Système Monticelli's

Thomas et Romain Monticelli

February 7, 2021

Contents

1	Introduction	2
2	Ouverture de 1m 2.1 Le Walsh 2.2 La séquence 1♣ - 1♠ 2.3 La séquence 1₱ - 1M 2.4 La séquence 1₱ - 1₱ 2.5 La séquence 1₱ - 2♠ 2.6 La séquence 1₱ - 2♠ 2.7 La séquence 1♠ - 2♣ 2.8 Le fit mineur inversé 2.9 Enchère du répondant après une inversée	2 2 2 3 3 3 3 4 4
3	Ouverture de 1M	4
4	Ouverture de 1N	4
5	Ouverture de 2.	4
6	Ouverture de 2◆	4
7	Ouverture de 2♥ et 2♠	4
8	Ouverture de 2NT 8.1 Le Puppet Stayman	4 4 4
9	Les barrages et ouvertures à haut palier	5
10	Enchères après passes	5
11	Enchères de chelem	5
12	Défense	5
13	Enchères compétitives	5
14	Jeu de la carte	5

1 Introduction

2 Ouverture de 1m

2.1 Le Walsh

1.

À partir de 2 cartes. Le Walsh, basé sur le principe "la majeure d'abord", consistant à ne présenter les D K que dans les mains fortes ou sans majeures, est utilisé. En cas de fit fort sans majeure, le fit mineur inversé est utilisé.

```
1 🛊
          3 possibilités:
          4+!d
                     et inv+
          5 + !d,
                     3-♥♠ et 6-10H
                     5-7H et 3-♥♠
          BAL
1♥
          ♥/4+ (possibilité de ♦ plus longs que ♥ si <11h)
1
          ♦/4+ (possibilité de ♦ plus longs que ♠ si <11h)
1NT
          8-10 3-
2*
          FMI : fit 4, 10+ (voir développements plus loin)
2
          6+♦ (et 2GH), 18H+
2v
          5+♠ 4+♥, 5-8H, idem sur 1♦
2
          5+♠ 4+♥, 9-10H, idem sur 1♦
2NT
          11-12 BAL (3. NF, reste FM)
3*
          54, main irrégulière 5-9 H
3X
          Barrage 7 cartes
3NT
          12-14 BAL
2.2
      La séquence 1♣ - 1♦
1♣-1♦;
          12-17 H, M/4 Main irrégulière (5*)
1M
1♥
          1.
                     4eme couleur forcing
                     (L'ouvreur réagit comme sur une enchère NAT mais ne peut pas dire 4.)
                     2
                               12-14
                     3♠
                               15 +
                               3NT
                                          SO
                               4X
                                          cue fit .
                     5♦4♠ FM
1NT
          12-14 H, BAL
          2.
                     checkback stayman avec des mains INV+
                     2X
                                          5♦5♣ FM (fit différé)
                               3.
                               3♦
                                          6+♦ FM
                     2•
                               Pas de M/4
                     2♥
                               4♥ (et peut être 4♠)
                               4•
                     2
                     5♦4♣ INV
          3*
```

6♦ INV

3♦

2.3 La séquence 1 - 1M

```
1♣-1M;

1NT

2♦ 5♦4M faible to play

2♣

3eme couleur forcing
```

2.4 La séquence 1m - 1M

```
1m-1M;
2NT
          pas de fit
          3♣
                    réponses style Baron
                               5m
                    3♦
                    3M
                               3m
                    3M'
                               4M'
                    3NT
                               aucun des cas précédents
          3♦
                    fit dans la m (FM ou TDC)
          3M
                    NAT NF
          3M'
                    BIC (55 ou 65) FM
          3NT
                    SO
          4m/M'
                    cue avec atout M
          4♥
                    (sur 1 • ) BIC NF
          4M
                    SO
          4NT
                    quantitatif
3NT
          fit main régulière
4(3)M'
          splinter
4m'
          splinter
          5+m \ 4+M
4m
          main extrêmement irrégulière avec peu de points d'honneurs
4M
```

2.5 La séquence 1m - 2♥

2.6 La séquence 1m - 2.

2.7 La séquence 1 → - 2 ♣

```
1♦-2♣;
2*
          irrégulier 11-15, BAL 12-13
          inversée NAT
2M
2NT
          BAL 14 ou 18-19
          3*
                    relai
                     3♦
                               18-19, le reste NAT 14
3♣
          16+ PJS Fit 4ème ou 18-19 et 3 cartes
3♦
          6+♦, 16+ problème dans une ou deux M
3M
          65 sans inversée
3NT
          6+♦, 16+ avec les arrêts M
```

- 2.8 Le fit mineur inversé
- 2.9 Enchère du répondant après une inversée
- 3 Ouverture de 1M
- 4 Ouverture de 1N
- 5 Ouverture de 2*
- 6 Ouverture de 2
- 7 Ouverture de 2♥ et 2♠
- 8 Ouverture de 2NT

Cette ouverture peut contenir une majeure 5e.

```
2NT—

3♣ Puppet Stayman

3♣ Texas ♥

3♥ Texas ♠

3♣ Texas pour 3N

3NT 5♠ et 4♥

4♣ Bicolore mineur TDC

4♦ Bicolore majeur, limité à la manche ou certitude de chelem
```

8.1 Le Puppet Stayman

```
2NT-3*
           4♥ et/ou 4♠
3♦
          3♥
                      4 cartes à 🌢
                                fit 🌲
                      3P
                                4X
                                           envie de chelem
                      3NT
                                4 cartes à 🔻
                                           est donc nécessaire de passer par 3♥ avec
                                (il
                                           deux majeures 4e et des envie de chelem)
                                les
                                4X
                                           fit avec envie de chelem
           3♠
                      4 cartes à ♥ et pas 4 cartes à ♠
           3NT
                     3-♥ et 3-♠
           4
                      4♥ et 4♠ sans envie de chelem
3♥
           5♥
3♠
           5
3NT
           3-♥ et 3-♠
```

8.2 Les Texas

2NT—

```
3♦
                     2♥
          3♥
                     5♠ et 2♥
          3♠
                     4♣/4♦
                                ctrl ♣/♦ et fit ♠
                     4♥/4♠
                                Arrêt
          3NT
                     3+♥ et ctrl ♠
                     3+♥ et ctrl ♣ (sans ctrl ♠)
          4.
          4
                     3+♥ et ctrl ◆
          4
                     3+♥ et tous les ctrl
3♥
          3♠
                     2
          3NT
                     5♥ et 2♠
                     4*/4*
                                ctrl ♣/♦ et fit ♥
                     4♥/4♠
                                Arrêt
          4.
                     3+♦ et ctrl ♣
          4
                     3+♠ et ctrl ♦ (sans ctrl ♣)
          4♥
                     3+♠ et ctrl ♥
          4
                     3+♠ et tous les ctrl
```

- 9 Les barrages et ouvertures à haut palier
- 10 Enchères après passes
- 11 Enchères de chelem
- 12 Défense
- 13 Enchères compétitives
- 14 Jeu de la carte