游戏 3d墙来了

1.机制与玩法

分数与时间相关，道具只有减速道具

需要设计不同的姿势和相对应的墙

玩家需要不停点击切换姿势来过墙，速度越来越快，后期墙会左右移动。

2.待解决的困难：

随机地图的生成（没过一段距离随机生成一个墙）

3.脑补画面大概这样：

