Seaman.h.zhang

博客园:: 首页:: 新随笔:: 联系:: 订阅 💌 :: 管理 34 Posts:: 0 Stories:: 2 Comments:: 0 Trackbacks

公告

昵称: seaman.kingfall

园龄: 4年3个月

粉丝: 4 关注: 1 +加关注

搜索



常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

练习题(6)

合一(3)

递归(3)

中断(2)

类型变量(2)

数字(2)

列表(2)

Haskell(2)

recursive(2)

比较(2)

更多

随笔分类

Haskell(2) Prolog(32)

随笔档案

2015年8月 (7) 2015年7月 (22) 2015年6月 (5)

最新评论

1. Re:Learn Prolog Now 翻译 - 第一章 - 事实, 规则 和查询 - 第一节, 一些简单的例子 学习!

--深蓝医生

2. Re:Learn Prolog Now 翻译 - 第一章 - 事实, 规则 和查询 - 第一节, 一些简单的例子

翻译了这么多了,而且每天一篇,不能望其项背啊。

Learn Prolog Now 翻译 - 第十章 - 中断和否定 - 第二节, 中断的运用

中断在Prolog的运用

上一节我们学习了中断是什么。但是在实际编程时如何使用,为什么这个机制会有作用呢?第一个例子,让我们定义一个没有中断的谓词max/3,其中所有的参数都是整数,并且当第三个参数为前两个参数中较大的一个时,谓词为真。比如,查询:

```
?- max(2, 3, 3).
true
?- max(3, 2, 3).
true
?- max(3, 3, 3).
true
```

以上都是为真的查询,如果查询:

```
?- max(2, 3, 2).
false
?- max(2, 3, 5).
false
```

都是为假的查询。当然,我们希望这个谓词在第三个参数为变量的情况下去使用,即我们能够找到前两个参数的最大值:

```
?- max(2, 3, Max).

Max = 3

true

?- max(2, 1, Max).

Max = 2

true
```

现在,可以很容易地实现这个谓词。如下是第一个尝试:

```
    \max(X, Y, Y) :- X =< Y. \\
    \max(X, Y, X) :- X > Y.
```

这是一个完美的程序,我们可能到此为止了。但是,我们不应该这样,因为它还不够好。

问题是什么?这里存在潜在的性能问题。假设这个谓词会被一个更大型的程序使用,max(3,4,Y)会被调用。这个谓词会正确地得出结果:Y = 4。但是思考一下如果强制的回溯会导致什么?这个谓词将会使用第二个子句重新进行满足。但是这是没有意义的:3和4的最大值就是4,而且只能是4。没有第二个解决方案了。换种说法:在上面谓词中的两个子句是排他的:如果第一个为真,那么第二个就为假,反之亦然。所以进行回溯尝试完全是浪费时间。

--Benjamin Yan

阅读排行榜

- 1. Learn Prolog Now 翻译 - 第三章 - 递归 - 第一节, 递归的定义(1168)
- 2. Learn Prolog Now 翻译 第一章 事实, 规则和查询 第一节, 一些简单的例子 (1087)
- 3. Learn Prolog Now 翻译 第一章 事实,规则和查询 第二节, Prolog语法介绍 (781)
- 4. Haskell学习笔记二: 自定 义类型(767)
- 5. Learn Prolog Now 翻译 第六章 列表补遗 第一节, 列表合并(753)

评论排行榜

1. Learn Prolog Now 翻译 - 第一章 - 事实, 规则和查询 - 第一节, 一些简单的例子 (2)

推荐排行榜

- 1. Haskell学习笔记二: 自定 义类型(1)
- 2. Learn Prolog Now 翻译- 第三章 递归 第四节,更多的实践和练习(1)

cut可以修正这个问题。我们应当坚持Prolog不要尝试所有的子句,所以下面的 代码可以做到:

```
\max(X, Y, Y) :- X =< Y, !.
\max(X, Y, X) :- X > Y.
```

注意这是如何起作用的。如果max(X, Y, Y)被调用并且X = < Y时, Prolog会达到中断。在这种情况下,第二个参数就是最大值,而且就只有这种解决方案了,中断将这个选择进行提交。在另一方面,如果X = < Y 失败了,那时Prolog会使用第二个子句进行尝试。

注意这个中断没有改变程序的含义。新的代码能够得到和旧代码完全一致的结果,但是更加高效。事实上,除了中断,这个程序和之前的版本完全一致,这就是中断有意义的使用场景。像这样不改变程序含义的中断,有一个特殊的名称: 绿色中断。

但是有一些读者可能不喜欢这样的代码。毕竟,第二个子句是不是有所冗余?如果我们不得不使用这个子句,那么我们已经知道第一个参数比第二个参数要大了。我们能否在中断的帮助下,优化我们的代码呢?让我们进行一下尝试,这里是第一次(注:错误的尝试)尝试:

```
\max (X, Y, Y) :- X =< Y, !.

\max (X, Y, X).
```

注意这个版本除了移除了第二个子句的>测试外,其他都是和之前绿色中断的版本一致的。这个版本如何?对于一些查询而言,是正确的。特别是当第三个参数是变量时,得出的结果是正确的,比如:

```
?- max(100, 101, X).

X = 101

true

?- max(3, 2, X).

X = 3

true
```

然而,和绿色中断版本不同的是:新的max/3不能正确的工作。思考在三个参数都有值时会发生什么,例如,如果查询:

```
?- max(2, 3, 2).
```

显然这个查询是为假的。但是在我们新的版本中,返回结果为真。为什么?因为查询由于不能和第一个子句合一,所以直接使用了第二个子句。这个查询将会和第二个子句合一,所以查询为真。所以移除第二个子句的>测试,并不是一个明智的做法。

但是这里存在另外一种方式。新版本代码的问题简单地说是由于在到达中断前执行了变量合一。假设我们将变量处理得更加智能(使用三个变量代替两个),并且在中断后显式地进行合一:

```
\max(X, Y, Z) :- X =< Y, !, Y = Z.

\max(X, Y, X).
```

通过验证,这个版本的程序能够正常工作,并且(正如我们的期望)它避免了之前绿色中断版本中第二个子句的显式比较。

但是这个新的版本和之前绿色中断版本之间有一个重要的区别:新版本中的中断是被称为红色中断的典型例子。技术上来说,此类中断存在潜在的危险。为什么?因为如果我们去掉此类中断,我们不能达到完全一致的程序。即,如果我们

移除中断,程序将无法得出两个参数中的最大值。从另外一个角度理解,这个中断的存在对于程序的正确性是不可或缺的。(这和绿色中断不同——绿色中断都是提高性能)因为红色中断是不可或缺中断,它们的存在意味着包含它们的程序没有完全的声明性。现在,红色中断在某些情况下是有用的,但是要小心。使用它们可能导致潜在的错误,或者导致代码难以调试。

那么,应该如何做呢?建议如下:尝试并且获得清晰的,没有中断的程序,同时只是通过中断提高其性能。如果可能,尽量使用绿色中断。红色中断只有在十分必要时才使用,同时在红色中断处显式地给出注释。通过这种方式,将最大化地平衡代码的清晰的声明性和高效的程序性。

分类: Prolog

标签:绿色中断,红色中断





seaman.kingfall

关注 - 1

粉丝 - 4

+加关注

« 上一篇: Learn Prolog Now 翻译 - 第十章 - 中断和否定 - 第一节,中断

» 下一篇: Learn Prolog Now 翻译 - 第十章 - 中断和否定 - 第三节, 使用否定作为 失败判定

0

0

posted on 2015-08-03 12:57 seaman.kingfall 阅读(231) 评论(0) 编辑 收藏 刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真组态图形源码

【活动】看雪2019安全开发者峰会,共话安全领域焦点

【培训】Java程序员年薪40W,他1年走了别人5年的路

相关博文:

- · Learn Prolog Now 翻译 第十章 中断和否定 第一节, 中断
- · Learn Prolog Now 翻译 第四章 列表 第二节,列表成员
- · Learn Prolog Now 翻译 第一章 事实,规则和查询 第二节, Prolog语法介绍
- ·Learn Prolog Now 翻译 第十章 中断和否定 第三节, 使用否定作为失败判定
- · Learn Prolog Now 翻译 第六章 列表补遗 第二节, 列表反转

最新新闻:

- ·知否 | 太空垃圾如何清理? 卫星测试用鱼叉击中太空垃圾碎片
- ·一线 | "美团配送"品牌发布: 对外开放配送平台 共享配送能力
- · 苍蝇落在食物上会发生什么? 让我们说的仔细一点
- ·科学家研究板块构造变化对海洋含氧量影响
- ·日本程序员节假日全员加班?都是"令和"惹的祸
- » 更多新闻...

Copyright @ seaman.kingfall Powered by: .Text and ASP.NET Theme by: .NET Monster