

PRIMEROS EJERCICIOS DE PUNTEROS

1. Declarar los siguientes punteros: un puntero a un real, un puntero a un entero, un puntero a un Proveedor y un puntero a un Polinomio.
2. Reservar memoria dinámica apuntada por los anteriores punteros. Suponer que Proveedor es una clase que tiene un constructor que inicializa los atributos nombre y DNI del Proveedor.
3. Declarar y construir una tabla dinámica de 100 Clientes.
4. Declarar y construir una tabla dinámica de 1000 punteros a Clientes e inicializarla a NULL.
5. Declarar y construir una tabla dinámica de 120 punteros a Proveedores y además crear los 120 Proveedores. Se hace uso del constructor por defecto sin parámetros de la clase Proveedor.
6. Destruir la tabla dinámica del ejercicio 4.
7. Destruir la tabla dinámica del ejercicio 5.