

# Introduction of Computer

---

1. 冯诺依曼计算机模型的五大模块: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, 以 \_\_\_\_\_ 为中心.
2. 计算机内部以 \_\_\_\_\_ 形式存储数据.
3. 算法是指: \_\_\_\_\_.
4. 软件工程是指: \_\_\_\_\_.
5. 操作系统是指 \_\_\_\_\_.
6. 存储器中存储了 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.
7. 计算机行业中用"多媒体"定义 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 的信息.
8. \_\_\_\_\_ 是计算机的数理基础.
9. \_\_\_\_\_ 是存储在计算机中的最小数据单位.
10. \_\_\_\_\_ 是计算机内数据处理的基本单位, 由 \_\_\_\_\_ 个二进制数组成.
11. 计算机中图像的表示方法由 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.
12. 浮点数在内存存储中由 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 决定.
13. 位运算分为 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.
14. 掩码是指: \_\_\_\_\_, 将某数位变为0或1称为 \_\_\_\_\_.
15. 存储地址用 \_\_\_\_\_ 表示.
16. 存储的层次由高速到低速为 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_.
17. 磁盘的表面结构由 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 组成.
18. 磁带的机械结构由 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 组成.
19. CPU和主存之间由 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 连接.
20. 数据(data)是指 \_\_\_\_\_.
21. 信息(information)是指 \_\_\_\_\_.
22. 一个ASCII码用 \_\_\_\_\_ 个字节表示, 一个汉字内码用 \_\_\_\_\_ 个字节表示.
23. 基本内存分为 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.
24. ROM存放的是 \_\_\_\_\_.
25. RAM存放的是 \_\_\_\_\_, 断电或关闭计算机时, RAM上的数据 \_\_\_\_\_ (会/不会)自动删除.
26. RAM分为 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_.
27. 内存又称为 \_\_\_\_\_, 简称 \_\_\_\_\_.
28. BIOS存放在 \_\_\_\_\_ 中.
29. 内存和外存的区别:
  1. \_\_\_\_\_;
  2. \_\_\_\_\_;
  3. \_\_\_\_\_.
30. 计算机病毒是指 \_\_\_\_\_.
31. 计算机病毒的特性是 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_.
32. 预防和清除病毒的方法:
  1. \_\_\_\_\_;
  2. \_\_\_\_\_;
  3. \_\_\_\_\_;
  4. \_\_\_\_\_;
  5. \_\_\_\_\_;
  6. \_\_\_\_\_.
33. 计算机网络是指 \_\_\_\_\_.

34. 计算机网络的功能有\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
35. OSI英文全称为\_\_\_\_\_ , 分为\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
36. 网络分为\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
37. LAN的硬件组成有\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
38. 网络拓扑结构是指\_\_\_\_\_ .
39. 中继器用于\_\_\_\_\_ , 运行在OSI参考模型的\_\_\_\_\_ .
40. 网桥用于\_\_\_\_\_ , 运行在OSI参考模型的\_\_\_\_\_ 和\_\_\_\_\_ .
41. 交换机根据\_\_\_\_\_ , 同时构造\_\_\_\_\_ , 运行在OSI参考模型的\_\_\_\_\_ .
42. 路由器(Router)用于\_\_\_\_\_ , 处理信息相对网桥\_\_\_\_\_ , 处理速度相对网桥\_\_\_\_\_ .
43. 网关的作用: \_\_\_\_\_ , 通常是指 \_\_\_\_\_ .
44. 防火墙的作用: \_\_\_\_\_ .
45. Internet是指\_\_\_\_\_ .
46. TCP/IP是指\_\_\_\_\_ .
47. TCP英文全称为\_\_\_\_\_ , 即\_\_\_\_\_ , 用于解决\_\_\_\_\_ .
48. IP英文全称为\_\_\_\_\_ , 即\_\_\_\_\_ , 用于\_\_\_\_\_ .
49. TCP/IP中, TCP提供了\_\_\_\_\_ 性, IP提供了\_\_\_\_\_ 性.
50. 主机类型代码中www是指\_\_\_\_\_ , ftp是指\_\_\_\_\_ , bbs是指\_\_\_\_\_ , news是指\_\_\_\_\_ .
51. 一个域名只能与一个\_\_\_\_\_ 对应.
52. Internet能直接识别的地址是\_\_\_\_\_ , 需要由DNS自动翻译的是\_\_\_\_\_ .
53. DNS是指\_\_\_\_\_ .
54. URL包括\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
55. HTTP协议是指\_\_\_\_\_ .
56. 操作系统是指\_\_\_\_\_ .
57. 死锁是指\_\_\_\_\_ .
58. 计算机唯一理解的语言是\_\_\_\_\_ .
59. 数据库管理系统的五个必要组成部分是\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
60. 测试阶段的两种主要测试手段是\_\_\_\_\_ 测试和\_\_\_\_\_ .
61. 数据结构的三种类型为\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ .
62. 主存储器是\_\_\_\_\_ 的集合, 有两种类型的存储器, 分别是\_\_\_\_\_ 和\_\_\_\_\_ .
63. TCP/IP对应于OSI的\_\_\_\_\_ 和\_\_\_\_\_ 两层.
64. 数据结构中记录的每个元素称为\_\_\_\_\_ .
65. 顺序存取文件的方法是\_\_\_\_\_ .
66. 随机存取文件的方法是\_\_\_\_\_ .
67. 二进制文件是\_\_\_\_\_ 数据集合.
68. 算法是逐步解决问题的方法, 特别是算法完全\_\_\_\_\_ 于计算机系统.
69. 在冯诺依曼模型中, 程序是由\_\_\_\_\_ 组成的, 它的执行过程是\_\_\_\_\_ .
70. CPU和主存间通常由称为\_\_\_\_\_ 的三组(数据, 地址, 控制)线路相连.
71. TCP/IP要求互联网上连接的每一台计算机都有一个唯一的\_\_\_\_\_ .

- 72. 编译时使用的编译器实际上是两个独立程序\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_.
- 73. 抽象数据类型的抽象是要知道数据类型做什么而不必知道它\_\_\_\_\_.
- 74. 度量软件质量的主观元素主要有\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_.
- 75. 节点的度不超过2而又对称的树被叫做\_\_\_\_\_.
- 76. DBMS具有\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_三层体系结构.
- 77. 多道程序是内存同时装载并执行多个程序且CPU\_\_\_\_\_为它们服务.
- 78. 作业是种程序状态而\_\_\_\_\_则是内存管理中被分为大小一样的程序块.
- 79. 现代计算机中用于存储数值使用最广泛的表示方法是\_\_\_\_\_.
- 80. 输入输出设备可以分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两大类,其中\_\_\_\_\_使得计算机可以与外界通信.
- 81. 对于作业和进程,已经被选中并被调入内存但还没被执行的程序应该是\_\_\_\_\_.
- 82. 结构化变成原则要求把算法逐步精化为更小的,被称为\_\_\_\_\_的若干个单元.