Seaman.h.zhang

博客园:: 首页:: 新随笔:: 联系:: 订阅 XMLI:: 管理 34 Posts:: 0 Stories:: 2 Comments:: 0 Trackbacks

公告

昵称: seaman.kingfall

园龄: 4年3个月

粉丝: 4 关注: 1 +加关注

搜索



常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

练习题(6)

合一(3)

递归(3)

中断(2)

类型变量(2)

数字(2)

列表(2)

Haskell(2)

recursive(2)

比较(2)

更多

随笔分类

Haskell(2)

Prolog(32)

随笔档案

2015年8月(7)

2015年7月 (22)

2015年6月 (5)

最新评论

阅读排行榜

评论排行榜

推荐排行榜

Learn Prolog Now 翻译 - 第六章 - 列表补遗 - 第一节,列表合并

内容提要:

列表合并的定义

列表合并的使用

列表合并的定义

我们将会定义一个很重要的谓词: append/3, 其中所有的参数都是列表。从声明性角度去看, append(L1, L2, L3)的含义是列表L3是列表L1和列表L2的合并结果(合并意味着连接)。比如,

如果我们查询:

?- append([a, b, c], [1, 2, 3], [a, b, c, 1, 2, 3]).

或者查询:

?- append([a, [foo, gibble], c], [1, 2, [[], b]], [a, [foo, gibble], c, 1, 2, [[], b]]).

Prolog会回答true。

但是, 如果我们查询:

?- append([a, b, c], [1, 2, 3], [a, b, c, 1, 2]).

或者查询:

?- append([a, b, c], [1, 2, 3], [1, 2, 3, a, b, c]).

Prolog会回答false。

从程序性的角度来说,append/3最为有用的作用是连接两个列表。我们可以在第三个参数中使用变量,轻松地达到目的:

?- append([a, b, c], [1, 2, 3], L3).

L3 = [a, b, c, 1, 2, 3].

但是(我们将会看到)我们也可以使用append/3分割列表。事实上, append/3是一个真正多用途的谓词,我们可以通过它做很多事情,并且通过学 习这个谓词,我们可以更好地理解在

Prolog中如何操作列表。

如下是append/3的定义:

append([], L, L).

append([H|T1], L2, [H|T3]) :- append(T1, L2, T3).

这是一个递归形式的定义。基础子句很简单:将一个空列表和任意列表进行合并,那么结果是和任何列表相同的列表,这显然是正确的。

那么递归的部分呢?含义是:如果我们将一个非空列表,[H|T]和另外一个列表 L2进行合并,那么得到的列表是头部为H,并且尾部是T和L2合并的结果。图示可能会更清楚:

Input: [H | T] + L2

Result: [H | T + L2]

但是这个定义的程序性含义是什么? 当两个列表发生合并时实际会如何操作? 让我们根据细节的分解来进一步学习,例子还是查询:

?- append([a, b, c], [1, 2, 3], X).

当我们进行这个查询时, Prolog将会使用递归子句去进行匹配, 并且生成一个新的中间变量(比如称为 G518), 如果我们跟踪接下来的步骤, 可能如下:

append([a, b, c], [1, 2, 3], _G518).

append([b, c], [1, 2, 3], _G587).

append([c], [1, 2, 3], _G590).

append([], [1, 2, 3], _G593).

append([], [1, 2, 3], [1, 2, 3]).

append([c], [1, 2, 3], [c, 1, 2, 3]).

append([b, c], [1, 2, 3], [b, c, 1, 2, 3]).

append([a, b, c], [1, 2, 3], [a, b, ,c, 1, 2, 3]).

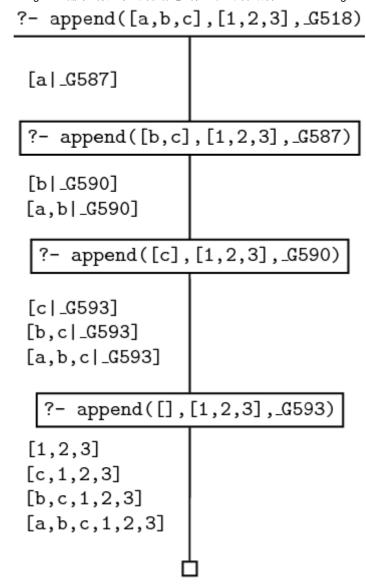
X = [a, b, c, 1, 2, 3].

true

这种求解的模式很清晰: 前四行可以看见Prolog通过递归定义的方法遍历完第一个列表; 然后,接下来的四行显示, Prolog接下来回填每个中间结果, 如何执行的呢? 通过依次初始化变量:

_G593, _G590, _G587和_G518。但是这里学习的关键是把握这种基础模式, 而不仅仅局限于append/3的实现。所以, 我们可以更深入地研究, 如下是查询, append([a, b, c], [1, 2, 3], X)

的搜索树,我们将会仔细标记每一个步骤,每一个中间目标,及其每一个变量的 初始化值:



- 1. Goal 1: append([a, b, c], [1, 2, 3], _G518)。Prolog将其和递归规则的头部合一。所以_G518和[a | T3]合一,同时Prolog有了新的目标,append([b, c], [1, 2, 3], T3),这会为T3生成
- 一个新的变量, G587, 所以我们可以知道: G518 = [a | G587]。
- 2. Goal 2: append([b, c], [1, 2, 3], _G587)。Prolog将其和递归规则的头部合一,所以_G587和[b | T3]合一,Prolog有了新的目标,append([c], [1,2,3], T3), 这会为T3生成一个新的变量,
- _G590, 所以我们可以知道: _G587 = [b | _G590]。
- 3. Goal 3: append([c], [1, 2, 3], _G590)。Prolog将其和递归规则的头部合一,所以_G590和[c | T3]合一,Prolog有了新的目标,append([], [1, 2, 3], T3), 这会为T3生成一个新的变量,
- G593,所以我们可以知道: G590 = [c | G593]。
- 4. Goal 4: append([], [1, 2, 3], _G593)。最终,Prolog可以使用基础子句 (即, append([], L, L)) 了,所以在接下来的连续4个步骤,Prolog会获取Goal 4, Goal 3, Goal 2, Goal 1的答案:

5. Goal 4 的答案: append([], [1, 2, 3], [1, 2, 3]), 这是因为当我们使用基础子句匹配Goal 4时, _G593将和[1, 2, 3]合一。

6. Goal 3 的答案: append([c], [1, 2, 3], [c, 1, 2, 3]), 为什么? 因为 Goal 3 是, append([c], [1, 2, 3], _G590), 同时_G590是列表[c | _G593], 我们已经将 G593和[1, 2, 3]合一,所以

G590将和[c, 1, 2, 3]合一。

7. Goal 2 的答案: append([b, c], [1, 2, 3], [b, c, 1, 2, 3])。为什么? 因为Goal 2是, append([b, c], [1, 2, 3], _G587),同时_G587是列表[b | _G590],我们已 经将_G590和[c, 1, 2, 3]合一,

所以 G587将和[b, c, 1, 2, 3]合一。

8. Goal 1 的答案: append([a, b, c], [1, 2, 3], [a, b, c, 1, 2, 3]), 为什么? 因为 Goal 1是, append([a, b, c], [1, 2, 3], _G518), 同时_G518是列表[a | _G587], 我们已经将_G587和

[b, c, 1, ,2 ,3]合一, 所以_G518将和[a, b, c, 1, 2, 3]合一。

9. 所以Prolog现在已经知道如何初始化X,这个原始的查询变量,它会告诉结果,X = [a, b, c, 1, 2, 3],正如我们期望的一样。

请仔细思考上面的例子,并且确保完全理解变量初始化的模式,即:

G518 = [a | G587]

= [a | [b | G590]]

= [a | [b | [c | G593]]]

这种类型的模式就是append/3能够起作用的核心。而且,它展示出更为普通的主题:使用合一去构建结构。在核心层,append/3的递归调用会构建出嵌套模式的变量。当Prolog最终将

最里层的变量_G593和[1,2,3]合一,答案就会循环得出,就像是滚雪球一般。但是这仅仅是合一,不是其他什么魔法,就得出了结果。

合并列表的使用

现在我们已经了解了append/3的工作机制,来看看如何实际运用它。

append/3的一个重要应用就是分割一个列表为两个连续的列表,比如:

?- append(X, Y, [a, b, c, d]).

X = []

Y = [a, b, c, d];

X = [a]

Y = [b, c, d];

X = [a, b]

Y = [c, d];

X = [a, b, c]

```
Y = [d];
```

X = [a, b, c, d]

Y = [];

false

即,我们给出想要分割的列表(这里就是,[a, b, c, d])作为append/3的第三个参数,同时我们使用变量代表前两个参数。Prolog就会进行搜索,将两个变量初始化,并且合并后的值就是

第三个参数的列表,即分割列表为两个。而且,正如例子的结果显示,通过回溯,Prolog能够找到所有可能的组合值。

可以使用append/3定义许多其他有用的谓词。让我们思考一些例子。首先,我们可以定义一个谓词,找到列表的前缀,比如[a, b, c, d]的前缀是,[], [a], [a, b], [a, b, c]和[a, b, c, d],在

append/3的协助下,定义prefix/2很容易,其中两个参数都是列表,比如prefix(P, L)将会得出P是L的前缀,如下:

```
prefix(P, L) :- append(P, , L).
```

这个定义就是说,列表P是列表L的前缀,如果列表L是由列表P和其他列表合并 而成的(使用匿名变量代表我们不在乎其他列表具体是什么,我们只是知道这里 有其他列表存在)。这个谓词可以

成功找出列表的前缀,并且通过回溯,可以找出所有的可能值:

?- prefix(X, [a, b, c, d]).

X = [];

X = [a];

X = [a, b];

X = [a, b, c];

X = [a, b, c, d];

false

类似地,我们可以定义一个谓词找出一个列表的后缀。比如,[a, b, c, d]的后缀是[], [d], [c, d], [b, c, d]和[a, b, c, d]。同样地,使用append/3可以方便地定义suffix/2,其中两个参数都是列表,

比如suffix(S, L)将会得出S是L的后缀,如下:

```
suffix(S, L) :- append(_, S, L).
```

这个定义就是说,列表S是列表L的后缀,如果列表L是由其他列表和列表S合并而成的,这个谓词可以成功找出列表的后缀,并且通过回溯,可以找出所有的可能值:

?- suffix(X, [a, b, c, d]).

X = [a, b, c, d];

X = [b, c, d];

X = [c, d];

X = [d];

X = [];

false

请确认你能够理解为什么答案是这样的顺序。

现在,可以十分轻松地定义一个谓词找出列表的子列表。[a, b, c, d]的子列表 是, [], [a], [b], [c], [d], [a, b], [b, c], [c, d], [a, b, c], [b, c, d]和[a, b, c, d]。稍微 想一下就能够知道一个列表的子

列表是这个列表的后缀的前缀,如图:

获取后缀: a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p

获取后缀: $\underbrace{\overset{h,i,j,k,l}{,}}_{,}$ m, n, o, p

结果: h, i, j, k, l

由于我们已经定义了列表前缀和后缀的谓词, 所以子列表的谓词定义如下:

sublist(SubL, L): - suffix(S, L), prefix(SubL, S).

即, SubL是L的子列表, 如果存在列表S: S是L的后缀, 并且SubL是S的前缀。 这个谓词没有直接使用append/3, 但是由于prefix/2和sufiix/2都使用了 append/3,所以内部其作用的还是append/3。

分类: Prolog

标签: 列表合并, append



关注 - 1

粉丝 - 4

0

+加关注

«上一篇: Learn Prolog Now 翻译 - 第五章 - 数字运算 - 第四节, 练习题和答案

» 下一篇: Learn Prolog Now 翻译 - 第六章 - 列表补遗 - 第二节, 列表反转

posted on 2015-07-21 13:25 seaman.kingfall 阅读(753) 评论(0) 编辑 收藏 刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真组态图形源码

【活动】看雪2019安全开发者峰会,共话安全领域焦点

【培训】Java程序员年薪40W,他1年走了别人5年的路

最新新闻:

2019/5/6

- ·知否 | 太空垃圾如何清理? 卫星测试用鱼叉击中太空垃圾碎片
- ·一线 | "美团配送"品牌发布: 对外开放配送平台 共享配送能力
- · 苍蝇落在食物上会发生什么? 让我们说的仔细一点
- · 科学家研究板块构造变化对海洋含氧量影响
- ·日本程序员节假日全员加班?都是"令和"惹的祸
- » 更多新闻...

Copyright @ seaman.kingfall Powered by: .Text and ASP.NET Theme by: .NET Monster