

# Registro a social web

---

Montoya M

---

# Descripción del proyecto



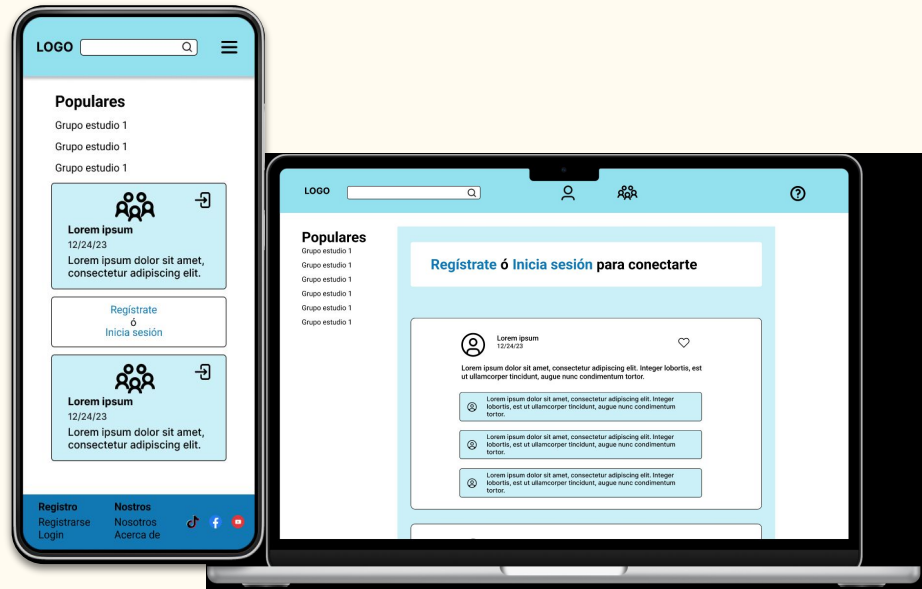
## El producto:

App de grupos de estudios escolares



## Duración del proyecto:

1-2 meses



# Descripción del proyecto



## El problema:

Crear una pantalla de inicio entendible, original y al mismo tiempo que no salga de los estándares ya creados



## Meta:

Crear una webapp/app que se centre en el usuario, sobre todo estudiantes que son a quienes va dirigido principalmente

# Descripción del proyecto



## Mi rol:

Diseñador UX liderando la app y diseño  
responsivo desde la base hasta su liberación



## Responsabilidades:

Diseño, documentación, conducir entrevistas,  
lofi/hifi figma.

# Entendiendo al usuario

---

- Investigación de usuario
- Personas
- Declaración de problemas
- Auditoria competitiva
- Ideación

# Investigación de usuario: resumen



Se hizo una investigación con preguntas en línea, con un grupo reducido de usuarios jóvenes. Al inicio tuve inconvenientes en encontrar una forma natural de hacer preguntas para cuestiones como login que podría ser algo común, también pensé que el diseño inicial y final cambiarían mucho, cosa que no sucedió.

# Persona 1: Erika

## Problem statement:

Erika es una persona con metas claras, que le gusta ser líder, quiere viajar para disfrutar la vida.



**Erika**

**Age:** 20

**Education:** Universidad (cursando)

**Hometown:** CDMX

**Family:** 4

**Occupation:** Estudiante

*“Me gustaría en un futuro ir a vivir a Corea del sur, me gusta mucho la música y soy líder en los equipos”*

## Goals

- Quiero viajar mucho y vivir en Corea del Sur

## Frustrations

- Cuando las cosas no suceden como quiero

Soy líder de los equipos, hago lo que debo, me gusta pasarla bien y divertirme, no me gusta cuando me explican cosas que no me interesan.

## Persona 2: Leo

### Problem statement:

Leo es una persona que se frustra mucho si no obtiene lo que quiere, se desespera rápido porque quiere tener lo que quiere para obtener satisfacción de ello.



Leo

**Age:** 31  
**Education:** 100% créditos  
**Hometown:** EDOMEX  
**Family:** 2  
**Occupation:** Trabajador

*“Quiero ganar bien, para comprar lo que quiera, aunque me frustra mucho no hacer las cosas que quiero y como quiero”*

### Goals

- Ganar bien
- Poder disfrutar de mis cosas
- Que no me pongan muchas trabas

### Frustrations

- No saber que hago
- Que no me sepan decir que hacer
- Que me quedan mal

Me frustra hacer trabajos con gente que no hace nada, abandonaba los equipos cuando me quedaban mal, así todo sale como quiero y puedo seguir mis objetivos.



## Persona 3: Chris

### Problem statement:

Chris es una persona que le gusta hacer las cosas bien, quiere que todo se haga correctamente para entregar un buen resultado



**Chris**

**Age:** 24  
**Education:** Universidad (curso)  
**Hometown:** CDMX  
**Family:** 3  
**Occupation:** Estudiante/trabajador

*“Quiero entregar cosas bien hechas, si en el camino no se puede mejor no hago nada y me dedico a algo mejor.”*

### Goals

- Disfrutar de lo que hago sin sentir estrés ni cosas similares.

### Frustrations

- Cuando la gente con la que trabajo no hace nada.

Como estudiante y trabajador, no quiero perder el tiempo y lo que hago hable bien de mí, desearía hacer un proyecto relevante y bueno con un buen equipo, aprender mucho y avanzar en todo sentido.

# Competitive audit

[Your notes about goals and thought process/what led learners to these choices]

1	Competitive audit	Competitive audit goal						
2		General information						
3								
4		Competitor type (direct or indirect)	Location(s)	Product offering	Price (\$ - \$\$\$\$)	Website (URL)	Business size (small, medium, large)	Target audience
5	Banxico	indirecto	MÉXICO	App de banco	gratis	<a href="https://www.banxico.org.mx">https://www.banxico.org.mx</a>	grande	Adultos jóvenes, adultos, adultos mayores
6	BBVA	indirecto	España	App de banco	gratis	<a href="https://www.bbva.mx">https://www.bbva.mx</a>	grande	Adultos jóvenes, adultos
7	Banco azteca	indirecto	MÉXICO	App de banco	gratis	<a href="https://www.bancoazteca.com">https://www.bancoazteca.com</a>	grande	Jóvenes, adultos jóvenes
8	Finerio	directo	MÉXICO	App de finanzas	gratis	<a href="https://finerio.mx">https://finerio.mx</a>	mediano	Adultos jóvenes, adultos

Image of

		First Impressions	
Target audience	Unique value proposition	Desktop website experience	App or mobile website experience
Adultos jóvenes, adultos, adultos mayores	Conexión directa con banco sin cargo alguno y administración bancaria	<b>RATING</b> + Se siente fluido y muy intuitivo - Se siente como si fuera una página vieja por la	<b>RATING</b> + Las secciones se conservan de manera orga - Algunos elementos se acomodan raro, con n
Adultos jóvenes, adultos	Conexión directa con banco sin cargo	<b>RATING</b> + Acorde a la app - Drawbacks	<b>RATING</b> + Fácil de usar y navegar - Algunas funciones no funcionan como calcul
Jóvenes, adultos jóvenes	Conexión con apps tipo bazz para pagos	<b>RATING</b> + Se ven calramentes las secciones y a dónde es - Se siente muy saturado de información	<b>RATING</b> + Lo importante destaca más - Sigue habiendo mucho infomación
Adultos jóvenes, adultos	Forma gratuita de control financiero	<b>RATING</b> + Se siente muy limpia la interfaz, que va a lo que - Algunos elementos se ven disperejos	<b>RATING</b> + Es intuitiva - Los colores y los fondos no tienen mucho co

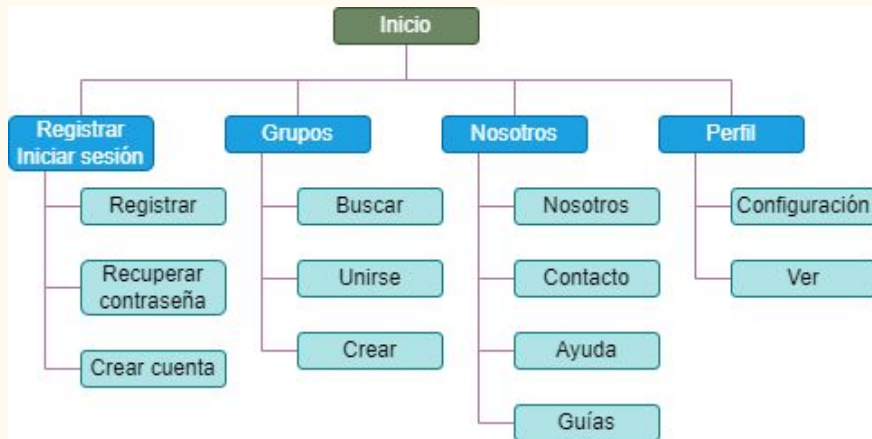
# Responsive Design

---

- Information architecture
- Responsive design

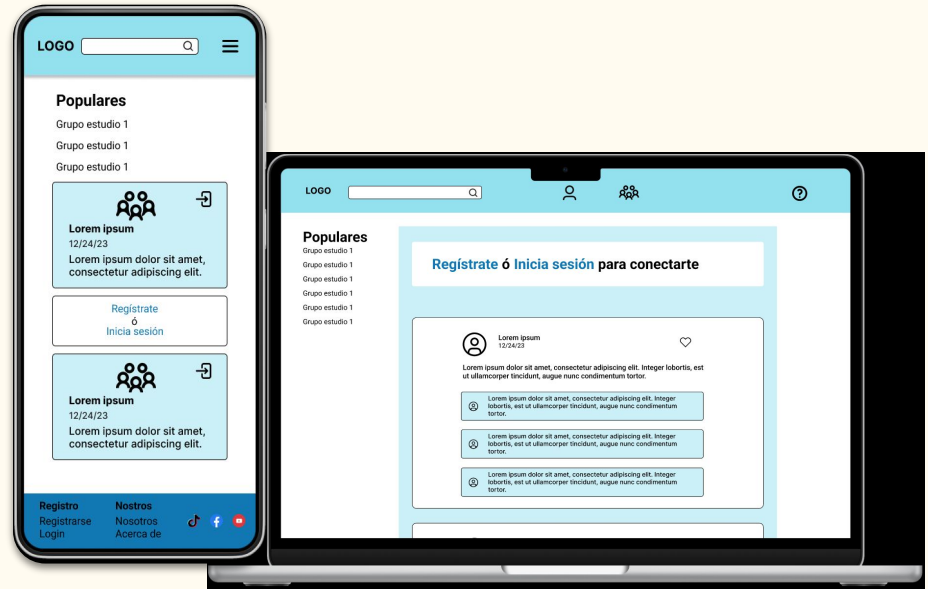
# Sitemap

[Your notes about goals and thought process]



# Responsive designs

[Your notes about goals and  
thought process]



# Avanzando

A short, thick white horizontal line is positioned in the lower-left area of the slide.

- Continuación
- Sigüientes pasos

# Continuación



## Impact:

Insert one to two sentences summarizing the impact of your designs. In the real world, you'd include data like number of downloads or sign ups, but since this is a course project, you can include a positive quote from a peer or study participant.



## What I learned:

Insert a few sentences summarizing what you learned throughout the project.

# Siguientes pasos

1

Rediseñar cosas que por falta de tiempo no se lograron

2

Agregar imágenes más claras y acciones directas

3

Definir mejor algunas pantallas



# ¡Contactame!



Por el momento, por la escuela, trabajo y cursos, no he podido crear totalmente mi portafolio, el cual me gustaría implementar totalmente, sin embargo dejo mi github por cualquier motivo, inclusive recibir retroalimentación en general o brindar ayuda.

<https://github.com/MontoyaMontes/>