#### System kontroli obecności na uczelni wyższej za pomocą standardu MI-FARE

Autor: Konrad Zdanowicz

promotor: dr Marek Bazan

# Spis treści

- Cele i założenia funkcjonalne projektu
- Architektura systemu
  - Aplikacja klienta obecności
  - Aplikacja serwera
  - Interfejs graficzny administratora
- Opis technologii
  - HTML, CSS, JavaScript , jQuery, AJAX
  - Java, PHP, MySQL
  - o MI-Fare, Wi-Fi
- Bibliografia

#### Cele

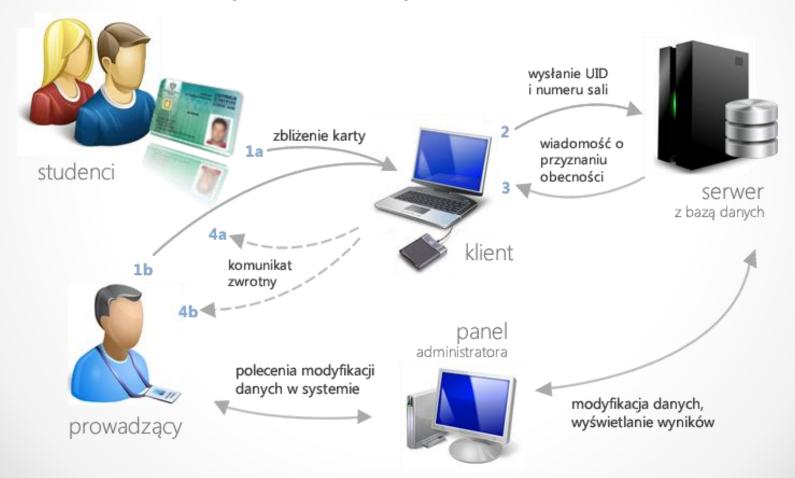
- Automatyzacja procesu sprawdzania obecności
  - Minimalizacja czasu
  - Minimalizacja zaangażowania studentów i prowadzącego w sprawdzanie obecności
- Obsługa wszystkich sal w budynku
- Sprawdzanie obecności przez zbliżenie legitymacji studenckiej do czytnika
- Możliwość podglądu dzienników obecności z każdych zajęć z każdego miejsca

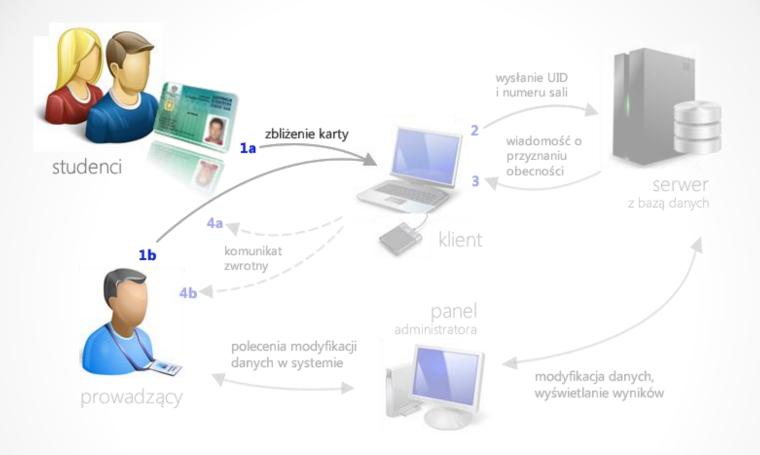
# Założenia funkcjonalne

- System zawiera bazę studentów i prowadzących, wraz z przypisanymi do nich numerami UID karty/legitymacji studenckiej
- W systemie jest lista sal i powiązane z nimi kursy i grupy zajęciowe
- Każda sala wyposażona jest w czytnik i obsługujące go urządzenie klienta
- Klienci podłączeni są do jednej sieci, którą nadzoruje serwer
- Serwer udostępnia panel zarządzania wszystkimi danymi oraz reaguje na zapytania klientów

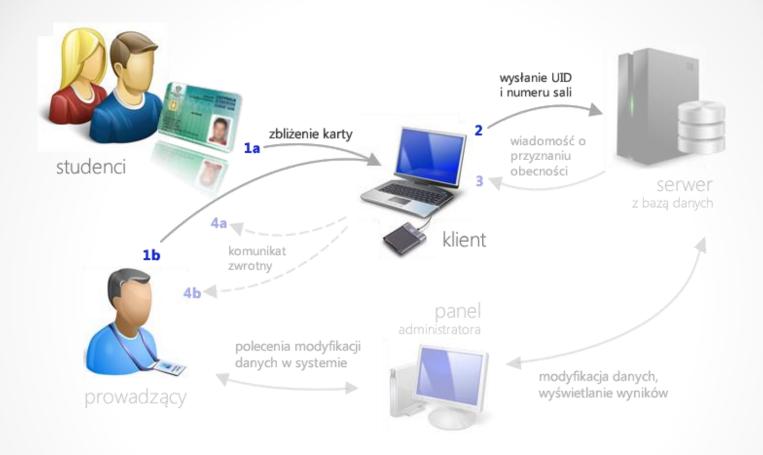
# Architektura systemu

Schemat ideowy działania systemu

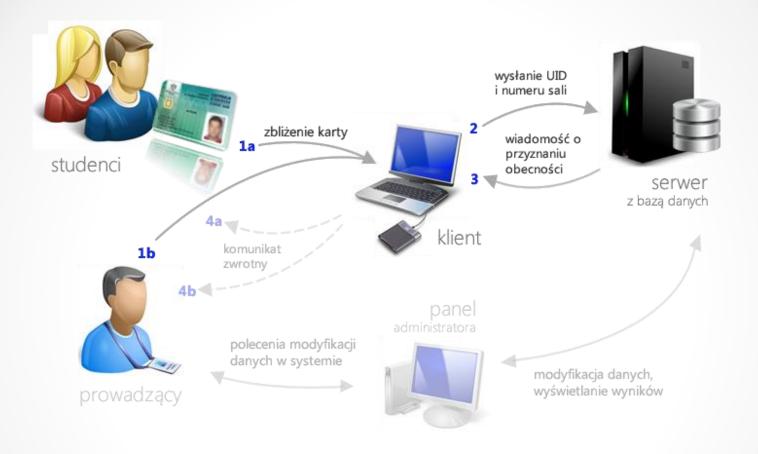




 użytkownik dokonuje zbliżenia karty do czytnika (1a). Uruchomiona aplikacja klienta, na osobnym wątku, wykonuje cykliczne odpytywanie czytnika protokołem APDU.



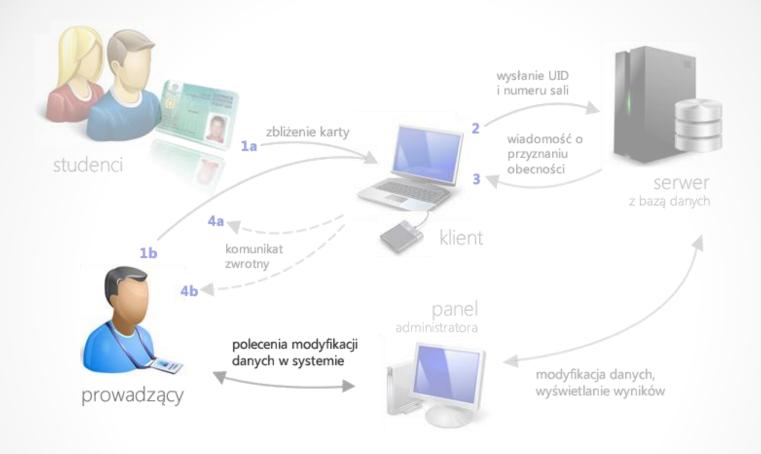
• Jeżeli odczytana zostanie obecność legitymacji studenckiej w zasięgu czytnika, odczytany zostaje numer uid karty. Wtedy ten numer uid i znany numer id sali zostaje wysłany protokołem TCP/IP do serwera (2).



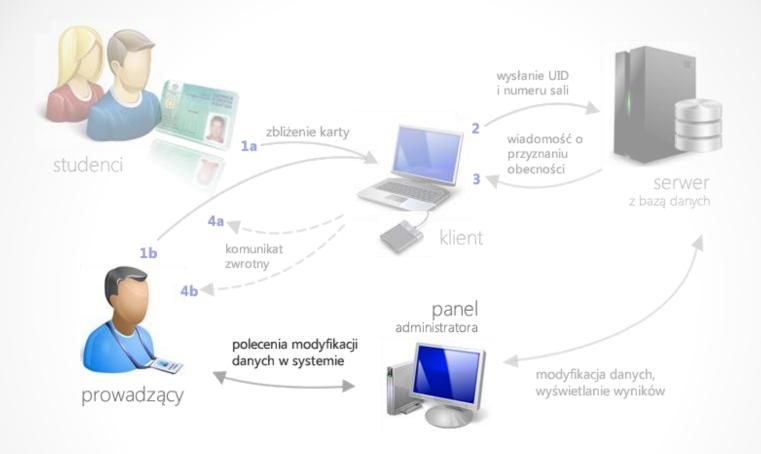
 Zapytanie zostaje przetworzone na osobnym wątku i odpowiedź wraca do klienta (3).



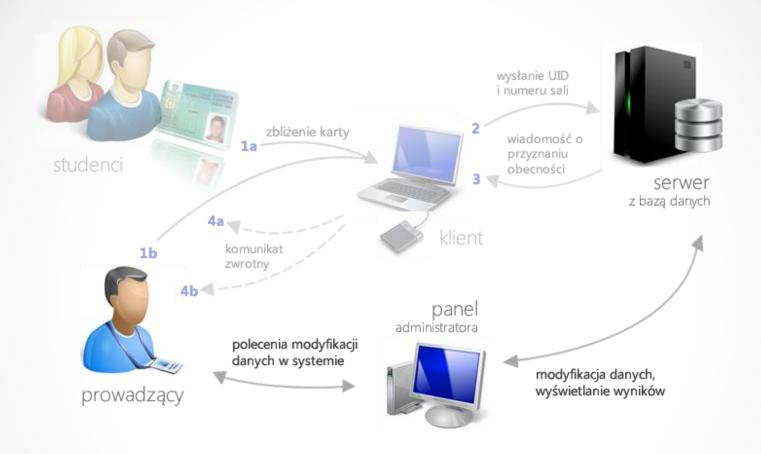
 Użytkownik – student lub prowadzący – otrzymuje komunikat tekstowy z informacją o powodzeniu operacji i odpowiedzią serwera (4).



 Prowadzący bądź administrator pozytywnie przechodzi autoryzację i żąda modyfikacji danych za pomocą panelu administracyjnego.

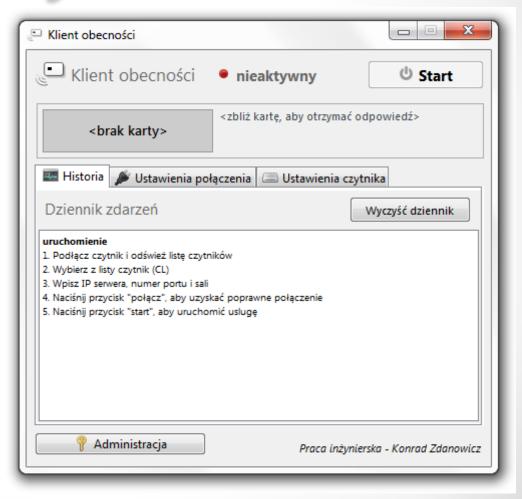


 Prowadzący bądź administrator pozytywnie przechodzi autoryzację i żąda modyfikacji danych za pomocą panelu administracyjnego.

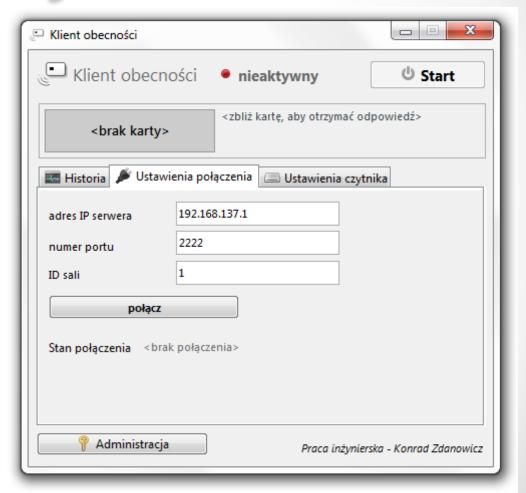


 Kontroler panelu administratora przetwarza zapytanie, wysyła je do bazy danych i zwraca wyniki.

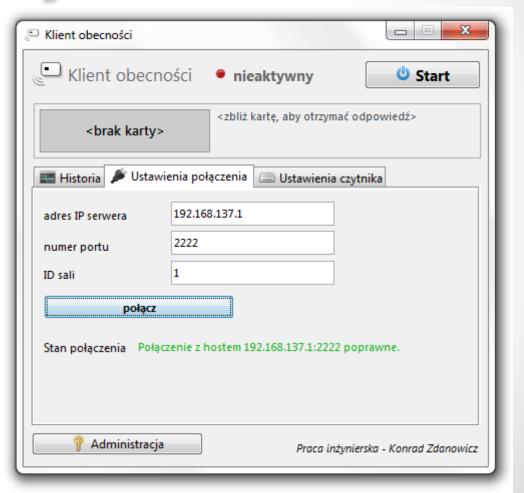
- Okno główne klienta obecności
  - Język Java z biblioteką
     GUI Swing
  - Wymagana instalacja sterowników do poprawnego czytnika kart dołączonych do pracy inż.
  - Działanie w tle
  - Należy połączyć się z siecią bezprzewodową utworzoną przez serwer, aby działała komunikacja między serwerem a routerem



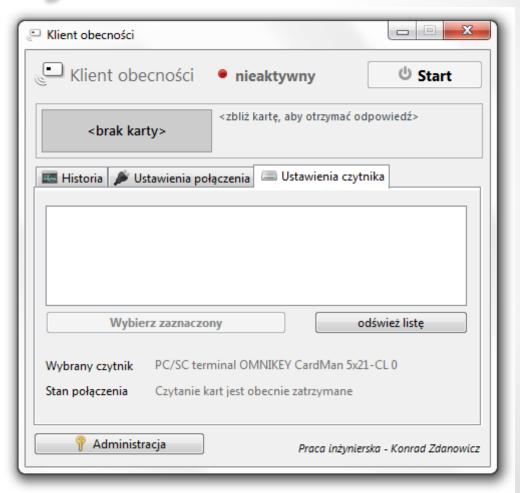
 Ustawienia połączenia z hostem i wprowadzenie numeru ID sali



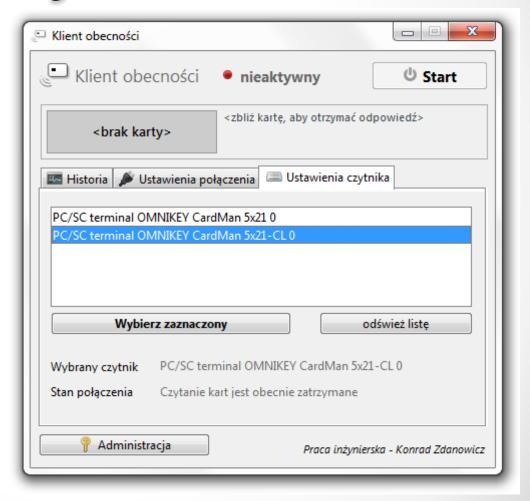
 Nawiązanie połączenia z hostem po naciśnięciu przycisku połącz



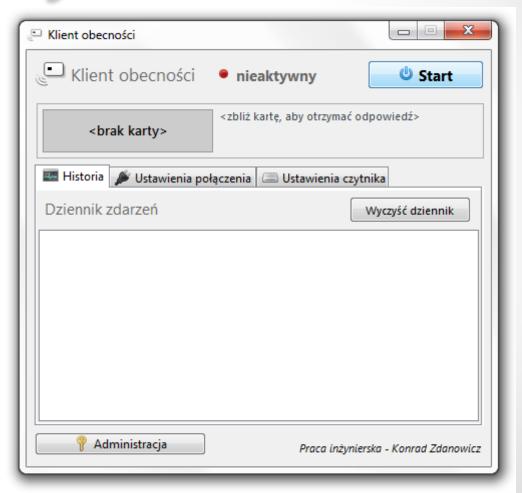
 Okno ustawień czytnika kart MI-Fare



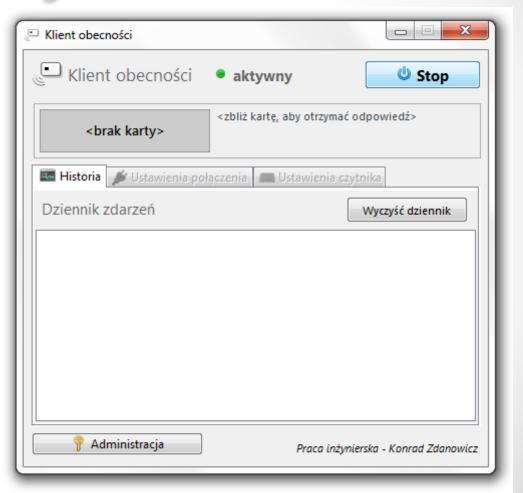
 Odświeżenie listy i wybranie odpowiedniego rodzaju czytnika kart (Odśwież listę / Wybierz zaznaczony)



 Uruchomienie czytania kart przyciskiem **start**

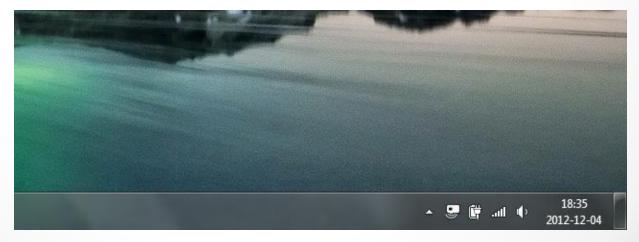


 Czytanie kart uruchomione. Naciśnięcie przycisku stop zatrzyma czytanie kart

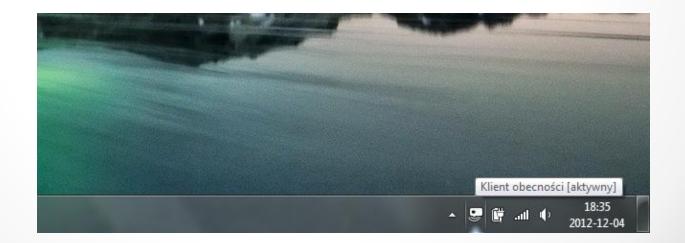


 Ikona programu na pasku zadań (prawo) i ikona w obszarze powiadomień (na dole)

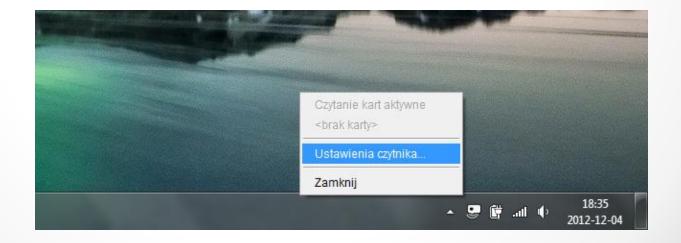




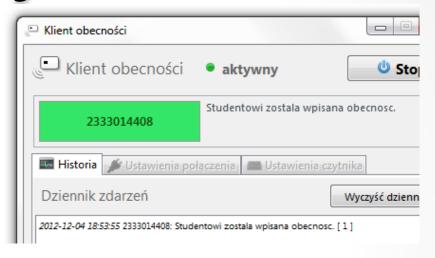
 Tekst alternatywny ikony w obszarze powiadomień



 Menu kontekstowe ikony w obszarze powiadomień (dostępne po naciśnięciu prawego przycisku myszy na ikonie)

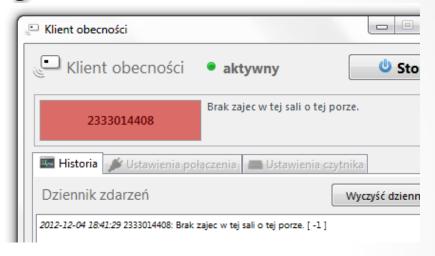


 Odpowiedź klienta na zbliżenie karty: komunikat o powodzeniu operacji (np. wpisanie obecności)



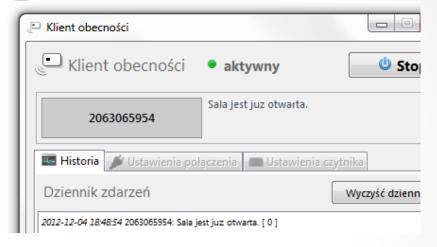


 Odpowiedź klienta na zbliżenie karty: komunikat o błędzie lub niepowodzeniu





 Odpowiedź klienta na zbliżenie karty: brak zmiany stanu

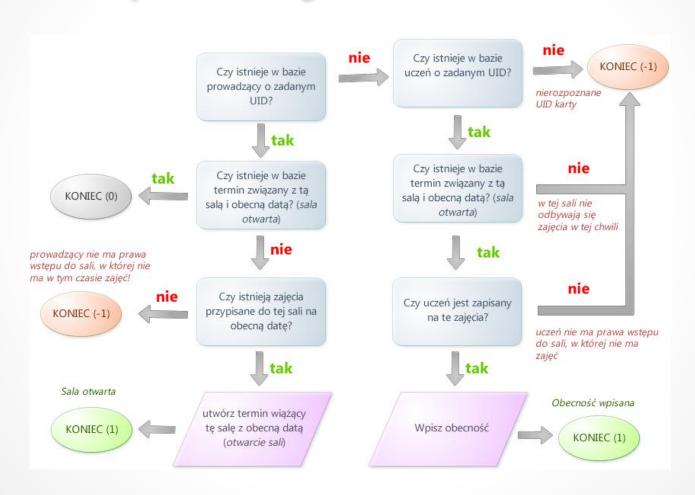




### Aplikacja serwera

- Aplikacja serwera napisana w Javie na konsolę
- Uruchamiana wraz z serwerem lokalnym Apache i łączem do bazy danych MySQL
- Uruchamia wirtualny router, który modeluje sieć lokalną i umożliwia połączenia z klientem bezprzewodowo
- Odpowiedź serwera na wysłane przez klienta numer UID karty i ID sali przetwarzana jest według schematu blokowego:

# Aplikacja serwera



# Panel administracyjny

- Umożliwia pełną administrację bazą:
  - studentów i prowadzących
  - o sal
  - kursów, grup zajęciowych i terminów
  - o obecności i zapisów
- Dostępny po autoryzacji
- Każdy komputer wewnątrz wirtualnej sieci ma dostęp do panelu po wpisaniu adresu serwera
- Dostępny i funkcjonalny dla każdego urządzenia z przeglądarką internetową obsługującą najlepiej standard HTML5 i CSS3

# Autoryzacja

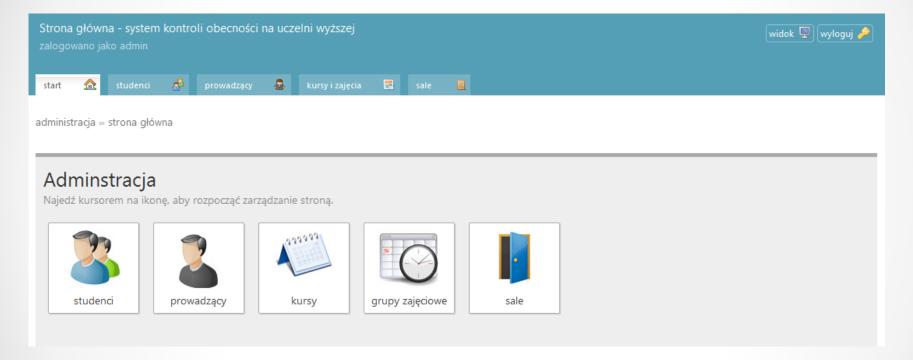
	system sprawdzania obecności na uczelni wyższej autoryzacja
login hasło	admin
	zaloguj się
System sprawdzania obecności na	uczelni wyższej v. 1.0

### Autoryzacja

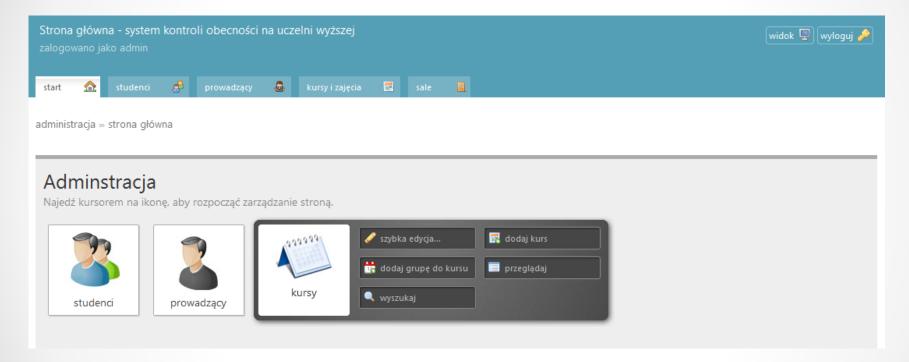
- Dostęp mają tylko użytkownicy, którzy zostali dodani przez administratora do bazy powołanych użytkowników
- Ponowne 5-krotne błędne wpisanie hasła spowoduje zablokowanie możliwości logowania na czas trwania sesji
- Hasła użytkowników są "zasalne" i hashowane funkcją skrótu MD5. Do wygenerowania hasła można użyć skryptu pod adresem addons/md5encoder.php

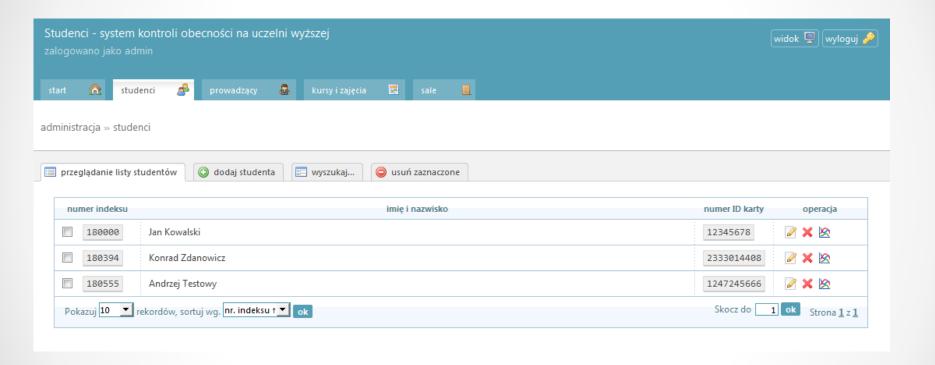
MD5 Encoder		
Wpisz ciąg znaków, który chcesz zakodować funkcją skrótu <u>MD5</u>		
test	zakoduj w MD5	
md5("test") =		
098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6		

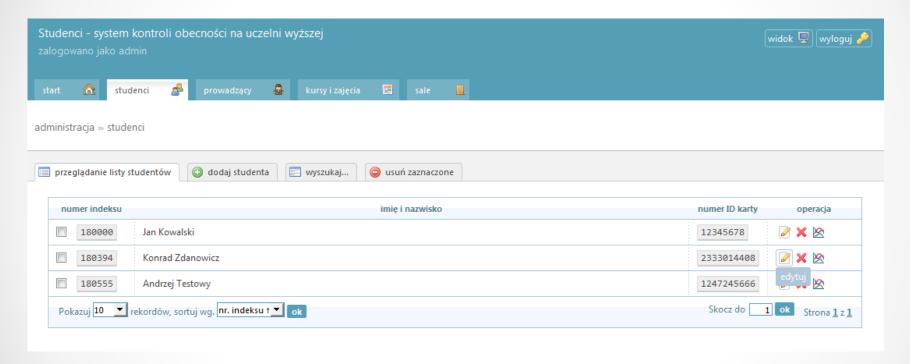
# Strona główna



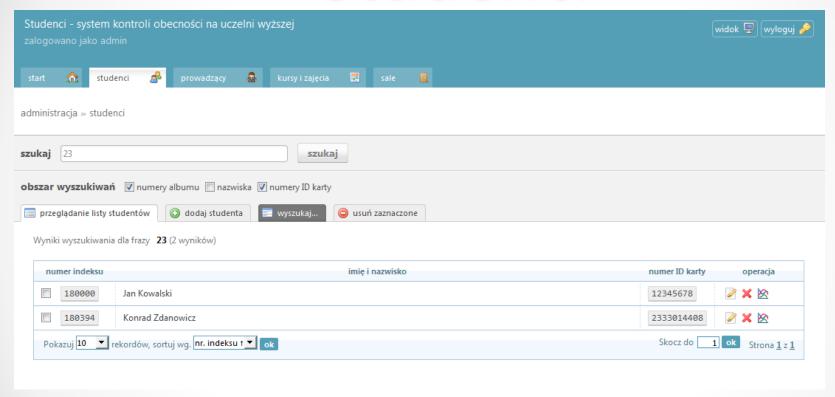
# Strona główna



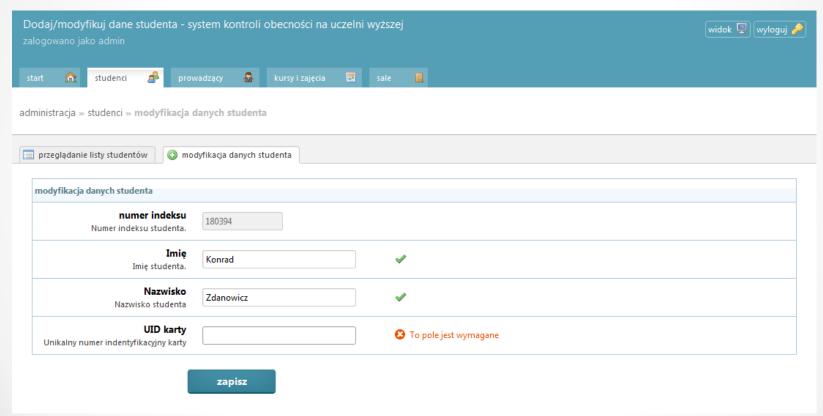




Najechanie kursorem na ikony w kolumnie **operacja** wyświetla podpowiedź. Kliknięcie ikony uruchomi akcję edycji. Pozostałe ikony służą do **usunięcia** i podglądu **wykresu obecności** 

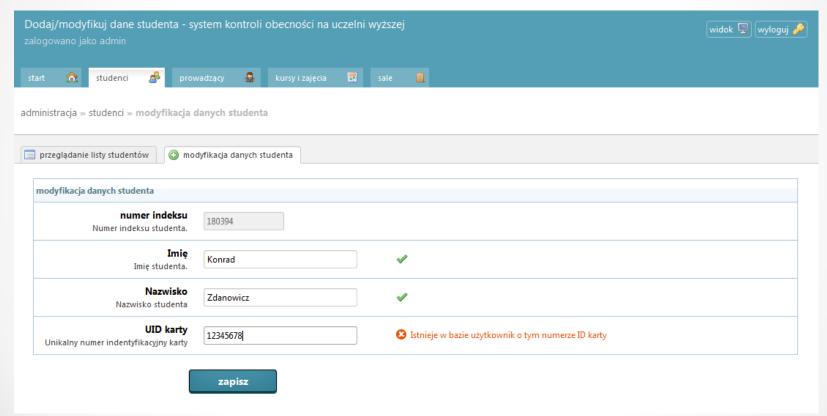


Naciśnięcie zakładki **wyszukaj** spowoduje rozwinięcie panelu wyszukiwania.



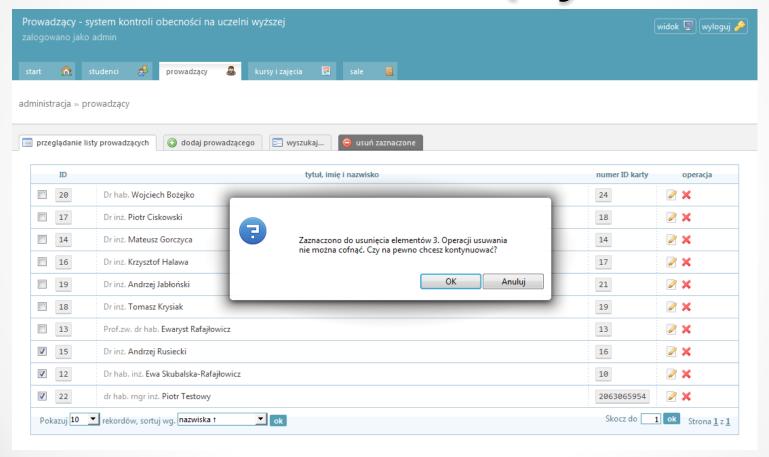
Widok dodawania studenta lub modyfikacji istniejącego. Sprawdzana jest poprawność pól formularza w czasie rzeczywistym. **Próba modyfikacji bez wypełnienia wymaganych pól jest od razu zatrzymywana** i błąd jest sygnalizowany.

## Studenci



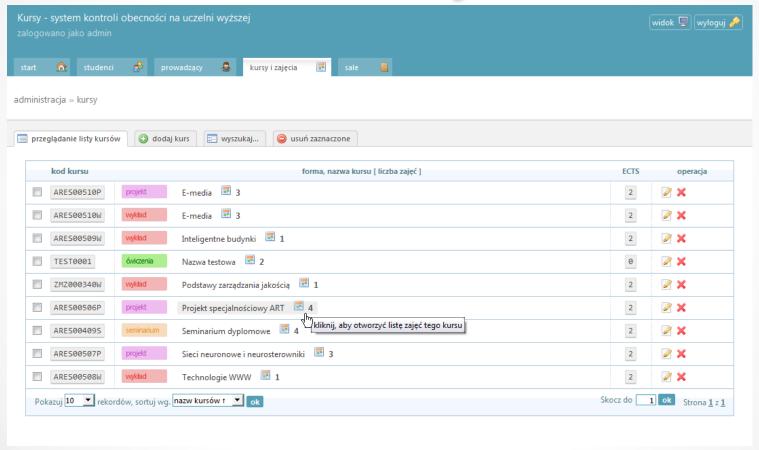
Program asynchronicznie sprawdza, czy wpisywane numery UID karty lub numer indeksu są unikalne. Jeżeli nie, nie można kontynuować operacji dodawania/modyfikacji studenta do bazy.

## Prowadzący



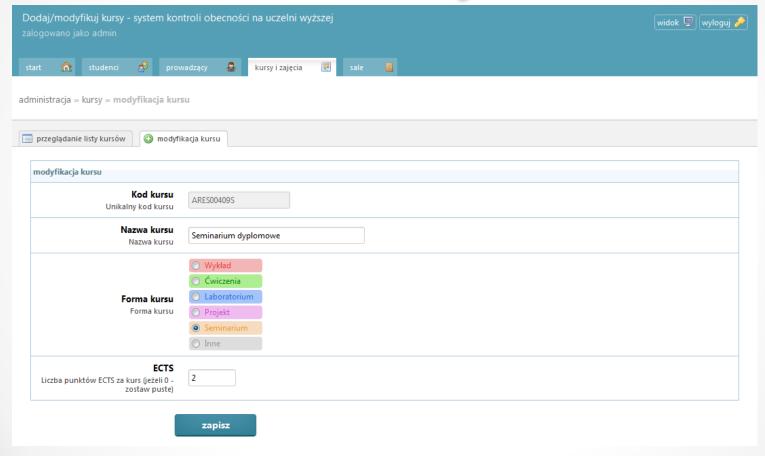
Widok listy prowadzących. Naciśnięcie zakładki usuń zaznaczone wywoła akcję usuwania wybranych pól.

# Kursy



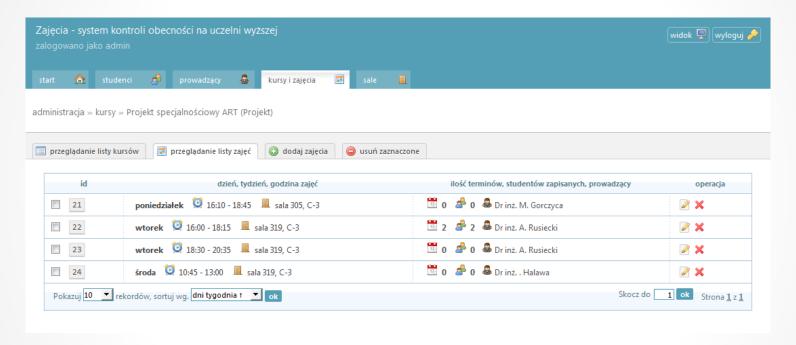
Widok listy kursów. Kliknięcie na **nazwę kursu** spowoduje **q**twarcie listy zajęć tego kursu.

# Kursy



Panel dodawania/modyfikacji kursów. Kod kursu musi być **unikalny**.

# Zajęcia



Widok listy zajęć. Naciśnięcie odpowiedniej ikony/przycisku spowoduje przejście do pożądanego widoku. Aby otworzyć **listę terminów** z danej grupy zajęciowej, należy nacisnąć na pożądany dzień tygodnia i godzinę.

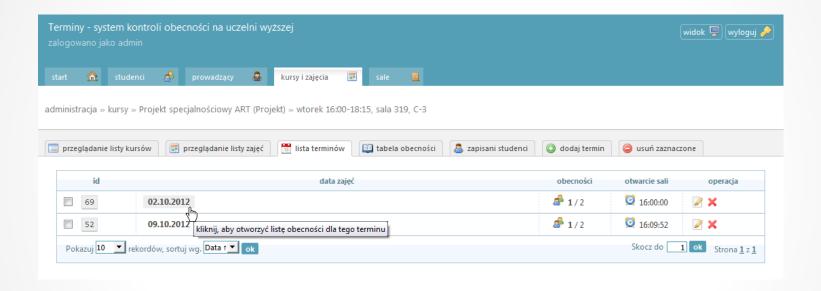
## Zajęcia

administracja » kursy » Projekt specjalnościowy ART (Projekt) » dodaj zajęcia

lodaj zajęcia		
<b>Numer ID zajęć</b> Wartość jest przydzielana automatycznie	(przydzielany automatycznie)	
<b>Prowadzący</b> ID prowadzącego zajęcia	22 test  dr hab, mgr inż, Piotr Testowy	
<b>Sala</b> Sala, w której odbywają się zajęcia	208, C-3 ▼	✓
<b>Dzień tygodnia</b> Dzień, w którym odbywają się zajęcia	Wtorek ▼	<b>~</b>
<b>Tydzień</b> Wybierz, czy zajęcia mają odbywać się co tydzień, czy co dwa tygodnie	<ul><li>co tydzień</li><li>nieparzysty</li><li>parzysty</li></ul>	
<b>Godzina rozpoczęcia</b> Wybierz godzinę rozpoczęcia zajęć (HH:MM)	15 : 15	<b>/</b> /
<b>Godzina zakończenia</b> Wpisz godzinę zakończenia zajęć (HH:MM)	16 : 45	<b>4</b> 4
<b>Kod kursu</b> Kod kursu, do którego przypisane zostaną zajęcia	ARES00506P	

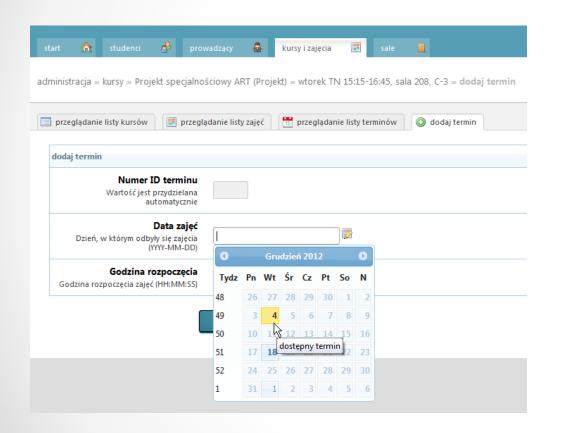
Wybranie zakładki dodaj zajęcia otworzy okno dodawania/modyfikacji zajęć. Tutaj również poprawność pól jest sprawdzana asynchronicznie, a ponadto przy wyborze prowadzącego zajęć, należy wpisać fragment jego nazwiska i wybrać element, który pojawi się na liście autosugestii.

## Terminy



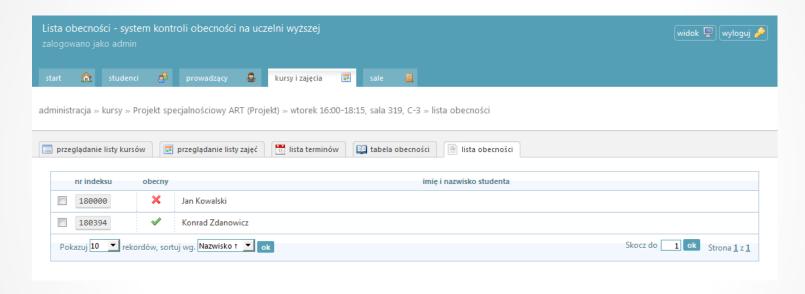
Widok listy terminów. Naciśnięcie na datę spowoduje otwarcie listy obecności. Aby otworzyć listę zapisanych studentów, tabelę obecności bądź dodać/usunąć termin, należy posłużyć się zakładkami nad tabelą.

## Terminy



Wybranie zakładki dodaj terminy otworzy okno dodawania/modyfikacji zajęć. Tutaj należy wybrać datę zajęć z listy dostępnych i poprawnych terminów, oraz wpisać godzinę rozpoczęcia.

## Lista obecności



Widok listy obecności z danego terminu. Obok nazwiska studenta widnieje **sygnalizacja obecności**. Z listy obecności można przejść do widoku dziennika, naciskając zakładkę **tabela obecności**.

✓ obecność

× nieobecność

🛚 spóźnienie

## Tabela obecności

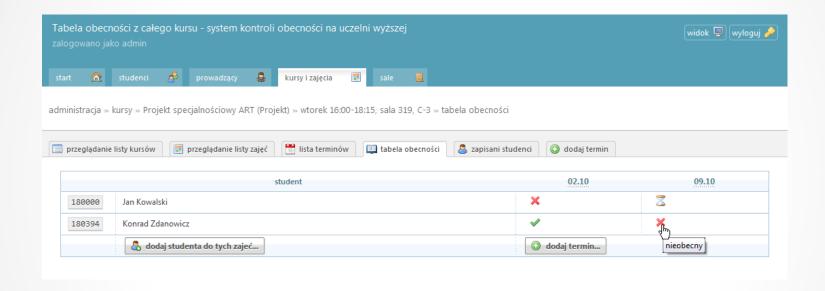
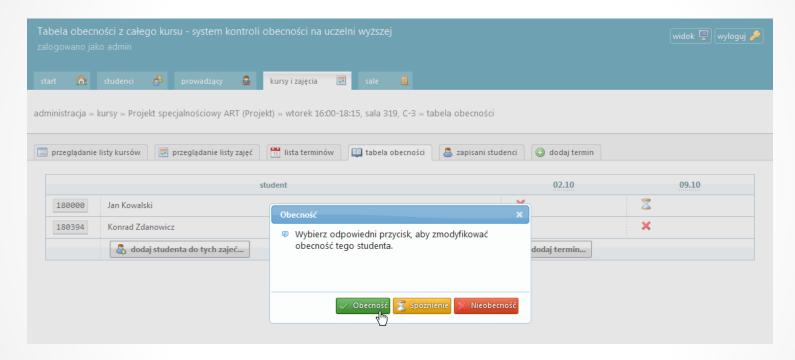


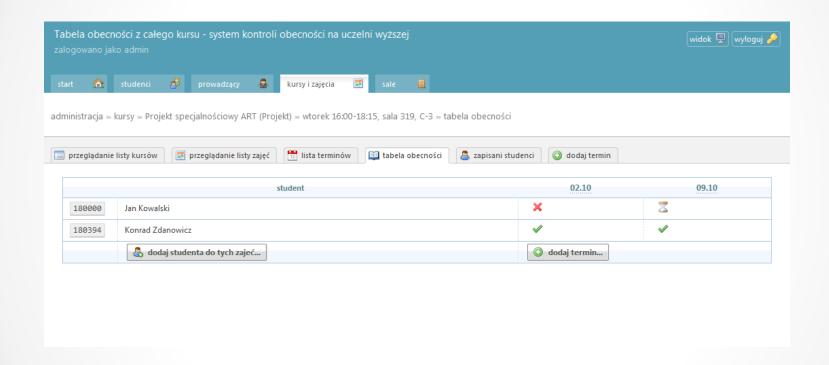
Tabela obecności zestawia wszystkich zapisanych studentów i wszystkie terminy zajęć, które się odbyły i odpowiednie dla nich wartości obecności.

## Tabela obecności

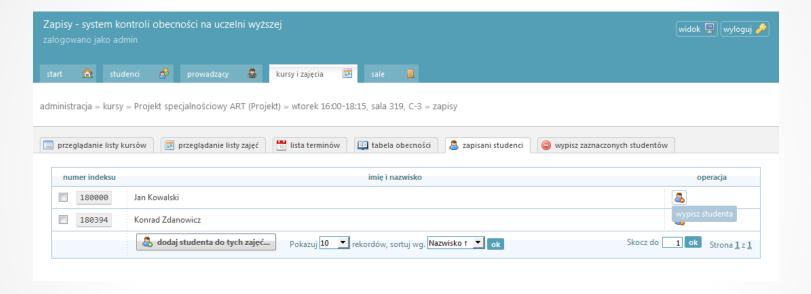


Naciśnięcie na ikonę obecności otworzy okno, w którym możemy zmodyfikować wartość obecności.

## Tabela obecności

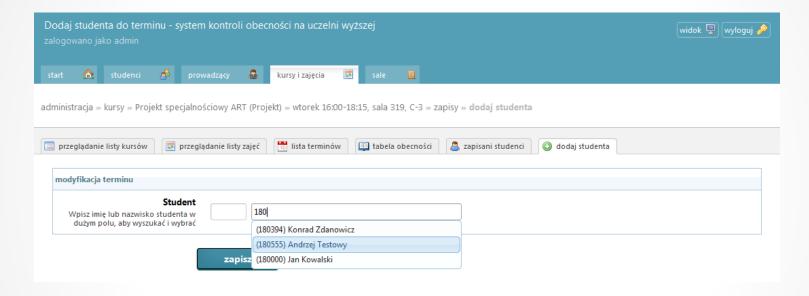


# Zapisy



Widok zapisów studenta. Wyświetla listę studentów i umożliwia zarządzanie zapisami. Kliknięcie na **dodaj studenta do tych zajęć...** otworzy okno zapisów.

# Zapisy



Wybór studenta dokonywany jest poprzez wpisanie w polu **fragmentu** jego **numeru indeksu bądź nazwiska,** system następnie sam zasugeruje odpowiedni wpis.

## Opis technologii

- HTML i CSS
- JavaScript, AJAX, jQuery
- Java i Swing
- PHP
- MySQL
- MI-Fare
- Wi-Fi

### HTML

- HTML (hypertext markup language) to powszechnie używany, uniwersalny interpretowany język znaczników opisujących strukturę dokumentu w sieci WWW.
- Umożliwia publikowanie na stronach internetowych formatowanych tekstów, tabel, obrazów, list i formularzy.
- Standard w technologii WWW
- Najpoularniejsze wersje: HTML 4.01, XHTML 1.0, XHTML 1.1, nowy HTM L5

### **HTML 5?**

- nowa generacja języka HTML, wyrastająca i czerpiąca z każdego ze standardów HTML 4.01, XHTML 1.0 i XHTML 1.1. HTML5
- udostępnia wiele przydatnych i niezbędnych narzędzi do tworzenia nowoczesnych aplikacji internetowych
- zawiera definicje metod projektowania aplikacji webowych, które chociaż przyjmowane i używane przez programistów od lat, nigdy nie zostały udokumentowane i uznane oficjalnie za standard.

### Korzyści nowego HTML-a

- Sprawdzone metody opisywania aplikacji webowych
- Do poprawnej interpretacji HTML5 wystarczy dowolna naowoczesna przeglądarka internetowa – Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, Apple Safari, które są dostępne w różnych wersjach na każdy system operacyjny i platformę;
- przeglądarki internetowe zainstalowane domyślnie na urządzeniach mobilnych – iPhone i Android – doskonale sobie radzą z obsługą HTML5.

### Korzyści nowego HTML-a

- Do poprawnej interpretacji HTML5 wystarczy dowolna naowoczesna przeglądarka internetowa – Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, Apple Safari, które są dostępne w różnych wersjach na każdy system operacyjny i platformę;
- przeglądarki internetowe zainstalowane domyślnie na urządzeniach mobilnych – iPhone i Android – doskonale sobie radzą z obsługą HTML5.
- Sprawdzony standard projektowania stron internetowych. Wiele korzyści: dostępność, użyteczność, skalowalność i interaktywność (responsiveness).

### Nowinki techinczne w HTML 5

- semantyczne znaczniki <section>, <footer>, <header>
- element <canvas>, który umożliwia rysowanie obiektów
   2D/3D oraz ich transformacje
- geolokalizacja użytkownika
- dostęp do mikrofonu i kamery internetowej
- wsparcie dla obsługi mediów

### **CSS**

- CSS (cascading stylesheets) to język opisujący warstwę prezentacyjną dokumentu HTML. Warstwa prezentacyjna i semantyczna (czyli zawierająca "treść" dokumentu, oznaczona przez HTML) powinny być bezwzględnie oddzielone. Dzięki tej separacji możliwe jest stosowanie jednej definicji wyglądu dla setki dokumentów, a także łatwą zmianę sposobu wyświetlania dla różnych platform, rodzajów urządzeń czy przeglądarek internetowych.
- Najnowszym standardem arkuszy styli jest CSS3, który poza szerszym zakresem dostępnych selektorów, udostępnia wiele nowości, takich jak efekty graficzne (cienie, poświaty, zaokrąglone narożniki, półprzezroczystość), transformacje (przesunięcia i obroty) oraz dowolne ich animowanie, a nawet umożliwia stosowanie fontów użytkownika.

# JavaScript, AJAX, jQuery

#### **JavaScript**

 JavaScript to język skryptowy, który wykonuje się po stronie klienta, w przeglądarce internetowej.

#### **AJAX**

- AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) to technika wykorzystująca język skryptowy w aplikacji internetowej do komunikacji asynchronicznej z modelem (np. serwerem, bazą danych, innym dokumentem HTML)
- cel: stworzenie w pełni interaktywnego interfejsu graficznego użytkownika (nie wymagającego przeładowania całej strony internetowej z nowym żądaniem, jak to miało miejsce dotychczas).
- Istnieje wiele otwartych bibliotek, które udostępniają cały interfejs komunikacji asynchronicznej.

#### **jQuery**

- Biblioteka za pomocą której można łatwo nawiązać połączenie asynchroniczne, a następnie przetworzyć odpowiedź.
- zawiera znaczne poszerzenie standardowych formularzy dostępnych w HTML, dzięki czemu można korzystać z takich elementów jak wybór daty, walidacja pól formularzy czy autouzupełnianie.

# Java i Swing

### Java

- Obiektowy język programowania autorstwa firmy Sun Microsystems
- Kod źródłowy progrmów kompilowany do kodu bajtowego, wykonywanego przez wirtualną maszynę
- Język silnie typowany
- Koncepcje przejęte z jęz. Smalltalk i C++ (odpowiednio: maszyna wirtualna, zarządzanie pamięcią oraz składnia i słowa kluczowe)
- Bezpłatne środowisko uruchomieniowe (JRE)
- Potężny zestaw narzędzi i środowisko developera
- Dobra dokumentacja
- Wielka popularność
- Międzyplatformowość

# Java i Swing

### **Swing**

- Domyślny zestaw narzędzi do projektowania GUI w języku Java (aplikacje "okienkowe"/z interfejsem graficznym)
- Bazuje i rozserza bibliotekę AWT, poprzednik GUI autorów Javy
- Niezależne od platformy
- Look & Feel możliwość zmiany stylu i wyglądu renderowanych kontrolek
- Oparty na modelu MVC

### PHP

- Obiektowy interpretowany język skryptowy
- Przeznaczony do tworzenia aplikacji internetowych
- Może być także stosowany do tworzenia aplikacji z interfejsem GUI (biblioteka PHP-GTK)
- Open-source
- Możliwość tworzenia własnych modułów
- Słabo typowany
- Składnia podobna do C++
- Najpopularniejszy 75% domen na świecie obsługiwane jest przez PHP

## MySQL

- System zarządznia relacyjnymi bazami danych
- Open-source
- Podstawowy element pakietów WAMP/LAMP (Windows/Linux Apache+MySQL+PHP)
- Wiele darmowych klientów do zarządzania bazą, najpopularniejszy z nich – phpMyAdmin
- Napisany w C/C++

### MI-Fare

- Bezdotykowy standard karty opracowany przez firmę NXP Conductors
- Wyposażona w mikroprocesor
- Antena zainstalowana w karcie zasila kartę (w wyniku działania indukcji elektromagnetycznej) i odpowiada za przesył danych
- Moduły bezpieczństwa możliwy trzypoziomowy system uwierzytelniania, kod PIN, kodowanie danych w transmisji
- 8kbit pamięci EEPROM, trwałość: 10 lat
- Mechanizm antykolizyjny
- Mechanizm kontroli bitu parzystości, CRC
- Zasięg optymalny: 10cm do czytnika

### Wi-Fi

- Wi-Fi to powszechnie stosowana technologia, która umożliwia bezprzewodowe połączenie dowolnych urządzeń elektronicznych z Internetem i sieciami komputerowymi.
- Zabezpieczenia protokołami WEP, WPA(2)
- Popularny standard 802.11a pozwala na szybkość transmisji 54Mb/s, 802.11b – 11Mb/s, a nowy 802.11ac na prędkość nawet 1Gb/s
- Standardowo działanie na częstotliwości 2.4 GHz
- Podatność na zakłócenia
- Łatwość instalacji, duża popularność, niska cena

# Bibliografia

- Pilgrim, Mark. HTML5: up and running. O'Reilly Media, 2010
- Garrett, Jesse James. Ajax: A new approach to web applications. 2005
- Meyer, Eric. Cascading style sheets: The definitive guide.
   O'Reilly Media, Incorporated, 2004
- Practical CSS3: Develop & Design, Chris Mills, Berkeley,
   CA: Peachpit Press, ©2012
- Lindley, Cody. jQuery Cookbook. O'Reilly Media, Incorporated, 2010
- http://wikipedia.org

# Dziękuję za uwagę.