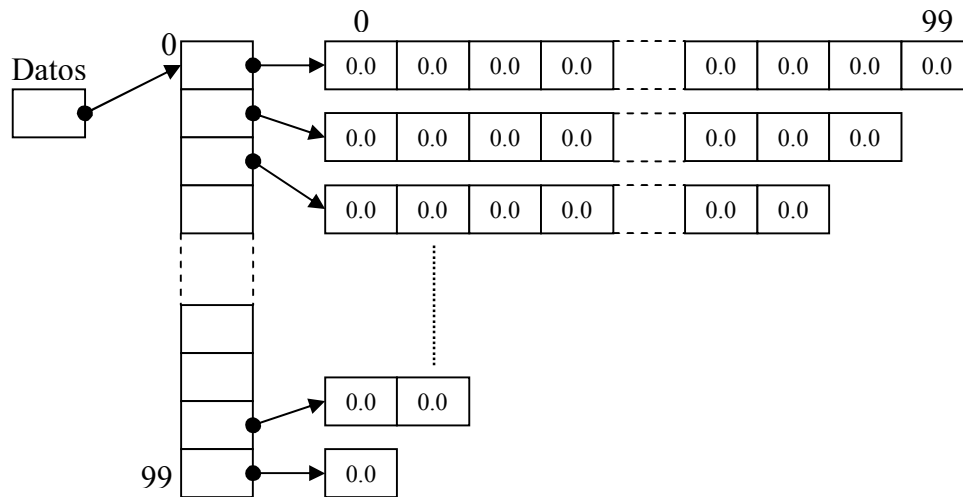


EJERCICIOS

Tema 1

EJERCICIO 1

Declarar y construir la siguiente tabla dinámica de datos e inicializarla con el valor 0:



EJERCICIO 2

Destruir la estructura del ejercicio anterior, calculando previamente la suma de los elementos que contiene.

EJERCICIO 3

Diseñe un programa que permita crear dos ficheros con información referente a los artículos de un almacén.

- Uno llamado "precios.dat", cuyos elementos son del tipo siguiente:

```
struct reg1 {  
    int codigo;  
    int cantidad;  
    int precio;  
};
```

- Y otro llamado "pesos.dat", cuyos elementos son del tipo siguiente:

```
struct reg2 {  
    int codigo;  
    int peso;  
    int cantidad;  
};
```

Los artículos en ambos ficheros estarán ordenados ascendentemente por código.

EJERCICIO 4

A partir de los ficheros del ejercicio anterior, cree un algoritmo que fusione la información de ambos ficheros en otro que se llamará "mezcla.dat", cuyos elementos estarán ordenados ascendentemente según el campo código y serán del tipo:

```
struct reg3 {  
    int codigo;  
    int cantidad;  
    int datos[2];  
    /* posición 0: precio  
       posición 1: peso */  
};
```

Si un artículo tiene información en ambos ficheros, en el campo cantidad se almacenará la suma de las dos cantidades que aparecen.

EJERCICIO 5

Realizar un programa que a partir de un fichero "datos1.txt", escriba su contenido en otro fichero "datos2.txt" pero al revés, sin usar ninguna estructura de datos auxiliar.