17H+, 5422
                     3NT
                               14-16H, 5422
3*
          ctrl d'honneur, As ou le Roi à ♣, singleton ♥
```

```
3♦
           5 ♦ et 5 ♦ 12-14H, avec 15H+ dire 3 ♦ sur 2 ♣
           ctrl d'honneur, As ou le Roi à ♥, singleton ♣
3♥
3♠
           6 ♠ et 4 ♦
3NT
           5242 - 11/13H
4.
           Splinter ♣, sans ctrl ♥ - 11/13H
4♥
           Splinter ♥, sans ctrl ♣ - 11/13H
1.−2.*
2♥-2♠-
2NT
           14H+ avec les mains qui ne correspondent pas aux autres enchères
           3*
                      Relais
                      3♦
                                 singleton le moins cher
                      3♥
                                 singleton le plus cher
                      3♠
                                 17H+, 5422
                      3NT
                                 14-16H, 5422
3*
           ctrl d'honneur, As ou le Roi à 4, singleton +
3♦
           ctrl d'honneur, As ou le Roi à ♦, singleton ♣
3♥
           5 ♠ et 5 ♥
3♠
           6 ♠ et 4 ♥
3NT
           5422 - 11/13H
4.
           Splinter ♣, sans ctrl ♦ - 11/13H
4
           Splinter ♦, sans ctrl ♣ - 11/13H
1♥-2♣
2\( -2\( -
2NT
           14H+ avec les mains qui ne correspondent pas aux autres enchères
                      Relais
                      3♦
                                 singleton .
                      3♥
                                 singleton .
                                 17H+, 5422
                      3♠
                      3NT
                                 14-16H, 5422
2
           ctrl d'honneur, As ou le Roi à , singleton .
3♣
           ctrl d'honneur, As ou le Roi à &, singleton &
           5 ♥ et 5 ♦
3♦
           6 ♥ et 4 ♦
3♥
           Splinter ♠, sans ctrl ♣ - 11/13H
3.
3NT
           2542 - 11/13H
4.
           Splinter ♣, sans ctrl ♠ - 11/13H
1.-2.
2x-
2NT
           Une certitude, le répondant n'a pas 3 cartes à .
           L'enchère exprime une distribution régulière ou semi-régulière (voir 2 séquences plus bas)
1♦-2♣
2 
2NT
           Sans tenue ♥, il utilise la 4ième couleur forcing à 2 ♥.
                      5143
           3♦
                      55
                      5341
           3♥
           3♠
                      64
```

```
3NT
                     5242 limité à 16H
          4NT
                     5242 17/18H
          5NT
                     5242 19/20H
1.2*
2V-
2NT
          Pas nécessairement l'arrêt •
                     5413
          3♦
                      5431
          3♥
                     55
          3♠
                     64
          3NT
                     5422 limité à 16H
                     5422 17/18H
          4NT
          5NT
                     5422 19/20H
1.2.-
          L'enchère de 2 ♠ ne peut exprimer que 2 distributions : 5332 ou 6 cartes à ♠.
2
          Avec 6 très beaux , à partir de 14H, l'ouvreur saute à 3 .
          Si il est 5332, il est limité a 14H.
          2NT
                     Relais avec au moins 2 cartes à .
                     L'enchère exprime une distribution régulière ou semi-régulière
                     3*
                                6 ♠ et singleton ♣
                     3♦
                                6 ♠ et singleton ♦
                     3♥
                                6 ♠ et singleton ♥
                     3.
                                6322
                      3NT
                                5332
                      Unicolore, ambition de chelem
          3*
          3♦♥
                      Tendance naturelle, bicolore ou sans tenue dans la 4ième, singleton ♠ très fréquent.
          3♠
                      Soutien forcing, beaux 4 et au moins 2 honneurs à 4
          3NT
                      12-15H, singleton ♠, les 2 autres couleurs sont tenues.
          4.
                      5 ♣ 4 ♠ 13-15DH et singleton moins cher
          4
                     5 ♣ 4 ♠ 13-15DH et singleton plus cher
                     5 ♣ 4 ♠ 13-15DH, honneurs concentrés régulier
          4
2NT
          17-20 5332 ou 2524 (15-16 on ouvre d'1NT) - Rappel 34 limité à 16.
          3*
                     Naturel
          3♥
                     Fit 💙
          3NT
                     Minimum. 4. de l'ouvreur 2524, 4NT 19-20H
1.-2.
2 • -
3♥
          6-5 forcing
4♥
          6-5 non forcing
1.2.-
          L'enchère de 3 * est obligatoire avec 4 cartes à *.
3*
                     L'enchère de 3 ♠ impose l'atout ♠ et montre une plus belle main que 4 ♠.
                     L'ouvreur précise sa distribution.
                      3NT
                                5431, pas de ctrl du résidu.
                                4.
                                           relais
                                           4
                                                      singleton moins cher
                                           4
                                                      singleton plus cher
```

```
4
                                ctrl d'honneur à ♦, courte à ♥
                     4♥
                                ctrl d'honneur à ♥, courte à ♦
                     4
                                5422, 11-13H
   Rem:
1.2.
3NT
          6 beaux ♠ et 4 beaux ♣
Séquences après 1 ♣ - 2 ♥
1.4-2♥
2.-2NT-
3*
          5 4 4 + 4
3♦
          5 ♦ 4+ ♦
          6 ♠ et singleton ♥
3♥
3♠
          6 ♠ régulier
3NT
          5233 exactement
4.
          6 ♠ et singleton ♣
          6 ♠ et singleton ◆
4
1.4-2♥-
3♥
          11H+, 3 ou 4 cartes à ♥, ne garantit pas un Honneur à ♥, fort ou faible.
4♥
          5422, 11-13H, plutôt des points perdus dans les mineures (très faible)
4**
          Splinter atténué, environ 3 cartes clés
          Splinter fort, 4+ cartes clés
3NT
          4.
                     relais
                     4
                                singleton - cher (*)
                     4
                                singleton + cher (♦)
          18-20H
2NT
                     4♣♦
                                5422 ctrl .
                     4
                                5422 ctrl ◆
                     4♥
                                5332
Séquences dérivées après 1♥ d'ouverture
1♥-2♣-
                     S'exprime dans la zone 11-20H. Par conséquent, 1 ♥ - 2 ♣ - 2 ♥ dénie 4 cartes à ♠.
          2
                     2NT
                                main régulière avec au moins 2 cartes à ♥ (peut cacher un soutien ♥)
                                           5413
                                3.
                                3♦
                                           5431
                                3♥
                                3♠
                                           5422 15H+: seule enchère conventionnelle!
                                3NT
                                           5422 12-14H
                     3♠
                                14h+
```

OUI mais : pas minimum avec un problème pour nommer un ctrl.

4.

5422, 14H+

Ctrl

minimum

3NT

4♣♦♥

12-13H+

4

4.

```
2
           2
                      Troisième couleur affirmative, jeu irrégulier (sinon 2SA).
                      L'atout • n'est plus recherché.
                                 promet une tenue à .
                                 6 cartes.
                                 3 cartes ou un honneur second sans tenue à •
                      3.
                                 enchère coopérative : je n'ai pas l'arrêt mais 3 petites cartes
                      3♦
                                 (ou l'As pour jouer de la bonne main)
           2NT
                      main régulière avec au moins 2 cartes à ♥ (relais qui ne promet pas d'arrêt)
                      3.
                                 6 ♥ et singleton ♣
                      3♦
                                 6 ♥ et singleton ♦
                      3♥
                                 6322
                      3NT
                                 5332
           Une perdante maximum en face d'un singleton
3♥
                      vers le chelem à ♥. L'ouvreur dit 3N avec ctrl ♠ et le reste en ctrl.
           3NT
                      naturel : pas de fit ♥ et mini.
           4.
                      naturel: très beaux .
           4
                      ctrl ♦, court ♠ et ctrl ♣
           4
                      frein
                      à discuter : soit 6/5 naturel soit BW exclusion à •
2NT
           17-20 5332 ou 2524 (15-16 on ouvre d'1NT) - Rappel 3. limité à 16.
                      Naturel
           3.
           3♥
                      Fit 💙
           3NT
                      Minimum. 4. de l'ouvreur 2524, 4NT 19-20H
           17+ 1534 ou 3514
3NT
                      demande singleton pour jouer à 4 (court bas-court haut)
           4.
           4
                      demande singleton pour jouer à ♥ (court bas-court haut)
```

Développements après 1♦-2♣ FM

```
1 -2 --
2
           6♦ ou 5 beaux ♦ et un petit doubleton
                      (force à ♥)
           2
                      2
                                 5332 (6322) : pas de tenue ♠ et 2♣
                      2NT
                                 5332 (6322) : tenue •
                      3♣
                                 5332 (6322) : pas de tenue ♠ et 3♣
                      3♦
                                 6♦, singleton ♣ sans tenue ♠
                      3♥
                                 6♦, singleton ♥ avec ou sans tenue ♠ (3♠ demande)
                      3NT
                                 6♦, singleton ♣ et tenue ♠
                      (force à ♠)
           2
                      2NT
                                 5332 (6322) : tenue ♥
                      3.
                                 5332 (6322) : pas de tenue ♥ et 3♣
                      3♥
                                 5332 (6322) : pas de tenue ♥ et 2♣
                      3♦
                                 6♦, singleton ♣ sans tenue ♥
                      3♠
                                 6♦, singleton ♠ avec ou sans tenue ♥
                      3NT
                                 6♦, singleton ♣ et tenue ♥
2♥
           5 ◆ 4 ♥ 11-20H
           5 + 4 11-20H
2NT
           12-14 ou 18-19H - Ne promet pas les arrêts majeurs, main régulière (4441 toléré)
                      Relais pour 3♦ avec un unicolore ♣
           3*
```

```
3♦
                               3♥
                                          singleton 🌢
                                          singleton *
                                3♠
                                3NT
                                          singleton ♦
                                4.
                                          singleton ♦, forcing
          3♦
                     Texas ♥
                               pas de tenue •, pas 4♥
                     3♥
                     3♠
                                fit ♥, ctrl ♠, 14h
                     3NT
                               tenue ♠, pas 4♥
                     4.
                               4♣, 18-19H
                     4
                                fit ♥, ctrl ♦, 14H
                     4
                                fit , 12-13H
                     4.
                                fit ♥, 18-19H (BW ♥?)
                     4NT
                                18-19H, 4342
          3♥
                     Texas .
                     3♠
                               pas de tenue 🛡
                     3NT
                               tenue ♥, pas 4♠
                                4♣, 18-19H
                     4.
                                fit ♠, ctrl ♦, 14H
                     4
                     4
                                fit ♠, 18-19H (BW ♠?)
                     4
                                fit •, 12-13H
                     4NT
                                18-19H, 3442 ou 3352
                     Texas ◆ : 6 ♣/4 ◆ TDC
3*
          5 ♦ 4 ♣ 11-20H
3NT
          15-17H, 4441
                     Texas ♦
          4.
          4
                     Texas •
          4♥
                     Texas .
                     Texas & Unicolore TDC. L'ouvreur freine à 4NT sans honneur &
          4
```

4 Cachalot

4.1 Conditions d'emploi et définition

- 1. Ouverture d'1 ♣ ou d'1 ◆
- 2. Intervention par 1 ♦ ou 1 ♥
- 3. Réponse avec au moins 4 cartes dans une majeure
- 4. Modification de l'enchère de 1 •

Le but est de faire jouer le contrat par l'ouvreur et donc le joueur qui est intervenu devra entamer.

```
1♣-(1♠)
Dbl remplace l'enchère d'1♠

1♠ remplace l'enchère d'1♠

remplace le contre d'appel

1NT 8-10H avec tenue

2♠ soutien ♣
```

```
2
          Texas 6♥ toutes zones
2♥
          Texas 6♠ toutes zones
2
          5+♣, FM
2NT
          Naturel
3♣
          mixed raised .
          5♥ + 5♠ 8-10H
3♦
3♥
          Barrage •
3♠
          Barrage •
4
          5♥ + 5♠ 11-12H
1♣♦-(1♥)
Dbl
          remplace l'enchère d'1.
1.
          remplace le contre d'appel
1NT
          8-10H avec tenue
2*
          soutien ♣/◆
2
          naturel ♦/♣
2♥
          Texas 6♠ toutes zones
2
          5+ ♣/♦, FM
2NT
          Naturel
3♣♦
          mixed raised ♣/◆
3♥
          Barrage 🌲
          L'enchère de 3NT avec Axx à 🔻
3♠
1.-(Dbl)
Rdbl
          11H+ punitif
          Texas ♥
1
1♥
          Texas .
          8+ régulier ou du ♦
1.
1NT
          Texas .
          5 △/4+ ♥ 5-9H
2.
          2NT
                    Relay
                    3♣
                              Mini
                              3♦
                                         Relay
                                         3♥
                                                   54
                                         3♠
                                                   55
                                         3NT
                                                   64
                    3♦
                              Max 54
                    3♥
                              Max 55
                    3♠
                              Max 64
2
          Texas 6♥ toutes zones
2♥
          Texas 6♠ toutes zones
          Soutien FM *
2
2NT
          Soutien limite *, supporte 3NT
3•
          Barrage *
3♦♥♠
          Splinter, vers la manche
   Les développements après 1 → et 1 ♥ sont ceux du Cachalot.
1♦-(Dbl)
Rdbl
          Texas ♥
1♥
          Texas .
```

```
1.
          8+ régulier ou soutien ◆
1NT
          Texas .
          5 ♦/4+ ♥ 5-9H
2*
          2NT
                    Relay
                     3*
                               Mini
                               3♦
                                         Relay
                                         3♥
                                                    54
                                         3♠
                                                    55
                                         3NT
                                                    64
                    3♦
                               Max 54
                               Max 55
                    3♥
                     3♠
                               Max 64
2
          Texas 6♥ toutes zones
2
          Texas 6♠ toutes zones
2
          Soutien FM •
2NT
          Soutien limite ♦, supporte 3NT
3♦
          Barrage •
3...
          Splinter, vers la manche
```

Passe puis contre : punitif, remplace le surcontre Passe puis une enchère : 11+, se préparait à contrer punitif, donc deux couleurs 4eme. Les développements après Rdbl et 1 vont ceux du Cachalot.

4.2 Attitude de l'ouvreur. Le répondant a nommé une majeure

- 1. Avec 4 cartes dans la majeure, l'ouvreur exprime son soutien au palier qui convient. (*)
- 2. Avec 12-14H régulier, l'ouvreur redemande à 1SA, avec ou sans tenue, avec 2 ou 3 cartes dans la majeure du répondant mais sans 4 cartes à ♠ (comme sans cachalot).
- 3. La rectification au niveau de 1 montre précisément 3 cartes. Elle est forcing, donc illimitée. Ne s'emploie pas si l'ouvreur peut répondre 1SA ou 2SA (2SA promet une tenue)

(*)Rem:

- 1. 3SA n'est plus un fit 18-19 régulier lorsqu'il y a une intervention. On passe par un cue-bid puis on fit.
- 2. Les splinters existent mais attention de bien faire jouer le contrat de la bonne main.
- 3. l'inversée existe mais dénie 3 cartes dans la majeure du répondant.

```
1♣-(1♦)-Dbl-(Pass)
1♥ garantit 3 cartes à ♥ et s'utilise dans 3 situations
```

- 1. Avec 4 cartes à •
- 2. Avec une distribution irrégulière ou 2326

3. Avec 18-19H régulier sans tenue à ♦ Rem : par inférence, 3 ♣ dénie 3 cartes à ♥

```
1 . -(1 •)-1 • -(Pass)
1 • • -(1 •)-Dbl-(Pass)
1 • • -(1 •)-Dbl-(Pass)
```

Guarantissent 3 cartes à • et s'utilisent dans 2 situations:

- 1. Avec une distribution irrégulière ou 3226
- 2. Avec 18-19H régulier sans tenue dans la couleur d'intervention

4.3 Développements après une redemande à 1NT

- 1. Le Double-Deux reste d'application comme sans intervention
- 2. Le Texas qui rallonge la majeure, rectification obligatoire

Avec 5 ♠ et 4 ♥ nommer les ♥ en Texas qui est faible ou FM. Propositionnel, il faut passer par le Roudi fixe.

```
1.-(1.)-1.-(Pass)
1NT-(Pass)-2.
```

L'ouvreur ne dira 2 ♥ qu'avec 4 cartes à ♥, sinon 2 ♠

Rem : le Texas est également employé sur la redemande de 2NT de l'ouvreur La répétition de la majeure montre exactement 4 cartes et un soutien de 5 cartes forcing de manche dans la mineure d'ouverture

```
1 *-(1 *)-Dbl-(Pass)
1NT-(Pass)-2 *
1 *-(1 *)-1 *-(Pass)
1NT-(Pass)-2 *
```

4.4 Développements après 1♣-(1♦)-Dbl-(Pass)-1♥

4.4.1 Retrouver un soutien • de la bonne main

```
1 . -(1 .)-Dbl-(Pass)
1♥-
1NT
          4 cartes à , illimité donc forcing
          2*
                     12-13H le plus souvent 6 cartes
                                demande des précisions (pas obligatoire)
                                           singleton ♦ (on donne son résidu)
                                2
                                2NT
                                           pas de singleton mais tenue à •
                                2
                                           pas de singleton 2326
                                3.
                                           singleton ♠ sans tenue à ♦
          2•
                     fit 18-19H reg ou irreg 17H+
          2
                     12-14H
          2NT
                     18-19H sans tenue
```

```
3♣ 14-16H le plus souvent 6 cartes
3♣ demande des précisions (pas obligatoire)
3♣ résidu donc singleton ♣
3NT tenue à ♣ singleton ♣
3♥ singleton ♣ sans tenue à ♣

14-16H, court ♣
4♣ 16+-18H, court ♣
3♣ 18H+, court ♣
```

4.4.2 Le répondant a 5 cartes à ♥ (sans 4 cartes à ♠)

```
1♣-(1♦)-Dbl-(Pass)
1♥

2♦ 14H+
2♥ 6-9H
3♥ 9+-11H
4♥ 11+-13H
```

Rem : L'enchère de 2 ♦ ne garantit pas 5 cartes à ♥, on l'apprendra par la suite

4.4.3 Le répondant exprime son soutien à *

Il promet 5 cartes à ♣ et dénie 5 cartes à ♥

```
1♣-(1♦)-Dbl-(Pass)

2♣ 6-10H

3♣ 11+H FM

3NT tenue à ♦ régulier (donc 4 cartes à ♠)

3♦ même distribution mais sans tenue à ♦

7 résidu donc singleton à ♦

8 singleton à ♠ (par inférence)
```

4.4.4 Le répondant utilise le relais à 1 .

Cette enchère dénie 5 cartes à ♥, elle dénie 4 cartes à ♠ et elle dénie un soutien à ♣ faible ou fort. Elle peut être utilisée avec un soutien limite 10+/11-H à ♣ Demande de renseignements sur la force et la distribution de l'ouvreur.

```
1♣-(1♦)-Dbl-(Pass)

1♥-(Pass)-1♠-(Pass)—

1NT 12-14H régulier avec ou sans l'arrêt (et donc il possède 4 ♠ et 3 ♥)

2♣ 12-14H 5 ou 6 cartes à ♣ irrégulier (ou 6322)

2♠ FM, 17H+ régulier sans tenue, ou unicolore ♣

2♠ Bicolore cher, 17H+

3♣ 6 cartes à ♣, 14-16H
```

4.4.5 Le répondant utilise le cue-bid à 2 +

Cette enchère est FM. Elle dénie 4 cartes à ♠ S'utilise soit à la recherche de l'arrêt ♦, soit avec 5 cartes à ♥ et 14H+ (voir avant).

4.5 Développements après 1♣-(1♦)-1♥-(Pass)-1♠

4.5.1 Exprimer un soutien •

Le répondant possède donc 5 cartes à .

```
1 . - (1 .) - 1 v - (Pass)

1 . -

2 . 14H+

2 . 6-9H

3 . 9+-11H

4 . 11+-13H
```

4.5.2 Exprimer son soutien à *

Il promet 5 cartes à 4 et dénie 5 cartes à 4

```
1♣-(1♦)-1♥-(Pass)
1♠-
2♣ 6-10H
3♣ 11H+ FM
```

4.5.3 Exprimer 4 cartes à ♥

L'enchère de 2 ♥ est naturelle, toute zone et donc forcing pour un tour. Naturel, forcing illimité 6H+

```
1♣-(1♦)-1♥-(Pass)

1♣-(Pass)-2♥-(Pass)—

2♠ 12/14H irrégulier (ou 3226)

2NT 18/19H régulier sans tenue ♦ (on jouera à ♠ une manche ou plus)

3♣ 15H+ irrégulier

3♦ 4 cartes à ♥, 17H+

3♥ 4 cartes à ♥, 12/13H

4♥ 4 cartes à ♥, 14/16H
```

4.5.4 Le relais à 1NT

Relais forcing un tour sans enchère naturelle. Dénie 5 cartes à ♠ et dénie 4 cartes à ♥. Si on est FM, on garantit une tenue à ♦ (faible, pas besoin de tenue).

```
1.-(1♦)-1♥-(Pass)
1 - (Pass)-1NT-(Pass)-
2*
           irreg ,11/14H, 5 ou 6 cartes à ♣ (3226 possible)
2
           irreg ,17H+ sans 4 cartes à ♥
2v
           irreg ,17H+ naturel bicolore cher
2
           irreg ,15/16H, 5 cartes à ♣ . Non forcing (singleton ♦ ou ♥ mais on devrait pouvoir le deviner)
2NT
           reg, 18/19H sans tenue à ◆
3.
           irreg ,15/16H, 6 cartes à .
           3♦
                      relai
                      3♥
                                 (résidu) avec singleton ♦
                      3♠
                                 avec singleton *
```

4.5.5 Le cue-bid à 2 ◆

Soit un soutien ▲ 14H+ Soit une main régulière, FM sans tenue à ◆

```
1♣-(1♦)-1♥-(Pass)

1♠-(Pass)-2♦-(Pass)—

2♥ résidu 3 ou 4 cartes à ♥ et donc cours à ♦

2♠ montre 6322 sans tenue à ♦

2NT tenue à ♦, 6322 ou singleton ♥ possible.

3♣ courte à ♥ sans tenue ♦

18-19H régulière sans tenue ♦
```

4.6 Développements après 1♣-(1♥)-Dbl-(Pass)-1♠

Peu de modifications par rapport à la séquence 1♣-(1♦)-1♥-(Pass)-1♠

Les enchères de soutien et le relais à 1SA restent inchangés. Le cue-bid des deux joueurs s'exprime par l'enchère de 2. L'enchère de 2. est un bicolore cher chez l'ouvreur et non forcing, canapé avec 4. 5+. chez le répondant.

4.7 Développements après une enchère au niveau de 2

```
1 - (1 - /Dbl) - 2 - (Pass) -
2♥
          Zone 1, une ou deux cartes
          naturel (bicolore cher), singleton ♥, F1
2
2NT
          Soutien FM
          3♦
                     Re-Texas
                     3♥
                                           Deux faible
                                4
                                           TDC
                                3♠
                                3NT
                                           Zone 2
3.
          6 cartes, singleton ♥
3
          FM sans soutien ♥ ni enchère naturelle à ♠ (même sur le contre)
3♥
          Barrage. Le répondant nomme la manche en zone 2, 3 et +
          gambling en face d'un 2 faible.
4
1♣-(1♦/Dbl)-2♥-(Pass)-
          Zone 1, une ou deux cartes
2
2NT
          Soutien FM
          3•
                     Re-Texas
                     3
                                           Deux faible
                                4
                                4.
                                           TDC
                                3NT
                                           Zone 2
3*
          6 cartes, singleton •
3
          FM sans soutien • (même sur le contre)
3♥
          naturel (bicolore cher), singleton , F1
3♠
          Barrage. Le répondant nomme la manche en zone 2, 3 et +
          Gambling en face d'un 2 faible
4
1♣♦-(1♥)-2♥-(Pass)-
          rectification pas nécessairement fittée (passe sur une enchère naturelle d'un 2.
```

```
Et/ou toute autre enchère FM
           3♠
2NT
           Soutien FM
          3♥
                      Re-Texas
                      3♠
                                 4
                                           Deux faible
                                           TDC
                                 4.
                                 3NT
                                           Zone 2
           NF
3♣♦
3♥
           Forcing dans la mineure d'ouverture
3♠
           Proposition en face d'un 2 faible
           Gambling en face d'un 2 faible
4
1 - (Dbl) - 2 - (Pass) -
           Naturel, tenue dans les majeures
2NT
3*
           Régulier, problème de tenue
3♦♥♠
           Singleton
1 4-(1 ♦)-2 ♦-(Pass)-
2NT
           Tenue à ♦, toutes distributions (singleton possible)
3*
           Régulier, sans tenue •
3♦♥♠
           Singleton sans tenue •
```

5 Ouverture de 1NT

L'ouverture de 1SA se fait avec une main régulière de 15-17H. Les mains 5m-4*22 et 54m22 de 15-17H sont également recommandées pour cette ouverture. Elle peut comporter une majeure cinquième de 15-16H dans une main régulière. Il est conseillé alors que le doubleton comporte un honneur. L'autre majeure troisième est un plus également

```
1NT
          2*
                    Stayman
          2
                    Texas 🛡
          2♥
                    Texas .
                    ambigu: 8-9 H REG ou Texas .
          2
          2NT
                    Texas ♦
          3*
                    Puppet Stayman
                    6 belles ♦, 6-7 H sans singleton, NF.
          3♦
          3♥
                    5/4m court ♥, FM
          3♠
                    5/4m court , FM
          3NT
                    Pour jouer
                    Bic mineur
          4.
                    4
                               fit 🔸
                    4♥♠
                               fit *
                    4NT
                               Coup de frein
                    Bic M : certitude de manche ou de chelem
          4
          4♥♠
                    Pour jouer
          4NT
                    Quantitatif
          5♣♦
                    Pour jouer
```

5.1 Stayman

Pas utilisé avec des main régulières, FM, 1 seule majeure 4e. Utilisé avec une majeure 5e dans la zone 8-9H.

```
1NT-2♣
2
          Pas de majeure 4e
          2♥
                    Misère dorée : 8-9H et 5♥
          2
                    Misère dorée: 8-9H et 5.
          2NT
                    8-9HL, NF
          3♣♦
                    5♣/◆, FM, problème pour 3SA ou TDC
          3♥
                    5♠/4♥, FM
                    5♥/4♠, FM
          3♠
          4m
                    BIC M TDC, court m
                    4M
                              coup de frein
                    4NT
                              BW ♥
          4NT
                    Quantitatif
2♥
                    Misère dorée: 8-9H et 5.
          2
          2NT
                    8-9HL, NF
          3♣♦
                    5♣/◆, FM, problème pour 3SA ou TDC
          3♥
                    fit VNF
          3♠
                    Fit ♥ TDC
          4**
                    Splinter
          4NT
                    Quantitatif
2
          2NT
                    8-9HL, NF. L'ouvreur dit 3♥ max avec 3♥ pour retrouver le fit en cas de misère dorée
          3♣♦
                    5♣/◆, FM, problème pour 3SA ou TDC
          3♥
                    fit • TDC
                    Fit • NF
          3♠
          4♣♦
                    Splinter
          4NT
                    Quantitatif
2NT
          3*
                    Texas 🔻
          3♦
                    Texas .
          3♥
                    TDC
                    TDC
          3♠
                    Texas ♥
          4.
          4
                    Texas 🌲
          4♥♠
                    to play
3♣
          5♠ 4♥
```

5.2 1NT - 2♦ : Texas ♥

Remarques:

- Avec 4 cartes à ♥ et minimum, 4333 on rectifie le plus souvent à 3♥
- avec 4 cartes à 🕶 et maximum, on rectifie à 2NT

```
1NT-2◆
2♥
                     Bicolore 5♥/5x dans la zone 6-7H pour trouver une manche miracle
          2
                     2NT
                               Relais
                               3♣
                                          \/*
                               3♦
                                          \/\
                               3♥
                                          \/
          2NT
                     Relais FM. Soit BIC 5♥/4m, soit Unicolore ♥ TDC
                               2 cartes à 🔻
                     3.
                               3♦
                                          Singleton .
                                          3♥
                                                    3♠
                                                               les .
                                                    3NT
                                                               les ♦ NF
                                                    4.
                                                               les ♦ Forcing
                               3♥
                                          Singleton .
                               3♠
                                          singleton •
                               3NT
                                          5♥4m22 honneurs concentrés
                               4♣♦♥
                                          contrôle, unicolore ♥ TDC
                     3♦
                               Fit ♥, max
                               3NT
                                          enclenche les contrôles
                               3♠4♣♦
                                          court
                               Fit ♥, min
                     3♥
                               3NT
                                          enclenche les contrôles
                               3.44.♦
                                          court
                     3♠
                               5 cartes à • sans 3 cartes à •
          3m
                     BIC 5+♥/5+m, TDC (au moins 11H concentrés).
                     Sans ambition de chelem, le 5/5 sera traité comme un 5/4
          3\/4\/4\
                     Splinter
          4NT
                     Quantitatif 16-17 HL - 5332
5.3 1NT - 2♥: Texas ♠
Remarques:
   • avec 4 cartes à • et maximum, on rectifie à 2NT
   • Avec 4 cartes à ◆ et maximum 2SA, ensuite 4 ♥ est Texas.
1NT-2♥
2
          2NT
                     Relais FM. Soit BIC 54/4m, soit Unicolore A TDC
                               2 cartes à 🌲
                     3*
                               3♦
                                          Singleton •
                                          3♥
                                                    3♠
                                                               les .
                                                               les ♦ NF
                                                    3NT
                                                    4.
                                                               les ♦ Forcing
                               3♥
                                          Singleton &
                               3♠
                                          singleton •
                                          5.4m22 honneurs concentrés
                               3NT
```

contrôle, unicolore . TDC

4♣♦♥

```
3♦
                     Fit , max
                     3NT
                               enclenche les contrôles
                     3♦4♣♦
                               court
          3♥
                     5 cartes à ♥ sans 3 cartes à ♠
          3♠
                     Fit , min
                     3NT
                               enclenche les contrôles
                     4♣♦♥
                               court
          BIC 5+4/5+m, TDC (au moins 11H concentrés).
3m
          Sans ambition de chelem, le 5/5 sera traité comme un 5/4
3♥
          BIC majeur fort
4♣♦♥
          Splinter
          Quantitatif 16-17 HL - 5332
4NT
```

5.4 1NT-2♠: Texas ♣ ou 8-9H régulier

```
1NT-2♠
2NT
          mini
          Pass
                     8-9H réguliers
          3♣
                     SO
                     5/5 mineur FM
          3♦
          3♥
                     singleton .
          3♠
                     singleton •
          3NT
                     singleton •
          4
                     singleton • ambition de chelem
          4
                     6♣/5♥ NF
          4
                     6♣/5♠ NF
3♣
          maxi
                     8-9 réguliers
          3NT
                     singleton ♦ ou 5/5 mineur
          3♦
                     3♥
                               relais
                                          5/5 mineur
                               3♠
                               3NT
                                          singleton ♦
                               4
                                          singleton • ambition de chelem
          3♥
                     singleton .
          3♠
                     singleton •
                     6♣/5♥ NF
          4
                     6.4/5.4 NF
```

5.5 1NT-2NT : Texas ◆

Remarque : L'ouvreur peut moduler son soutien, 3♣ max fitté et 3♠ RAS. Il est préférable que l'ouvreur ait une tenue à ♣ lorsqu'il répond 3♣.

```
TDC ♦ sans singleton
          4
                    6♦/5♥ NF
          4
                    6♦/5♠ NF
3*
          maxi
          3♦
                    0-6HL
                    singleton 🌲
          3♥
                    singleton •
          3♠
          3NT
                    singleton &
                    TDC ♦, singleton ♣
          4.
          4
                    TDC ♦ sans singleton
                    6♦/5♥ NF
          4
                    6♦/5♠ NF
```

5.6 1NT-3*: Puppet Stayman

Remarque importante

- Forcing manche
- Ne s'emploie pas avec des mains comportant un singleton
- Ne s'emploie pas avec les 2 majeures 4e

```
1NT-3♣
3♦
          0, 1 ou 2 majeures 4e
                     4♠. L'ouvreur avec 4♠ fit en disant 3♠ (3SA = camouflage)
          3♠
          3NT
                     pas de majeures 4e, pour jouer
                     5 cartes 15+, 5332
          4♣♦
3♥
          5 cartes à 🔻
                     ambition de chelem à 🔻
          3♠
          3NT
                     pour jouer
                     15+, 5332
          4**
          5 cartes à .
3♠
          4
                     ambition de chelem à .
          3NT
                     pour jouer
          4♣♦
                     15+,5332
3NT
          5♥/4♠
```

5.7 1NT-3♥/♠: 5/4 mineurs court ♥/♠

Bicolore mineur 5/4 avec une courte dans la couleur annoncée, forcing manche avec au moins 9H. L'ouvreur donne 3SA avec au moins 1 arrêt et demi dans la couleur de la courte. Sinon, il se décrit de manière naturelle. Il peut même fitter le résidu s'il possède cette majeure 5ème.

6 Défense sur 1SA

6.1 Sur le SA fort

(1NT)

```
Dbl
          Texas ♣ ou Landy (BIC M 4+/4+) si suivi de 2◆
          2C Avec une préférence M (ou sans préférence avec un unicolore *)
                     Landy
                     2♥/2♠
                               Nat NF
                    2NT
                               Relais
                               3•
                                         mini
                                         Max 5+♥/4♠
                               3♦
                                         Max 5+♠/4♥
                               3♥
                               4.
                                         5/5 court *
                               4
                                         5/5 court ◆
                    3♣
                               NF
                     3♦
                               F1
                    3M
                               Invit
          2•
                    Sans préférence M (au mieux 2/2)
                    Le répondant dit 2♦ avec un unicolore ♦ ou un semi-bicolore m.
                    L'intervenant passe, nomme une majeure cinquième ou 34 naturel NF. Les autres en
          2♥
                    Unicolore
          2
                    Unicolore
          2NT
                    F1
2*
          Texas ♦. Si fort, suivi par 2M (6♦4M), 3♣ (5♦4+♣), 3♦ unicolore
2
          Unicolore M
          2♥♠
                    P/C. Ensuite si maxi:
                    2NT
                               Invit avec des 🔻
                    3♣♦
                               Invit avec des .
                    Relais
          2NT
                               Max ♥
                    3♣
                               3♥♠
                                         Invit
                    3♦
                               Max 🌲
                               3♥♠
                                         Invit
                     3♥
                               Min ♥
                     3♠
                               Min 🌲
          3♣
                    NF
          3♦
                    F1
          3♥♠
                    P/C
          4♥♠
                    Clôture!!
2♥
          5♥4m
          2NT
                    Relais - demande la mineure
                    3*
                               Min *
                    3♦
                               Min ♦
                    3♥
                               Max *
                               Max •
                    3♠
                     3NT
                               Max 0544
          3♣
                    P/C
          3♦
                    Invit à 🔻
          3♥
                    Pour jouer
          3NT
                    pour jouer
2
          5•4m
          2NT
                     Relais - demande la mineure
                               Min .
                     3.
                    3♦
                               Min ♦
```

```
3♥
                                          Max ♣
                               3♠
                                          Max •
                                          Max 5044
                               3NT
                     3*
                               P/C
                     3♥
                               Invit à 🌲
                     3♠
                               Pour jouer
                     3NT
                               pour jouer
          2NT
                     Bicolore mineur ou bicolore Fm indéterminé
                     3♣♦
                               Préférence
                     3♥♠
                               Naturel F1, sauf si X sur 2NT
                     Barrage
          3x
          3NT
                     Bicolore mineur très distribué.
   En réveil:
(1NT)-Pass-(Pass)
          Dbl
                     13+ et semi-régulier (au moins 44 ou 5+)
          2.
                     Landy
          2X
                     Naturel
          3X
                    Naturel + fort
```

6.2 Sur le SA faible

- Contre: tendance punitive. Au minimum le maximum du NT, main +- balancée.
 Le répondant passe avec une main plate à partir de 8H. 2♣ est stayman, 2♠, 2♥,
 2♠ et 2NT sont des Texas.
- 2. Landy Bicolore majeur au moins 5/4.
- 2•, 2♥, 2•, 2NT : Texas.
- 3X : Belle couleur 6e environ 13-15H

En réveil : Idem.

6.3 Réponses à l'intervention d'1NT

```
(1♥)-1NT-(Pass)
          2*
                    Texas ♦
          2
                    Stayman
          2♥
                    Texas .
          2
                    Texas .
          2NT
                    Naturel 7+ - 9-H
          3♣
                    Texas ♦
(1♠)-1NT-(Pass)
          2.
                    Texas ♦
          2
                    Texas *
          2
                    Stayman
          2
                    Texas .
          2NT
                    Naturel 7+ - 9-H
          3*
                    Texas ♦
```

```
(1♣♦)-1NT-(Pass)

2♣ Stayman

2♦ Texas ♥

2♥ Texas ♠

2♠ Texas ♣

2NT Naturel 7+ - 9-H

3♣ Texas ♦

4♦ Bicolore majeur
```

6.4 En réveil

• 1NT:11-14H

• Dbl puis 1NT: 15-17H

• 2NT: 18-19H

• Dbl puis 2NT: 20-21

7 Ouverture de 2*

7.1 Définition

- FAIBLE en (constructif VUL et en 1ère et 2ème NV) et 11-13 en 4ème
- 22-24 BAL
- GAMBLING solide en &
- FM sauf Bicolores Majeurs

2.-

```
2
          relais
                    FAIBLE •
          Pass
          2♥
                    24+ balancé
                    Bicolore avec au moins 4
                    Unicolore ♥ balancé 22-25
                              relais
                              2NT
                                         25H et + (développements comme sur 2N)
                              3*
                                         5+♣, =4♥
                              3♦
                                         5+♦, =4♥
                              3♥
                                         5+♥, 4+♣
                              3♠
                                         5+♥, 4+♦
                               3NT
                                         Unicolore ♥ Gambling (style régulier avec 6/7♥ plein et 2 As)
                               4♣♦
                                         6♥/5m moins fort que 3♥ suivi de 4♣ (5+/5)
                                         Ex: ♠ 2 ♥ ADV987 ♦ 8 ♣ ARDT2
          2
                    Bicolore avec 4+♠
                    Unicolore • balancé 22-25
                    2NT
                              relais
```

5+♣, =4♠ 5+♠, =4♠

5+4, 4+4

3.

3♦

3♥

```
5+♠, 4+♦
                                 3♠
                                 3NT
                                           Unicolore • Gambling
                                           64/5m moins fort que 34 suivi de 44 (5+/5)
                                 4♣♦
           2NT
                      22 + - 24H
           3♣♦
                      Unicolores ou bicolore mineur (la collante est ambigue)
                      Unicolores irréguliers
           3♥♠
           3NT
                      Gambling .
                      Bicolores 6/5m \checkmark (6\checkmark-5*/+ faible que 2*-2*-2*-2*-4*/+)
           4**
           4♥♠
                      Bicolores 6/5m ♠ (pareil)
2♥♠3♣
           F1T (pas forcing en paires!)
           Nouvelle couleur GF
           2NT
                      Max misfit
           3♦
                      Min
           3x/4x
                      Fit, Splinters mains faibles
2NT
           Relais F1 avec espoir de manche en face d'un faible à •
                      faible • et une courte
           3.
                                NF courte s'annonce par paliers si max
                                 (=> Passe si min du faible, annonce la courte par palier si max du faible)
           3♦
                      faible • sans courte
           3♥
                      Max pièce ♣/♥, pas de courte
                                relais
                                3NT
                                           court .
                                 4.
                                           court 💙
           3♠
                      Max force sans courte
           3NT
                     beaux ♦ ARD ou ARVT sans courte
           4X
                     GF
3♦
           7-11H (Forcing > 4NT si main forte, mêmes dvpts)
3♥♠4♣
           NAT + Fit
```

Avec les mains TRICOLORES, on reparle toujours sur 3NT.

```
Ex: ♦ - ♥ ADV8 ♦ ARD98 ♣ ARV10 (2♣-2♦-2♥-2♠-3♦-3NT-4♣-...)
```

7.2 Après intervention

- Contre punitif
- Toute enchère F1T
- 2NT R fort
- Cue demande d'arret

7.3 Après contre

- Passe des •!
- Surcontre FORT ou UNICOLORE
- 2• ambigu
- Nouvelle couleur F1T

8 Ouverture de 2

8.1 Description

Quatrième main : Acol FI. 1/2/3e main :

- Acol fort indeterminé à ♣ ou ◆
- Unicolore 6e à ♥ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 ♥ + mineure, 5-10 HCP
- Bicolore majeur FI ou FM

8.2 Développements

1/2/3e main

```
2♦-2♥
          Pour jouer si faible à ♥ (< 15 HCP)
                     Unicolore ♥ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♥ (rare)
          Pass
                     4+♠/4+♥
          2
                     2NT
                                Relais
                                3*
                                          Montre des \forall + longs (5+)
                                          3♦
                                                     relais
                                                     3♥
                                                               Résidu 4 ou solo chelem 6+
                                                     3
                                                               Résidu •
                                                     3NT
                                                               4522
                                                     4♣♦
                                                               4504/4540
                                                     4♥
                                                               6/5 mini
                               3♦
                                          5+ ^
                                          3♥
                                                     relais
                                                     3♠
                                                               Résidu 4
                                                     3NT
                                                               résidu •
                               3♥
                                          5+/5
                                3♠
                                          6/4
                                3NT
                                          5422/5431 22H+
                                4**
                                          5404/5440
                                          6/5 Mini
                     3♣♦
                               6 très belles cartes
                     3♥♠
                               4 cartes 5DH+
                     3NT
                               5/5 ou 6/5 m faible
                     4.•
                               Chicane
                     4♥♠
                               Naturel < 5DH
          2NT
                     Bicolore 5+/5+ ♥/♣ ou ♥/◆
                     3♣
                               PoC
                     3♦
                               PoC
                     3♠
                               Relais le + fort
                                Proposition naturelle
                     3NT
                     4/5.
                                Double fit (4 = NF)
                               Chicane! - TdC dans la mineure de l'ouvreur
                     Acol naturel NF
          3♣/3♦
                     5/5 Majeur FI
```

```
3NT
                     Gambling à •
2 🍁
                     Relais + misfit ♥ (max Hx), n'envisage normalement pas 4♥ en face d'un 5/5
          2
                     2NT
                                Acol Mineur
                                          Relais
                                          3♦
                                                     Acol &
                                          3♥
                                                     Acol •
                                3x
                                          Naturel Forcing
                     3*
                                5+ *
                               3♦
                                          Fitté & encourageant (pas FM)
                               3♥
                                          Naturel, 6♠, forcing
                                3♠
                                3NT
                                          to play
                                          Fitté & Fort (forcing)
                                4.
                     3♦
                                5+ ♦
                                3♥
                                          Pour jouer
                               3♠
                                          Nat forcing
                               3NT
                                          To play
                               4.
                                          Limite à ◆
                               4
                                          forcing à •
                               4M
                                          To play
                     3♥
                               6♥ min
                               3♠
                                          Nat forcing
                               3NT
                                          To play
                                4*/4*
                                          Cue 🔻
                                4M
                                          To play
                     3♠
                                6♥ max
                                3NT
                                          To play
                               4♣/4♦
                                          Cue 🛡
                               4M
                                          To play
                     3NT
                                ARDxxx ♥
                                1er cue-bid dans un Bic M 5/5 FI ou FM
                     4-4/4
                     4♥
                               6.4♥ FI
          2NT
                     Relais fitté v au moins 3 cartes, pas FM
                                5♣ mini
                     3*
                                          encourageant NF
                     3♦
                                5♦ mini
                                3♥
                                          encourageant NF
                     3♥
                               6♥ mini
                               6♥ maxi
                     3♠
                     3NT
                                ARDxxx ♥
                     4*/4*
                                Acol ♣/◆
                     4♥
                                Bic M 5/5 Fi ou FM
                                6♠/4♥ FI
                    Texas ♦, ♦ et ♣ - Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairent FM.
          3*/3*/3*
                     L'ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit. La rectification est négative.
                     3K
                               (sur 3♣) négatif
```

3♠

6♠/4♥ FI

Naturel + fit ♦ (positif)

3♥

```
3♠
                                 Bic M
                      3NT
                                 Acol ♣ (sans fit ♦ ou sans ambition)
                      4
                                Fit setting fort (Acol ♣ ou Bic M avec 3♦ ou Hx)
           3♥
                      3/4 v et 7-13 HCP
                      Pass
                                L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
                                 Bic M fort
                      3♠
                                 3NT
                                           Négatif à ♠ et à ♥, minimum
                                 4*/4*
                                            Naturel F1
                      3NT
                                Montre un Acol mineur - NF
                                Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
                      4♥
                      4.4.4
                                 Acol mineur très excentré
                      Pour jouer 3NT en face d'un Fi à 4 (! double sens)
           3♠
           3NT
                      Pour jouer en face d'un Fi à •
           4*/4*
                      Naturel, bon fit ♥, 10+ HCP, l'ouvreur peut décider d'être compétitif au palier supérieur
           4♥
                      Pour jouer 4♥ si ouvreur faible mais du jeu pour supporter le chelem si ouvreur fort
                      Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort
           4
4e
           main:
2
           2
                      Relais
           2♠/3♣/3♦ Naturel, 2 gros H
8.3
      Après intervention
2
           (Dbl)
                                 pas 3 cartes à 🔻
                      Pass
                                 (Pass)
                                            Rdbl
                                                      6♥ (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)
                                            2♥
                                                      5♥ + 5m
                                                      Bic M fort
                                            2
                                            3.
                                                       Acol &
                      Rdbl
                                 Unicolore autonome soit misfit ♥ soit semi-fit ♥ avec tolérance pour les mineures
                                 (Pass)
                                                       Version faible
                                            2♥
                                            2
                                                      Bic M Fort
                      2
                      2\/3\/3\
                                Naturel F1 mais pas auto-forcing
                                 permet de dire 4♥
                                 (Dbl)
                                            Pass
                                                       6. Toujours selon le même principe
                                            Rdbl
                                                       5♠ + 5m
                                                       Acol ♥ + arrêt ♠
                                            2NT
                                                       5. + 6. faible
                                            3*
                                            3♦
                                                      5♠ + 6♦ faible
                                            3♥
                                                       Acol ♥ pour jouer à la couleur (peu/pas d'arrêt ♠)
                      2NT
                                 fitté
                      3X/4♥
                                 System on
           (Pass)
```

```
2♥
          (Dbl)
                     Pass
                               6♥ Principe : Faire jouer le répondant le plus souvent possible
                     Rdbl
                     2
                               Bic M ou 6♠/4♥ FI (NF)
                     2NT
                               5♥ + 6♣/6♦
                     3♣/3♦
                               Acol
                     3M
                               Bic M FM (et ne veut pas passer sur 2Cx)
2
          (Dbl)
                     System
                               on
```

9 Ouverture de 2♥

9.1 Description

1/2/3e main

2♥

- Acol fort indeterminé à 🔻
- Unicolore 6e à ♠ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 + mineure, 5-10 HCP

4e main : Unicolore 6e ♥ 10-13 HCP

9.2 Développements

```
Pass
2
          Pour jouer si faible à ♠ (< 15 HCP)
                     Unicolore ♠ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♠ (rare)
          Pass
          2NT
                     Bicolore 5+/5+ ♦/. ou ♦/.
                     3.
                                Pour jouer avec des 4 ou corriger avec des 4
                     3♦
                                Pour jouer avec des • ou proposition de manche avec des •
                     3NT
                                Proposition naturelle
                                Double fit 4/4
                     4/5.
                     4♦/4♥/4♠ Chicane - TdC
          3./3
                     2e couleur ou résidu 3e si la main possède une courte
          3♥
                     6♠ tendance 6322
2NT
          Relais fort
                     5♣ mini
                     3♦
                                Tendance naturel FM
                     3♥
                                Fit • Forcing
                     3♠
                                Fit • Invit
                     4.
                                Fit & Forcing
          3♦
                     5♦ mini
                     3♥
                                Fit • Forcing
```

3**♠** 4**♣**

Fit A Invit

Fit ♦ + contrôle ♣

```
4
                                 Fit • Forcing, pas de ctrl •
           3♥
                     6.
                      3♠
                                 NF (oriente la main)
           3♠
                      5♣ maxi
           3NT
                      5♦ maxi
           4*/4*
                      Acol ♥ - Premier contrôle disponible
           4
                      Acol •
           4
                      Acol ♥ (cue-bid)
          Texas ♦, ♥ et ♣ - Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairent FM. L'ouvreur s
3♣/3♦/3♥
3♠
           3/4 • et 7-13 HCP
                      L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
           Pass
           3NT
                      Proposition de jouer 3NT sur base d'un Acol •
           4
                     Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
           4.44
                      Tentative à base d'un Acol ♥ (généralement avec une courte)
3NT
           Pour jouer
4*/4*
           Naturel, bon fit ♠, 10+ HCP
4
           !! Pour jouer en face d'un Acol Fort ou 4P en face du 2 faible.
           Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort
4
```

9.3 Après intervention

```
2♥
           (Dbl)
                                 2- 🌲
                      Pass
                                 (Pass)
                                            Rdbl
                                                       64 (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)
                                            2
                      Rdbl
                                 Unicolore autonome soit misfit ♠ soit semi-fit ♠ avec tolérance pour les mineures
                                 (Pass)
                                                       Acol 🕶
                                            Pass
                                            2
                                            2NT/3*
                                                       5♣/5♦ pour faire jouer le partenaire dans son unicolore.
                      2
                                 au moins 2.
                                 (Dbl)
                                                       64 Toujours selon le même principe
                                            Pass
                                            Rdbl
                                                       5 + 5m
                                            2NT
                                                       Acol ♥ + arrêt ♠
                                                       5. + 6. faible
                                            3.
                                            3♦
                                                       5♠ + 6♦ faible
                                                       Acol ♥ pour jouer à la couleur (peu/pas d'arrêt ♠)
                      2NT
                                 fitté
                      3X/4♥
                                 System on
```

10 Ouverture de 2

10.1 Description

Quatrièmee main : Unicolore 6e • 10-13 HCP .1/2/3e main

• Acol fort indeterminé à •

• Bicolore mineur 5+/5+, 5-10 HCP

10.2 Développements

```
2
          Pass
          2NT
                     Relais
                               Bic mineur minimum
                     3*
                               Pass
                               3♦
                                         Pour jouer
                               3♥/3♠
                                         Naturel F1
                                         Pour jouer
                               3NT
                     3♦
                               Bic mineur maximum
                               3♥/3♠
                                         Naturel F1
                               3NT
                                         Pour jouer
                     3♥
                               Acol • avec une courte indéterminée
                               3♠
                                         Fit •
                               3NT
                                         Forcing
                               4♣/4♦/4♥
                                         Naturel (a priori misfit ♠)
                                          4
                                                    Pas fitté
                                         4NT
                                                    KBB
                               4.
                                         Pour jouer
                               4NT
                                         KBB
                               Acol • 6322 min (18-19)
                     3♠
                               3NT
                                         Forcing (a priori misfit •)
                               4♣/4♦/4♥ Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
                                         4
                                                    Pas fitté
                                          4NT
                                                    KBB
                               4
                                         Forcing
                               4NT
                                         KBB à 🗆
                     3NT
                               Acol • 6322 max (20-21)
                               4♣/4♦/4♥ Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
                                         4
                                                    Pas fitté
                                         4NT
                                                    KBB
                               4
                                         Forcing
                               4NT
                                          KBB à 📤
                     4.
                               1156
                     4
                               1165
                     4♥/4♠
                               6/5 + chicane
          3♣
                     Pour jouer
                               Acol ♦ + couleur ♦ 3+ cartes
                     3♦
                     3♥
                               Acol ♦ + couleur ♦ 3+ cartes (forte probabilité de courte ♦)
                               Acol ANF
                     3♠
                     3NT
                               6 (3-2-2) 20-21
          3♦
                     Pour jouer
                     Cfr
                               3♣
          3♥
                     Naturel NF
          3♠
                     Naturel NF
          3NT
                     Pour jouer
```

"Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP

4.

```
4♦ "Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP
```

- 4♥ Pour jouer (aussi en face de la main faible)
- 4. Pour jouer en face de la main forte

10.3 Après intervention

```
2
          (Dbl)
                     Pass
                                Propose d'en rester là sur base de sa propre couleur (faible + ♠)
                     Rdbl
                                Propose de jouer 2♠ XX (plus punitif éventuel ultérieur) sauf si ouvreur a 1- ♠
                     2NT
                                Game try en mineure ou SA, l'ouvreur développe comme sur séquence de base
                      3*/3\
                                préférence
                     3♥
                                Naturel NF
                     3♠
                                N'existe pas
                     3NT
                                Naturel
                     4*/4*
                                Barrage
                      4♥
                                Pour jouer
          (Pass)
                     3./3
                                (Dbl)
                                           Pass
                                                      Main faible, le répondant peut annoncer une longue Maj ou X
                                           Rdbl
                                                      Acol • mini
                                                      6. + 3♥
                                           3♥
                                           3♠
                                                      Acol • max
                                (Pass)-Pass
                                           (Dbl)
                                                      Rdbl
                                                                 Misfit total, Bic M
                                                      3♥/3♠
                                                                 Longue personnelle
          3X/4X
                     Pass
                                Forcing pour la main forte
                     Dbl
                                Punitif face à la main faible
                      4*/4*
                                Compétitif, fit face à la main faible
                                Naturel F1
                     Couleur
                     3NT/4NT Naturel face à la main faible
```

11 Ouverture de 2NT

Cette ouverture peut contenir une majeure 5e.

5*****/5**+**

```
2NT—
3♣
          Puppet Stayman
3♦
          Texas ♥
3♥
          Texas .
          Texas pour 3N
3
3NT
          5♠ et 4♥
4.
          Bicolore mineur TDC
4
          Bicolore majeur, limité à la manche ou certitude de chelem
4NT
          Quantitatif
```

Pour jouer

11.1 Le Puppet Stayman

```
2NT-3*
3♦
          4♥ et/ou 4♠
          3♥
                     4 cartes à 🌲
                     3♠
                                fit 🌲
                                4X
                                           envie de chelem
                     3NT
                                4 cartes à ♥ (il est donc nécessaire de passer par 3♥ avec
                                les deux majeures 4e et des envies de chelem)
                                4X fit avec envie de chelem
          3♠
                     4 cartes à ♥ et pas 4 cartes à ♠
          3NT
                     3-♥ et 3-♠
          4
                     4♥ et 4♠ sans envie de chelem
          5 🕶
3♥
3♠
          5.
3NT
          3-♥ et 3-♠
11.2 Les Texas
2NT—
```

```
3♦
           3♥
                      2♥
           3♠
                      5♠ et 2♥
                      4.44
                                 ctrl ♣/♦ et fit ♠
                      4♥/4♠
                                 Arrêt
           3NT
                      3+♥ et ctrl ♠
                      3+♥ et ctrl ♣ (sans ctrl ♠)
           4.
           4
                      3+♥ et ctrl ♦
           4♥
                      3+♥ et tous les ctrl
3♥
           3♠
                      2
           3NT
                      5♥ et 2♠
                      4*/4*
                                 ctrl ♣/♦ et fit ♥
                      4♥/4♠
                                 Arrêt
                      3+♦ et ctrl ♣
           4.
           4
                      3+♠ et ctrl ♦ (sans ctrl ♣)
           4
                      3+♠ et ctrl ♥
                      3+♠ et tous les ctrl
3♠
           3NT
                      4♣♦
                                 Envie ou certitude de chelem à */*. L'ouvreur décourage par 4SA.
                      4♥♠
                                 Envie de chelem à ♥/♠. L'ouvreur passe ou demande les clés.
                                 Avec
                                            certitude de chelem, il faut passer par un texas.
```

11.3 Autres réponses

```
4♣ fit ♦ 4♥ fit ♣ et ctrl ♥
```

- 4♠ fit ♣, ctrl ♠, pas de ctrl ♥
- 4 L'ouvreur choisit sa majeure
- 4NT Minimum, l'ouvreur passe.

Maximum, les réponses sont les suivantes :

- 5* 1 ou 4 As 5* 0 ou 3 As 5* 2 As et 5* 2 As et 5*
- 5NT 2 As et pas de min 5e

12 Défense sur les ouvertures Multi

Principe général sur les ouvertures de type Multifonction :

- X montre soit 12-15 semi-balancé, soit 16+ si irrégulier ou 20+ si balancé.
- Passe puis X est d'appel.
- L'annonce de la couleur adverse (si une seule couleur connue) est d'appel (style tricolore, 4441/5431) ou bicolore cher).
- 2X est naturel avec l'ouverture.
- 3X est naturel avec 7-8 levées.
- 2SA est balancé 16-19 avec arrêt(s).
- Ensuite, sur un X d'appel et une enchère adverse en 3è, X est d'appel (du saut et transformable).

En pratique:

12.1 2* multi (les deux M faibles ou fort)

- X 12-15 semi-balancé ou fort irrégulier ou 20-22 balancé
- 2• naturel
- 2M semi-saturel (4+ cartes, voire 3 belles) 13-17
- 2NT semi-balancé 16-19 avec arrêts majeurs
- 3X NAT 7/8 levées
- 3SA pour jouer
- Passe puis 2SA avec les mineures (5+ 4+)
- Passe puis 3SA bicolore m très distribué

12.2 2♦ Multi (unicolore M faible ou fort)

- X 12-15 semi balancé, en principe 3+ 3+ dans les M, ou fort
- 2M naturel
- 2NT semi-BAL 16-19 avec les arrêts majeurs
- 3X naturel, 7-8 levées
- Passe puis X d'appel
- Passe puis 2NT avec les mineures (5+ 4+)

Après 2♦ - 2M, en 4è:

- X est d'appel sur la M et 3 d'appel sur la M'
- 2NT ou 3SA naturel
- 3M bicolore m
- 4m bicolore mM'

12.3 2♥ Ekren (les deux M faible)

- X d'appel (transformable) avec 4+ 🔻
- 2♠ d'appel court à ♥ (ensuite 2NT modérateur)
- 2NT naturel 16/18 (ensuite 3m NF et 3M FM */• respectivement)
- 3m naturel
- 3M (semi-)bicolore mineur fort, court M
- 3NT naturel

12.4 2♥ Multi (Faible ♠ ou ♠ + m ou fort)

- X ouverture avec 5+♥
- 2 contre d'appel court (ensuite 2NT modérateur)
- 2NT naturel 16/18
- 3x naturel
- 3NT naturel

12.5 2 Multi (les deux mineures faible ou fort)

- X ouverture avec 5+
- 2NT naturel 16/18
- 3♣ contre d'appel avec + de ♥ ou égalité de longueur
- 3 contre d'appel avec + de •
- 3M naturel
- 3NT naturel

12.6 Ouverture de 3X en Texas

- X d'appel 12-17, court de la couleur longue annoncée
- 3X+1 main forte avec un bicolore cher

13 Les barrages et ouvertures à haut palier

13.1 Namyats 4*/4*

Cette ouverture montre une couleur ♥/♠ 8e fermée ou 7e fermée avec un as. La rectification à la manche est un arrêt.

L'enchère juste au-dessus montre un intérêt pour le chelem et demande à l'ouvreur de:

- Nommer la manche sans as annexe
- Nommer son as annexe

13.2 3SA

Mineure 8e fermée sans rien à côté. 4/5♣♦ PoC

14 Enchères après passe

```
1.
          1NT
                     6-11H, misfit
          2*
                     Drury, 3 • 10-12 DH/ 4 • jeu plat, (2 • avec GH et 11 points H)
                     2♦/2♥
                                naturel avec une ouverture correcte
                     2
                                Main n'ayant pas d'espoir de manche en face d'un passe initial
                                14+ 17-, jeu régulier avec des arrêts un peu partout
                     2NT
                     3♣/3♦/3♥ Beau 5-5, 16+
                     3♠
                                64, 16/18
                     3NT
                                17+ 19, jeu régulier
          2\/2\
                     Naturel. Belle couleur souvent 6ème, 8-11 H.
                     6-9HL
          2
          2NT
                     Fit 4e et un singleton
                                Relais
```

```
3 Singleton →
3 Singleton → (ou ♣ si fit →)
3 Singleton → (ou ♠ si fit →)
3 Singleton ♣ (ou ♠ si fit →)
3 A/3 →/3 Rencontre : 5 belles cartes, 4+ ♠, 9/11H : L'ouvreur revient à la majeur au palier qu'il souhaite
4 Barrage
4 A/4 →/4 Splinter avec 5 atouts
4 Barrage
```

14.1 Après intervention

Le contre remplace le Drury (en plus de garder sa signification habituelle). Le cue-bid montre 4 cartes.

Les enchères de rencontre restent d'application, le Splinter s'effectue uniquement dans la couleur d'intervention.

15 Enchères de chelem

L'enchère de 4NT est un Blackwood à 5 clés incluant le roi d'atout. L'atout est la couleur explicitement ou implicitement (via cue-bid) fittée ou à défaut la dernière couleur nommée naturellement

4NT

```
5♣ 4 ou 1 clé(s)
5♦ 3 ou 0 clé(s)
5♥ 2 clés sans dame d'atout
5♠ 2 clés avec dame d'atout
5NT nombre impair de clé et une chicane
6x nombre pair de clés et chicane x utile (ou chicane au-dessus si x = atout)
```

Sur une réponse 5m, le palier immédiatement supérieur en dehors de l'atout est un relais pour la demande de la dame d'atout et des rois spécifiques. Avec la dame d'atout, on nomme économiquement la couleur du premier roi ou 5SA déniant un roi.

Le retour à l'atout au palier le plus économique dénie la dame d'atout. Ensuite, le palier au-dessus demande de nommer les rois dans un ordre économique.

Une autre enchère non-ambigüe explore pour le grand chelem, demandant un complément.

Blackwood d'exclusion : Double saut anormal avec fit précisé! Réponses : 1, 3/0, 2, 2+Q.

Une réponse de 5NT avec une zone initiale de 2 pts (par exemple l'ouverture de 2NT) propose de découvrir un fit 4-4 au palier de 6.

En cas de bicolore et sans fit précisé par manque de place, le Blackwood est à 6 clés :

- 5♥: pas de dame
- 54 : la dame la moins chère
- 5NT : la plus chère
- 6. : les deux

Après le BW, 5NT est une demande de roi :

5NT

Retour à l'atout : pas de roi. 6X : Roi X ou les deux autres.

6NT : Tous les rois.

Sur un 4NT quantitatif:

4NT

Passe	mini
5.	4 ou 1 As
5 ♦	3 ou 0 As
5♥	2 As et 5.
5.	2 As et 5

D0PI/R0PI

Après intervention adverse sur le Blackwood : Double 30 Passe 41, ensuite 2 et 2+Q

Après le contre d'une couleur du Blackwood : Redouble 30 Passe 41, ensuite 2 et 2+O

Si intervention adverse au-dessus de 5 de notre couleur : DEP0/REP0 - Double Even, Pass Odd.

Intervention adverse par contre sur les cue-bids :

- Passe : sans contrôle
- XX : contrôle du premier tour
- Autre : contrôle du second tour (retour à l'atout = second tour sans autre cue).

Intervention adverse en couleur sur les cue-bids :

- \bullet X : punitif
- Passe : sans contrôle
- Autre: souvent court dans la couleur

Intervention adverse par contre sur un cue-bid dans une courte connue (Splinter par exemple) :

- Passe : pas de contrôle
- XX : contrôle du premier tour
- Autre : cue-bid + contrôle du second tour

16 Enchères compétitives

17 Jeu de la carte

17.1 L'entame

17.1.1 Entame à SA

Principe de la quatrième meilleure :

- Quatrième carte d'une couleur contenant un honneur (le 10 n'est pas considéré comme un honneur, sauf 109xx ou 10 cinquième.)
- Tête de séquence d'une séquence d'au moins trois cartes dont un honneur
- Séquence brisée, le plus gros honneur du début de séquence (A/R/D 109xx le 10, jusqu'au 9 D98x le 9.)
- Top of nothing : xxx la plus grosse; x x x x
- Séquence = 3 cartes avec au moins 1 honneur (àpd T).
- Si le partenaire ouvre d'1* et que les adversaires jouent à NT, 4e meilleure même à *.

Sur l'entame:

- Roi : Déblocage, Parité. Si le mort est court appel par les petites
- As: Appel avec des couleurs longues (le partenaire est court) et pas des honneurs
- Dame : Attitude on dit qu'on aime quand on a des honneurs car son entame provient souvent d'une longue
- Valet : Parité on confirmera par la suite si intérêt dans la couleur

17.1.2 Entame à la couleur

Tête de séquence de 2 cartes ou séquence brisée.

Parité:

- Dans 4 cartes, la 2e si pas d'honneur, la 3e si un honneur.
- Dans 6 cartes, le 3e si pas d'honneur, la 5e si un honneur.

Jeu des honneurs:

- En 3e position dans la levée, on met l'honneur le moins élevé.
- Si le partenaire entame le Roi la Dame promet le Valet.

17.1.3 Dans le cours du jeu

- Switch petit prometteur en fonction du mort.
- Quand le partenaire entame d'un honneur et que le mort est court italien.
- Confirmation d'entame par les petites si nécessaire.
- Première défausse Lavinthal.