救公主和王子

公主和王子都被魔王抓走了

你要去救回你心爱的公主和王子。。。emmmmmm。。。王子救吗？

一副扑克洗牌后分成3叠（三个城堡），每叠至少10张

红桃3为公主，黑桃A为王子，J为王子的骑士。

他们随机在这三个城堡里

你有10点生命

每回合选择一叠翻开一张，视为攻略此城堡的这一层，

如果为红色，此牌无害你获得此牌。

如果是黑色，你必须打出一张红色同点数的牌或一张J（当手中没有J但是有王子时也可以打出王子，此为好结局的条件），否则你会受到该牌点数的伤害。之后此牌放置在旁边

抽到公主或王子后可以获得此城堡剩余牌堆中的红色牌，此时此叠翻开过的黑色牌会再次扣回去，必须全部翻开才能将公主或王子救出

只有救出至少一位（公主或王子）可以直接结束游戏，生命为0 会强制结束游戏

但是当你救出2个王子的骑士后他们会整合情报得知王子还活着，不救出王子无法直接结束游戏

游戏结束后根据你救出的人进入不同结局

生命为0：战死，没有人会记住你

只救出公主：成为公主的骑士守护公主一生

只救出王子：升官发财

救出公主和王子：公主和王子幸福生活在一起

好结局：王子在公主前战死且救出公主：你与公主幸福生活在一起