

Chi vuol essere promosso milionario?

Obiettivi: approfondire le classi e gli stream

Difficoltà: Facile

Scrivere un programma in C++ che definisca una classe Domanda.

Gli attributi della classe Domanda, tutti privati, sono:

- *testo* che rappresenta la vera e propria domanda.
- Un array di 4 elementi di *risposte* le quali contengono le stringhe con le possibili risposte.
- *corretta*, indice della risposta corretta.

I metodi della classe invece sono:

- Il costruttore che prende in input un puntatore a stream contenente il testo della domanda, le 4 risposte e un numero da 0 a 3, indicante la risposta corretta, tutti separati da uno spazio.
- Il costruttore che prende in input gli attributi separatamente, quindi 5 stringhe diverse e un intero indicante l'indice.
- Il costruttore che prenda in input (1) la stringa testo, (2) un array di 4 elementi di risposte, le quali dovranno essere copiate in un nuovo array, (3) l'indice di risposta corretta.
- Il metodo *leggi_testo* il quale presenta il testo della domanda e le risposte numerate.
- La funzione *indovina* la quale prende in input un indice corrispondente e restituisce un bool che indica se la risposta è corretta oppure no.

Scrivere un main il quale legga un file in input contenente il numero di domande presenti, seguito da blocchi di domande (5 righe) separati da una riga vuota. Si crei un array di domande e si riempia con le domande del file. Successivamente, scorrere tutte le domande, mostrarne il testo e attendere in input dall'utente la selezione della risposta. Infine, mostrare la percentuale di domande con risposta corretta e inserire in un file di output gli indici delle risposte date.

Esempio di domanda all'interno del file di input:

Qual è la capitale della Bulgaria?

Roma

Sofia

Budapest

Bucarest

1