

وظيفة برمجيات 2:

- السيناريو:

عملية شراء التذاكر بحيث يختار العميل تذكرة.
تتم معالجة الدفع.
إذا فشل الدفع، يُطلب من العميل إعادة المحاولة (loop).
إذا نجحت عملية الدفع، فسيتم إرسال رسالة تأكيد بالبريد الإلكتروني.
ومنه تنتهي العملية بعد التأكيد.

- المخطط:

