

# 최상의 결과를 이끌어 낼 멀티플레이어

문수정 1998년 (25세/만 23세) | 여

✉ anstnwjd22@naver.com

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	신입	회사내규에 따름	서울전체 정규직	<a href="http://https://moonkristal.github-">http://https://moonkristal.github-</a>

**학력** 최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2016.09 ~ 2021.06	졸업	중국길림대학교 (아시아중동)	국제경제무역학과	3 / 4.5
		논문&졸업작품 中日韩贸易合作的发展及其路径研究		

**경력** 신입

## 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.07	자격증/면허증	자동차운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2020.06	어학시험	TOEIC	영어	840점/PASS
2020.06	어학시험	OPIC	영어	intermediate High급/PASS

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	<a href="http://https://moonkristal.github.io/">http://https://moonkristal.github.io/</a>

## 자기소개서

[미래의 맞는 인재 문수정입니다]

안녕하세요 카멜레온처럼 어느 색깔도 낼 수 있는 문수정입니다.

저는 항상 새로운 환경에 적응해야만 하는 상황을 직면하고 적응을 했던 경험이 많았기 때문에 새로운 업무환경에 적응이 필요한 파견직무가 많은 개발자의 역할을 환경에 따라 색깔을 변화시키는 카멜레온처럼 잘 수행할 수 있을 것 같다고 생각합니다.

제가 입사할 수 있는 자격이 주어진다면, 저는 제가 새롭게 몸담아야 하는 환경에 적극적인 탐색과 관찰로 정보를 얻으며 적응하는 데에서 끝내지 않고 급변하는 IT업계에 발 맞춰 언제나 새로워질 수 있도록 꾸준히 탐구하는 자세를 갖출 것입니다.

## [지원동기]

어린 나이에 시작했던 유학 생활은 언제나 적극적으로 주변 환경을 탐색하고 제가 새롭게 적응해 나가야 하는 장소에 대한 호기심을 채워 나갈 수 있게 만들었습니다. 그리고 이는 제가 몸담아 살아가야 하는 환경에 대해 더욱 빠르게 파악하고 잘 적응하는 성향으로 발전되었습니다. 제가 살아온 환경과 문화가 다른 낯선 곳에서의 적응을 거듭하며 저를 차근차근 다져 나갈 수 있었던 경험은, 급변하는 환경 속에서 그 환경에 맞게 개선하고 적응하는 인재가 되었습니다.

대학생 시절, 전공과목이 아닌 필수과목이 있었는데 그중 하나가 프로그래밍 관련 강의였습니다. 저에게는 매우 낯선 과목이었고 더욱이 중국어로 진행되는 프로그래밍 강의를 매우 어려웠습니다. 그래서 개인적으로 만족스러운 결과를 내지 못한 아쉬움이 있었습니다. 그러나 최근 주변에 개발자가 되는 사람들이 많이 생겨나기 시작했고 저도 '왜 사람들이 개발자라는 직업을 많이 선택할까'라는 생각이 들었고 분석해본 결과 개발자라는 직업이 비전도 좋고 끊임없이 자기 계발을 해야 한다는 매력에 빠졌고 저의 친오빠의 추천으로 프로그래밍 기초 인터넷 강의를 듣게 되었습니다. 강의를 듣다 보니 점차 저의 적성에 맞는 일이라는 생각이 들었고 욕심이 생겨 보다 체계적으로 교육받기 위해서 국비 지원 개발자 양성과정에 등록하였습니다. 6개월간의 과정을 통해 웹 개발을 위한 프로그래밍 언어인 JAVA를 활용하는 방법과 SQL의 활용, JavaScript/jQuery, JSP/Servlet과 Ajax, 뼈대와 같은 역할로 유용하게 활용할 수 있는 Spring을 배울 수 있었습니다.

마지막으로, 저는 제가 새롭게 몸담아야 하는 환경에 적극적인 탐색과 관찰로 정보를 얻으며, 또한 적응하는 데에서 끝내지 않고 급변하는 IT업계에 발 맞춰 언제나 새로워질 수 있도록 꾸준히 탐구하는 자세를 갖출 것입니다.

## [즐길줄 아는 사람]

무언가를 만드는 데는 예술적 감각이 필수불가결하다고 생각을 했습니다. 그래서 예술적 감각이 떨어진다고 생각하는 제게 무언가를 설계해서 의도한 대로 결과가 제 눈앞에 보여진다는 것은 저에게 매우 낯선 일이었습니다. 게다가 항상 문과의 길을 걸어오던 제게 의과의 분야인 프로그래밍은 미지의 세계였기 때문에 프로그래밍 언어를 배우고 활용해서 제가 의도한 대로 하나의 웹사이트가 만들어진다는 것은 저에게 큰 충격이자 희열을 가져다줬습니다.

국비 지원 개발자 양성과정 중 세미프로젝트를 진행하면서 기능 하나하나를 만드는 데 처음으로 시간 가는 줄 모르고 집중하며 몰입하는 경험을 했습니다. 그리고 프로그래밍은 100% 이과의 분야라고 생각하던 저의 선입견에도 큰 영향을 주었습니다. 기능 하나를 만드는 데 논리적으로 어떤 데이터를 가져오려면 어떠한 코드를 짜야 하는지에 대해 생각하는 과정이 너무나 즐거웠고 제가 원하는 데이터를 가져오는 데 성공하면 다가오는 희열은 말로 표현하기 힘들 정도였습니다. 그리고 배운 내용을 바로 활용할 수 있다는 점도 프로그래밍에 대한 저의 열정에 더욱 불을 지폈습니다.

지지자 불여호지자 호지자 불여락지자 知之者 不如好之者 好之者 不如乐之者 아는 사람은 좋아하는 사람만 못하고 좋아하는 사람은 즐기는 사람만 못하다.

무언가를 쉽게 좋아하지 않는 저를 이룬 시간안에 이토록 빠지게 만들고 즐기게 만든 것은 프로그래밍입니다.

## [입사 후 포부]

저는 성취 욕구가 강합니다. 한번 시작한 일은 어떠한 일이 있어도 꼭 마무리 지어야 하는 성격으로 그러한 성취의 과정에서 저는 한 단계 발전하는 것을 느낍니다. 성취하기 위해 노력하는 과정에서 최선을 다했다면 저는 설령 성취에 실패한다고 하더라도 후회는 하지 않습니다. 최선의 노력을 다하지 않았을 때 하는 것이 후회이며 이는 미련한 일이라 생각하기 때문입니다.

항상 주변에서 개발자는 끊임없이 공부해야 하는 직업이라고 들어왔습니다. 그리고 끈기는 공부에서 가장 큰 역할을 한다고 생각합니다. 입사 후 회사의 중점적인 업무를 파악하고 일을 시작하게 되면 개발자로서의 능력을 키우고 싶습니다. 부족한 개발자로서의 능력을 키우기 위해 공부를 가장 먼저 할 것입니다. 현재 저는 주 1회 알고리즘 스터디를 하고 있으며 저의 영향력을 좀 더 키우기 위해 올해 정보처리기사 시험 2회차를 준비하고 있습니다. 현재하고 있는 공부는 입사 후에도 지속해서 진행할 계획입니다.

입사 후에는 업무를 마친 후, 그리고 주말을 통하여 Java를 좀 더 깊이 이해하기 위해 개인적인 학습은 물론 스터디를 통하여 다른 사람들과 소통을 하며 생각의 폭을 넓혀가고 싶습니다.

단지 누군가가 시켜서, 해야만 한다는 이유로 하는 것이 아니라 제가 자발적으로 할 일을 찾아 나설 수 있도록 끊임없이 탐색하고 노력해야 한다고 생각합니다. 우리는 다른 누구의 의지나 도움이 아닌, 자기 자신의 뜻으로 걸어 나갈 줄 알아야 하는 만큼, 그 동기는 본인의 자발적 욕구에서 시작해야 한다는 사실을, 저는 항상 뚜렷하게 되새기고 있기 때문입니다. 자신의 인생을 온전히 책임질 나이가 됐다면, 자의 몸가짐에 나름의 무게감을 가지고 응해 나갈 필요가 있다는 사실을, 저는 늘 의식하고 있습니다.

## [성격의 장점을 발휘해서 문제를 해결했던 경험]

대학생 시절, 학교 축제 기간에 문화교류 체험활동 주최에 참여한 경험이 있습니다. 해당 활동에서 적극적인 자세와 기획과정에 참여해 활동을 성공적으로 해결해냈습니다. 활동을 마친 부스에서 배지를 나눠주는 기존의 홍보방식에서 저희만의 여권을 만들어 해당 여권에 도장을 찍어주는 방식으로 변경, 여권을 사람들에게 나누어주는 과정에서 여권이 모두 소진되자 휴대용 LED를 홍보에 이용했습니다.

문화교류 체험활동은 각 나라의 유학생들이 자신들만의 부스를 꾸며 문화체험을 할 수 있는 활동입니다. 기존 방식은 활동에 참여한 사람들에게 각 부

스에서 배지를 나누어 주는 것이었지만 몇 번의 경험을 통해 이러한 소극적인 방식으로는 사람들의 관심과 적극적인 참여를 끌어내기 부족하다고 판단했습니다. 적합한 홍보 물품을 고려한 끝에, 저렴하면서도 사람들의 흥미를 끌어들일 수 있고 문화교류라는 특색을 살려 저희만의 여권을 만들어 활용해보자는 생각을 했고, 주최장에게 여권 사용을 제안했으며 팀원들의 상의 끝에 제안이 채택되었습니다.

축제 당일, 학교 정문에서 활동이 이루어지는 구역까지 걸어가면서 여권을 사람들에게 나누어주며 적극적인 홍보 활동을 펼쳤습니다. 예상보다 많은 사람의 반응과 참여가 있었고 준비한 여권 300개는 활동 구역까지 도착하기도 전에 모두 소진되었습니다. 아직 홍보할 장소가 남아 있는 상황에서 물품이 다 떨어져서 난감한 상황이었습니다. 각자가 소지하고 있는 것 중에서 홍보수단은 휴대폰밖에 없다고 생각했고, LED를 이용한 홍보를 생각했습니다. LED 화면에 '문화교류'라는 글자가 반짝이도록 설정하여 다 같이 들고 다니며 홍보했습니다. 순간적인 제안으로 사람들의 이목을 끌었고, 그 결과로 그해 가장 많은 참가인원을 모집할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 예상치 못한 문제 상황에서 적극적으로 생각하고 의견을 제시하는 자세는 조직을 더 나은 방향으로 이끌어간다는 점을 배웠습니다.

## [10년 후의 나의 모습]

저의 10년 후를 그렸을 때 저는 Project Manager를 담당하고 있는 저를 볼 수 있습니다. 시장에서 필요로 하는 또는 불편을 느끼고 있는 부분을 파악하고 그 부분을 해소할 수 있는 아이디어를 내며 그 아이디어를 실현하기 위해 시장분석과 비즈니스 모델을 만들고 비즈니스 모델을 실현해줄 개발자 그리고 디자이너와 소통하는 일을 하고 싶습니다.

PM이 되기 위해 아이디어를 구상할 수 있는 능력 시장분석 통찰력 그리고 다양한 분야의 사람들과 협업하기 위한 커뮤니케이션 능력을 키울 것입니다. 이 꿈을 실현하기 위해 입사 초기에는 전체적인 업무 프로세스와 직무에 대한 필수적인 지식을 습득하고 정보처리기사 자격증을 획득하며 한국투자자캐피탈에 대해 이해할 수 있도록 노력하겠습니다.

입사 후 5년 뒤에는 신입사원과 상사를 이어주는 따뜻한 멘토 역할을 하고 싶습니다. 부서 내에서 후배 신입사원들의 고충을 들어주고 회사생활에 도움을 줄 수 있는 따뜻한 선배로서 상사에게는 든직한 부하직원으로서의 역할을 수행할 것입니다. 또한 JAVA 언어에 대한 심도 있는 개발 능력을 갖추고 데이터베이스 자격증인 SQLP를 획득하여 어느 곳에서도 쓰임새 있는 인재가 되도록 노력하겠습니다.

입사 후 10년 뒤에는 PM으로서 고객들에게 최적의 솔루션과 해결책을 실행해 줄 수 있는 전문성을 갖춘 리더가 되겠습니다.