

# System Caputo Dewasme

Herning 2024

April 23, 2024

## Contents

<b>1 To do list</b>	<b>2</b>
<b>2 Ouverture de 1 Majeure</b>	<b>3</b>
2.1 Fit Maj faible . . . . .	3
2.2 Fit majeure fort 2NT fitté . . . . .	3
<b>3 Ouverture de 2♣</b>	<b>5</b>
3.1 Définition . . . . .	5
3.2 Après intervention . . . . .	6
3.3 Après contre . . . . .	6
<b>4 Ouverture de 2♦</b>	<b>6</b>
4.1 Description . . . . .	6
4.2 Développements . . . . .	7
4.3 Après intervention . . . . .	8
<b>5 Ouverture de 2♥</b>	<b>9</b>
5.1 Description . . . . .	9
5.2 Développements . . . . .	9
5.3 Après intervention . . . . .	10
<b>6 Ouverture de 2♠</b>	<b>11</b>
6.1 Description . . . . .	11
6.2 Développements . . . . .	11
6.3 Après intervention . . . . .	12
<b>7 Ouverture de 2 SA</b>	<b>13</b>
<b>8 Défense contre les ouvertures adverses au palier de 2</b>	<b>14</b>
8.1 Défense contre 2♥ ♠ naturel . . . . .	14
8.2 Defense contre 2x faible en Texas ou fort . . . . .	14
8.3 Defense contre 2♦ Multi . . . . .	14
8.4 Defense contre 2♣ d'ouverture faible avec les 2 majeures ou fort . . .	14
8.5 Defense contre 2♥ faible avec les 2 majeures . . . . .	14

## **1 To do list**

1. Corrections ouvertures au palier de 2
2. 1NT
3. 1X 1Y 1Z ?
4. 1X 1Y 2NT ?
5. Enchères à 4
6. Quelques gadgets ??

## 2 Ouverture de 1 Majeure

### 2.1 Fit Maj faible

1♥	- 2♣ fit faible (4-8) ou naturel
2♦	Relais fort
	2♥ 3+♥ 4-6
	3♥ 3+♥ 7-8
2♥	Pour jouer ne face de 4-8 fit
2NT	?
3X	?
3NT	?
1♠	- 2♣ fit faible (4-8) ou naturel
2♦	Relais fort
	2♠ 3+♠ 4-6
	3♠ 3+♠ 7-8
2♥	A DISCUTER 12-14 ou 15-17?
2♠	Pour jouer en face de 4-8
2NT	?
3X	?
3NT	?
1♥	- 2H fit 9-11
2♠	Essai généralisé
2NT	essai court ♠
3X	Enchère d'essai dans les courtes
1♠	- 2S fit 9-11
2NT	essai généralisé
3X	enchère d'essai dans les courtes

### 2.2 Fit majeure fort 2NT fitté

2NT reste fitté après P X ou interventions cher l'adversaire.

1♥-2NT	Fit 3+♥
3♣	12-15 + une courte
3♦	Asking
	3♥♠ Singleton ♣♦
	3NT Singleton ♠
	4♣♦♥ Chicane ♣♦♠
	3♥ Forcing ou pas?
3♦	12-15 Sans courte
	3♥ NF Attention
3♥	15-19 Sans courte
	3♠ Asking
	3NT 15-17
	4x 17-19 Cue
3♠	15-19 + une courte
	3NT Asking

			4x Court ♣ ♦ ♠
3NT		20+ DH	
4♣ ♦		55+ Avec les points dans les couleurs	
4		Maj 6♥ 5♠	
1♠-2NT	fit 3+♠		
	3♣	12-15 + une courte	
		3♦ Asking	
		3♥♠ Singleton ♣ ♦	
		3NT Singleton ♥	
		4♣♦♥ Chicane ♣ ♦ ♥	
		3♠ Forcing ou pas?	
	3♦	12-15 Sans courte	
		3♠ NF Attention	
	3♥	15-19 Sans courte	
		3♠ Asking	
		3NT 15-17	
		4x 17-19 Cue	
	3♠	15-19 + une courte	
		3NT Asking	
		4x Court ♣ ♦ ♥	
3NT		20+ DH	
4♣♦♥		55+ Avec les points dans les couleurs	
4		Maj 6♠ 5♥	

Si une couleur est nommée en sautant un relais. Possibilité de levées dans cette couleur SI. EX : 1♠-2NT-3♣-3♥..

### 3 Ouverture de 2♣

#### 3.1 Définition

- FAIBLE en ♦ (constructif VUL et en 1ère et 2ème NV) et 11-13 en 4ème
- 22-24 BAL
- GAMBLING solide en ♣
- FM sauf Bicolores Majeurs

2♣—

2♦

relais

Pass

2♥

FAIBLE ♦

24+ balancé

Bicolore avec au moins 4♥

Unicolore ♥ balancé 22-25

2♠

relais

2NT

25H et + (développements comme sur 2N)

3♣

5+♣, =4♥

3♦

5+♦, =4♥

3♥

5+♥, 4+♣

3♠

5+♥, 4+♦

3NT

Unicolore ♥ Gambling (style régulier avec 6/7♥ plein et 2 As)

4♣♦

6♥/5m moins fort que 3♥ suivi de 4♣ (5+/5)

Ex: ♠ 2 ♥ ADV987 ♦ 8 ♣ ARDT2

2♠

Bicolore avec 4+♠

Unicolore ♠ balancé 22-25

2NT

relais

3♣

5+♣, =4♠

3♦

5+♦, =4♠

3♥

5+♠, 4+♣

3♠

5+♠, 4+♦

3NT

Unicolore ♠ Gambling

4♣♦

6♠/5m moins fort que 3♠ suivi de 4♣ (5+/5)

2NT

22+ - 24H

3♣♦

Unicolores ou bicolore mineur (la collante est ambiguë)

3♥♠

Unicolores irréguliers

3NT

Gambling ♣

4♣♦

Bicolores 6/5m ♥ (6♥-5♣/♦ + faible que 2♣-2♦-2♥-2♠-4♣/♦)

4♥♠

Bicolores 6/5m ♠ (pareil)

2♥♠3♣

F1T (pas forcing en paires !)

Nouvelle couleur GF

2NT

Max misfit

3♦

Min

3x/4x

Fit, Splinters mains faibles

2NT

Relais F1 avec espoir de manche en face d'un faible à ♦

3♣

faible ♦ et une courte

3♦

NF courte s'annonce par paliers si max

(=> Passe si min du faible, annonce la courte par palier si max du faible)

3♦	faible ♦ sans courte
3♥	Max pièce ♣/♥, pas de courte
3P	relais
	3NT court ♣
	4♣ court ♥
3♠	Max force sans courte
3NT	beaux ♦ ARD ou ARVT sans courte
4X	GF
3♦	7-11H (Forcing > 4NT si main forte, mêmes dvpts)
3♥♠4♣	NAT + Fit

Avec les mains TRICOLORES, on reparle toujours sur 3NT.

Ex : ♠ - ♥ ADV8 ♦ ARD98 ♣ ARV10 (2♣-2♦-2♥-2♠-3♦-3NT-4♣-...)

### 3.2 Après intervention

- Contre punitif
- Toute enchère F1T
- 2NT R fort
- Cue demande d'arrêt

### 3.3 Après contre

- Passe des ♣!
- Surcontre FORT ou UNICOLORE
- 2♦ ambigu
- Nouvelle couleur F1T

## 4 Ouverture de 2♦

### 4.1 Description

Quatrième main : Idem mais zone faible 9-13. 1/2/3e main :

- Acol fort indéterminé à ♣ ou ♦
- Unicolore 6e à ♥ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 ♥ + mineure, 5-10 HCP
- Bicolore majeur FI ou FM

## 4.2 Développements

1/2/3e main

2♦-2♥	Pour jouer si faible à ♥ (< 15 HCP)
Pass	Unicolore ♥ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♥ (rare)
2♠	4+/4+/♥ GF
2NT	Relais
3♣	Montre des ♥ + longs (5+)
3♦	relais
3♥	Résidu ♣ ou solo chelem 6+
3♠	Résidu ♦
3NT	4522
4♣♦	4504/4540
4♥	6/5 mini
3♦	5+ ♠
3♥	relais
3♠	Résidu ♣
3NT	résidu ♦
3♥	5+/5
3♠	6/4
3NT	5422/5431 22H+
4♣♦	5404/5440
4♥	6/5 Mini
3♣♦	6 très belles cartes
3♥♠	4 cartes 5DH+
3NT	5/5 ou 6/5 m faible
4♣♦	Chicane
4♥♠	Naturel < 5DH
2NT	Bicolore 5+/5+ ♥/♣ ou ♥/♦
3♣	PoC
3♦	PoC
3♠	Relais le + fort
3NT	Proposition naturelle
4/5♣	PoC
4♥	Chicane ♥ - TdC dans la mineure de l'ouvreur
3♣/3♦	Acol naturel NF
3♥	5/5 Majeur FI
3♠	6♠/4♥ FI
3NT	Gambling à ♦
2♦	
2♠	Relais + misfit ♥ (max Hx), n'envisage normalement pas 4♥ en face d'un 5/5
2NT	5+♣ mini
3♣	5+♦ mini
3♦	6♥
3♥	NF encourageant
3♠	6 cartes à ♠ fort
3♥	5+♣ max

	3♠	5+/4+ M FM
	3NT	5+♦ max
	4♣/4♦	Acol ♣/♦
	4♥	5/5 M FI
	4♠	6♠/4♥ FI
2NT	Relais fitté	♥ au moins 3 cartes, pas FM
	3♣	5♥/5♦
	3♦	3♥ encourageant NF
	3♥	6♥ encourageant NF
	3♥	5♥/5♣ mini NF
	3♠	4+/4+ M FI/FM
	3NT	5♥/5♣ max
	4♣/4♦	Acol ♣/♦
	4♥	Bic M 5/5 FI
	4♠	6♠/4♥ FI
3♣/3♦/3♠	Texas ♦, ♠ et ♣	- Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairement FM. L'ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit. La rectification est négative.
	3♦	(sur 3♣) négatif
	3♥	Naturel + fit ♦ (positif)
	3♠	Bic M
	3NT	Acol ♣ (sans fit ♦ ou sans ambition)
	4♦	Fit setting fort (Acol ♣ ou Bic M avec 3♦ ou Hx)
3♥	3/4 ♥ et 7-13 HCP	
	Pass	L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
	3♠	Bic M fort
	3NT	Négatif à ♠ et à ♥, minimum
	4♣/4♦	Naturel FI
	3NT	Montre un Acol mineur - NF
	4♥	Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
	4♣/4♦	Acol mineur très excentré
3♠	Pour jouer 3NT en face d'un Acol à ♣	(! double sens)
3NT	Pour jouer en face d'un FI à ♦	
4♣/4♦	Naturel, bon fit ♥, 10+ HCP, l'ouvreur peut décider d'être compétitif au palier supérieur	
4♥	Pour jouer 4♥ si ouvreur faible mais du jeu pour supporter le chelem si ouvreur fort	
4♠	Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort	

### 4.3 Après intervention

2♦

(Dbl)

Pass	si tu es 5♥/5♦, je veux jouer 2♦
(Pass)	
Rdbl	6♥
2♥	5♥/5♣
2♠	Bic M fort
2NT	5♥/6♣
3♣	Acol ♣
2♥	si tu es 5♥/5♦, je veux jouer 2♥
(Dbl)	



		Pass	6♥ (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)
		ReDbl	5♥/5♣
		2♠	Bic M fort
		2NT	5♥/6♣
		3♣	Acol ♣
Rdbl	Unicolore autonome soit misfit ♥ soit semi-fit ♥ avec tolérance pour les mineures (Pass)		
		2♥	Version faible
		2♠	Bic M Fort
2♠/3♣/3♦	Naturel F1 mais pas auto-forcing		
3♥	permet de dire 4♥ (suivre le bon sens)		
2NT	fitté		
3X/4♥	System on		
(Pass)			
	2♥		
	(Dbl)		
		Pass	6♥ Principe : Faire jouer le répondant le plus souvent possible
		Rdbl	5♥/5m
		2♠	Bic M ou 6♠/4♥ FI (NF)
		2NT	5♥ + 6♣/6♦
		3♣/3♦	Acol
		3M	Bic M FM (et ne veut pas passer sur 2Cx)
2♠			
	(Dbl)		
		System	on

## 5 Ouverture de 2♥

### 5.1 Description

1/2/3e main

- Acol fort indéterminé à ♥
- Unicolore 6e à ♠ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 ♠ + mineure, 5-10 HCP

4e main : Ideal mais zone faible 9-13 HCP

### 5.2 Développements

2♥

Pass	
2♠	Pour jouer si faible à ♠ (< 15 HCP)
Pass	Unicolore ♠ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♠ (rare)
2NT	Bicolore 5+/5+ ♠/♣ ou ♠/♦
3♣	Pour jouer avec des ♣ ou corriger avec des ♦
3♦	Pour jouer avec des ♦ ou proposition de manche avec des ♣
3NT	Proposition naturelle

	4/5♣	PoC
	4♥/4♠	Chicane - TdC
3♣♦♠	2e couleur ou résidu 3e si la main possède une courte	
3♥	6♥ tendance 6322 18-20	
3NT	6♥ tendance régulier 21-22	
2NT	Relais fort	
3♣	5♣ mini	
	3♦	Tendance naturel FM
	3♥	Fit ♠ Forcing
	3♠	Fit ♠ Invit
	4♣	Fit ♣ Forcing
3♦	5♦ mini	
	3♥	Fit ♠ Forcing
	3♠	Fit ♠ Invit
	4♣	Fit ♦ + contrôle ♣
	4♦	Fit ♦ Forcing, pas de ctrl ♣
3♥	6♠	
	3♠	NF (oriente la main)
3♠	5♣ maxi	
3NT	5♦ maxi	
4♣/4♦	Acol ♥ - Premier contrôle disponible	
4♥	Acol ♥	
3♣/3♦/3♥	Texas ♦, ♥ et ♣ - Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairement FM. L'ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit. La rectification est négative.	
3♠	3/4 ♠ et 7-13 HCP	
	Pass	L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
	3NT	Proposition de jouer 3NT sur base d'un Acol ♥
	4♠	Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
	4♣/4♦	Tentative à base d'un Acol ♥ (généralement avec une courte)
3NT	Pour jouer	
4♣/4♦	Naturel, bon fit ♠, 10+ HCP	
4♥	!! Pour jouer en face d'un Acol Fort ou 4♠ en face du 2 faible.	
4♠	Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort	

### 5.3 Après intervention

2♥

(Dbl)

Pass	2- ♠	
	(Pass)	
	Rdbl	6♠ (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)
	2♠	5♠ + 5m
Rdbl	Unicolore ou fort	
	(Pass)	
	Pass	Acol ♥
	2♠	6♠
	2NT/3♣	5♣/5♦ pour faire jouer le partenaire dans son unicolore.
2♠	au moins 2♠	
	(Dbl)	
	Pass	6♠ Toujours selon le même principe

	Rdbl	5♠ + 5m (pas obligé sur Dbl mais bien 2♥-P-2♠)
	2NT	Acol ♥ + arrêt ♠
	3♣	5♠ + 6♣ faible
	3♦	5♠ + 6♦ faible
	3♥	Acol ♥ pour jouer à la couleur (peu/pas d'arrêt ♠)
2NT	fitté	
3X/4♥	System on	

## 6 Ouverture de 2♠

### 6.1 Description

Quatrième main : Bicolore mineur 5+/5+ 9-13 HCP ou Acol fort indéterminé à ♠.  
1/2/3e main

- Acol fort indéterminé à ♠
- Bicolore mineur 5+/5+, 5-10 HCP

### 6.2 Développements

2♠

Pass		
2NT	Relais	
	3♣	Bic mineur minimum
		Pass
		3♦ Pour jouer
		3♥/3♠ Naturel F1
		3NT Pour jouer
	3♦	Bic mineur maximum
		3♥/3♠ Naturel F1
		3NT Pour jouer
	3♥	3 cartes d'un honneur (dans la version forte)
		3♠ Fit ♠
		3NT Forcing
		4♣/4♦/4♥ Naturel (a priori misfit ♠)
		4♠ Pas fitté
		4NT KBB
		4♠ Pour jouer
		4NT KBB
	3♠	Acol ♠ 6322 min (18-19)
		3NT Forcing (a priori misfit ♠)
		4♣/4♦/4♥ Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
		4♠ Pas fitté
		4NT KBB
		4♠ Forcing
		4NT KBB à ♠
	3NT	Acol ♠ 6322 max (20-21)
		4♣/4♦/4♥ Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
		4♠ Pas fitté

		4NT	KBB
	4♠	Forcing	
	4NT	KBB à ♠	
	4♣	1156	
	4♦	1165	
	4♥/4♠	6/5 + chicane	
3♣	Pour jouer		
	3♦	Acol ♠ + couleur ♦ 3+ cartes	
	3♥	Acol ♠ + couleur ♥ 3+ cartes (forte probabilité de courte ♠)	
	3♠	Acol ♠ NF	
	3NT	6♠ (3-2-2) 20-21	
3♦	Pour jouer		
	Cfr	3♣	
3♥	Naturel NF		
3♠	Naturel NF		
3NT	Pour jouer		
4♣	"Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP		
4♦	"Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP		
4♥	Pour jouer (aussi en face de la main faible)		
4♠	Pour jouer en face de la main forte		

### 6.3 Après intervention

2♠

(Dbl)	Pass	Propose d'en rester là sur base de sa propre couleur (faible + ♠)
	Rdbl	Propose de jouer 2♠ XX (plus punitif éventuel ultérieur) sauf si ouvrier a 1- ♠
	2NT	Game try en mineure ou SA, l'ouvreur développe comme sur séquence de base
	3♣/3♦	préférence
	3♥	Naturel NF
	3♠	N'existe pas
	3NT	Naturel
	4♣/4♦	Barrage
	4♥	Pour jouer
(Pass)	3♣/3♦	
	(Dbl)	
	Pass	Main faible, le répondant peut annoncer une longue Maj ou XX = Bic M
	Rdbl	Acol ♠ mini
	3♥	6♠ + 3♥
	3♠	Acol ♠ max
	(Pass)-Pass	
	(Dbl)	
	Rdbl	Misfit total, Bic M
	3♥/3♠	Longue personnelle
3X/4X	Pass	Forcing pour la main forte
	Dbl	Punitif face à la main faible
	4♣/4♦	Compétitif, fit face à la main faible

Couleur	Naturel F1
3NT/4NT	Naturel face à la main faible
5♣/5♦	Pour jouer

## 7 Ouverture de 2 SA

Grandes lignes - 3♣ Puppet Stayman - 3♦/3♥ Texas - 3♠ Transfer 3NT or Minors forcing  
 - 3NT 5♠ 4♥ Attention - 4x Transfer SI

2NT	-3♣ Puppet Stayman
	3♦ Au moins une Maj 4ème
	3♥ 4♠
	3♠ 4♠
	3NT 4♥
	4X 4♠ SI
	3♠ 4♥
	3NT 4♠
	4X 4♥ SI
	3NT Max 33 Maj
	4m Naturel max 33 Maj
	3♥ 5♥
	3♠ Fit ♥ SI
	4m naturel probablement 5-6m et 3-4♠
	3♠ 5♠
	4m naturel probablement 5-6m et 3-4♥
	4♥ fit ♠ SI
	3NT Max 33 Maj

Comment je développe 44MM inv ou Chelem?

2NT	-3♦ Texas Coeur
	3♥ Non fitté ou pas intéressé (4333)
	3♠ 4♠+
	4♣♦ ??
	3X/4X Fit + Cue
2NT	-3♥ Texas Pique
	3♠ Non fitté ou pas intéressé (4333)
	3X/4X Fit + Cue
2NT	-3♠ Texas pour 3SA ou des mineures fort
	3NT Obligé
	4♣ 5+♣ 4+♦ GF+++
	4♦ 4♦ SI
	4♥♠ fit ♣ + Cue
	4NT Negatif
	4♦ 5+♦ 4+♣
	4♥ fit ♣ SI
	4♠ fit ♦ SI
	4NT Negatif

2NT      -3NT 5♠ 4♥  
           4♣            fit ♥ SI  
           4♦            fit ♠ SI  
           4♥♠        To play

Je fais quoi avec 5♠ 4♥ forcing chelem?

2NT      -4♣ 6+♦ SI  
           4♦            Petit intérêt  
           4♥♠        Cue + Fit  
           4NT        Négatif

2NT      -4♦ 6+♥ SI  
           4♥            Négatif  
           4♠            Positif  
           4NT        BW ♥

2NT      -4♥ 6+♠ SI  
           4♠            Négatif  
           4NT        BW ♠

2NT      -4♠ 6+♣ SI  
           4NT        Négatif  
           5♣            BW ♣ Attention

## 8 Défense contre les ouvertures adverses au palier de 2

### 8.1 Défense contre 2♥ ♠ naturel

### 8.2 Défense contre 2x faible en Texas ou fort

### 8.3 Défense contre 2♦ Multi

### 8.4 Défense contre 2♣ d'ouverture faible avec les 2 majeures ou fort

### 8.5 Défense contre 2♥ faible avec les 2 majeures