知心人

**游戏类型：**动作冒险类游戏

**制作人员：**战鹏祥（游戏制作） 韩雨洋（游戏设计）

**游戏背景：**一个人内心空洞，希望找到自己的知心人。于是他找啊找，他找到了，但是他找到的人并不了解他的内心，他坚持寻找知心人，于是他继续寻找，与此同时，他也得到了一些经验。相信等到时间成熟，知心人自会出现……

**游戏玩法：**找到并获取地图上的❤，获得相应的能力，通过这些能力找到真心🔺。

❤的能力及相应线索：

1. ：（跳跃）恭喜你获得了跳跃的能力！
2. ：（奔跑）恭喜你获得了奔跑的能力！
3. ：（下水）你现在会游泳了。
4. ：（下火）你愿意为你的知心人下火海吗？
5. ：（攀爬）你愿意为你的知心人上刀山吗？
6. ：（冲刺）现在你可以冲刺一段距离。
7. ：（飞行）飞的高，望的远，愿你不忘初心。

**游戏操作：**

|  |  |
| --- | --- |
| W | 向上移动 |
| S | 向下移动 |
| A | 向左移动 |
| D | 向右移动 |
| space | 跳跃 |
| shift | 奔跑 |
| J | 攀爬 |
| K | 冲刺 |
| W、A、S、D | 飞行 |