

Komplex számológép – Dokumentáció

Általános (felhasználói) dokumentáció

Egy komplex számológépet készítettem, amellyel komplex számokat lehet tárolni, azokkal számolni mindkét alakjukban, beolvasni és elmenteni, valamint ábrázolni azokat a komplex számsíkon.

A főmenüben 6 opció van; beolvasás, műveletvégzés, a tárolt számok ábrázolása, a számok elmentése, a számok kiírása a képernyőre, valamint a kilépés. A menüket a felsorolt betűkkel lehet elérni (a nagy és a kisbetű mindegy) majd enter-t nyomni. Minden a programnak beadni kívánt adatot enterrel kell véglegesíteni, kivéve a műveleteknél.

A beolvasás menü az „I” betű alatt van, itt egy újabb menü fogad, ahol ki lehet választani, hogy egy létező file-ból (szamok.txt) olvassuk be az összeset, vagy az ablakba szeretnénk beírni egy új számot, és ebben az esetben milyen alakban. A file-ból a beolvasás parancsra automatikusan működik, az alak kiválasztása után pedig meg kell adni valós részt és képzetes részt, illetve a szám hosszát majd argumentumszögét. Miután a program kiírta a számot és a kapott azonosítót, vár egy bármilyen gomb megnyomására.

A műveletek menüben (az „O” vagy az „M” betű és enter) a program kiírja a lehetséges opciókat, először a művelet hárombetűs rövidítése, mint kód, azután a kért érték; az első mindenképpen egy szám azonosítója, a második lehet egy (az előző vagy egy újabb) szám azonosítója, kitevő (egész szám) vagy kívánt alak (karakter). Enter nyomására a program kiírja az új szám azonosítóját, majd a szám hosszát és argumentumszögét. Ha a kért alak az algebrai alak akkor a valós részt majd a képzetes részt írja ki. Ez után a program vár, bármelyik gomb lenyomására.

A „D” vagy „A” betűt követően a program automatikusan ábrázolja a számokat. Az ábrázolás sikerességéről a program tájékoztat. Ha sikeres volt, a „szamsik.svg” file-t megnyitva meg is tekinthetjük az ábrázolást.

Az „S” betű hatására a program a „szamok.txt”-t felülírja és elmenti az aktuálisan tárolt számokat, ennek sikerességéről tájékoztat.

A „P” vagy a „K” után a program kiírja az aktuálisan tárolt számokat a képernyőre, itt a program ismét vár, bármely billentyű lenyomására, hogy tovább lépjen a főmenübe.

A „Q” betű után a program kilép.