**DESAIN DAN PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK BOOKS STORE**



**5200411147 - R Rafa Athar Syah**

**5200411189 -Fitriani Ramadhani**

**5200411193 - Pramadika Egamo**

**5200411195 - YesiNurhanaDalimunthe**

PRODI INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

**2021/2022**

**Analisis System Desain PengembanganperangkatlunakBookStore**

Aplikasi Book Store merupakansebuah toko yang menjualbukuberbagaimacamjenisbuku yang bisadibelisecara online sehinggakonsumentidakperlupergike toko bukuterdekatsecaralangsung, didalamaplikasi book store kitamemiliki salah satubagian yang unik. Bagian tersebutadalah List Buku, namundidalamaplikasiinimasihmenggunakansistem yang sederhanasehinggamemperhambatkelancaranpelayananterhadapkonsumen.

Tujuan laporaniniadalahuntukmerancangaplikasi bookstore, Aplikasi bookstore inimenggunakanmetode waterfall. Kitamenggunakanbahasa java/php sertamenggunakan software mysqlsebagai basis datanya.

Aplikasipenjualanbukuinidapatmenjadi salah satusolusi yang dapatdigunakanuntukmempermudahkonsumendalammencaribuku yang dicari dan stokbukumenjadilebihmudah, cepat dan efisiensehinggadapatmembantukonsumen Book Store untukmengetahuibuku yang cari.

1. **Deskripsi system**

Kebutuhan system BookStoresekarangmenjadisasaranutama pada massa pandemic khususnya pada peminatbaca. Sehinggaharusmembuataplikasi yang dapatmemenuhikebutuhanpeminatbaca, memberikenyamanan, dan kemudahandalammencariinformasibuku yang lengkap dan akurat.Denganadanyasistempenjualanbukusecara online ini di harapkandapatmembantu proses pemasaranbuku yang lebihmeluas.

Sehingga proses pemesananataupembeliantidakhanyaterbatas pada transaksiditempatsaja. Selain itu juga dapatmemberikanpelayananinformasi yang up to date bagimasyarakatmengenaijenisbuku dan harganya. Aplikasipenjualanbukuini juga dibangununtukmempermudahpengelolah data barang dan penjualansertameningkatkankinerja.

Aplikasiinimemudahkandalamtransaksipenjualanmaupunjumlah stock barangsecaraotomatis dan terkomputerisasi. Memperoleh data akurattentanglaporanpenjualan dan persediaanbarang. Jadi perancanganaplikasiiniberupayamemenuhiharapandaripihak-pihak yang memerlukanaplikasiini.

1. **Rumusanmasalah system**

Dari beberapapertimbanganPerumusanmasalah, dapatmerumuskanpermasalahannyasebagaiberikut :

1. Menentukanbeberapalangkah yang harusdilakukanuntukmengembangkanaplikasi system BookStore
2. apa yang harusdilakukansupayatidakterjadikesalahandalampembuatanlaporan nota penjualan dan pembelian.
3. Apa yang dilakukanuntukmembangun dan merancang system penjualanbukusecara online agar transaksipembelianlebihmudah dan cepat?
4. **Mendefinisikan dan menentukanprioritaskebutuhanpemakai**

Untukmempermudahmembacabukumelalui bookstore sehinggaminatbaca user tidakmenurun, dikarenakanpembacatidakbisamengaksesbukukarenappkm di beberapakotamembuatbeberapaperpustakaanditutup dan banyak orang yang dirumahkan. Oleh karenaitu, kitamenciptakansebuah bookstore agar user dapatmembacabukudirumahketikappkmsedangberlangsungsehinggaminatbaca user tidakmenurun,

Dari uraian di atasmakadapatmengasilkanrumusanmasalahpemakai, sebagaiberikut:

* Apakahkitaperlumenggunakankartuperpustakaan?
* Bagaimanacaramembuatkartuperpustakaan?

1. **Alat bantu yang dipakai**

Untukmenciptakanprojekini, kami membutuhkanbeberapabantuanaplikasi, sepertiberikut:

1. Github

Githubadalah salah satualat yang digunakanuntukdiskusiataumengerjakanprojekinisecara online.

1. Zoom

Zoom digunakanuntukkomunikasibersamatimdalammengerjakanprojekini.

1. Word

Word digunakanuntukmembuatlaporanhasildiskusitimdalamprojekini.

1. Visual Studio Code

Visual Studio Code digunakanuntukmembuatprojekinimenjadibentukperangkatlunak, dengancara coding.

1. MySql

MySqldigunakanuntukmenyimpansemua database dariinputan user yang ada di dalamBookStore.

1. Xampp

Xamppdigunakanuntukmenjalankan server local di computer yang sedangkitagunakan.

1. Komputeratau Laptop

Komputeratau Laptop digunakansebagai device untukmengelolasemuayang harusdikerjakandalamprojekini.

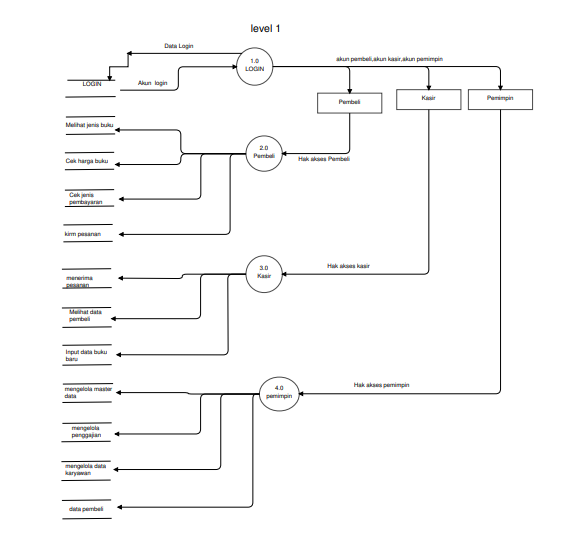
1. WhatsApp

WhatsApp digunakanuntukberkomunikasidalamtimuntukmerencanakanapa yang harusdilakukanselanjutnya.

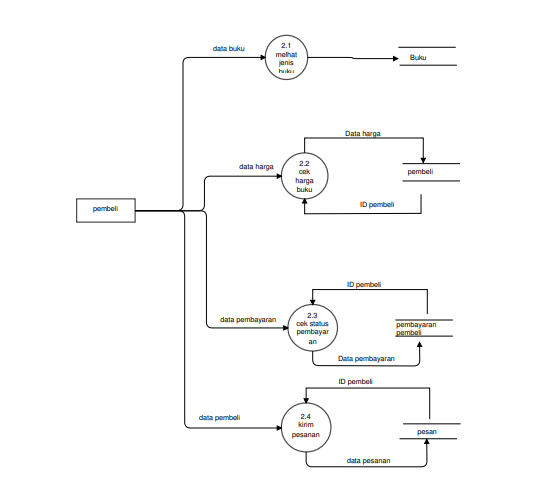
1. **Kesimpulan Analisis**
2. Pembelimendapatkaninformasi dan dapatmelakukan :
   * + Jenis Buku
     + Cek Harga buku
     + Cek status pembayaran
     + Melakukanpemesanan
3. Kasirmendapatkaninformasi dandapatmelakukan:
   * + Melihatjenisbuku
     + Melihat data pembeli
     + Input data bukubaru
4. Pemimpinmendapatkaninformasi dan dapatmelakukan:
   * + Mengelola master data
     + Menerimalaporan
     + Mengelola data penggajian
     + Mengelola data karyawan
5. **PerancanganSistem Dan Alir Data**
6. Daigramjenjang



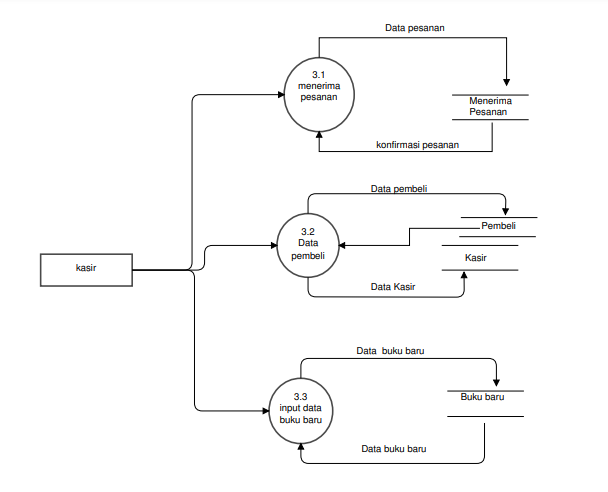
1. Data flow diagram level 1



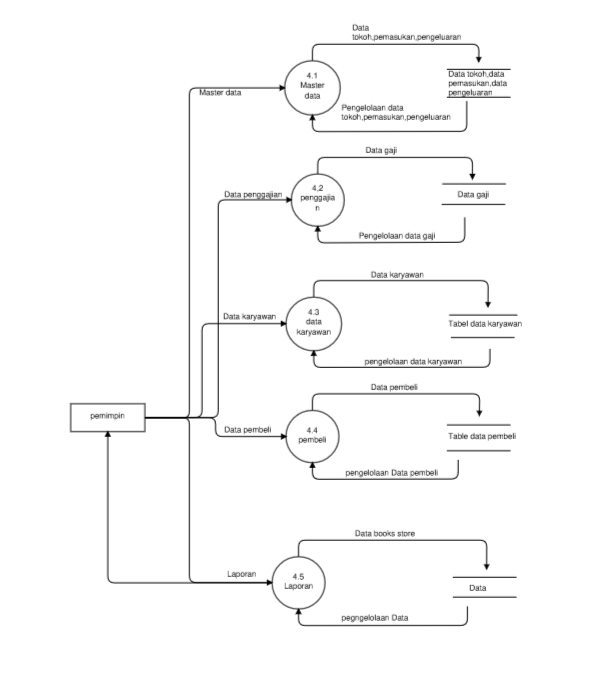
1. Level 2 proses 2



1. Level 2 proses 3



1. Level 2 proses 4



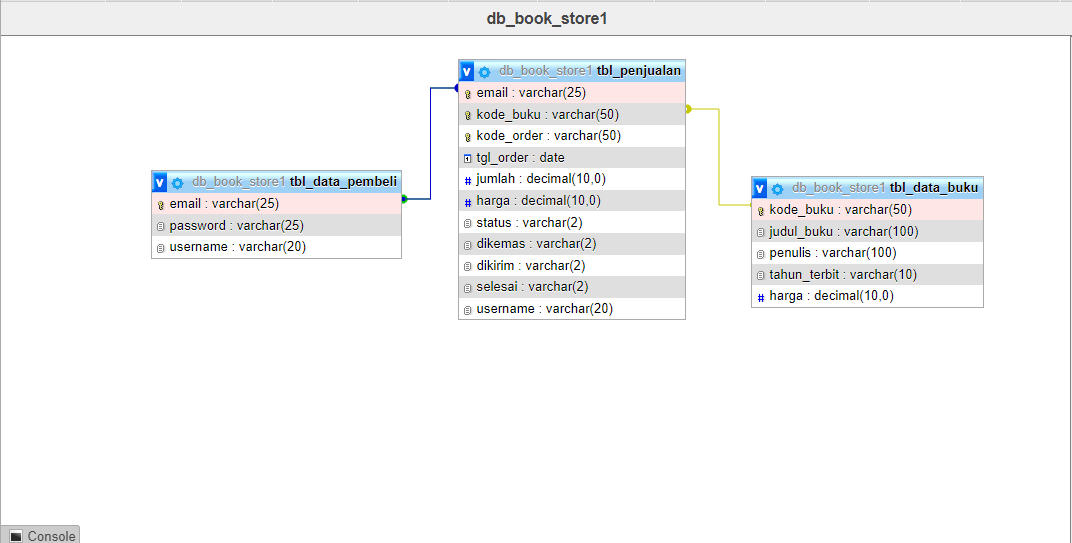
**Tabel Database dan Relasinya**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data Pembeli | | | | |
| Data Field | Tipe Data | Ukuran | Key | Keterangan |
| email | varchar | 25 | Primary | Email login |
| password | varchar | 25 | Null | Password login |
| username | varchar | 20 | Null | username didalamaplikasi |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Penjualan | | | | |
| Data Field | Tipe Data | Ukuran | Key | Keterangan |
| Email | Varchar | 25 | Primary | Email user |
| Kode Buku | Varchar | 50 | Primary | Kode bukuuntukmembedakanbuku yang lain |
| Kode Order | Varchar | 50 | Primary | Kode bukuketika order |
| Tanggal Order | Date |  | Null | Tanggalpembelian |
| Jumlah | Desimal | 10,0 | Null | Total barang yang dibeli |
| Harga | Desimal | 10,0 | Null | Harga daribuku yang kitaatau total buku yang kitabeli |
| Status | Boolean | 14 | Null | Status iniberfungsiuntukmengetahuiapakahbarangsudahterbayarataubelum |
| Dikemas | Boolean | 40 | Null | Untukmelihat status barang yang sedangdipackingatautidak |
| Dikirim | Boolean | 27 | Null | Barang sedangdalamperjalanandisinikitamemberikannomerresi |
| Selesai | Boolean | 9 | Null | Barang sudahsampai dan pembelibisaklikbarangsudahditerimaapabilabarangtidakbermasalah |
| Username | Varchar | 20 | Null | Nama username pembeli |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data Buku | | | | |
| Data Field | Tipe Data | Ukuran | Key | Keterangan |
| Kode Buku | Varchar | 50 | Primary | Kode buku di list aplikasi bookstore |
| JudulBuku | Varchar | 100 | Null | Nama buku |
| Penulis | Varchar | 100 | Null | Nama penulisbuku |
| TahunTerbit | Varchar | 4 | Null | Tahunterbitnyabuku |
| Harga | Desimal | 8 | Null | Harga daribuku |

**Relasinya**



**User Interface Kasir**

1. User Interface Menu Login Kasir

User interface iniakanmenampilkan menu login kasir.



1. User interface menu utama

User interface menu utamaakanmunculsetelah login.



1. User interface menu tambahproduk

User interface meu tambahprodukakanmuncul Ketika mengklikmenambahbarangdibagian navbar.



Setelah mengkliktambahbuku, akanmunculsebuahinputanuntukmenambahkanbukubaru.



1. User interface ubahproduk

User interface ubahprodukbergunauntukmengubah data buku, jikaada yang salah atauperubahanharga.









1. User interface menu hapusproduk

User interface menu hapusprodukbergunauntukmenghapus data produk.



**User Interface Pembeli**

1. User interface daftar / register

User interface inibergunauntukpembeli yang belummemilikiakun di book store.



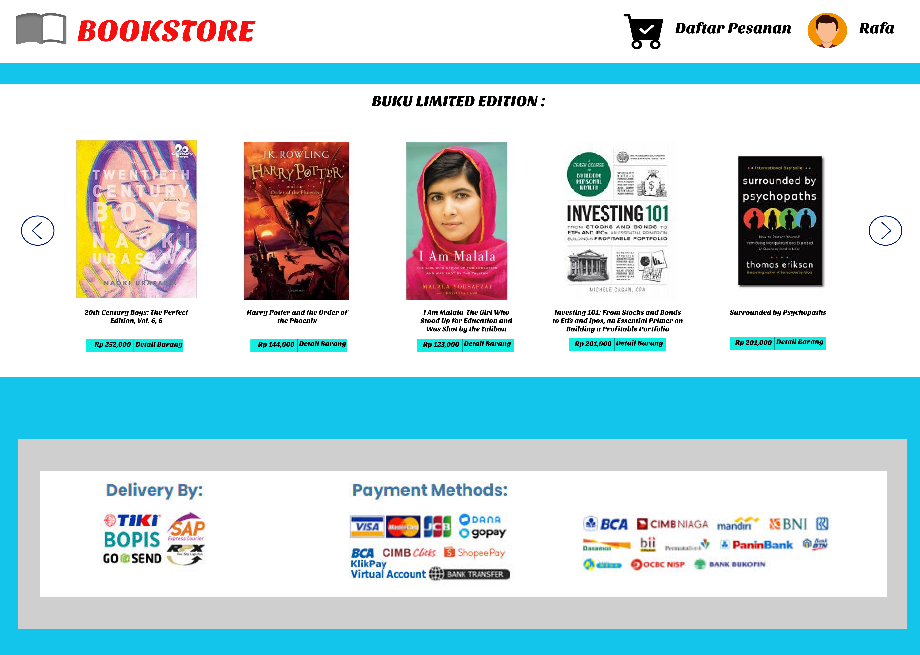
1. User interface login user

Menu iniuntuk login users.



1. User interface menu utama

User interface inimerupakantampilanutamaatauberanda.



1. User interface menu detail produk

User interface menu detail produkinibergunauntukmenampilkandetaidarisetiapbuku yang dipilih user.



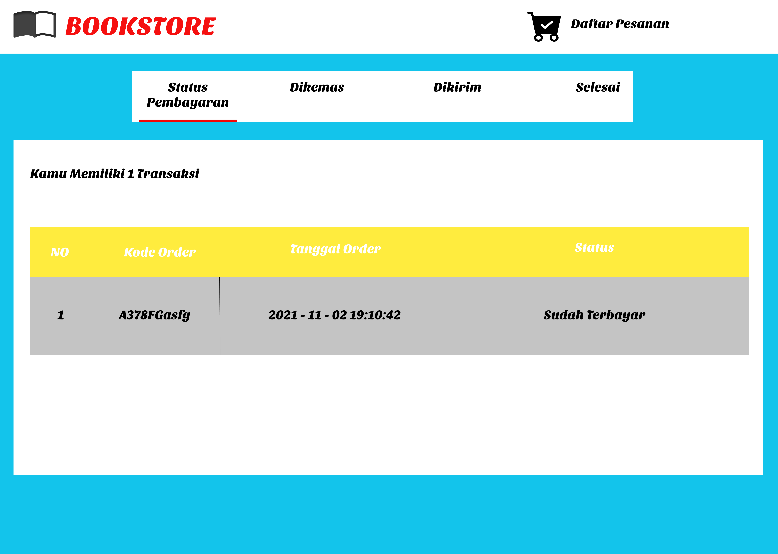
1. User interface menu daftar pesanan

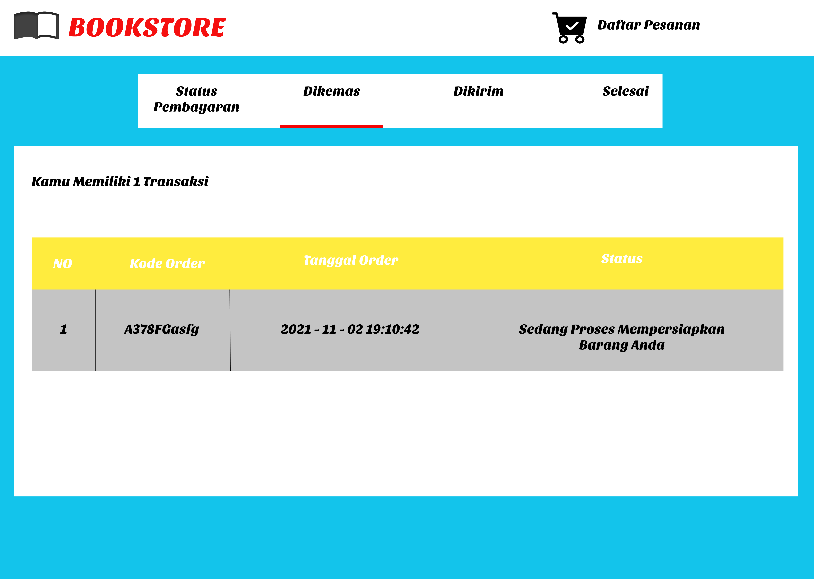
User interface menu daftar pesananinibergunauntukmelihatsemua daftar pesanan user.

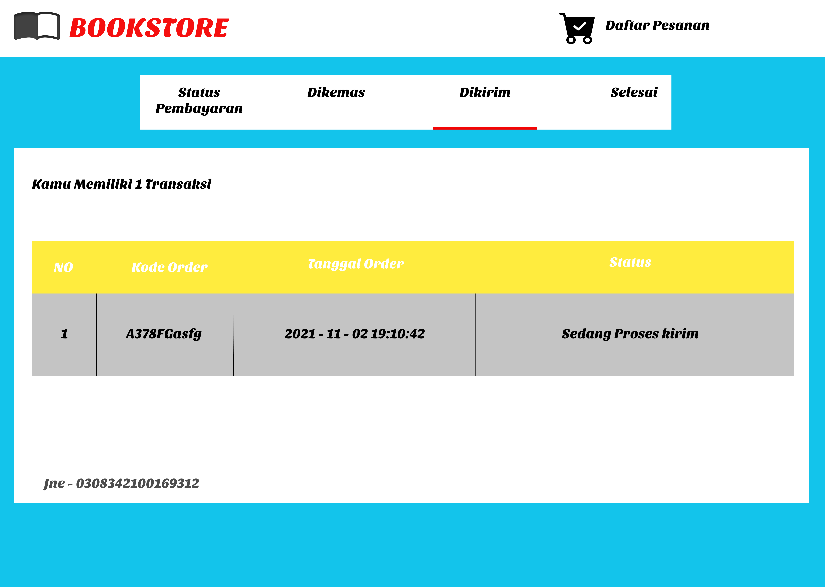


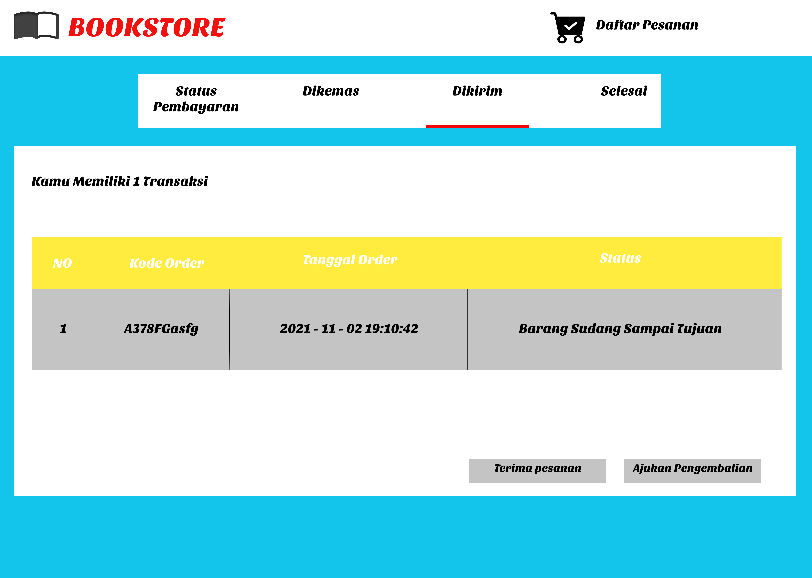
1. User interface daftar pesanandalamestimasi

User interface initerdiridari status pembacaran, dikemas, dikirim, dan selesai.





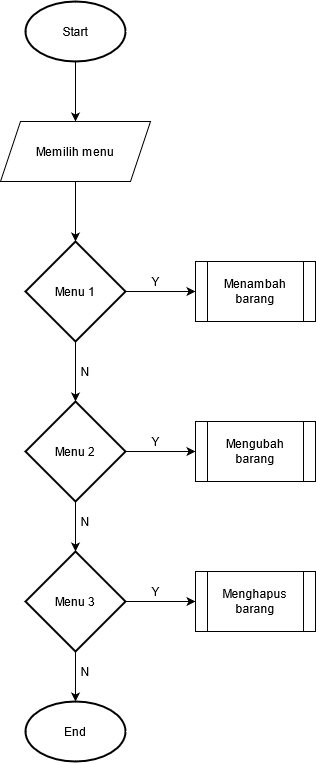
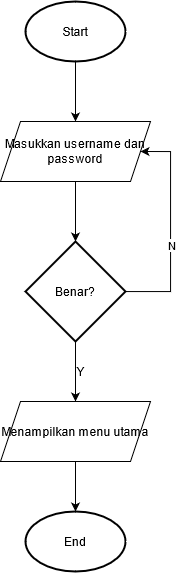




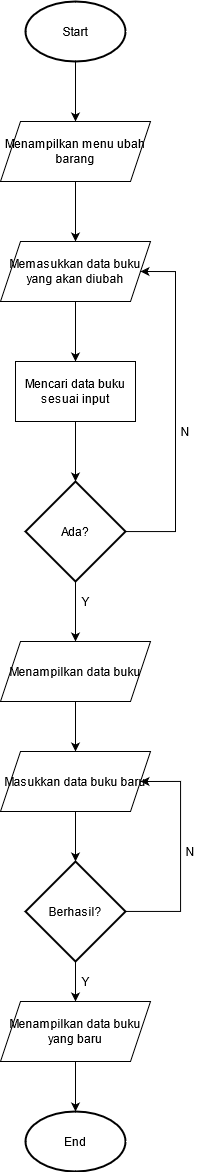
**Flowchart Books Store**

1. **Flowchartuntukkasir**

Menulogin Menuproduct



Menu tambah product Menu ubah product

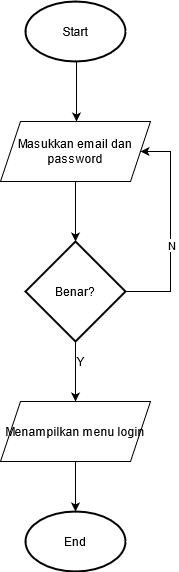


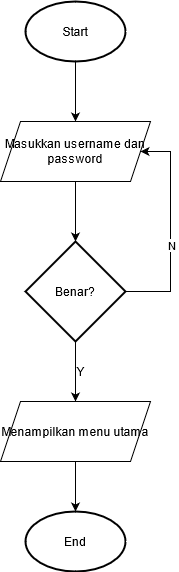
Menuhapusproduct



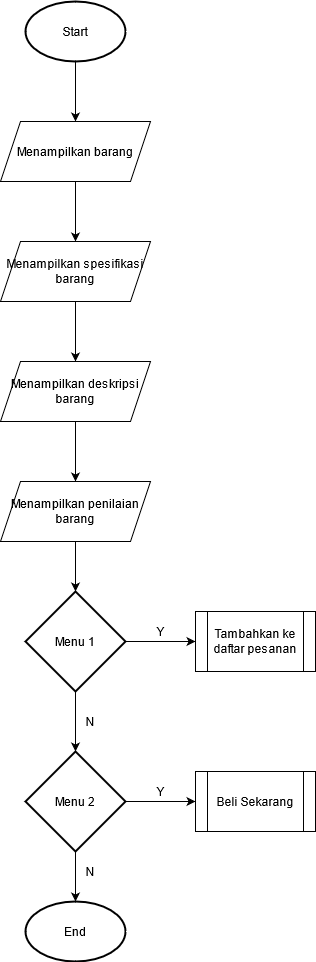
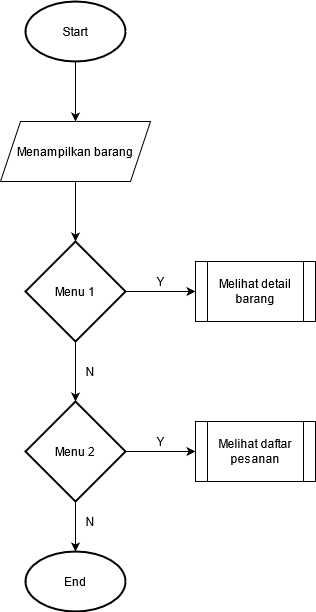
1. **FlowchartuntukPembeli**

Menu register Menulogin

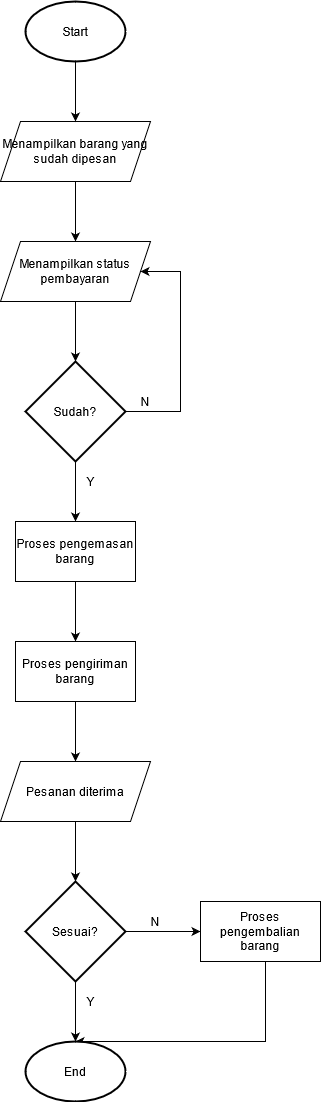




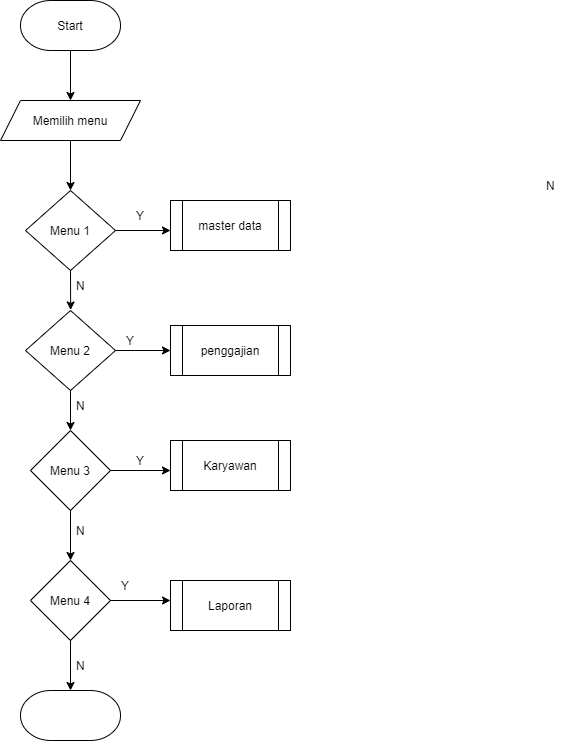
Menu product Menu detail product



Menu daftar pesanan

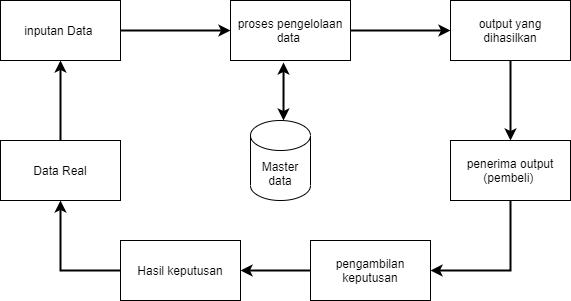


1. Flowchart untukpemimpin



End

**Perancangan input dan output**



Link repo :<https://github.com/MooSkuy/Desain-dan-Pengembangan-Perangkat-Lunak-Book-Store.git>