**穿线玩法**

1. 牌数：使用正常的一副扑克54张牌，4张A到4张K，还有两张王
2. 玩家：四位玩家，两人一伙（一般为两伙人交替出牌）
3. 和牌：开局有一位玩家将牌序打乱（之后由赢家和牌）
4. 摸牌：按顺时针或逆时针的顺序有序摸牌直至摸完为止，胜利者第一个摸牌（摸牌前由上一玩家“上牌”，即把牌再随机倒一下）
5. 游戏进行中：由上局胜利者首先出牌，按摸牌顺序依次出牌，首先出完的为胜利者。
6. （1）牌的大小顺序：3 4 5 6 。。。。。。j o k A 2 小王 大王 ；

（2）可以出“顺儿”即三张及以上连续的牌，当同等牌数且更大是可以管住；

（3）三张相同的牌为“炸”，可以管住任意单牌、除了两张王以外的任意双牌，以及“顺儿”。

（4）四张相同的牌为“轰”，可以管住出两张王以外的其他牌。

（5）两张王同时出现时是最大的。

第一局时：3为“混儿”，即比2大，比小王小.“混儿”不可以在“顺儿”中使用。

第二局时：如果第一局某一方一人第一个出完，一人第三个出完，则此局4为这局的“混儿”，也为这一方的“混儿”；如果第一局某一方两个人前两个出完，则此局5为这局的“混儿”，也为这一方的“混儿”；当第一局某一方一人第一个出完另一人最后一个出完时，“混儿”不变，还为3

以后每局以此类推

1. 当一方的“混”到A之后即为一轮获得胜利了。

**“干瞪眼”玩法**

人数：可以不确定人数进行游戏。

牌数：可根据人数的多少来确定使用一副牌或者两副牌。

玩法：“干瞪眼”是指让玩家大牌也不一定使得出去，只能干着急。

在一名玩家出牌后，下一位玩家只能出刚好比这张牌大的最小牌，如果没有往下一位玩家轮，当没有玩家可以接上牌时，从最后一个出牌人开始每人摸一张。

2可以不遵循“干瞪眼”的规则，可以管住每张牌。

三张或四张相同的牌也可以管住其它牌

出牌时，可以出一张、两张相同的、三张连续的、三张相同的、四张相同的。大小王为配牌（不可单独使用，必须和其它牌一起用）

结算：当一名玩家首先出完所有牌时，即为胜利者。

1. 扣分：当产生胜利者时，手里有“2”或“王”时，扣分值为所有手中牌数\*“2”或“王”的数量。除此类玩家外，手中牌数最多的玩家扣手牌数的分。其他玩家不扣分
2. 得分：每一局只有胜利者的分，得分数等于其他玩家失分数的总和。

局数达到人数的2倍时计算总得分。