1. 分析一款扑克游戏

笑老麻子（方言，标准叫法我也不知道。。。）

首先，从一副牌中剔除两张大王、除红桃外的三张2和方块A。牌的大小为2最大，其次A，然后依次是K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3

牌与牌之间的组合有：顺子（最少五张最多十一张连续的牌，顺子之间可以互相比较，只要顺子中最大的牌比对方打出的顺子中最大的牌大，那就可以出牌）、对子（两种相同的牌，比较法为比较牌面大小）、三带一（三张相同的牌可随意带一张其他牌打出，2和A除外，比较法为比较三张相同牌的大小）、三带二（规则同三带一一样）、炸弹（四张相同的牌可组成炸弹，比任何牌都大，除了其他比自己牌大的炸弹，三张A即可组成炸弹，且为最大牌）。除了组合外，也可以单张出牌。

游戏规则为，先指定一名玩家先抽一张牌，然后每个玩家逆时针（也可以顺时针）依次抽一张牌，待所有牌库里的牌抽完后，具有红桃3的人先出牌（第一次出牌必须带有红桃3），其余玩家按抽牌顺序出牌，可以出比上家打出的牌大的牌，也可以不出。若是直到有人出完所有牌，还有人一张牌也没处，则视其为“老麻子”，率先出完所有牌者获胜。

1. 制作一款扑克游戏

扑克兵

首先，准备一副完整的扑克牌，玩家数为两人。

牌之间的大小关系依次为，大小王、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2、A。

游戏规则为，游戏开始时，双方各抽五张牌，随机选择先手后手。游戏开始后，先手亮出自己的一张手牌，后手有几种选择：

1. 抽一张牌，打出牌面大于对手手牌的牌，则后手拿起自己打出的手牌，同时拿走对手打出的手牌。
2. 抽一张牌，打出牌面大小相同的牌，则后手丢弃自己和对手打出的手牌。
3. 抽一张牌，打出几张相加大于对手打出手牌的牌，则后手丢弃自己和对手打出的手牌。
4. 抽一张牌，打出大小王（大王比小王大），则后手丢弃自己打出的手牌，拿走对手打出的手牌。
5. 抽一张牌，不出牌。则先手拿起打出的手牌，抽一张牌，继续亮出自己的一张手牌。

最后直到牌库中没有牌，则手牌多者获胜。