第二十二章: 扩展示例 —— Web 客户端编程

到目前为止,我们已经了解过如何与数据库进行交互、如何进行语法分析(parse)以及如何处理错误。接下来,让我们更进一步,通过引入一个 web 客户端库来将这些知识结合在一起。

在这一章,我们将要构建一个实际的程序: 一个播客下载器(podcast downloader),或者叫"播客抓取器"(podcatcher)。这个博客抓取器的概念非常简单,它接受一系列 URL 作为输入,通过下载这些 URL 来得到一些 RSS 格式的 XML 文件,然后在这些 XML 文件里面找到下载音频文件所需的 URL。

播客抓取器常常会让用户通过将 RSS URL 添加到配置文件里面的方法来订阅播客, 之后用户就可以定期地进行更新操作: 播客抓取器会下载 RSS 文档, 对它们进行检查以寻找音频文件的下载链接, 并为用户下载所有目前尚未存在的音频文件。

Tip

用户通常将 RSS 文件称之为"广播"(podcast)或是"广播源"(podcast feed), 而每个单独的音频文件则是播客的其中一集(episode)。

为了实现具有类似功能的播客抓取器, 我们需要以下几样东西:

- 一个用于下载文件的 HTTP 客户端库;
- 一个 XML 分析器;
- 一种能够记录我们感兴趣的广播,并将这些记录永久地储存起来的方法;
- 一种能够永久地记录已下载广播分集 (episodes) 的方法。

这个列表的后两样可以通过使用 HDBC 设置的数据库来完成, 而前两样则可以通过本章介绍的其他库模块来完成。

Tip

本章的代码是专为本书而写的, 但这些代码实际上是基于 hpodder —— 一个使用 Haskell 编写的播客抓取器来编写的。 hpodder 拥有的特性比本书展示的播客抓取器要多得多, 因此本书不太可能详细地对它进行介绍。 如果读者对 hpodder 感兴趣的话, 可以在 http://software.complete.org/hpodder 找到 hpodder 的源代码。

本章的所有代码都是以自成一体的方式来编写的, 每段代码都是一个独立的 Haskell 模块, 读者可以通过 **ghci** 独立地运行这些模块。 本章的最后会写出一段代码, 将这些模块全部结合起来, 构成一个完整的程序。 我们首先要做的就是写出构建博客抓取器需要用到的 基本类型。

基本类型

为了构建播客抓取器,我们首先需要思考抓取器需要引入(important)的基本信息有那些。一般来说,抓取器关心的都是记录用户感兴趣的博客的信息,以及那些记录了用户已经看过和处理过的分集的信息。在有需要的时候改变这些信息并不困难,但是因为我们在整个抓取器里面都要用到这些信息,所以我们最好还是先定义它们:

```
-- file: ch22/PodTypes.hs
module PodTypes where
data Podcast =
   Podcast {castId :: Integer, -- ^ 这个播客的数字 ID
          castURL :: String -- ^ 这个播客的源 URL
   deriving (Eq, Show, Read)
data Episode =
                             -- ^ 这个分集的数字 ID
   Episode {epId :: Integer,
           epCast :: Podcast,
                                 这个分集所属播客的 ID
                                 下载这一集所使用的 URL
           epURL :: String,
                             -- ^ 记录用户是否已经看过这一集
           epDone :: Bool
   deriving (Eq, Show, Read)
                                                                                                     ..... ≥ v: latest
```

这些信息将被储存到数据库里面。 通过为每个播客和博客的每一集都创建一个独一无二的 ID , 程序可以更容易找到分集所属的播客, 也可以更容易地从一个特定的播客或者分集里面载入信息, 并且更好地应对将来可能会出现的"博客 URL 改变"这类情况。

数据库

接下来,我们需要编写代码,以便将信息永久地储存到数据库里面。我们最感兴趣的,就是通过数据库,将 PodTypes. hs 文件定义的 Haskell 结构中的数据储存到硬盘里面。并在用户首次运行程序的时候,创建储存数据所需的数据库表。

我们将使用 21 章介绍过的 HDBC 与 Sqlite 数据库进行交互。 Sqlite 非常轻量, 并且是自包含的(self-contained), 因此它对于这个 小项目来说简直是再合适不过了。 HDBC 和 Sqlite 的安装方法可以在 21 章的《安装 HDBC 和驱动》一节看到。

```
-- file: ch22/PodDR hs
module PodDB where
import Database. HDBC
import Database, HDBC, Sqlite3
import PodTypes
import Control. Monad (when)
import Data.List(sort)
 -- | Initialize DB and return database Connection
connect :: FilePath → IO Connection
connect fp =
   do dbh <- connectSqlite3 fp
      prepDB dbh
      return dbh
{- | 对数据库进行设置,做好储存数据的准备。
这个程序会创建两个表,并要求数据库引擎为我们检查某些数据的一致性:
* castid 和 epid 都是独一无二的主键 (unique primary keys),它们的值不能重复
* castURL 的值也应该是独一无二的
* 在记录分集的表里面,对于一个给定的播客 (epcast), 每个给定的 URL 或者分集 ID 只能出现一次
prepDB :: IConnection conn => conn -> IO ()
prepDB dbh =
   do tables <- getTables dbh
       when (not ("podcasts" <code>`elem`</code> tables)) \$
           do run dbh "CREATE TABLE podcasts (\
                      \castid INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, \
                      \castURL TEXT NOT NULL UNIQUE)" []
             return ()
       when (not ("episodes" `elem` tables)) $
           do run dbh "CREATE TABLE episodes (\
                      \epid INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, \
                      \epcastid INTEGER NOT NULL, \
                      \epurl TEXT NOT NULL, \
                      \epdone INTEGER NOT NULL, \
                      \UNIQUE(epcastid, epurl), \
                      \UNIQUE(epcastid, epid))" []
              return ()
       commit dbh
[- | 将一个新的播客添加到数据库里面。
在创建播客时忽略播客的 castid , 并返回一个包含了 castid 的新对象。
尝试添加一个已经存在的播客将引发一个错误。 -}
addPodcast :: IConnection conn => conn -> Podcast -> IO Podcast
addPodcast dbh podcast =
   handleSql errorHandler $
       do -- Insert the castURL into the table. The database
           -- will automatically assign a cast ID.
          run dbh "INSERT INTO podcasts (castURL) VALUES (?)"
             [toSql (castURL podcast)]
          -- Find out the castID for the URL we just added.

    v: latest ▼
          r \leftarrow quickQuery' dbh "SELECT castid FROM podcasts WHERE castURL = ?"
               [toSql (castURL podcast)]
          case r of
```

```
[[x]] \rightarrow \text{return } \text{ podcast } \{\text{castId = fromSql } x\}
            y -> fail $ "addPodcast: unexpected result: " ++ show y
   where errorHandler e =
             do fail $ "Error adding podcast; does this URL already exist?\n"
                    ++ show e
{- / 将一个新的分集添加到数据库里面。
因为这一操作是自动执行而非用户请求执行的,我们将简单地忽略创建重复分集的请求。
这样的话,在对播客源进行处理的时候,我们就可以把遇到的所有 URL 到传给这个函数,
而不必先检查这个 URL 是否已经存在于数据库当中。
这个函数在创建新的分集时同样不会考虑如何创建新的 ID,
因此它也没有必要去考虑如何去获取这个 ID 。 -}
addEpisode :: IConnection conn => conn -> Episode -> IO ()
addEpisode dbh ep =
   run dbh "INSERT OR IGNORE INTO episodes (epCastId, epURL, epDone) \
           \VALUES (?, ?, ?)"
           [toSql (castId . epCast $ ep), toSql (epURL ep),
           toSql (epDone ep)]
   >> return ()
{- | 对一个已经存在的播客进行修改。
根据 ID 来查找指定的播客,并根据传入的 Podcast 结构对数据库记录进行修改。 ->
updatePodcast :: IConnection conn => conn -> Podcast -> IO ()
updatePodcast dbh podcast =
   run dbh "UPDATE podcasts SET castURL = ? WHERE castId = ?"
           [toSql (castURL podcast), toSql (castId podcast)]
   >> return ()
{- | 对一个已经存在的分集进行修改。
根据 ID 来查找指定的分集,并根据传入的 episode 结构对数据库记录进行修改。 -}
updateEpisode :: IConnection conn => conn -> Episode -> IO ()
updateEpisode dbh episode =
   run dbh "UPDATE episodes SET epCastId = ?, epURL = ?, epDone = ? \
           \WHERE epId = ?"
           [toSql (castId . epCast $ episode),
            toSql (epURL episode),
            toSql (epDone episode),
            toSql (epId episode)]
   >> return ()
[- | 移除一个播客。 这个操作在执行之前会先移除这个播客已有的所有分集。 -}
removePodcast :: IConnection conn => conn -> Podcast -> IO ()
removePodcast dbh podcast =
   do run dbh "DELETE FROM episodes WHERE epcastid = ?"
        [toSql (castId podcast)]
      run dbh "DELETE FROM podcasts WHERE castid = ?"
        [toSql (castId podcast)]
      return ()
{- | 获取一个包含所有播客的列表。 -}
getPodcasts :: IConnection conn => conn -> IO [Podcast]
getPodcasts dbh =
   do res <- quickQuery' dbh
             "SELECT castid, casturl FROM podcasts ORDER BY castid" []
      return (map convPodcastRow res)
{- / 获取特定的广播。
函数在成功执行时返回 Just Podcast; 在 ID 不匹配时返回 Nothing 。 -}
getPodcast :: IConnection conn => conn -> Integer -> IO (Maybe Podcast)
getPodcast dbh wantedId =
   do \ res \ {\mbox{$\mbox{$\mbox{$\sim$}}$ }} quick \mbox{$\mbox{$\mbox{$\rm quick$}$}$} \mbox{$\mbox{$\rm quick$}$} \mbox{$\mbox{$\rm quick$}$} \mbox{$\mbox{$\rm dbh$}$} \mbox{}
             "SELECT castid, casturl FROM podcasts WHERE castid = ?"
             [toSql wantedId]
      case res of
        [x] -> return (Just (convPodcastRow x))
        [] -> return Nothing
        x \rightarrow fail $ "Really bad error; more than one podcast with ID"

    v: latest ▼
{- | 将 SELECT 语句的执行结果转换为 Podcast 记录 -}
convPodcastRow :: [SqlValue] -> Podcast
```

PodDB 模块定义了连接数据库的函数、创建所需数据库表的函数、将数据添加到数据库里面的函数、查询数据库的函数以及从数据库里面移除数据的函数。 以下代码展示了一个与数据库进行交互的 ghci 会话,这个会话将在当前目录里面创建一个名为 poddbtest. db 的数据库文件,并将广播和分集添加到这个文件里面。

```
ghci>:load PodDB.hs
[1 of 2] Compiling PodTypes
                                     ( PodTypes. hs, interpreted )
[2 of 2] Compiling PodDB
                                    ( PodDB. hs, interpreted )
Ok, modules loaded: PodDB, PodTypes.
ghci> dbh <- connect "poddbtest.db"</pre>
ghci> :type dbh
dbh :: Connection
ghci> getTables dbh
["episodes", "podcasts", "sqlite_sequence"]
ghci> let url = "http://feeds.thisamericanlife.org/talpodcast"
ghci> pc <- addPodcast dbh (Podcast {castId=0, castURL=url})</pre>
Podcast {castId = 1, castURL = "http://feeds.thisamericanlife.org/talpodcast"}
ghci> getPodcasts dbh
[Podcast {castId = 1, castURL = "http://feeds.thisamericanlife.org/talpodcast"}]
ghci> addEpisode dbh (Episode {epId = 0, epCast = pc, epURL = "http://www.example.com/foo.mp3", epDone = False})
ghci> getPodcastEpisodes dbh pc
[Episode {epId = 1, epCast = Podcast {castId = 1, castURL = "http://feeds.thisamericanlife.org/talpodcast"}, epURL = "http://www.example.com/fo
ghci> commit dbh
ghci> disconnect dbh
```

分析器

在实现了抓取器的数据库部分之后, 我们接下来就需要实现抓取器中负责对广播源进行语法分析的部分, 这个部分要分析的是一些包含着多种信息的 XML 文件, 例子如下:

```
<!ml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<rss xmlns:itunes="http://www.itunes.com/DTDs/Podcast-1.0.dtd" version="2.0">

<channel>
<title>Haskell Radio</title>
(link>http://www.example.com/radio/</link>
<description>Description of this podcast</description>
<item>
<title>Episode 2: Lambdas</title>
(link>http://www.example.com/radio/lambdas</link>
<enclosure url="http://www.example.com/radio/lambdas.mp3"

type="audio/mpeg" length="10485760"/>
</item>

v: latest \[
v: lat
```

```
<item>
<title>Episode 1: Parsec</title>
(link>http://www.example.com/radio/parsec</link>
<enclosure url="http://www.example.com/radio/parsec.mp3"
type="audio/mpeg" length="10485150"/>
</item>
</channel>
</rss>
```

在这些文件里面,我们最关心的是两样东西:广播的标题以及它们的附件(enclosure) URL。 我们将使用 HaXml 工具包来对 XML 文件进行分析,以下代码就是这个工具包的源码:

```
-- file: ch22/PodParser.hs
module PodParser where
import PodTypes
import Text, XML, HaXml
import Text. XML. HaXml. Parse
import Text. XML. HaXml. Html. Generate(showattr)
import Data. Char
import Data.List
data PodItem = PodItem {itemtitle :: String,
                 enclosureurl :: String
         deriving (Eq, Show, Read)
data Feed = Feed {channeltitle :: String,
                 items :: [PodItem]}
           deriving (Eq, Show, Read)
{- | 根据给定的广播和 PodItem , 产生一个分集。 -}
item2ep :: Podcast -> PodItem -> Episode
item2ep pc item =
   Episode \{epId = 0,
           epCast = pc,
            epURL = enclosureurl item,
            epDone = False}
{- | 从给定的字符串里面分析出数据,给定的名字在有需要的时候会被用在错误消息里面。 -}
parse :: String -> String -> Feed
parse content name =
   Feed {channeltitle = getTitle doc,
         items = getEnclosures doc}
   where parseResult = xmlParse name (stripUnicodeBOM content)
         doc = getContent parseResult
         getContent :: Document -> Content
         getContent (Document _ _ e _) = CElem e
          {- | Some Unicode documents begin with a binary sequence;
         strip it off before processing. -}
         stripUnicodeBOM :: String -> String
         stripUnicodeBOM ('\xef':'\xbb':'\xbf':x) = x
         stripUnicodeBOM x = x
{- | 从文档里面提取出频道部分 (channel part)
注意 HaXml 会将 CFilter 定义为:
> type CFilter = Content -> [Content]
channel :: CFilter
channel = tag "rss" /> tag "channel"
getTitle :: Content -> String
getTitle doc =

    v: latest ▼
   contentToStringDefault "Untitled Podcast"
        (channel /> tag "title" /> txt $ doc)
```

```
getEnclosures :: Content -> [PodItem]
getEnclosures doc =
   concatMap procPodItem $ getPodItems doc
   where procPodItem :: Content -> [PodItem]
         procPodItem item = concatMap (procEnclosure title) enclosure
             where title = contentToStringDefault "Untitled Episode"
                            (keep /> tag "title" /> txt $ item)
                  enclosure = (keep /> tag "enclosure") item
         getPodItems :: CFilter
         getPodItems = channel /> tag "item"
         procEnclosure :: String -> Content -> [PodItem]
         procEnclosure title enclosure =
             map makePodItem (showattr "url" enclosure)
             where makePodItem :: Content -> PodItem
                  makePodItem x = PodItem {itemtitle = title,
                                     enclosureurl = contentToString [x]}
{- | 将 [Content] 转换为可打印的字符串,
如果传入的[Content]为[],那么向用户说明此次匹配未成功。-}
contentToStringDefault :: String -> [Content] -> String
contentToStringDefault msg [] = msg
contentToStringDefault _ x = contentToString x
[- | 将 [Content] 转换为可打印的字符串,并且小心地对它进行反解码(unescape)。
 一个没有反解码实现的实现可以简单地定义为,
> contentToString = concatMap (show . content)
因为 HaXml 的反解码操作只能对 Elements 使用,
我们必须保证每个 Content 都被包裹为 Element,
然后使用 txt 函数去将 Element 内部的数据提取出来。 -}
{\tt contentToString} \ :: \ [{\tt Content}] \ {\scriptsize \mbox{->}} \ {\tt String}
contentToString =
   concatMap procContent
   where procContent x =
             verbatim $ keep /> txt $ CElem (unesc (fakeElem x))
         fakeElem :: Content -> Element
         fakeElem x = Elem "fake" [] [x]
         unesc :: Element -> Element
         unesc = xmlUnEscape stdXmlEscaper
```

让我们好好看看这段代码。 它首先定义了两种类型: PodItem 和 Feed 。 程序会将 XML 文件转换为 Feed , 而每个 Feed 可以包含多个 PodItem 。 此外,程序还提供了一个函数, 它可以将 PodItem 转换为 PodTypes. hs 文件中定义的 Episode 。

接下来,程序开始定义与语法分析有关的函数。 parse 函数接受两个参数, 一个是 String 表示的 XML 文本, 另一个则是用于展示错误信息的 String 表示的名字,这个函数也会返回一个 Feed。

HaXml 被设计成一个将数据从一种类型转换为另一种类型的"过滤器", 它是一个简单直接的转换操作, 可以将 XML 转换为 XML 、将 XML 转换为 Haskell 数据、或者将 Haskell 数据转换为 XML 。 HaXml 拥有一种名为 CFilter 的数据类型, 它的定义如下:

```
type CFilter = Content -> [Content]
```

一个 CFilter 接受一个 XML 文档片段(fragments),然后返回 0 个或多个片段。 CFilter 可能会被要求找出指定标签(tag)的所有子标签、所有具有指定名字的标签、XML 文档某一部分包含的文本,又或者其他几样东西(a number of other things)。 操作符(/>)可以将多个 CFilter 函数组合在一起。 抓取器想要的是那些包围在 〈channel〉标签里面的数据, 所以我们首先要做的就是找出这些数据。以下是实现这一操作的一个简单的 CFilter:

```
channel = tag "rss" /> tag "channel"
```

当我们将一个文档传递给 channel 函数时,函数会从文档的顶层(top level)查找名为 rss 的标签。 并在发现这些标
□ v: latest ▼ !找 channel 标签。

余下的程序也会遵循这一基本方法进行。 txt 函数会从标签中提取出文本, 然后通过使用 CFilter 函数, 程序可以取得文档的任意部分。

下载

构建抓取器的下一个步骤是完成用于下载数据的模块。 抓取器需要下载两种不同类型的数据: 它们分别是广播的内容以及每个分集的音频。 对于前者, 程序需要对数据进行语法分析并更新数据库; 而对于后者, 程序则需要将数据写入到文件里面并储存到硬盘上。

抓取器将通过 HTTP 服务器进行下载, 所以我们需要使用一个 Haskell HTTP 库。 为了下载广播源, 抓取器需要下载文档、对文档进行语法分析并更新数据库。 对于分集音频, 程序会下载文件、将它写入到硬盘并在数据库里面将该分集标记为"已下载"。 以下是执行这一工作的代码:

```
-- file: ch22/PodDownload.hs
module PodDownload where
import PodTypes
import PodDB
import PodParser
import Network, HTTP
import System. IO
import Database, HDBC
import Data. Maybe
import Network. URI
{- / 下载 URL 。
函数在发生错误时返回 (Left errorMessage);
下载成功时返回 (Right doc)。 -}
downloadURL :: String -> IO (Either String String)
downloadURL url =
   do resp <- simpleHTTP request
      case resp of
        Left x -> return $ Left ("Error connecting: " ++ show x)
        Right r →
            case rspCode r of
               (2,_,_) -> return $ Right (rspBody r)
               (3, , ) \rightarrow -- A HTTP redirect
                case findHeader HdrLocation r of
                  Nothing -> return $ Left (show r)
                  Just url → downloadURL url
               _ -> return $ Left (show r)
   where request = Request {rgURI = uri.
                            raMethod = GET.
                            rgHeaders = [],
                            rqBody = ""}
         uri = fromJust $ parseURI url
{- / 对数据库中的广播源进行更新。 -}
updatePodcastFromFeed :: IConnection conn => conn -> Podcast -> IO ()
updatePodcastFromFeed dbh pc =
   do resp <- downloadURL (castURL pc)
      case resp of
        Left x → putStrLn x
        Right doc -> updateDB doc
   where updateDB doc =
             do mapM_ (addEpisode dbh) episodes
                commit dbh
              where feed = parse doc (castURL pc)
                   episodes = map (item2ep pc) (items feed)
{- | 下载一个分集,并以 String 表示的形式,将储存该分集的文件名返回给调用者。
函数在发生错误时返回一个 Nothing 。 -}
{\tt getEpisode} \ :: \ IConnection \ conn \ \Rightarrow \ conn \ \Rightarrow \ Episode \ \Rightarrow \ IO \ ({\tt Maybe \ String})
getEpisode dbh ep =
   do resp <- downloadURL (epURL ep)
      case resp of
        Left x -> do putStrLn x

    v: latest ▼
                     return Nothing
        Right doc ->
            do file <- openBinaryFile filename WriteMode
```

```
hPutStr file doc
hClose file
updateEpisode dbh (ep {epDone = True})
commit dbh
return (Just filename)
-- This function ought to apply an extension based on the filetype
where filename = "pod." ++ (show. castId. epCast $ ep) ++ "." ++
(show (epId ep)) ++ ".mp3"
```

这个函数定义了三个函数:

downloadURL 函数对 URL 进行下载,并以 String 形式返回它; updatePodcastFromFeed 函数对 XML 源文件进行下载,对文件进行分析,并更新数据库; getEpisode 下载一个给定的分集,并在数据库里面将该分集标记为"已下载"。

Warning

这里使用的 HTTP 库并不会以惰性的方式读取 HTTP 结果, 因此在下载诸如广播这样的大文件的时候, 这个库可能会消耗掉大量的内容。 其他一些 HTTP 库并没有这一限制。 我们之所以在这里使用这个有缺陷的库, 是因为它稳定、易于安装并且也易于使用。 对于正式的 HTTP 需要, 我们推荐使用 mini-http 库, 这个库可以从 Hackage 里面获得。

主程序

最后, 我们需要编写一个程序来将上面展示的各个部分结合在一起。 以下是这个主模块 (main module):

```
-- file: ch22/PodMain.hs
module Main where
import PodDownload
import PodDB
import PodTypes
import System. Environment
import Database. HDBC
import Network. Socket (with Sockets Do)
main = withSocketsDo $ handleSqlError $
   do args <- getArgs
      dbh <- connect "pod. db"
       case args of
        ["add", url] -> add dbh url
         ["update"] -> update dbh
         ["download"] -> download dbh
         ["fetch"] -> do update dbh
                        download dbh
         _ -> syntaxError
    disconnect dbh
add dbh url =
    do addPodcast dbh pc
      commit dbh
    where pc = Podcast {castId = 0, castURL = url}
update dbh =
    do pclist <- getPodcasts dbh
      mapM_ procPodcast pclist
    where procPodcast pc =
              do putStrLn $ "Updating from " ++ (castURL pc)
                 updatePodcastFromFeed dbh pc
download dbh =
    do pclist <- getPodcasts dbh
      mapM_ procPodcast pclist
    where procPodcast pc =
              do putStrLn $ "Considering " ++ (castURL pc)
                 episodelist <- getPodcastEpisodes dbh pc

    v: latest ▼
                 let dleps = filter (\ep -> epDone ep == False)
                             episodelist
```

这个程序使用了一个非常简单的命令行解释器, 并且这个解释器还包含了一个用于展示命令行语法错误的函数, 以及一些用于处理不同命令行参数的小函数。

通过以下命令, 可以对这个程序进行编译:

```
ghc --make -02 -o pod -package HTTP -package HaXml -package network \
-package HDBC -package HDBC-sqlite3 PodMain.hs
```

你也可以通过《创建包》一节介绍的方法, 使用 Cabal 文件来构建这个项目:

```
-- ch23/pod.cabal

Name: pod

Version: 1.0.0

Build-type: Simple

Build-Depends: HTTP, HaXml, network, HDBC, HDBC-sqlite3, base

Executable: pod

Main-Is: PodMain.hs

GHC-Options: -02
```

除此之外, 我们还需要一个简单的 Setup. hs 文件:

```
import Distribution.Simple
main = defaultMain
```

如果你是使用 Cabal 进行构建的话,那么只要运行以下代码即可:

```
runghc Setup.hs configure
runghc Setup.hs build
```

程序的输出将被放到一个名为 dist 的文件及里面。 要将程序安装到系统里面的话, 可以运行 run runghc Setup. hs install 。

讨论

0条评论 Real World Haskll 中文版



♡ 推荐

對 推文 f 分享

最新发布 🔻



开始讨论...

通过以下方式登录

或注册一个 DISQUS 帐号 ?

姓名

来做第一个留言的人吧!

在 REAL WORLD HASKLL 中文版 上还有

Pearls of Functional Algorithm Design — Pearls of Functional Algorithm Design

1条评论•6年前

forlice — ...

第八章:高效文件处理、正则表达式、文件名匹配 — Real World Haskell 中文版

1条评论•4年前

Yutong Zhang —

Real World Haskell 中文版

2条评论•6年前

yadsun — 校正: ghc是生成快速本底代码的优化编译器。 中 本底 - - >本地

Pearls of Functional Algorithm Design

1条评论•6年前

Tonghua Su — where is the content?