

## 김정훈 교수님 연구실 연구참여 3주차 수업 About 'Controller Design'

소속: CTRL

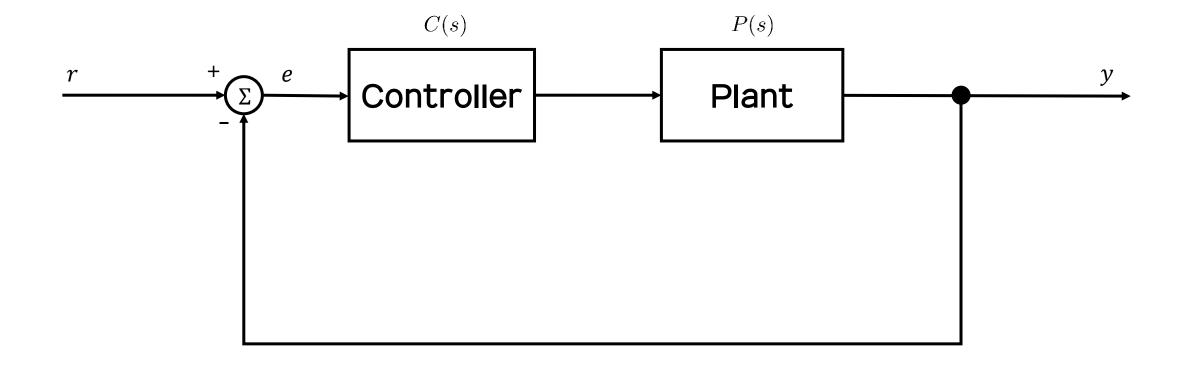
발표자: 양정균

## 수업 내용

- (1) Controller Design on Frequency Domain
  - PID Controller
- (2) Controller Design on Time Domain
  - Pole Placement Controller
  - LQR

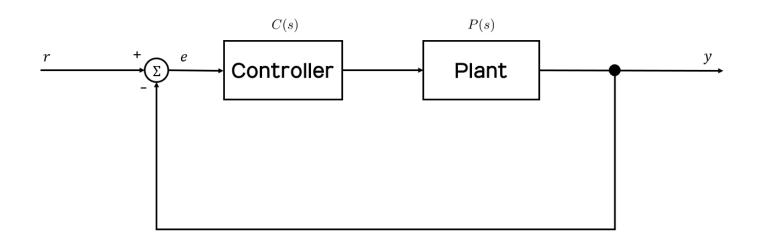


## 1.1. Output Feedback Control





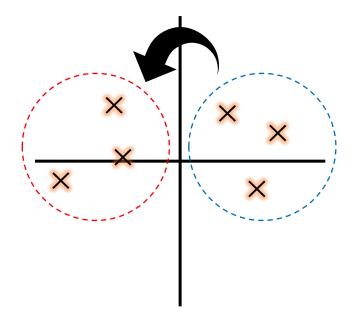
## 1.2. Controller Design on Frequency Domain



$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{P(s)C(s)}{1 + P(s)C(s)} = \frac{\frac{a(s)}{b(s)}\frac{c(s)}{d(s)}}{1 + \frac{a(s)}{b(s)}\frac{c(s)}{d(s)}} = \frac{a(s)c(s)}{a(s)c(s) + b(s)d(s)}$$

a(s)c(s)+b(s)d(s)의 pole들이 Open Left Half Plane에 존재하게 한다면 시스템을 안정하게 할 수 있다!  $\to$  Controller의 역할

$$P(s) = \frac{a(s)}{b(s)}, \ C(s) = \frac{c(s)}{d(s)}$$





## 1.3. Controller Design on Frequency Domain - PID Control

**PID Controller**: 
$$C(s) = k_P + k_I \frac{1}{s} + k_D s$$

**System Error**:  $e(t) = r(t) - y(t) \Rightarrow E(s) = R(s) - Y(s)$  (: Laplace Transform)

$$\mathcal{L}\left\{ \int_0^t e(t) \, dt \right\} = \frac{E(s)}{s}$$

$$\mathcal{L}\left\{\frac{d}{dt}e(t)\right\} = sE(s)$$

$$U(s) = C(s)E(s) = k_P E(s) + k_I \frac{E(s)}{s} + k_D s E(s)$$

$$u(t) = k_P e(t) + k_I \int_0^t e(t) dt + k_D \frac{d}{dt} e(t)$$

#### [세미나 주제 1 (공통)]

System의 Specifications(Rising time, Settling time, Overshoot)과 관련 지어서, PID controller의 각 Gain (P, I, D)의 역할을 공부해서 발표해보세요! (HINT: 자동제어 수업자료 참고, 예시도 한 번 들어보세요!)



## 1.3. Controller Design on Frequency Domain - PID Control

#### Example 1)

$$P(s) = \frac{w_n^2}{s^2 + 2w_n\zeta s + w_n^2} \qquad C(s) = k_P + k_I \frac{1}{s} + k_D s$$

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{P(s)C(s)}{1 + P(s)C(s)} = \frac{w_n^2(k_p s + k_I + k_D s^2)}{s^3 + (2w_n \zeta + w_n^2 k_D)s^2 + (w_n^2 + w_n^2 k_P)s + w_n^2 k_I}$$

전달함수 분모의 각 항에  $k_P$ ,  $k_I$ ,  $k_D$  가 포함되어 있어서

이 PID 계수들을 잘 조절하면 원하는 위치로 pole을 이동시킬 수 있다!



## 1.3. Controller Design on Frequency Domain - PID Control

#### Example 2)

$$P(s) = \frac{1}{s^2 + 1}$$
  $C(s) = k_P + k_I \frac{1}{s} + k_D s$ 

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{P(s)C(s)}{1 + P(s)C(s)} = \frac{k_p s + k_I + k_D s^2}{s^3 + k_D s^2 + (1 + k_P)s + k_I}$$

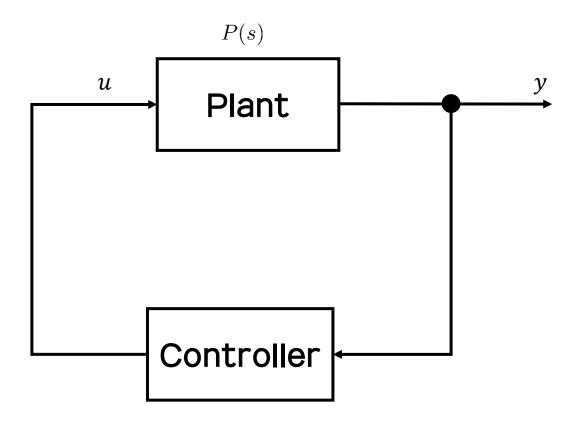
Desired Characteristic Equation :  $(s+1)(s+2)(s+3) = s^3 + 6s^2 + 9s + 6 = 0$ 

$$\therefore k_D = 6, k_P = 8, k_I = 6$$



## 2.1. State Feedback Representation with State Space Equation

#### [Block Diagram of State Feedback Control System]



[Plant]

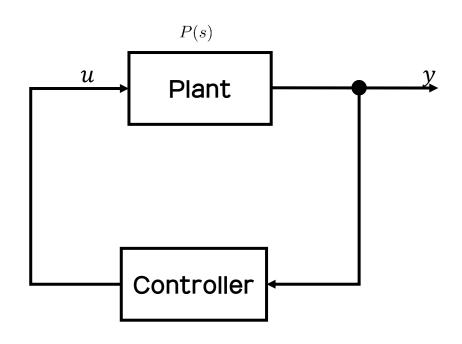
$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu\\ y = Cx + Du \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{dx}{dt} = (A - BK)x$$

[Controller]

$$u = -Kx$$





[Plant]

$$\frac{dx}{dt} = Ax + Bu \qquad u = -K$$

$$y = Cx + Du$$

[Controller]

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu & u = -Kx \\ y = Cx + Du & K = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 & \cdots & k_n \end{bmatrix} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{dx}{dt} = (A - BK)x$$

[Characteristic Equation]

$$|sI - (A - BK)| = (s - p_1)(s - p_2) \cdots (s - p_n)$$

 $p_1, p_2, \cdots, p_n$ : Desired pole locations



그렇다면, 이러한 방식의 제어를 언제나 사용 가능할까? ⇒ NO!

Controllability를 만족해야 한다!

#### [Controllability]

주어진 시스템에 있어서 임의의 상태를 유한 시간 내의 원하는 상태로 옮길 수 있는 입력 값의 존재할 때, 이를 'Controllability를 만족한다.'라고 한다.

 $x(t_0) = x_0$ 를 시간  $t_0$ 에서,

원하는 상태  $x(t_1) = x_1$ 으로 옮기는 제어 입력 u(t)  $(t_0 \le t \le t_1)$ 이 존재할 때!



10

#### [Controllability의 동치 조건]

Controllability Matirx:  $U_c = \begin{bmatrix} B & AB & A^2B & \cdots & A^{n-1}B \end{bmatrix}$ 

 $\operatorname{Rank}(U_c)=n$  일 때 System은 Controllable!

Controllable 한 system은 state-space equation을 다음과 같이 만들 수 있음.

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$
$$u = -Kx$$
$$K = \begin{bmatrix} k_1 & k_2 & \cdots & k_n \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \qquad A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \ddots & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & -a_{n-3} & \cdots & -a_1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



$$\Rightarrow \frac{dx}{dt} = (A - BK)x = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \ddots & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & -a_{n-3} & \cdots & -a_1 \end{pmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ k_1 & k_2 & k_3 & k_4 & \cdots & k_n \end{pmatrix} x$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ -a_n - k_1 & -a_{n-1} - k_2 & -a_{n-2} - k_3 & -a_{n-3} - k_4 & \cdots & -a_1 - k_n \end{bmatrix} x$$

[Characteristic Equation]

$$|sI - (A - BK)| = s^n + (a_1 + k_n)s^{n-1} + (a_2 + k_{n-1})s^{n-2} + \cdots + (a_n + k_1)$$



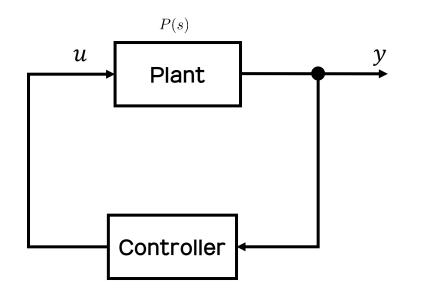
## 2.2. Controller Design on Time Domain - LQR Control

#### [Optimal Control]

제어 성능을 나타내는 적당한 평가량을 정하여, 그것을 최대 또는 최소로 하는 것과 같은 제어 입력을 정하는 방식

[LQR (Linear Quadratic Regulator)]

아래와 같은 State Feedback System에서, 입력 u와 출력 y에 관한 cost function을 두고, 이를 최소화 하는 gain K를 구하는 제어 방식!



$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

[Controller]

$$u = -Kx$$

Cost Function : 
$$J = \int_0^\infty [y^T y + u^T R u] dt$$



#### 2.2. Controller Design on Time Domain - LQR Control

Cost Function : 
$$J = \int_0^\infty [y^T y + u^T R u] dt = \int_0^\infty [x^T Q x + u^T R u] dt$$
  $(Q = C^T C)$ 

J를 최소화 하기 위한 u를 구하는 과정:

$$x^{T}(\infty)Px(\infty) - x_{0}^{T}Px_{0} = \int_{0}^{\infty} \frac{d}{dt}[x^{T}Px] dt$$

$$= \int_{0}^{\infty} \left[\frac{dx}{dt}^{T}Px + x^{T}P\frac{dx}{dt}\right] dt$$

$$= \int_{0}^{\infty} \left[(Ax + Bu)^{T}Px + x^{T}P(Ax + Bu)\right] dt$$

$$= \int_{0}^{\infty} \left[x^{T}(A^{T}P + PA)x + u^{T}B^{T}Px + x^{T}PBu\right] dt$$

여기서 Riccati Equation을 통해 P를 구한다.

$$A^T P + PA = PBR^{-1}B^T P - Q$$

(P is positive definite)

System은 stable 하기 대문에  $x(\infty) = 0$ 

$$\therefore 0 = x_0^T P x_0 + \int_0^\infty [x^T (PBR^{-1}B^T P - Q)x + u^T B^T P x + x^T P B u] dt$$



## 2.2. Controller Design on Time Domain - LQR Control

$$J = x_0^T P x_0 + \int_0^\infty [x^T P B R^{-1} B^T P x + u^T B^T P x + x^T P B u + u^T R u] dt$$
$$= x_0^T P x_0 + \int_0^\infty [(R^{-1} B^T P x + u)^T R (R^{-1} B^T P x + u)] dt$$

따라서, J를 최소화하는 u를 구하면,  $u = -K_{LQ}x = -R^{-1}B^TPx$ 

$$u = -K_{LQ}x = -R^{-1}B^T P x$$

[Riccati Equation]

$$A^T P + PA = PBR^{-1}B^T P - Q$$

(P is positive definite)



#### 세미나 과제 2 (개인)

- 1. Linear Quadratic Regulator (LQR) Control
- 2. Computed Torque Method (CTM)
- 3. Luenberger Observer
- 4. Kalman Filter

각 Controller 혹은 Estimator의 구체적인 원리 보다는 그 것의 간단한 원리와 더불어 어떻게 활용되고 장점과 단점이무엇인지 이해하는 방식으로 준비해주시면 좋을 것 같습니다.



# Thank you

