****

**<遥远>**

**故事背景：**

从外星的小C误闯入一片森论，森林中有可以位置小C生命的爱心补给，需要定时获取爱心补给来存活下去，一直到他的队友来救它。地图中固定距离会有一颗爱心补给，但是森林的路上存在很多山川沟壑需要跨越，每一颗爱心补给只能维持20分钟的饱和生命，生命值为0时，即死亡，游戏结束。

**游戏模式：**

（游戏存在关卡模式和竞技模式两种）

（关卡模式：单机，可以暂停，固定地图由易到难，一直走一直走，一直走。

（竞技模式：多人组队；无暂停，随机地图，难度较大，存活时间最长的一位将会获得救援）

**游戏状态：**

灵力状态 逐渐黑化状态 黑化状态

基本生命值（遭受攻击时减，超过时间未吃到补给会随时间而减少，

状态值 （灵力状态<——>黑暗状态）

（灵力状态下：爱心补给将获得灵力值对应的生命值补给效果，灵力越大，补给效果越明显）

（黑暗状态下：爱心补给只能获得黑暗值对应的生命值补给效果，黑暗值越大，补给效果越弱）

**灵力状态：**

路途中遇到灵兽将会增加小C的移动速度或灵巧度，但遇到蜘蛛等黑暗系动物无法躲避时会遭受攻击减少相应的生命值

**逐渐黑化状态：**

路途中遇到灵兽时不会获得移动速度和灵巧度的加成，遇到黑暗系动物可以自行选择是否获得加成（若选择移动加成会提升速度和灵巧度，但会增加黑化值）

逐渐黑化过程中，吃到爱心补给将会刷新状态值，减少20黑暗值（若超过原点即获得灵力值）

**黑化状态：**

路途中遇到黑暗系动物会获得移动，遇到灵力类动物需躲避，若无法躲避将获得鄙夷，增加黑暗值；