**DESAIN DAN PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK BOOKS STORE**

**5200411147 - R Rafa Athar Syah**

**5200411189 -fitriani ramadhani**

**5200411193 – Pramadika Egamo**

**5200411195 - Yesi Nurhana Dalimunthe**

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi dan internet membuat meluasanya menggunakan situs perkembangan lebih maju. Perangkat lunak ini merupakan salah satu teknologi internet yang digunakan untuk memproses informasi. Saat ini banyak perangkat lunak, mulai dari e-commerce, forum, organisasi, dll. Perangkat lunak ini akan sangat membantu dalam memperoleh informasi. Untuk kepentingan publikasi toko buku harus mampu memberikan informasi yang cepat dan kualitas, sehingga pembeli dapat dengan mudah dan nyaman untuk mendapatkan buku yang mereka inginkan. Selain toko buku online, akan berguna juga dalam kampanye media dan juga untuk meningkatkan pendapatan. Tujuan dari perangkat lunak ini sebagai media informasi terkomputerisasi untuk memudahkan pengunjung dalam mendapatkan informasi.

Karena dilihat pada situasi seperti sekarang pada masa pandemi banyak beberapa toko yang terpaksa dihentikan operasinya termasuk juga perpustakaan, dan itu sangat berdampak pada peminat baca, dengan adanya perangkat lunak ini bisa mempermudah pembaca untuk meninjau jenis buku yang di publikan oleh penulis tanpa harus mendatangi langsung bookstorenya

Link repo : https://github.com/MooSkuy/Desain-dan-Pengembangan-Perangkat-Lunak-Book-Store.git