Università di Catania
Dipartimento di Matematica e Informatica
Corso di Studio in Informatica, A.A. 2023-2024
Prova di Laboratorio
16 Febbraio 2024
Compito A

Descrizione del programma

Scrivere un programma in C che:

- A. Prenda un input da tastiera (argomenti della funzione main) costituito dal nome di un file di input (es input.txt), il nome di un file di output (es: output.txt), e due numeri n ed m. I due numeri n ed m devono essere interi positivi. Si assuma che il file di input contenga una matrice di double di dimensioni n x m, ovvero n linee di testo, ognuna della quali contiene m numeri in virgola mobile (double) separati da spazi e/o caratteri di tabulazione.
- B. Legga la matrice dal file, la memorizzi in una matrice di puntatori a double, e la stampi sullo standard output.
- C. Produca una copia della matrice che sia la matrice trasposta, ovvero la matrice le cui righe siano le colonne della matrice originale. Stampi tale matrice trasposta sullo standard output.
- D. Ordini le colonne della matrice trasposta prodotta al punto C in ordine crescente mediante l'algoritmo **Insertion Sort**, e <u>stampi la matrice stessa sullo standard output.</u>
- E. Produca un file di testo con nome precedentemente specificato a riga di comando, che contenga la matrice ordinata nel punto D.

Specifiche.

Il programma potra' essere strutturato in un unico file sorgente, ma dovra' contenenere almeno le seguenti funzioni

- 1. readInput(): funzione che prende in input l'array di puntatori a
 carattere argv ed il numero di argomenti argc della funzione
 main, controlla che gli argomenti richiesti siano nel numero e
 nei limiti specificati, e restituisce i parametri specificati nel
 punto A in un struttura (struct) [4 punti]
- 2. allocMatrix(): funzione che si occupa della allocazioe di una matrice di puntatori a double; [4 punti]
- 3. readMatrix(): funzione che legge una matrice di double da un file di input, la memorizza opportunamente in memoria, infine stampa la matrice su standard output i restituisce la matrice stessa al chiamante; [5 punti]
- 4. **printMatrix**(): funzione che prende in input una matrice di puntatori a double e la stampa sullo standard output; [3 punti]
- 5. transposeMAtrix(): funzione che prende in input una matrice di puntatori a double, produce una copia della matrice stessa che sia la matrice trasposta, stampa su standard output la matrice stessa e la restituisce al chiamante; [4 punti]
- 6. sortColMatrix(): funzione che ordina le colonne della matrice di input di puntatori a double come specificato nel punto C; [5 punti]
- 7. writeMatrix(): funzione che prenda in input una matrice di puntatori a double ed il nome di un file e salva la matrice in un file di testo nello stesso formato del file di lettura; [5 punti]

È VIETATO usare variabili globali.

Durata della prova: 120 minuti. NB: Inserire nome, cognome e numero di matricola all'interno del file sorgente.

Input di test (files minput.txt, moutput.txt e stdout.txt nella home directory della macchina virtuale):

\$./a.out minput.txt 5 7 moutput.txt

(contenuto di minput.txt)

```
34.02 -10.56 28.31 29.84 41.16 -30.24 -16.48
26.82 -22.22 5.40 -2.26 12.89 -13.52 1.34
45.22 41.62 13.57 21.73 -35.84 10.70 -48.37
-25.71 -36.28 30.42 -34.33 -9.91 -37.02 -39.12
49.89 -28.17 1.29 33.91 11.26 -20.40 13.76
```

(contenuto di stdout.txt)

```
** Mt **

34.02 26.82 45.22 -25.71 49.89
-10.56 -22.22 41.62 -36.28 -28.17
28.31 5.40 13.57 30.42 1.29
29.84 -2.26 21.73 -34.33 33.91
41.16 12.89 -35.84 -9.91 11.26
-30.24 -13.52 10.70 -37.02 -20.40
-16.48 1.34 -48.37 -39.12 13.76
```

** M-sorted ** -30.24 -22.22 -48.37 -39.12 -28.17 -16.48 -13.52 -35.84 -37.02 -20.40 -10.56 -2.26 10.70 -36.28 1.29 28.31 1.34 13.57 -34.33 11.26 29.84 5.40 21.73 -25.71 13.76 34.02 12.89 41.62 -9.91 33.91

41.16 26.82 45.22 30.42 49.89

(contenuto di moutput.txt)

```
-30.24 -22.22 -48.37 -39.12 -28.17
-16.48 -13.52 -35.84 -37.02 -20.40
-10.56 -2.26 10.70 -36.28 1.29
```

28.31 1.34 13.57 -34.33 11.26 29.84 5.40 21.73 -25.71 13.76 34.02 12.89 41.62 -9.91 33.91 41.16 26.82 45.22 30.42 49.89