

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра технологий программирования

Гришкин Андрей Иванович

Технологии Программирования

Отчет по лабораторной работе №9

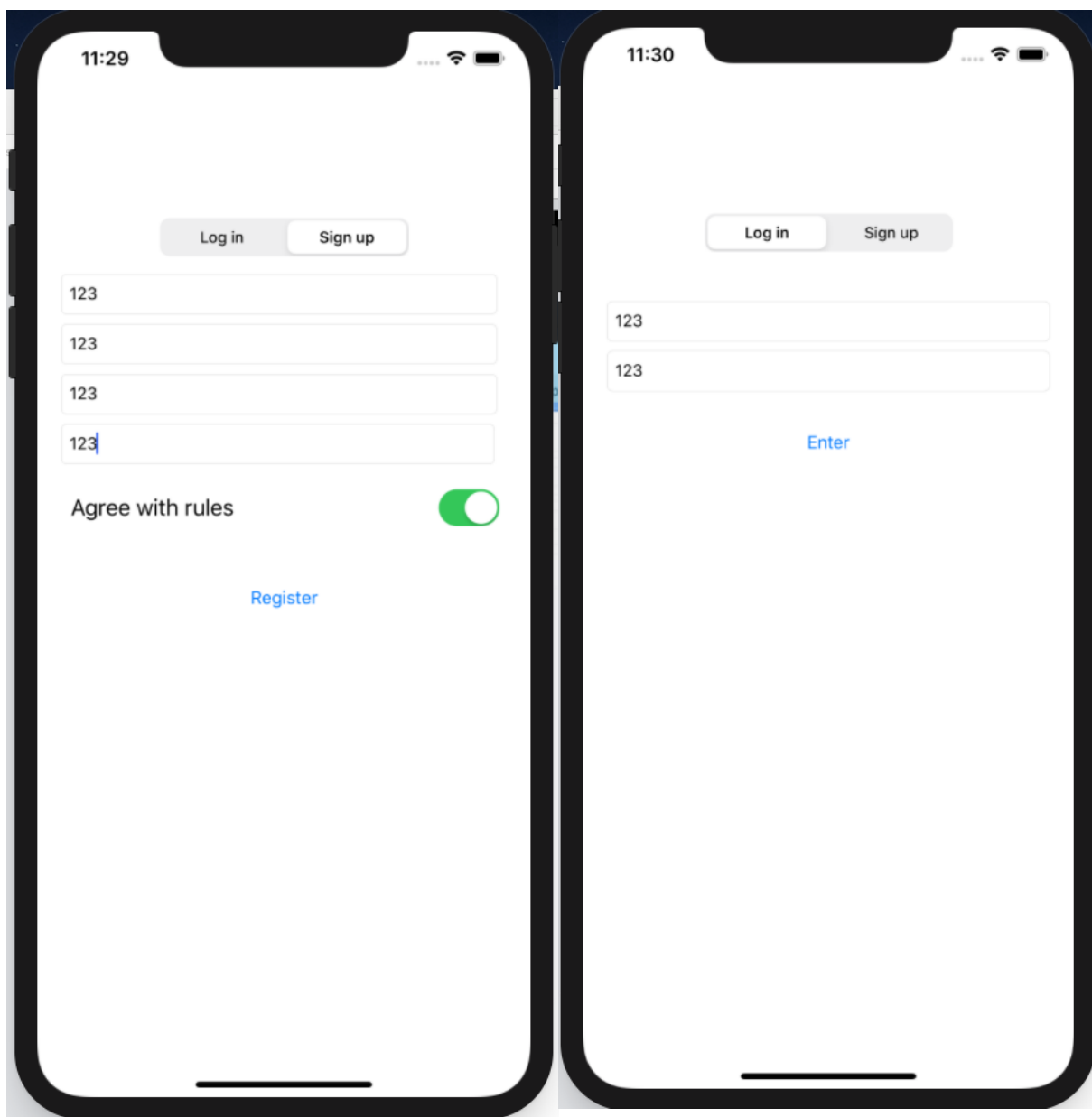
студента 2 курса 13 группы

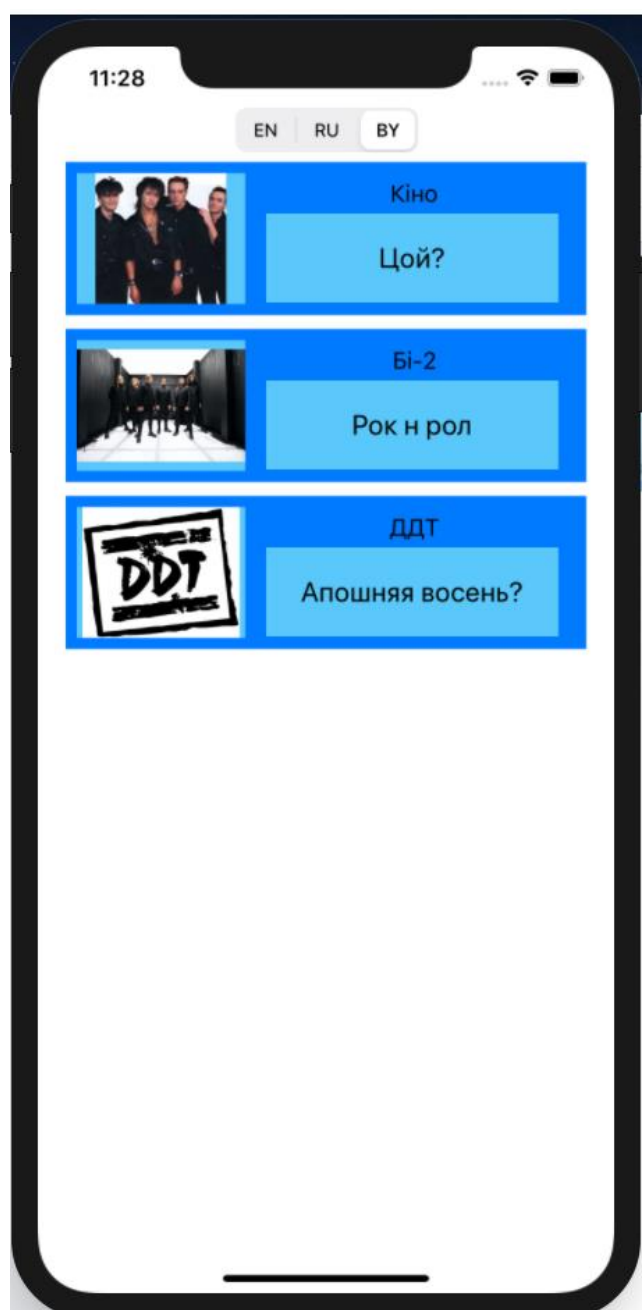
**Преподаватель  
Белый А.А.**

**Минск 2020**

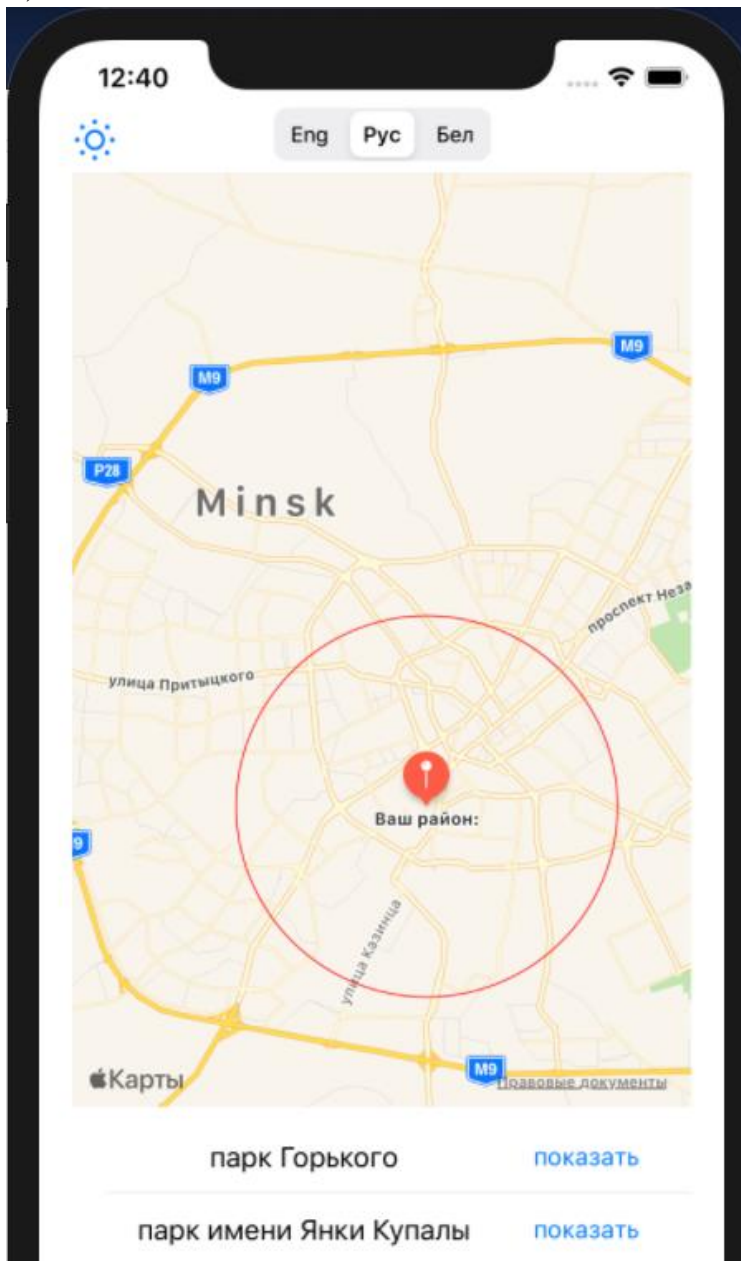
<https://github.com/tp2020/labrabota9-gr13-2-MoonLory>

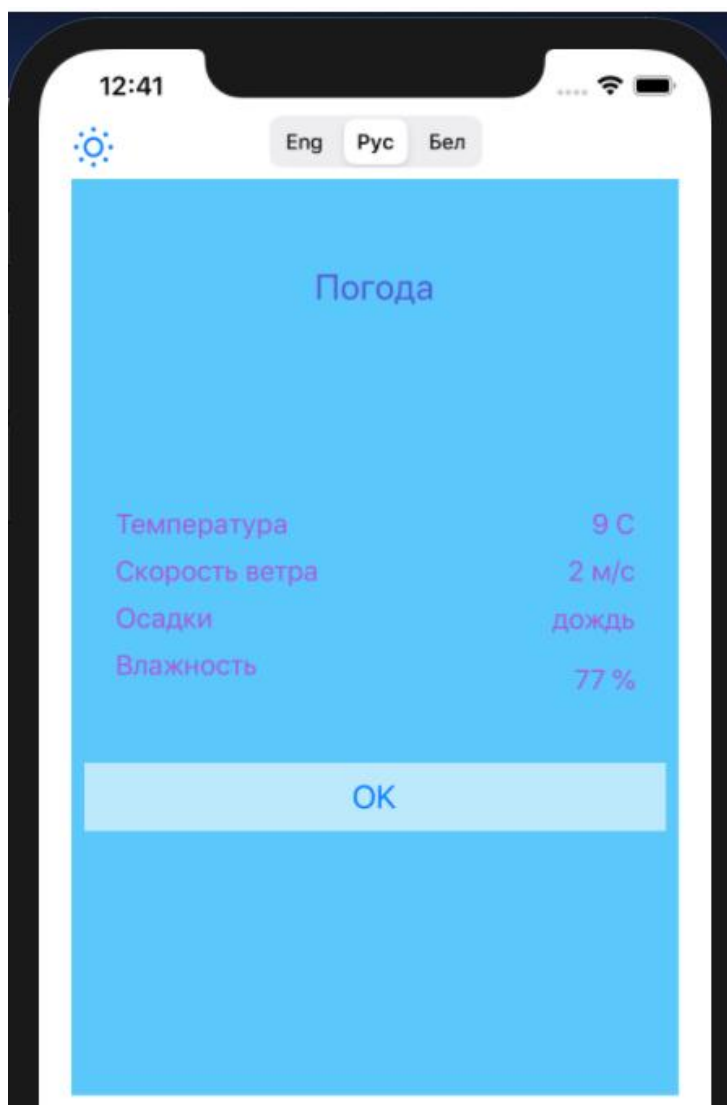
1)

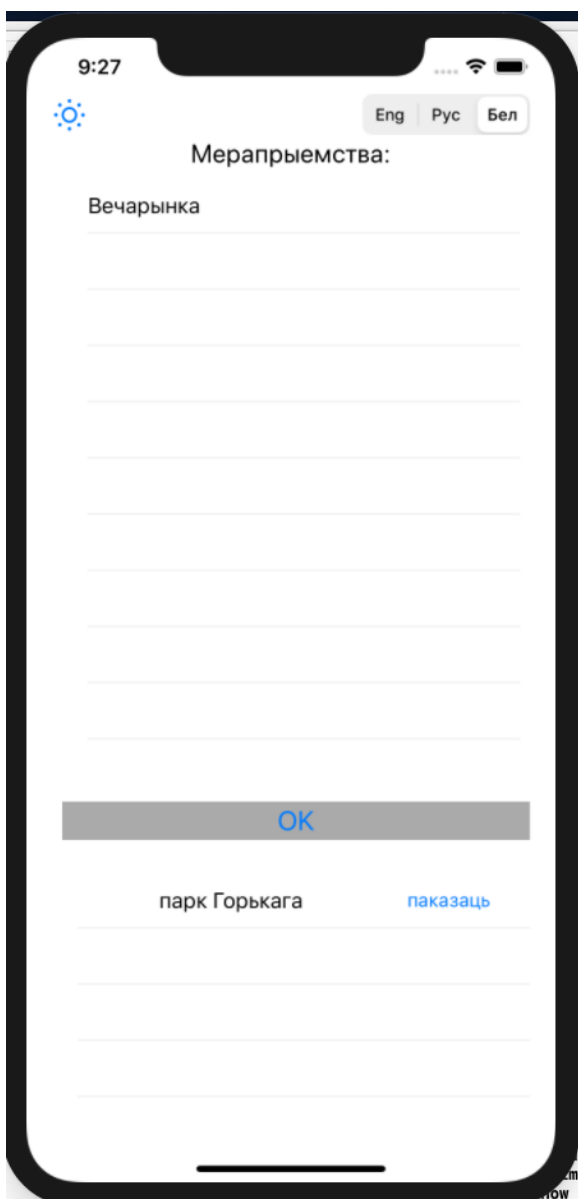




2)







КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

1.Что такое CoreLocation?

Фрэймворк, который предоставляет услуги, которые определяют географическое местоположение устройства, высоту, широту и тд.

2.Что такое MapKit?

Фрэймворк для работы с картами. Отображение карты или спутниковых изображений из интерфейса вашего приложения, определение информации о метках для координат карты.

3.Как сохранить или прочитать данные из UserDefaults?

4.Опишите файлы формата .plist и для каких задач используются?

Файлы PLIST можно сохранять в текстовом или двоичном формате. По умолчанию в iOS в каждом проекте Xcode имеется файл info.plist, который содержит настройки проекта - например, поддерживаемая ориентация.

5.Как в Swift осуществляется сетевое взаимодействие?

Через http request по адресу источника

6. Из каких компонент состоит графический интерфейс программ для платформы iOS на Swift?

Кнопка UIButton, элемент управления датой UIDatePicker, элемент управления страницами UIPageControl, двойная кнопка

UISegmentedControl, слайдер UISlider, элемент увеличения/уменьшения UIStepper, элемент двоичного выбора UISwitch и тд.

7. Какие настройки необходимо включить в файле настроек проекта для определения местоположения?

Запросить разрешения пользователя, подключить Фреймворки. В capabilities включить Maps.

8. Что такое CoreData?

Core Data – это фреймворк, который управляет и хранит данные в приложении. Можно рассматривать Core Data, как оболочку над физическим реляционным хранилищем, представляющую данные в виде объектов, при этом сама Core Data не является базой данных.

9. Как произвести вставку записей в базу данных?

Например, из кода через объект класса сущности.

10.Как произвести поиск по базе данных?

Делать запросы.