

אסטרטגיית רברסי - אסטרטגיית ציונים מבוססת מיקום וכמות מהלכי היריב

אסטרטגיית השחקן שבנינו היא בעצם שילוב בין שתי אסטרטגיות חזקות - אסטרטגיית משחק לפי מיקום, ואסטרטגיית חסימת מהלכי היריב:

1. **אסטרטגיית המיקום** - האסטרטגיה הזאת, בדומה לשחקן לפי מיקום, נותנת ניקוד מסויים לכל

משבצת בלוח לפי פרמטרים מסויימים, כך שהיא יוצרת עדיפות למשבצות ספציפיות בלוח:

- **פינות** - המשבצות הטובות ביותר, מכיוון שהן אינן ניתנות להפיכה, ודרךן אפשר להשתלט על הריבוע החיצוני (מקום חשוב מכיוון שריבוע חיצוני מאפשר לך להפוך אבנים רבות באמצע, בשלבים מאוחרים של המשחק. לכן הפינות מזכות ב-100 נקודות.
- **משבצות סמוכות לפינות** - משבצות גרועות למשחק, מפני שהן מאפשרות ליריב להשתלט על הפינות, לכן הן מנוקדת 8-. משבצות האלכסון מסוכנות במיוחד, כי היא אפילו לא נהנית מהיתרונות של הריבוע החיצוני, ולכן היא מנוקדת 24-.
- **הריבוע החיצוני** - הריבוע החיצוני אמנם לא חזק כמו הפינות, אבל יש פחות אפשרויות להפוך אבנים בריבוע החיצוני, ובסוף המשחק הוא מאפשר למהלכים באמצע הלוח להפוך אבנים רבות בין האמצע לקצוות. משבצות הריבוע החיצוני מזכות בין 6-8 נקודות (כתלות בקרבה שלהן לפינות).
- **הריבוע הסמי-חיצוני** - הריבוע הסמוך לריבוע החיצוני. מרובע זה מזכה בניגוד שלילי של 4- או 3- נקודות (כתלות בקרבה לפינות), מכיוון שאבנים בריבוע הזה מאפשרות לשחקן לקחת את הפינות. הריבוע הסמי-חיצוני - הריבוע הסמוך לריבוע החיצוני. מרובע זה מזכה בניגוד שלילי של 4- או 3- נקודות (כתלות בקרבה לפינות), מכיוון שאבנים בריבוע הזה מאפשרות לשחקן לקחת את הפינות.
- **הריבוע הפנימי** - מופיע בעיקר בתחילת המשחק, ומומלץ לשים בו כמה שיותר אבנים, על מנת לכפות על היריב לגעת בריבוע הסמי-חיצוני. הריבוע הפנימי מנוקד 4, פרט לפינות שלו, שמנוקדות 7 בגלל שהן מאפשרות ליריב להגיע למשבצות הסמוכות לפינות.

2. **אסטרטגיית כמות מהלכי היריב** - אמנם אסטרטגיית המיקום היא טובה, אולם השחקן שמשחק לפי מיקום יודע להתגונן מאסטרטגיית המיקום הזו, וגם השחקן ההגנתי שלא משחק באופן חמדני, לא תמיד ישים אבנים במקומות שיאפשרו לשחקן שלנו להשיג יתרון מעשי. כדי לקבל יתרון גם על שחקנים אלה, בייחוד השחקן ההגנתי (שהתגלה כאסטרטגיה החזקה מבין האסטרטגיות האחרות), השתמשנו באסטרטגיה שמעדיפה את המהלכים שמשאירים ליריב את כמות האפשרויות הקטנה ביותר. בשיטה זו, לכל השחקנים האחרים ישנם פחות אפשרויות בחירה למהלכים, ולכן:

- עולה האפשרות שהיריב יחסם לגמרי, ונזכה למהלך נוסף.
- ליריב יש פחות אפשרויות משחק, ולכן בשלבים מאוחרים של המשחק, בהנתן וחלקים ניכרים מהריבוע החיצוני בידי השחקן שלנו, יש פחות אפשרויות להתחמק ממהלכים שמביאים לנו רווח (וזה מנקז את היתרון של השחקן ההגנתי).

כדי להחליט בין שתי האסטרטגיות, השתמשנו בנוסחה הבאה כדי לנקד את כדאיות כל מהלך:

$$a = \text{ערך הלוח}$$

$$b = \text{כמות המהלכים ליריב לאחר המהלך.}$$

$$\text{movePoints} = a - 5b$$