



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA  
DE MÉXICO**



**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Bases de Datos**

**Grupo 06**

**Proyecto 1. Una situación cotidiana con concurrencia y  
sincronización**

**Segura Cedeño Luisa María**

**08 de abril del 2025**

**Semestre 2025-2**

## Proyecto 1. Una situación cotidiana con concurrencia y sincronización

### 1. Identificación y descripción del problema

#### 1.1. Contexto personal y relevancia

En el análisis de mi día a día pude notar que, durante mis trayectos diarios a la universidad la coordinación de intersecciones en las avenidas, la llegada inesperada de carros de y los pasos peatonales pueden provocar conflictos. Es por ello por lo que vi la necesidad implementar un sistema de control (semáforos coordinados) para controlar el caos en la ciudad.

#### 1.2. Problema por modelar

Simular una red urbana compuesta por varias intersecciones, las cuales son:

- Semáforos de control cíclico: Para las cuatro direcciones (norte, sur, este y oeste) con fases para vehículos y zonas exclusivas para pasos peatonales.
- Mecanismos de prevención: Dan prioridad a vehículos de emergencia (ambulancias, bomberos, etc.).
- Eventos externos: Solicitud de cruce peatonal, influyen en la sincronización de las luces.
- Rutas dinámicas: Los vehículos (hilos) siguen rutas que atraviesan varias intersecciones. Se modela la espera en semáforos y coordinación con otros.

#### 1.3. Descripción de la situación que modelarán

- Intersecciones: Cada intersección es un objeto con su propio hilo de control de semáforos, donde se tiene
  - Semáforos multiterritorio: Con fases para carros, una o dos direcciones puede avanzar al mismo tiempo y fases para peatones.
  - Sensores y solicitudes: Variables compartidas que almacenan solicitudes del paso peatonal o la solicitud del paso de vehículos de emergencia.
- Vehículos: Cada vehículo se modela como un que determina su ruta en la red, se acerca a las intersecciones, consulta el estado del semáforo, y espera si la luz está en rojo. El vehículo puede ser normal o de emergencia.
- Peatones: Simulados como hilos que solicitan cruzar en las intersecciones.

#### 1.4. Puntos de sincronización y problemas de concurrencia

Se debe garantizar que, durante el semáforo esté en verde los carros pueden avanzar en la dirección correcta. Los carros y los peatones esperan hasta que el semáforo cambie de color. Además, la llegada de un vehículo de emergencia debe notificar a la red de semáforos para ajustar las secuencias de señales. Para evitar conflictos, las intersecciones vecinas pueden coordinar sus ciclos a través de un mecanismo de comunicación para asegurar un flujo continuo.

## 2. Documentación

### 2.1. Descripción de los mecanismos de sincronización empleados.

- **Locks y Semáforos:** Se usan para garantizar la exclusión mutua en la intersección y para limitar el número de vehículos que pueden cruzar simultáneamente en una misma dirección.
- **Variables de Condición:** Permiten que vehículos y peatones esperen hasta que la intersección tenga la fase correspondiente. Además, permiten la notificación inmediata cuando se detecta la llegada de un vehículo de emergencia o la solicitud de cruce peatonal.
- **Eventos y Prevención:** Una variable de estado que indica si se ha detectado un vehículo de emergencia. Al activarse, se notifica a los hilos de control de semáforos para cambiar la fase, interrumpiendo el ciclo normal.

### 2.2. Lógica de operación

El hilo de cada intersección ejecuta un ciclo en el que se establecen fases para los vehículos (por ejemplo, "NS" y "EW"). Se revisan constantemente las solicitudes de eventos especiales. En caso de emergencia, se activa la fase "EMERGENCIA". Si se solicita el cruce peatonal, se activa una fase exclusiva para peatones ("PEATON\_NS" o "PEATON\_EW"). Se notifica a todos los hilos asociados (vehículos y peatones) al producirse un cambio. Cada intersección actualiza un estado global (simulado en `global_intersections_state`) y notifica a sus vecinas. Esto permite que se puedan implementar estrategias de sincronización avanzada en una red real.

- **estado:** Variable que define la fase actual (por ejemplo, "NS", "EW", "EMERGENCIA", "PEATON\_NS", "PEATON\_EW").
- **solicitud\_peatonal y emergencia:** Flags que indican la necesidad de cambiar la fase.
- **lock\_interseccion y cond\_estado:** Mecanismos de sincronización para coordinar el acceso y notificar cambios.
- **global\_intersections\_state:** Simula la comunicación entre intersecciones adyacentes para la coordinación de ciclos.

### 2.2.1. Descripción algorítmica del avance de cada hilo/proceso

1. Controlador de Intersección: Revisa solicitudes de cruce peatonal y la presencia de vehículos de emergencia. Ejecuta ciclos de semáforo para las direcciones. Si se detecta un evento prioritario, interrumpe el ciclo normal y activa la fase especial.
2. Vehículos: Cada vehículo elige su ruta y, al llegar a una intersección, consulta el estado del semáforo. Si la fase es la adecuada, adquiere el lock de la intersección y “cruza”.
3. Peatones: Los peatones se generan en momentos aleatorios y solicitan el cruce presionando un “botón virtual”. La intersección, al detectar la solicitud, reserva una fase exclusiva para peatones y notifica a los vehículos para que se detengan.
4. Coordinación entre Intersecciones: Cada intersección puede comunicar su estado a intersecciones adyacentes, lo que permite ajustar los tiempos de los semáforos en función del flujo detectado en las rutas principales.

## 2.3. Descripción del entorno del desarrollo, suficiente para reproducir una ejecución exitosa

### 2.3.1. Lenguaje Empleado: Lenguaje Python 3.8

### 2.3.2. Bibliotecas

Threading: Para crear y gestionar hilos, locks, conditions y semáforos.

Time: Simular retardos y ciclos de semáforos.

Random: Para generar la aleatoriedad en la llegada de vehículos y peatones.

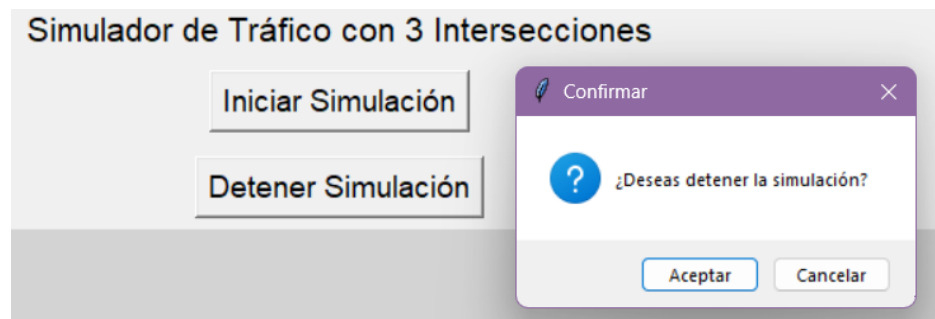
**2.3.3. Editor/Herramienta:** Se utilizó el IDE Visual Studio Code, donde se utilizó el lenguaje Python.

**2.3.4. Ejecución y resultados:**

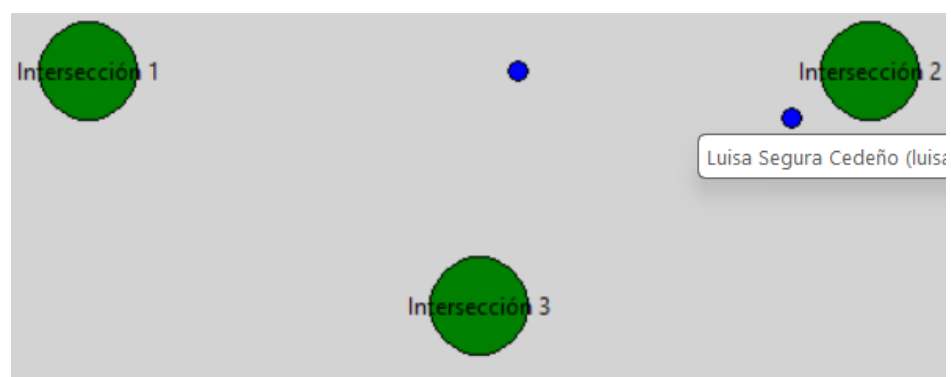
Se abre la interfaz donde se presenta la simulación y a continuación se explica el significado de cada gráfico: Cada círculo representa una intersección vial. Por otro lado, el color verde representa el paso Norte-Sur está habilitado, el color naranja representa el paso Este-Oeste está habilitado, finalmente el color rojo representa el cruce peatonal o emergencia activa.



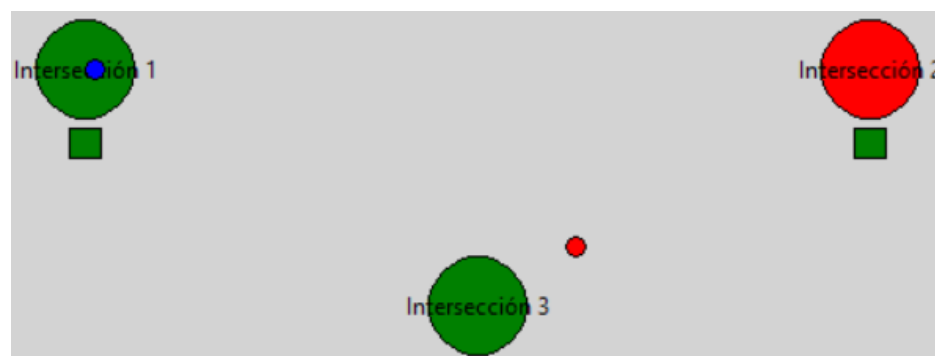
En la pantalla de inicio también tenemos el botón de “Iniciar Simulación”, el cual crea todo el sistema del simulador, y cuando el usuario hace clic en este botón se ejecuta el `def iniciar_simulacion(self)`, por otro lado, tenemos el botón de “Detener simulación” el cual cierra completamente la ventana de la simulación y además aparece un mensaje de confirmación para finalizar la ejecución.



Los vehículos están representados por pequeños círculos que se mueven a lo largo del canva y el color azul representa un vehículo normal, el color rojo representa un vehículo de emergencia (ambulancia), estos se mueven entre las intersecciones siguiendo una ruta como [Intersección 1, Intersección 2].



Por otro lado, los peatones se representan como rectángulos debajo de las intersecciones y estos aparecen cuando un peatón solicita cruzar una intersección y desaparecen al completar su cruce.



Finalmente, se representan un registro de eventos en la parte inferior de la interfaz, esta es un área que se va llenando con mensajes del sistema. Por ejemplo, cambios de estado de los semáforos, movimientos de vehículos, solicitudes de peatones y activación de emergencias.

```
[16:47:43] vehículo V3 (EMERGENCIA) se aproxima a Intersección 2.  
[16:47:44] Vehículo V1 ha cruzado Intersección 1.  
[16:47:44] Vehículo V4 (NORMAL) se aproxima a Intersección 3.  
[16:47:44] Vehículo V4 está cruzando Intersección 3.  
[16:47:44] Vehículo V2 ha cruzado Intersección 2.  
[16:47:44] Vehículo V3 está cruzando Intersección 2.  
[16:47:45] Vehículo V2 (NORMAL) se aproxima a Intersección 3.  
[16:47:45] Vehículo V5 (NORMAL) se aproxima a Intersección 1.  
[16:47:45] Vehículo V5 está cruzando Intersección 1.
```

### 3. Conclusiones

Este proyecto donde se simula una red urbana de tráfico con múltiples intersecciones y actores concurrentes. Se implementa un sistema de sincronización mediante locks, variables de condición, y flags de control para manejar eventos prioritarios permitiendo coordinar múltiples hilos en un entorno dinámico y realista.

La solución no solo aborda la sincronización a nivel local de cada intersección, sino que también establece un mecanismo básico de coordinación global, lo que demuestra la aplicación de concurrencia en un problema de la vida real.