**一丶够级基本玩法**

够级游戏的玩法在各地不尽相同，但大部分规则是相通的，必须有六人参加，使用四副扑克牌。游戏时，六人围坐一圈，大约形成一个正六边形。其中，每不相邻的三个人组成一个“联邦”（共两个“联邦”）。

牌的大小顺序与牌型

在够级游戏中，扑克牌的大小顺序是（由小到大）3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、A、2（通常称作“钱”）、小王、大王。除小王和大王外没有花色之分。

牌型为单张，或着多张同字的牌。没有顺子。

小王、大王可以代表其它各种牌， 称为“配排”，俗称“代”或者“挂”。根据各地规则不同，2有时也可以配牌。出牌顺序一般为顺时针或逆时针依次出牌。玩家出牌后，下一个出牌的玩家必须与上一个玩家出相同牌型的牌，牌的点数必须大于上家。

当一组牌中带有2时而不带大王或小王时，牌的大小取决于除2外其它牌的大小；当一组牌带有大王或小王时，牌的大小取决于所有的王以及里面副牌，例如，如果上家使用一张小王配三张6，下家必须使用1张大王配三张7或者以上。

两个大王配牌时相当于一张大于大王的牌。约称“大王二杀一”。

够级牌（级jī牌）：五个或以上10、四个或以上J、3个或以上Q、两个或以上K、两个或以上A、一个或以上2、一个或以上小王、一个或以上大王。代王的任何牌（挂王牌的）均为够级牌。高级规则中，为平衡大王的至高无上地位，被剔除够级牌行列，且无过牌。

开点牌：简单描述即除2和王以外的纯够级牌（即五个或更多10、四个或更多J、3个或更多Q、两个或更多K、两个或更多A）。不包括单钱、单王以及任何挂钱和挂王的牌。其中至于2是否可以替代，各地规定有区别。

玩法特点

“进贡”：因为某些原因，在开局发牌后，一些玩家要向另一些玩家赠送自己数量不等的最大的牌，此过程称为“进贡”。

“吃贡”：被进贡的玩家得到贡牌的过程。

“还贡”：进贡后，被进贡的玩家要从自己的牌中任意拿出与进贡牌数量相等的牌赠送给向自己进贡的玩家。被进贡的玩家得到进贡玩家允许后，可以拒绝吃贡。

贡牌：包括“清”，“烧”，“点”，“落（lá）”四种。山东地区常为“点烧闷落”，突出够级中的够级牌。

清贡，一般为一张，又称“憋贡”，“憋三贡”，详见“憋三”。

烧贡，一般为一张，烧牌成功的玩家吃被烧的玩家。

点贡，如果对头玩家没有开点，则吃一张“点贡”。都没有开点时，可以互换“点贡”。

第一名走玩牌的玩家吃最后一名走玩牌的玩家两张落贡，称为“大落贡”，第二名走完牌的玩家吃倒数第二名走完牌的玩家一张落贡，称为“二落贡”。联邦内部可以互保不进贡，但需要在开局前应敌对联邦要求报出贡牌。

“憋三”：亦称“闷贡”。在够级游戏中，所有的3只能在最后一次出牌中出掉。如果在发牌结束后某位玩家的手中没有3，则他需要用自己的一张2向对家（座位与他相对的玩家）换取一张3，称为“买三”；当对家没有多余3时，由联邦队友赠3。游戏过程中，若玩家甲在准备出3前的一套牌被玩家乙封盖，导致此玩家没有机会马上出手中的3，则称玩家甲被玩家乙“憋”了。在下一局发牌后，上一局被“憋三”的玩家向“憋”自己的玩家进一张“憋贡”。当一局牌有多名玩家被憋，则“先憋为落”，即第一名被憋的玩家为“大落”，后被憋的为“二落”。

“够级”与“开点”：

够级：在普通顺序出牌的基础下，若某一玩家下打出够级牌，则此时出牌权跳转到他的对头（座位与他相对的玩家），由此两家轮流出牌。

够级过程中，若玩家甲下出够级牌，而对家无法压过，且够级牌为开点牌，则玩家甲就“开点”了，此轮出牌结束。已经开点的玩家再次开点无效；有两个或两个以上玩家完成游戏后，剩余未开点的玩家也不允许再开点了，够级牌和开点牌都成为普通牌，且没有“过牌”，称为“四家乱残”。未开点的玩家在下一局发牌后，向对家进一张“点贡”。

打点不开点：打点为够级的加强打发，增加开点难度。规定只有主动发够级牌的玩家才有在本轮够级中开点的资格。

开点发4：在规定4为开点牌的情况下，开点牌获胜的玩家应立刻在下一轮出牌时打出自己手中所有的4，然后完成“开点”，忘记发4或者没有4的玩家视仍为没有开点。未通过开点牌赢得发牌权出4，或当有其他玩家发3而随4的情况，皆视为“不开点”。4类似3可以买卖，但没有时不必须买。

沉4：见“4沉底”。

“烧牌”：没有过牌的情况下出牌打非对头玩家的够级牌，称为“烧牌”。打出后，如果烧牌者的对头无法压住，且烧牌者可以除3以外其他套牌都挂王打出不被挡住，则烧牌成功，反之，若烧牌者的对头压住任意一套，称为“解烧”，烧牌不成功。烧牌后无法除3外每套牌挂王，则判烧牌者大落。例如，玩家甲下出够级牌以后，非对家的玩家乙强行抢夺出牌权，烧牌。除烧牌的那套牌以外，玩家乙出的每一套牌必须配王。在玩家乙的出牌过程中，玩家乙的对家可以继续压制玩家乙，除玩家乙以外的玩家也可以继续烧牌。如果玩家乙出牌被压制，则为烧牌不成功，游戏继续。如果玩家乙在烧牌过程中被别的玩家烧牌，称为“反烧”，进烧贡翻番。如果玩家乙顺利走完牌，则为烧牌成功。这时，被烧牌的玩家需要在下一局发牌后向烧牌的玩家进一张“烧贡”。如果玩家乙有的牌不能配王，比如计算错误，基本牌数量大于王的数量，则为烧牌失败。此时，玩家乙结束此局游戏，自动成为最后一名“大落”。如果玩家没有开点（有4参与时由4决定，手中无4即可烧牌，“沉4”视为天生“烧得起”），则不允许烧牌。

步骤

1.洗牌，将四副扑克牌打乱。

2.发牌：随机，每人36张。

3.进点贡（如果需要的话）。

4.买三（如果需要的话）。

5.买四（如果需要的话）。

6.进其余贡（如果需要的话）。

此时，若有玩家手中既无大、小王，又无2，则此玩家可以宣布“革命”，此玩家不再参与本局比赛，且此玩家既未获胜，也未输掉本局比赛（此玩家为本局游戏的“三科”或“四科”）。若有两个以上的玩家同时宣布“革命”，则所有玩家重新洗牌、发牌，重新开始牌局，新牌局中不再进贡。

7.出牌。

8.结束本局游戏：

若一个联邦的玩家全部打完了手中的牌，则称此联邦“串三户”，此时本局游戏结束，串三户联邦的三名玩家获胜。下一局游戏中，失败的三名玩家须向各自的对家进一张“串贡”。

若只剩一个玩家没有打完手中的牌，则比赛结束。此时，按照打完手中的牌的先后顺序，六名玩家依次被称为“头科”、“二科”、“三科”、“四科”、“二落（lá）”、“大落（lá）”。下一局游戏中，上一局中的大落需要向头科进两张“落贡”，二落需要向二科进一张“落贡”。

开始下一局游戏。

**二丶扑克玩法设计**

“小一”玩法：

扑克牌中从小到大的牌分别是：1，2，3，4，5，6，7，8，9，10，J，Q，K

扑克牌型：单牌，对子，顺子，同花顺（同样大小的同花顺大于顺子），三张，炸弹（四张），三带一，三带一对，四带二，四带两对。

游戏规则：

1.一局三人，每人17张牌，额外的每局中有一张随机明牌

2.取得明牌的人获得优先出牌的权利，下家再接牌时必须只能接相同牌型，特别的，由1组成的牌型仅大于由k组成的牌型。如对1大于对k而小于其他所有牌型。

3.先出完牌者获胜，如果有人出完所有牌时，还有人手中有1，那么在下一场游戏中，手中1数量最多的玩家，获胜玩家可以获得一张自己想要的牌（若询问三次以后没有想要牌，则将输家最好的牌给赢家）。若输家1的数量相同，以♥7分，♦5分，♠3分，♣0分相加，分数最高者为输家。