游戏扑克之“特攻联盟”

关键字：塔防；击败敌方首领；保护我方首领；

1. 人物介绍
2. 士兵
3. 所有牌值2- 6的牌为士兵，攻击力1-3为2，4-6为3。
4. 兵种：

*默认生命值为2，攻击范围为1，一个士兵一回合可攻击一次，可移动1个单位。*

黑桃：攻城兵，攻击范围较远，和塔一样为3。

红桃： 吸血兵，如果所在行列有塔，生命值会得。

到回复，血量+1。

黑梅花：防御兵，攻击力-1，血量4。

方片：刺客兵，攻击力+1，范围+1，血少，血量为一，没消灭一个塔血量+1。

1. 塔

*默认攻击范围为3，5-7攻击力为1，8-9攻击力为2，一回合可攻击一次，不可移动。*

1. 所有牌值5-10的牌为防御塔，塔的生命值即为牌面大小。
2. 塔类型：

黑桃：炮塔，攻击范围+1。

红桃：生命塔，如果当前行里有士兵则生命值+1；

黑梅花：防御塔，血量+2；

方片：高地塔，可以攻击相邻两行敌人。

1. 一座塔倒了以后下个回合才能建塔。
2. 特工
3. 牌值11-13的牌，即J，Q，K为特工，K为特工王牌。

*特工默认生命值为三，没次移动，攻击为5。*

1. 特工分类

I.J: 初级特工，维修专家，将其置于塔上可以抵御生命+1伤害，换塔时伤害叠加。

II.Q: 中级特工，陷阱护盾专家，攻击范围2，可以将其置于整个战场的3/2范围，碰到造成3x3范围爆炸,面前敌人生命-3，周围敌人生命-1。

III.K: 王牌特工，可以发动2次突袭，对目标塔造成3点伤害，对目标士兵造成2点伤害。 

1. 游戏玩法

每回合玩家抽五张牌，场地上只有王，两张大小王地位平等，分别为两方首领，首领默认生命为10，攻击力为1，攻击范围为1，击败敌方首领并保护我方首领则游戏胜利。

附：游戏场地脑补图：

| 王 | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 |
| 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 | 兵 |
| 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 | 塔 |

王