#### Ministério da Educação

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso Departamento de Computação Elicitação e Análise de Requisitos

#### METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

# Documento de Visão de Sistema

Event Planner				
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto			
MONYK PAOLA PENAFOR	Monyk Paola Penafor			
monyk.penafor@estudante.ifmt.edu.br	monyk.penafor@estudante.ifmt.edu.br			

# Objetivo deste Documento

Oferecer um aplicativo para facilitar o gerenciamento de vários eventos sendo organizados ao mesmo tempo. Neste aplicativo o usuário poderá guardar e visualizar todas as informações básicas de seus eventos diretamente do seu celular, o que possibilita a edição/criação a qualquer momento.

Histórico de Revisão					
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão	
[28/07/2024]	[001]	Monyk Penafor	Levantamento de Requisitos	1.0	

# 1 ESCOPO DO PRODUTO

O Event Planner tem como objetivo auxiliar no gerenciamento de eventos, permitindo que os usuários criem, acompanhem e gerenciem eventos e tarefas de maneira rápida e prática, incluindo o acompanhamento de gastos e orçamentos.

#### 2 NÃO ESCOPO DO PRODUTO

Este aplicativo não envia convites, não gera contratos, e nem envia e-mails automáticos para clientes ou fornecedores.

# 3 DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS

#### 3.1 Resumo dos Gestores

Nome	Responsabilidades
Paola Monyk - Event planner	Criar relatório manual
Monyk - Analista	Elicitar os requisitos e modelar o sistema

#### 3.2 Resumo dos Usuários

#### Documento de Visão de Sistema

Nome	Descrição	Responsabilidades
Paola Monyk	Planejadora de Eventos	Organizar Eventos

#### 4 VISÃO GERAL DO PRODUTO

# 4.1 Requisitos Funcionais

#### RF001 - Manter registro do evento

Registrar dados sobre o evento, tais como: identificação única (ID), título, descrição, local, data, número de convidados, tema, usuário (ID do usuário), tipo de evento, tamanho, orçamento...

A fim de permitir manutenção dos dados (inclusão, alteração, deleção)

#### RF002 - Manter registro de tarefas

Registrar uma tarefa, que pode estar associada a um evento específico e pode ter um gasto.

#### RF003 - Gerar gráficos de análise de dados

Gerar gráficos para facilitar a visualização da análise de dados.

#### RF004 - Oferecer calendário integrado

Oferecer um calendário para visualizar todos os eventos em suas respectivas datas.

#### RF005 - Enviar notificações

Enviar notificação quando um evento/tarefa estiver próximo da data.

#### RF006 - Manter registro de gastos

Registrar e calcular gastos do evento até o dia atual.

#### RF007 - Guardar comprovantes de pagamentos

Manter comprovantes de pagamentos a fornecedores ou outros gastos, garantindo que o usuário tenha fácil acesso a essas informações quando necessário.

# 4.2 Requisitos Não Funcionais

#### RNF001 - Interface intuitiva

A interface deve ser simples de modo que ao entrar pela primeira vez o usuário seja capaz de criar um evento sem muitas dificuldades.

### RNF002 - Atualização automática de dados

Os gráficos de análise e o calendário devem ser atualizados automaticamente assim que um novo evento for criado.

#### RNF003 - Segurança dos dados

Os dados dos eventos só podem ser acessados pelo usuário que os criou.

#### Documento de Visão de Sistema

#### 5 **RESTRIÇÕES**

- O software deverá funcionar apenas em celular O desenvolvimento do aplicativo deverá ser feito utilizando o framework Flutter com Firebase

# **REFERÊNCIAS**

Relatório gerado manualmente pela planejadora de eventos