

System Caputo Dewasme

BF

April 22, 2024

Contents

1	1 Maj - 2NT Fit 3+	2
2	Ouverture de 2♣	2
2.1	Définition	2
2.2	Après intervention	3
2.3	Après contre	3
3	Ouverture de 2♦	4
3.1	Description	4
3.2	Développements	4
3.3	Après intervention	6
4	Ouverture de 2♥	6
4.1	Description	6
4.2	Développements	7
4.3	Après intervention	8
5	Ouverture de 2♠	8
5.1	Description	8
5.2	Développements	8
5.3	Après intervention	9
6	Ouverture de 2 SA	10
6.1	Grandes lignes - 3♣ Puppet Stayman - 3♦/3♥ Texas - 3♠ Transfer 3NT or Minors forcing - /! 3NT 5!S 4!H - 4x Transfer SI	10
7	Defense contre 2x faible en Texas ou fort	10
8	Defense contre 2!D Multi	10
9	Defense contre 2!C d'ouverture Faible !H!S ou fort	10
10	Defense contre 2!H faible avec les 2 majeures	10
1♠	- 2C	
2♦	Relais fort	
	2♠ 3+♠ 4-6	
	3♠ 3+♠ 7-8	
2♥	A DISCUTER	

1 1 Maj - 2NT Fit 3+

1M-2NT

3♣	12-15 + une courte
3♦	Asking
3♥♠	NT Singleton ♣♦ OM
4♣♦♥	Chicane ♣♦ OM
3♦	12-15 Sans courte
3♥	NF Attention
3♥	15-19 Sans courte
3♠	Asking
	3NT 15-17
	4x 17-19 Cue
3♠	15-19 + une courte
3NT	Asking
	4x Court ♣♦ OM
3NT	20+ DH
4♣♦	55+ Avec les points dans les couleurs
4	Maj 65

Si une couleur est nommée en sautant un relais. Possibilité de levées dans cette couleur SI. EX : 1♠-2NT-3♣-3♥..

2 Ouverture de 2♣

2.1 Définition

- FAIBLE en ♦ (constructif VUL et en 1ère et 2ème NV) et 11-13 en 4ème
- 22-24 BAL
- GAMBLING solide en ♣
- FM sauf Bicolores Majeurs

2♣-

2♦	relais
Pass	FAIBLE ♦
2♥	24+ balancé
	Bicolore avec au moins 4♥
	Unicolore ♥ balancé 22-25
2♠	relais
	2NT 25H et + (développements comme sur 2N)
	3♣ 5+♣, =4♥
	3♦ 5+♦, =4♥
	3♥ 5+♥, 4+♣
	3♠ 5+♥, 4+♦
	3NT Unicolore ♥ Gambling (style régulier avec 6/7♥ plein et 2 As)
	4♣♦ 6♥/5m moins fort que 3♥ suivi de 4♣ (5+/5)
	Ex: ♠ 2 ♥ ADV987 ♦ 8 ♣ ARDT2
2♠	Bicolore avec 4+♠

		Unicolore ♠ balancé 22-25
	2NT	relais
		3♣ 5+♣, =4♠
		3♦ 5+♦, =4♠
		3♥ 5+♠, 4+♣
		3♠ 5+♠, 4+♦
	3NT	Unicolore ♠ Gambling
	4♦	6♠/5m moins fort que 3♠ suivi de 4♣ (5+/5)
	2NT	22+ - 24H
	3♦	Unicolores ou bicolore mineur (la collante est ambiguë)
	3♥	Unicolores irréguliers
	3NT	Gambling ♣
	4♦	Bicolores 6/5m ♥ (6♥-5♣/♦ + faible que 2♣-2♦-2♥-2♠-4♣/♦)
	4♥	Bicolores 6/5m ♠ (pareil)
2♥♠3♣		F1T (pas forcing en paires !)
		Nouvelle couleur GF
	2NT	Max misfit
	3♦	Min
	3x/4x	Fit, Splinters mains faibles
2NT		Relais F1 avec espoir de manche en face d'un faible à ♦
	3♣	faible ♦ et une courte
	3♦	NF courte s'annonce par paliers si max (=> Passe si min du faible, annonce la courte par palier si max du faible)
	3♦	faible ♦ sans courte
	3♥	Max pièce ♣/♥, pas de courte
	3P	relais
		3NT court ♣
		4♣ court ♥
	3♠	Max force sans courte
	3NT	beaux ♦ ARD ou ARVT sans courte
	4X	GF
3♦		7-11H (Forcing > 4NT si main forte, mêmes dvpts)
3♥♠4♣		NAT + Fit

Avec les mains TRICOLORES, on reparle toujours sur 3NT.

Ex : ♠ - ♥ ADV8 ♦ ARD98 ♣ ARV10 (2♣-2♦-2♥-2♠-3♦-3NT-4♣-...)

2.2 Après intervention

- Contre punitif
- Toute enchère F1T
- 2NT R fort
- Cue demande d'arrêt

2.3 Après contre

- Passe des ♣!
- Surcontre FORT ou UNICOLORE

- 2♦ ambigu
- Nouvelle couleur F1T

3 Ouverture de 2♦

3.1 Description

Quatrième main : Idem mais zone faible 9-13. 1/2/3e main :

- Acol fort indéterminé à ♣ ou ♦
- Unicolore 6e à ♥ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 ♥ + mineure, 5-10 HCP
- Bicolore majeur FI ou FM

3.2 Développements

1/2/3e main

2♦-2♥	Pour jouer si faible à ♥ (< 15 HCP)
Pass	Unicolore ♥ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♥ (rare)
2♠	4+♠/4+♥ GF
	2NT Relais
	3♣ Montre des ♥ + longs (5+)
	3♦ relais
	3♥ Résidu ♣ ou solo chelem 6+
	3♠ Résidu ♦
	3NT 4522
	4♣♦ 4504/4540
	4♥ 6/5 mini
	3♦ 5+ ♠
	3♥ relais
	3♠ Résidu ♣
	3NT résidu ♦
	3♥ 5+/5
	3♠ 6/4
	3NT 5422/5431 22H+
	4♣♦ 5404/5440
	4♥ 6/5 Mini
	3♣♦ 6 très belles cartes
	3♥♠ 4 cartes 5DH+
	3NT 5/5 ou 6/5 m faible
	4♣♦ Chicane
	4♥♠ Naturel < 5DH
2NT	Bicolore 5+/5+ ♥/♣ ou ♥/♦
	3♣ PoC
	3♦ PoC
	3♠ Relais le + fort

	3NT	Proposition naturelle
	4/5♣	PoC
	4♥	Chicane ♥ - TdC dans la mineure de l'ouvreur
3♣/3♦		Acol naturel NF
3♥		5/5 Majeur FI
3♠		6♠/4♥ FI
3NT		Gambling à ♦
2♦		
2♠		Relais + misfit ♥ (max Hx), n'envisage normalement pas 4♥ en face d'un 5/5
	2NT	5+♣ mini
	3♣	NF encourageant
	3♦	5+♦ mini
	3♥	6♥
	3♠	NF encourageant
	3NT	6 cartes à ♠ fort
	4♣/4♦	5+♣ max
	4♥	5+/4+ M FM
	4♠	5+♦ max
	5NT	Acol ♣/♦
	6♣/6♦	5/5 M FI
	6♥/6♠	6♠/4♥ FI
2NT		Relais fitté ♥ au moins 3 cartes, pas FM
	3♣	5♥/5♦
	3♦	encourageant NF
	3♥	6♥
	3♠	encourageant NF
	3NT	5♥/5♣ mini NF
	4♣/4♦	4+/4+ M FI/FM
	4♥	5♥/5♣ max
	4♠	Acol ♣/♦
	5♣/5♦	Bic M 5/5 FI
	5♥/5♠	6♠/4♥ FI
3♣/3♦/3♠		Texas ♦, ♠ et ♣ - Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairement FM. L'ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit. La rectification est négative.
	3♦	(sur 3♣) négatif
	3♥	Naturel + fit ♦ (positif)
	3♠	Bic M
	3NT	Acol ♣ (sans fit ♦ ou sans ambition)
	4♦	Fit setting fort (Acol ♣ ou Bic M avec 3♦ ou Hx)
3♥		3/4 ♥ et 7-13 HCP
	Pass	L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
	3♠	Bic M fort
	3NT	Négatif à ♠ et à ♥, minimum
	4♣/4♦	Naturel FI
	3NT	Montre un Acol mineur - NF
	4♥	Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
	4♣/4♦	Acol mineur très excentré
3♠		Pour jouer 3NT en face d'un Acol à ♣ (! double sens)

3NT	Pour jouer en face d'un FI à ♦
4♣/4♦	Naturel, bon fit ♥, 10+ HCP, l'ouvreur peut décider d'être compétitif au palier supérieur
4♥	Pour jouer 4♥ si ouvreure faible mais du jeu pour supporter le chelem si ouvreure fort
4♠	Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort

3.3 Après intervention

2♦

(Dbl)

Pass si tu es 5♥/5♦, je veux jouer 2♦
(Pass)

Rdbl	6♥
2♥	5♥/5♣
2♠	Bic M fort
2NT	5♥/6♣
3♣	Acol ♣

2♥ si tu es 5♥/5♦, je veux jouer 2♥
(Dbl)

Pass	6♥ (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)
ReDbl	5♥/5♣
2♠	Bic M fort
2NT	5♥/6♣
3♣	Acol ♣

Rdbl Unicolore autonome soit misfit ♥ soit semi-fit ♥ avec tolérance pour les mineures
(Pass)

2♥	Version faible
2♠	Bic M Fort

2♠/3♣/3♦ Naturel F1 mais pas auto-forcing
3♥ permet de dire 4♥ (suivre le bon sens)
2NT fitté
3X/4♥ System on

(Pass)

2♥

(Dbl)

Pass	6♥ Principe : Faire jouer le répondant le plus souvent possible
Rdbl	5♥/5m
2♠	Bic M ou 6♠/4♥ FI (NF)
2NT	5♥ + 6♣/6♦
3♣/3♦	Acol
3M	Bic M FM (et ne veut pas passer sur 2Cx)

2♠

(Dbl)

System on

4 Ouverture de 2♥

4.1 Description

1/2/3e main

- Acol fort indéterminé à ♥
- Unicolore 6e à ♠ 5-10 HCP
- Bicolore 5/5 ♠ + mineure, 5-10 HCP

4e main : Idéal mais zone faible 9-13 HCP

4.2 Développements

2♥

Pass	
2♠	Pour jouer si faible à ♠ (< 15 HCP)
Pass	Unicolore ♠ faible ou 5/5 faible avec de beaux ♠ (rare)
2NT	Bicolore 5+/5+ ♠/♣ ou ♠/♦
	3♣ Pour jouer avec des ♣ ou corriger avec des ♦
	3♦ Pour jouer avec des ♦ ou proposition de manche avec des ♣
	3NT Proposition naturelle
	4/5♣ PoC
	4♥/4♠ Chicane - TdC
	3♣♦♠ 2e couleur ou résidu 3e si la main possède une courte
	3♥ 6♥ tendance 6322 18-20
	3NT 6♥ tendance régulier 21-22
2NT	Relais fort
	3♣ 5♣ mini
	3♦ Tendance naturel FM
	3♥ Fit ♠ Forcing
	3♠ Fit ♠ Invit
	4♣ Fit ♣ Forcing
	3♦ 5♦ mini
	3♥ Fit ♠ Forcing
	3♠ Fit ♠ Invit
	4♣ Fit ♦ + contrôle ♣
	4♦ Fit ♦ Forcing, pas de ctrl ♣
	3♥ 6♠
	3♠ NF (oriente la main)
	3♠ 5♣ maxi
	3NT 5♦ maxi
	4♣/4♦ Acol ♥ - Premier contrôle disponible
	4♥ Acol ♥
3♣/3♦/3♥	Texas ♦, ♥ et ♣ - Ce sont des enchères positives en Texas mais pas nécessairement FM. L'ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit. La rectification est négative.
3♠	3/4 ♠ et 7-13 HCP
Pass	L'enchère la plus fréquente de l'ouvreur faible
3NT	Proposition de jouer 3NT sur base d'un Acol ♥
4♠	Montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, ...)
4♣/4♦	Tentative à base d'un Acol ♥ (généralement avec une courte)
3NT	Pour jouer
4♣/4♦	Naturel, bon fit ♠, 10+ HCP
4♥	!! Pour jouer en face d'un Acol Fort ou 4♠ en face du 2 faible.
4♠	Pour jouer en face d'un 2 faible ou au moins 5♥ en face d'un jeu fort

4.3 Après intervention

2♥

(Dbl)

Pass

2- ♠

(Pass)

Rdbl

2♠

6♠ (Principe : faire jouer le répondant le + souvent possible !)

5♠ + 5m

Rdbl

Unicolore ou fort

(Pass)

Pass

2♠

Acol ♥

6♠

2NT/3♣

5♣/5♦ pour faire jouer le partenaire dans son unicolore.

2♠

au moins 2♠

(Dbl)

Pass

6♠ Toujours selon le même principe

Rdbl

5♠ + 5m (pas obligé sur Dbl mais bien 2♥-P-2♠)

2NT

Acol ♥ + arrêt ♠

3♣

5♠ + 6♣ faible

3♦

5♠ + 6♦ faible

3♥

Acol ♥ pour jouer à la couleur (peu/pas d'arrêt ♠)

2NT

fitté

3X/4♥

System on

5 Ouverture de 2♠

5.1 Description

Quatrième main : Bicolore mineur 5+/5+ 9-13 HCP ou Acol fort indéterminé à ♠.

1/2/3e main

- Acol fort indéterminé à ♠
- Bicolore mineur 5+/5+, 5-10 HCP

5.2 Développements

2♠

Pass

2NT

Relais

3♣

Bic mineur minimum

Pass

3♦

Pour jouer

3♥/3♠

Naturel F1

3NT

Pour jouer

3♦

Bic mineur maximum

3♥/3♠

Naturel F1

3NT

Pour jouer

3♥

3 cartes d'un honneur (dans la version forte)

3♠

Fit ♠

	3NT	Forcing
	4♣/4♦/4♥	Naturel (a priori misfit ♠)
	4♠	Pas fitté
	4NT	KBB
	4♣	Pour jouer
	4NT	KBB
3♠	Acol ♠ 6322 min (18-19)	
	3NT	Forcing (a priori misfit ♠)
	4♣/4♦/4♥	Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
	4♠	Pas fitté
	4NT	KBB
	4♣	Forcing
	4NT	KBB à ♠
3NT	Acol ♠ 6322 max (20-21)	
	4♣/4♦/4♥	Naturel (a priori misfit ♠, recherche de fit)
	4♠	Pas fitté
	4NT	KBB
	4♣	Forcing
	4NT	KBB à ♠
	4♣	1156
	4♦	1165
	4♥/4♠	6/5 + chicane
3♣	Pour jouer	
	3♦	Acol ♠ + couleur ♦ 3+ cartes
	3♥	Acol ♠ + couleur ♥ 3+ cartes (forte probabilité de courte ♠)
	3♠	Acol ♠ NF
	3NT	6♠ (3-2-2) 20-21
3♦	Pour jouer	
	Cfr	3♣
3♥	Naturel NF	
3♠	Naturel NF	
3NT	Pour jouer	
4♣	"Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP	
4♦	"Barrage" 4/5 cartes 7-12 HCP	
4♥	Pour jouer (aussi en face de la main faible)	
4♠	Pour jouer en face de la main forte	

5.3 Après intervention

2♠

(Dbl)

Pass	Propose d'en rester là sur base de sa propre couleur (faible + ♠)
Rdbl	Propose de jouer 2♠ XX (plus punitif éventuel ultérieur) sauf si ouvreure a 1- ♠
2NT	Game try en mineure ou SA, l'ouvreure développe comme sur séquence de base
3♣/3♦	préférence
3♥	Naturel NF
3♠	N'existe pas
3NT	Naturel
4♣/4♦	Barrage
4♥	Pour jouer

(Pass)	3♣/3♦	(Dbl)	Pass	Main faible, le répondant peut annoncer une longue Maj ou XX = Bic M
			Rdbl	Acol ♠ mini
			3♥	6♠ + 3♥
			3♠	Acol ♠ max
		(Pass)-Pass		
		(Dbl)	Rdbl	Misfit total, Bic M
			3♥/3♠	Longue personnelle
3X/4X	Pass	Forcing pour la main forte		
	Dbl	Punitif face à la main faible		
	4♣/4♦	Compétitif, fit face à la main faible		
	Couleur	Naturel F1		
	3NT/4NT	Naturel face à la main faible		
	5♣/5♦	Pour jouer		

6 Ouverture de 2 SA

6.1 Grandes lignes - 3♣ Puppet Stayman - 3♦/3♥ Texas - 3♠ Transfer 3NT or Minors forcing - /! 3NT 5!S 4!H - 4x Transfer SI

Défense contre

7 Defense contre 2x faible en Texas ou fort

8 Defense contre 2!D Multi

9 Defense contre 2!C d'ouverture Faible !H!S ou fort

10 Defense contre 2!H faible avec les 2 majeures