微信支付项目总结

一.使用微信接口的get以及post方法：

1.1 get方法：

get方法规定不能带json格式的数据，只能通过在地址栏传参，来实现简单的数据传输。

/// GET传值

/// </summary>

/// <param name="Url">传递的地址</param>

/// <param name="theData">传递的内容（如：a=1&b=2&c=3）</param>

/// <returns>返回结果</returns>

public string GetData(string Url, string theData)

{

HttpWebRequest request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(Url + "?" + theData);

request.Method = "GET";

request.ContentType = "text/html;charset=UTF-8";

HttpWebResponse response = (HttpWebResponse)request.GetResponse();

Stream myResponseStream = response.GetResponseStream();

StreamReader myStreamReader = new StreamReader(myResponseStream, Encoding.GetEncoding("UTF-8"));

string retString = myStreamReader.ReadToEnd();

myStreamReader.Close();

myResponseStream.Close();

return retString;

}

1.2 post方法：

如果接口需要采用post传递数据的话，那么采用：

/\*

Url：需要调用的接口地址。

jsonParas:

using Newtonsoft.Json;

using Newtonsoft.Json.Linq;

string jsonParas = "";

//生成JSON

StringWriter sw = new StringWriter();

JsonWriter writer = new JsonTextWriter(sw);

writer.WriteStartObject();

writer.WritePropertyName("schoolNo");

writer.WriteValue(schoolNo);

writer.WritePropertyName("memberCode");

writer.WriteValue(memberCode);

writer.WriteEndObject();

writer.Flush();

jsonParas = sw.GetStringBuilder().ToString();

\*/

public string Post(string Url, string jsonParas)

{

string strURL = Url;

//创建一个HTTP请求

HttpWebRequest request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(strURL);

//Post请求方式

request.Method = "POST";

//内容类型

request.ContentType = "application/x-www-form-urlencoded";

//设置参数，并进行URL编码

string paraUrlCoded = jsonParas;//System.Web.HttpUtility.UrlEncode(jsonParas);

byte[] payload;

//将Json字符串转化为字节

payload = System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(paraUrlCoded);

//设置请求的ContentLength

request.ContentLength = payload.Length;

//发送请求，获得请求流

Stream writer;

try

{

//获取用于写入请求数据的Stream对象

writer = request.GetRequestStream();

//将请求参数写入流

writer.Write(payload, 0, payload.Length);

//关闭请求流

writer.Close();

}

catch (Exception)

{

writer = null;

Console.Write("连接服务器失败!");

}

HttpWebResponse response;

try

{

//获得响应流

response = (HttpWebResponse)request.GetResponse();

}

catch (WebException ex)

{

response = ex.Response as HttpWebResponse;

Console.Write(response);

}

Stream s = response.GetResponseStream();

//Stream postData = Request.InputStream;

StreamReader sRead = new StreamReader(s);

string postContent = sRead.ReadToEnd();

sRead.Close();

//返回Json数据

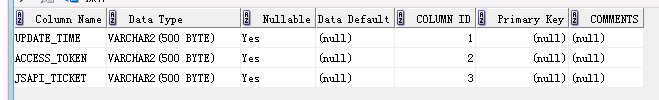
return postContent;

}

二.程序需要修改的地方：

1,weChatPay.js中几个关于公众号的参数。

2.getSignature.ashx中几个关于公众号的参数。

3.

其中数据库中，为了缓存accesstoken，建立一个表。

在oracleHelper中修改相应的连接字段。

4，企业号的话，需要把userid转换成openid。

三.微信支付的流程

3.1 所需参数：

appid，appsecret，mcid，appkey，商户证书。

3.2 流程：

通过公众号的appid和appsecret 来获取accesstoken，通过accesstoken来获取js-sdk的票据，jsapi-ticket。

通过jsapi-ticket调用想应的接口完成wx.config

通过统一下单接口，获取pre\_id，用来填充chooseWXPay .