

NOMBRE DEL EQUIPO: STEAMPROYECT

VERTICAL: Transparencia Tech

Desarrollo del prototipo de la solución propuesta (producto o servicio) para demostrar su impacto en la sociedad y funcionalidad al resolver la problemática planteada y la inversión financiera que implicaría.

1.- Describan cómo desarrollaron su prototipo

Para el desarrollo del prototipo, se inició con la identificación del problema, para lo cual se entrevistó a docentes de la universidad autónoma de Nayarit y a un experto en el área de la investigación, al cuestionarlos sobre los principales problemas que se presentan para la creación y protección de documentos de autoría y material sensible, expusieron sus diferentes puntos de vista y coincidieron que la mayor problemática era la seguridad del documento. Ante esto, el equipo de trabajo realizó una revisión rápida en distintas fuentes confiables de internet con la finalidad de obtener más información para definir claramente el problema y poder empezar a desarrollar una posible solución que fuera factible tomando en cuenta la web 3.0 y blockchain

Con el problema definido claramente, se realizó el diseño de una posible solución y un estudio de mercado rápido que identificara si ya existía en el mercado la propuesta, al no encontrar una alternativa parecida, se decidió proseguir con el diseño de la propuesta. Se estableció el proceso a seguir, las tecnologías y herramientas que se utilizarían y la forma en cómo se visualizará.

Con esta información, se inició el proceso de desarrollo del prototipo para lograr cumplir en su mayoría el objetivo establecido por la competencia del Hackatón 2023.

AVANCES CLAVE que han logrado para tener una alta funcionalidad en nuestro prototipo

1. Comprender la problemática y poderla justificar.
2. Elegir las herramientas tecnológicas con las cuales trabajamos.
3. El diseño de una interfaz amigable con el usuario.

DIFICULTADES a las que nos enfrentamos al momento de realizar e proyecto

1. Seleccionar la información verídica
2. Identificar el mercado donde me voy a desarrollar.
3. Desarrollar una proyección económica atractiva en un coste justo.

Nuestro prototipo ilustra de manera directa la idea central de nuestro proyecto, no obstante, por el factor del tiempo, no se han podido implementar algunas funciones que no se estimaron desde el inicio del concurso, no obstante, hemos podido lograr tener un prototipo que sea funcional y que pueda cumplir la idea central.

¿Como se relaciona sus carreras con idea desarrollada?

Oportunidad de mercado

Mayor seguridad: La web 3.0 puede ofrecer un nivel más alto de seguridad para la transferencia de archivos al utilizar tecnologías de encriptación avanzadas y contratos inteligentes basados en blockchain. Esto podría atraer a usuarios y empresas preocupados por la privacidad y la seguridad de sus datos.

Descentralización: La web 3.0 se basa en la descentralización, lo que significa que los archivos podrían almacenarse de manera distribuida en nodos de red en lugar de depender de un servidor central. Esto puede hacer que la aplicación sea más resistente a fallas y menos vulnerable a ataques.

Interoperabilidad: Una aplicación de transferencia de archivos en la web 3.0 podría aprovechar estándares y protocolos de interoperabilidad de datos, lo que facilitaría la integración con otras aplicaciones y servicios en la web 3.0. Esto podría ser atractivo para empresas que desean una solución flexible y compatible con su infraestructura existente.

Automatización: La inteligencia artificial y los contratos inteligentes podrían permitir la automatización de procesos en la transferencia de archivos, como la gestión de permisos, la organización de archivos y la notificación de eventos. Esto podría mejorar la eficiencia y la productividad de los usuarios.

Nuevos modelos de negocio: La web 3.0 abre la puerta a nuevos modelos de negocio basados en tokens y criptomonedas. Podrías explorar la posibilidad de utilizar un token nativo en tu aplicación para recompensar a los usuarios por compartir su capacidad de almacenamiento o para incentivar ciertos comportamientos.

Privacidad y propiedad de datos: La web 3.0 también se centra en dar a los usuarios un mayor control sobre sus datos personales. Puedes diseñar tu aplicación de transferencia de archivos de manera que los usuarios tengan un mayor control sobre quién puede acceder a sus archivos y cómo se utilizan.

Modelo de monetización.

Una estrategia de monetización que podría considerarse es ofrecer una versión gratuita de la aplicación financiada por anuncios. En esta opción, la aplicación mostraría anuncios relevantes y no intrusivos a los usuarios mientras la utilizan, lo que permitiría generar ingresos a través de la publicidad. Esta táctica se enfoca en mantener la satisfacción de los usuarios al proporcionarles una experiencia de uso fluida y relevante.

Estrategia de marketing para primeros usuarios.

Identificación del público objetivo: Antes de lanzar la aplicación, es fundamental que la empresa identifique claramente a quién se dirige. Deben comprender las necesidades y preferencias de su público objetivo, determinando si se trata de empresas en busca de una solución segura de transferencia de archivos o de usuarios individuales preocupados por la privacidad.

Marketing de contenidos: La estrategia incluye la creación de contenido de alta calidad relacionado con la transferencia de archivos segura, la web 3.0 y temas afines. Este contenido se alojará en el sitio web de la aplicación e incluirá blogs, guías y videos tutoriales. La empresa se asegurará de compartir activamente este contenido en su sitio web y en las redes sociales para atraer tráfico orgánico.

Uso de redes sociales: Se aprovecharán las plataformas de redes sociales pertinentes para promocionar la aplicación. La empresa publicará contenido interesante y mantendrá una interacción activa con la comunidad. Además, considerarán la posibilidad de utilizar publicidad en redes sociales para llegar de manera específica a su público objetivo.

Plan estratégico de crecimiento a corto mediano y largo plazo.

- Completar el desarrollo de la aplicación, asegurándose de que sea funcional, segura y cumpla con los estándares de la web 3.0.
- Realizar pruebas exhaustivas para garantizar la estabilidad y seguridad de la plataforma.
- Lanzar una versión beta cerrada para obtener retroalimentación de usuarios seleccionados y realizar mejoras finales.
- Lanzar la versión pública de la aplicación con una estrategia de marketing efectiva.

Descripción de la evaluación financiera de nuestro proyecto.

	PRIMER AÑO		
	Gasto único	Gasto mensual	Gasto variable
COSTO DE PROTOTIPADO	\$16.800,00		
Diseño de la propuesta hasta tener un modelo único basado en estándares de UX y UI además de los estándares de web 3.0 y blockchain	\$16.000,00		
Servidor de web	\$800		
COSTO DE DESARROLLO DE APLICACIÓN WEB (contrato de servicio por 3 meses)	\$100.600,00		
salario de analistas (1)	20%		
salario de programadores (2)	80%		
Costo de servidor web	\$600		
COSTO DE CONTRATO DE SERVICIOS (home office, considerarlo como bono)		\$1.000,00	
luz			
agua			
internet			
renta de oficina			\$4.000,00
COSTOS DE CONSTITUCIÓN LEGAL	\$10.580,00		
Licencias, permisos y patentes	\$10.000,00		
Registro de la propiedad	\$280,00		
Registro en tiendas virtuales	\$300,00		
COSTOS DE OPERACIÓN Y MANTENIMIENTO		\$16.000,00	\$25.000,00
Salario a personal técnico (1)		\$10.000,00	
Salario personal administrativo (1)		\$6.000,00	
Salario personal de mantenimiento (1)			\$5.000,00
Equipo de cómputo (bono)			\$20.000,00
COSTOS ADMINISTRATIVOS			\$6.000,00
Contador público (por servicios)			\$1.000,00
Gastos indirectos (variable)			\$5.000,00
	\$117.380,00	\$117.000,00	\$36.800,00
	\$265.380,00		

