设计

游玩人数：1-2人

大王：玩家1

小王：玩家2

红JQK：玩家1的随从，只听从玩家1的指令

黑JQK：玩家2的随从，只听从玩家2的指令

随从牌可以随便下，但是每回合只听从与自己花色对应的国王

红A-10：攻击牌

黑A-10：防御牌

游戏开始需要分配大王和小王，角色的权力是相同的。

将扑克均等随机分配给每个玩家，玩家可以使用牌型去部署随从。

两名玩家共同抵御敌人的入侵，当敌人清理完成后，玩家变为敌对势力，用手中剩余的随从和对方手里的随从进行互相攻击。对家可以策反对手手里属于自己的随从，最终剩余一名玩家获得游戏胜利。