

Курс: Мова програмування Java

Тема: Об'єктно-орієнтоване програмування. Частина перша

Завдання 1:

Створіть клас "Країна". Необхідно зберігати в полях класу: назву країни, назву континенту, кількість жителів в країні, телефонний код країни, назва столиці, назви міст країни. Реалізуйте методи класу для вводу даних, виводу даних, реалізуйте доступ до окремих полів через методи класу. Додайте необхідні конструктори, в також необхідні перевантажені методи.

Завдання 2:

Реалізуйте клас "Книга". Необхідно зберігати в полях класу: назву книги, ПІБ автора, рік випуску, назва видавництва, жанр книги, кількість сторінок. Реалізуйте конструктори і методи класу для введення даних, реалізуйте доступ до окремих полів через методи класу. Використайте механізм перевантаження методів.

Завдання 3:

Реалізуйте клас "Автомобіль". Необхідно зберігати у полях класу: назва автомобіля, назва виробника, рік випуску, об'єм двигуна. Реалізуйте конструктори і методи класу для вводу даних, виводу даних, реалізуйте доступ до окремих полів через методи класу. Використайте механізм перевантаження методів.

