



화산 제자 키우기 기획서

고민성

이메일 : hyo3375alstj@naver.com
H.P : 010-2551-0266

본 문서는 개발사 '비앤팅글'의 창작, 사용 허가 및 검수를 받은 문서입니다.

개요

게임에 대한 정보를 설명한다

게임 정보

게임명

화산제자 키우기

장르

방치형 RPG

개발사

비앤디앵글

기기

모바일 / Android, iOS

엔진

Unity 2D

네트워크

실시간 서버 데이터, 채팅지원, 랭킹지원

출시마켓

Google Play Store, Apple, One Store

출시국가

1차 일본(서비스 출시) / 2차 한국(10월 중 서비스 예정) / 3차 글로벌

다운로드 형태

무료 다운로드

수익 모델

광고 시청, 유료 구독, 유료 아이템

업데이트

필드 맵, 도전 콘텐츠, 캐릭터 스킨, 동료,

향후 웹툰 콘텐츠와 콜라보 업데이트

주요 대상 층

1차 타겟 - 성장형 RPG를 즐겨하는 유저

2차 타겟 - 가볍게 RPG를 해보고 싶은 유저



❖ 인기 트랜드인 솟폼 형식의 게임을 제작

- 오랜 시간을 투자하지 않고 즐기는 솟폼(Short Form) 형식의 콘텐츠를 제작하여 유저의 니즈(needs) 충족
- 방치형 게임은 오랜 시간 컨트롤 하지 않고 성장시키는 재미를 느낄 수 있어서 솟폼 콘텐츠에 적당하다.

❖ 장르와 소재 선택

- RPG장르는 모바일 게임 장르 중 가장 많은 사용자를 가지고 있다.
- 현재 웹툰 시장에서 무협은 팬 층이 두텁고 인기있는 소재이다.

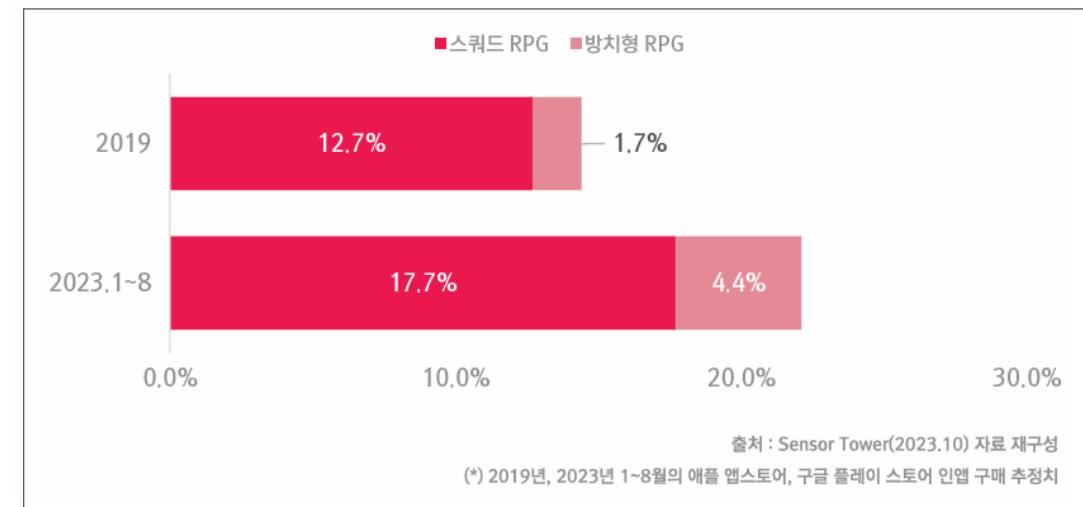
❖ 시장의 성장성

- 방치형 RPG는 성장 초기에 있으며 앞으로 장르의 확장이 기대된다.

기획의도



2019~2023년 1~8월 한국 모바일 RPG 게임 매출 하위 장르 비중



출처 : Sensor Tower(2023.10) 자료 재구성

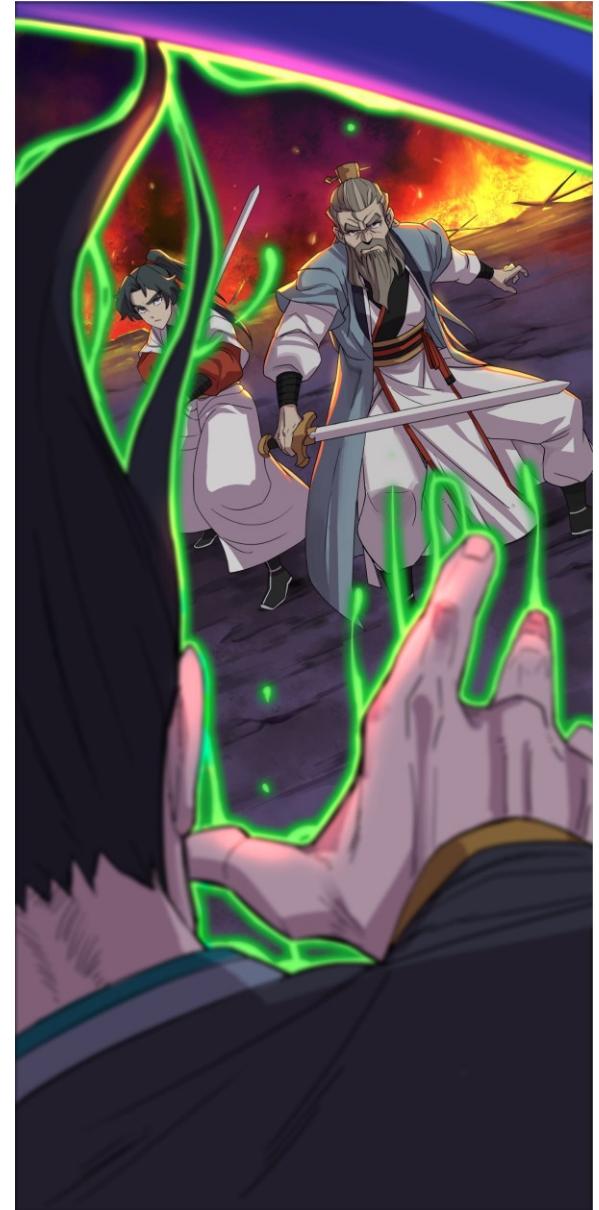
(* 2019년, 2023년 1~8월의 애플 앱스토어, 구글 플레이 스토어 인앱 구매 추정치)

❖ 게임 시놉시스

1차 정마대전으로 선봉에 섰던 화산파가 멀문에 가까운 피해를 보았지만 40년 동안의 봉문으로 강호를 떠나 예전의 힘을 되찾아가고 있었다.
평화로울 것 같았던 시절도 잠시. 혼란을 틈타 40년 전 복수를 위해 천마가 화산파를 급습하게 되고 화산파는 멀문의 위기에 놓인다.

❖ 게임 주요 시나리오

화산파 멀문 후 주인공 수호가 뿔뿔히 흩어진 제자들을 규합하고 성장을 이어 나간다.
진행 중 화산파 멀문에 대한 소문과 단서들을 찾게 되고 멀문에 관련된 사람들에게 복수를 한다.



필드 전투

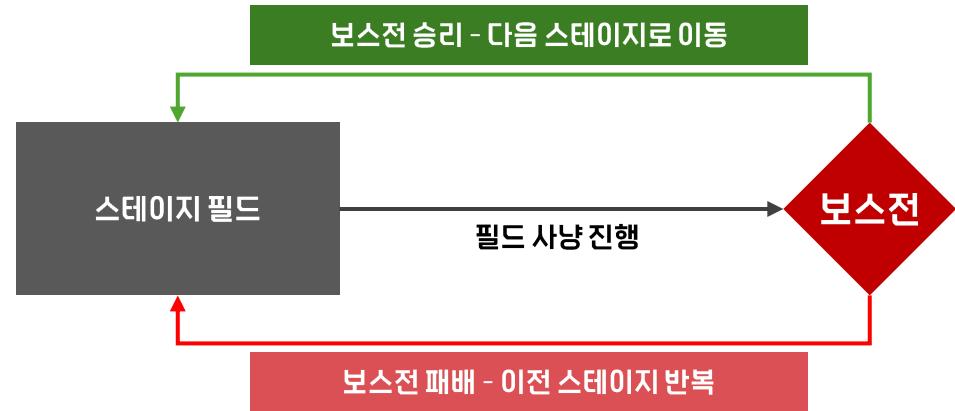
화산 제자 키우기의 필드 전투를 설명한다

스테이지 진행



필드 전투 구조

❖ 스테이지 진행 순환 구조



❖ 스테이지 정보

- 현재 스테이지 레벨과 배경 정보를 확인.
- 소형 몬스터들을 처치하여 게이지를 채우면 보스 전 버튼 활성화
- 자동 보스 도전 기능 사용

❖ 전리품 획득 정보

- 몬스터를 처리하여 획득한 전리품 정보가 갱신된다.

❖ 보스 스테이지 정보

- 1분 타이머와 보스 체력 게이지가 표시된다.
- 도망 버튼이 있어 중간에 보스전을 벗어날 수 있다.
- 시간 내 보스를 처치하면 보상과 함께 다음 스테이지로 넘어간다.

필드 전투



필드 전투 이미지

❖ 메커니즘

- 아래 메커니즘을 통해 스테이지 레벨이 무한대로 생성 가능하게 구현
- 무한대로 스테이지 레벨을 생성함으로써 유저 콘텐츠 소비를 길게 가져갈 수 있다.



만개



만개 사용 시 화면 이미지

❖ 만개(궁극기)

- 일정 시간동안 캐릭터의 능력치를 대폭 상승시키는 기술
- 스테이지 진행 중 막히는 구간에 사용하면 막히는 구간을 돌파 할 수 있도록 설계.
- 적을 처치 시마다 게이지가 채워진다.
- 게이지를 가득 채우면 만개를 사용할 수 있다.
- 만개 메뉴를 통하여 만개의 속성을 강화 할 수 있다.

성장 시스템

화산 제자 키우기의 성장 시스템을 설명한다

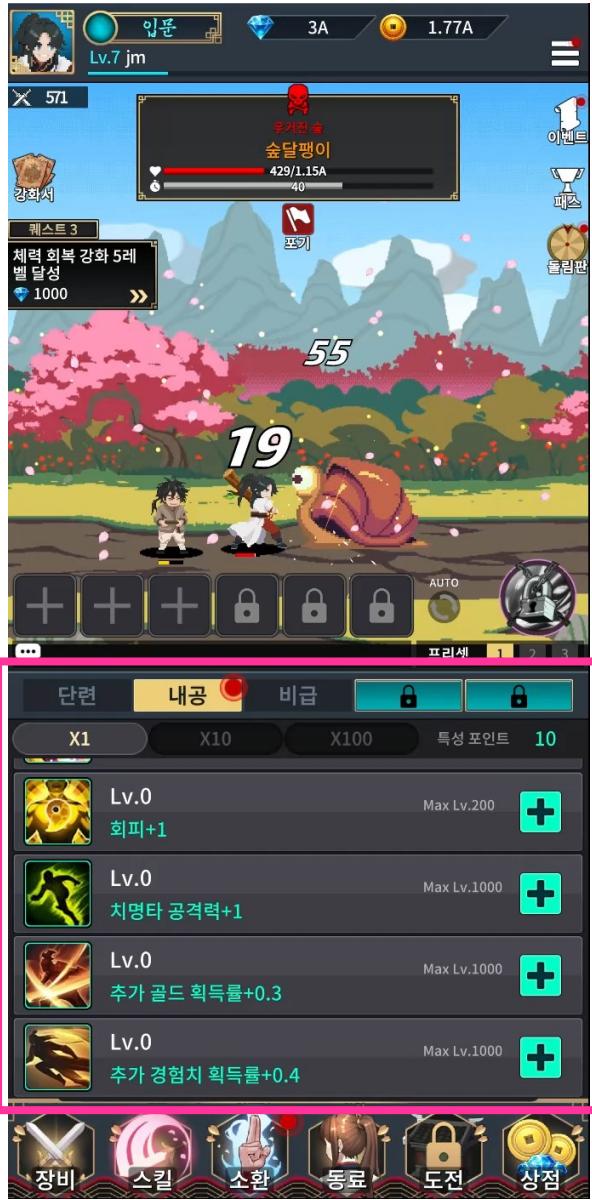


단련 UI

❖ 단련

- 기본 성장 재화인 **금화**를 사용하여 캐릭터의 기본 능력치를 올릴 수 있다.
- 이전금화소모량+(((이전금화소모량+현재단련레벨)-이전금화소모량)*(3+(0.06*현재단련레벨)))

Lv.379 공격력	4.70A ▲ 5	1.31B	▪ 최고 레벨 무제한
Lv.304 체력	27.23A ▲ 50	703.75A	▪ 최고 레벨 무제한
Lv.128 체력 회복력	2.11A ▲ 10	67.21A	▪ 최고 레벨 무제한
Lv.80 치명타 확률	8.0 ▲ 0.1	20.16A	▪ 최고 레벨 1000
Lv.72 치명타 공격력	197 ▲ 1	15.52A	▪ 최고 레벨 무제한
Lv.0 강타 확률	0.0 ▲ 0.1	54.41B	▪ 치명타 확률 레벨 MAX(1000) 해제됨 ▪ 최고 레벨 1000
Lv.0 강타 공격력	10 ▲ 0.1	54.41B	▪ 치명타 확률 레벨 MAX(1000) 해제됨 ▪ 최고 레벨 무제한



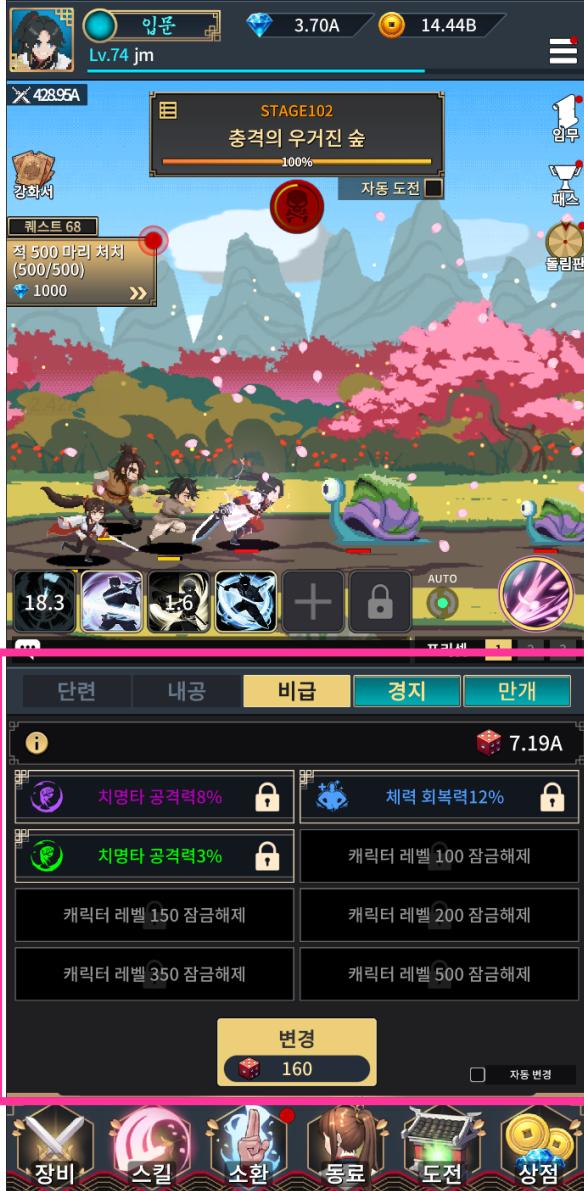
내공 UI

❖ 내공

- 레벨업 시 획득하는 **특성 포인트**로 내공 능력치를 올릴 수 있다.
- 레벨업마다 특성 포인트 2 획득
- 스텟 종류에 따른 최대 강화 레벨 제한 적용

Lv.2 공격력+10 Max Lv.1000 +	Lv.0 체력+100 Max Lv.1000 +
Lv.0 체력 회복력+20 Max Lv.1000 +	Lv.62 공격속도+0.001 Max Lv.100 +
Lv.0 이동속도+1 Max Lv.100 +	Lv.0 명중+1 Max Lv.200 +
Lv.0 회피+1 Max Lv.200 +	Lv.0 치명타 공격력+1 Max Lv.1000 +
Lv.0 추가 경험치 획득률+0.4 Max Lv.1000 +	Lv.66 추가 골드 획득률+0.3 Max Lv.1000 +

비급



비급 UI

❖ 비급

- 기본 재화인 **주사위**를 사용하여 비급 옵션을 설정 할 수 있다.
- 각 옵션은 6단계로 구성되어 있으며 높은 등급일 수록 수치가 높아진다.

❖ 비급 등급 별 확률 및 수치

	일반 (26%)	희귀 (25%)	영웅 (24%)	전설 (16%)	신화 (7%)	초월 (2%)
공격력(%)	2~4	4~6	6~9	9~13	13~21	21~30
체력(%)	4~6	6~9	9~14	14~20	20~30	30~4
체력 회복량(%)	4~6	6~9	9~13	13~19	19~28	28~40
금화 획득량(%)	1~2	6~9	9~13	13~19	19~28	28~40
경험치 획득량(%)	1~2	3~4	4~6	6~9	9~14	14~20
명중(+)	1~2	6~9	9~13	13~19	19~28	28~40
회피(+)	1~2	6~9	9~13	13~19	19~28	28~40
치명타 피해량(%)	1~2	3~4	4~6	6~9	9~14	14~20

경지 및 만개



❖ 경지

- 희귀 재화인 **무의 정수**를 사용하여 8개의 혈도를 풀 수 있다.
- 모든 혈도를 풀면 희귀 재화인 공청석유를 사용하여 다음 경지로 진화할 수 있다.
- 경지가 오를 수록 추가 능력치가 높아진다.
- 현재 27개의 경지를 제공하며 추후 업데이트 가능한 콘텐츠.

➤ 경지는 화산 제자 키우기의 준 엔드 콘텐츠로 기획

❖ 만개

- 기본 재화인 **영단**을 사용하여 능력치 게이지를 채울 수 있다.
- 모든 능력치를 가득 채우면 희귀 재화인 **자하신단**을 사용하여 다음 단계로 진화 할 수 있다.
- 주요 능력치는 궁극기 만개 사용시 적용된다.
- 보조 능력치는 모든 전투에 상시 적용된다.
- 만개 단계가 높아질 수록 나뭇가지에 매화 잎이 피도록 설계.

장비 시스템

화산 제자 키우기의 장비 시스템을 설명한다

장비 소환

❖ 소환 방법

- 소환 메뉴를 통해 소환할 종류를 선택한다.
- 소환은 게임 내 재화인 다이아몬드를 통해서만 가능하다.
- 다이아몬드는 임무, 패스, 사냥, 도전 콘텐츠 등 모든 구간에서 획득 가능하다.

장비 소환 및 강화 플로우



장비 소환 UI

장비



❖ 장비

- 무기 : 캐릭터의 전반적인 공격력에 기여한다.
- 장신구 : 캐릭터의 전반적인 방어도에 기여한다.

❖ 장비 획득

- 소환 메뉴를 통해 획득
- 배틀 패스 보상 아이템으로 획득

❖ 장비 등급

- 무기와 장신구는 7개의 등급으로 나누어져 있다.
- 모든 등급은 4~1 급수로 나뉜다.
- 장비 융합을 통해 상위 등급 장비를 만들 수 있다.
- [강화석] 재화를 사용해 장신구의 레벨을 올릴 수 있다.
- 50레벨 구간에서 각성을 하여 각성 효과 적용.

등급



장비 성장치

❖ 모든 장비(무기, 장신구)는 **착용 효과와 보유 효과** 2가지 속성을 가지고 있으며 **강화석**을 사용해 강화할 수 있다.

장비 이름	최초 필요 강화석 소모량	최초 추가 능력치 수치 %	무기 보유효과1 전체 피해량 상승 %	무기 보휴효과2 + 치명타 피해 %	장신구 보유효과1 HP 상승 %	장신구 보휴효과2 HP회복
일반4등급	3	10	5	1	5	1.1
일반3등급	5	13	5.5	1.5	6	1.4
일반2등급	7	18	6	2	7	1.7
일반1등급	10	25	6.5	2.5	8	2
희귀4등급	30	42	7.2	3.2	11	2.5
희귀3등급	33	59	7.9	3.9	14	3
희귀2등급	37	83	8.6	4.6	17	3.5
희귀1등급	41	118	9.3	5.3	20	4
영웅4등급	126	200	10.3	6.3	25	6
영웅3등급	132	288	11.3	7.3	30	8
영웅2등급	139	419	12.3	8.3	35	10
영웅1등급	148	611	13.3	9.3	40	12
전설4등급	432	1038	16.3	12.3	50	16
전설3등급	441	1534	19.3	15.3	60	20
전설2등급	453	2284	22.3	18.3	70	24
전설1등급	467	3403	25.3	21.3	80	28
신화4등급	1331	5785	30.3	16.3	110	36
신화3등급	1357	8781	35.3	21.3	140	44
신화2등급	1378	13285	40.3	26.3	170	52
신화1등급	1412	20193	45.3	31.3	200	60
초월4등급	4287	34328	52.3	38.3	250	70
초월3등급	4388	53139	59.3	45.3	300	80
초월2등급	4457	82312	63.3	52.3	350	90
초월1등급	4598	127583	70.3	59.3	400	100
무극	8432	250000	250	150	700	300

유물 및 스킨



유물 UI

무기 장신구 유물 스킨

Lv.24 용혼의 단도 공격력: 144.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.13 거암의 심장 체력: 78.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.31 영생의 목걸이 체력 회복력: 62.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.22 풍요의 옥파 추가 골드 획득률: 132.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.26 혜안의 귀걸이 추가 경험치 획득률: 52.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.20 필중의 반지 명중: 120.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0
Lv.22 금룡요대 회피: 132.00	최고레벨 100 강화하기 1 / 0

일괄 강화



스킨 UI

무기 장신구 유물 스킨

일반

일반 도복 보유 효과	푸른 도복 보유 효과 추가 경험치 획득률 + 2%	붉은 도복 보유 효과 공격력 + 2% 치명타 공격력 + 4%
----------------	-----------------------------------	--

장착 10000 20000

전설

장문인 보유 효과 공격력 + 10% 공격속도 + 5%	군신 보유 효과 공격속도 + 5% 치명타 공격력 + 20%	대장군 보유 효과 공격력 + 20% 치명타 공격력 + 20%
--	---	--

\$0.01 \$0.01 \$0.01



❖ 유물

- 몸에 지니고 있는 보물 11개를 제공한다.
- 각 유물은 고유의 패시브 능력을 가지고 있다.
- 같은 유물 1개를 사용하여 강화를 할 수 있다.
- 유물 레벨이 높아질수록 강화 확률이 낮아진다.
- 유물 소환을 통해서 획득 할 수 있다.

❖ 스킨

- 일반 스킨과 전설 스킨을 제공.
- 일반 스킨은 다이아몬드를 소모해서 구입할 수 있다.
- 전설 스킨은 결제를 통하여 구매할 수 있다.
- 구매한 모든 스킨은 보유효과를 가지고 있으며 전투 시 상시 적용된다.
- 서비스 후 지속적인 업데이트 예정 (웹툰 콜라보 등)

스킬 시스템

화산 제자 키우기의 스킬 시스템을 설명한다

스킬 시스템



스킬 UI

❖ 스킬 개요

- 스킬은 6개의 등급으로 나뉜다.
- 스킬은 목적성에 따라 액티브, 패시브, 버프로 나뉜다.
- 스킬을 분해하여 **찢어진 비급서**를 획득할 수 있다.
- 찢어진 비급서를 사용하여 원하는 스킬을 강화할 수 있다.
- 10레벨 구간마다 **만년설삼** 재화를 사용해 각성한다.
- 6개의 스킬 슬롯을 제공하며 최초2개가 열려 있고 스테이지가 특정구간에 이르면 하나씩 열린다.
- Auto 기능을 사용하여 스킬 쿨타임이 둘 때마다 자동으로 시전한다.
- 모든 스킬은 소환 메뉴에서 획득할 수 있다.

스킬 소개

일반	희귀
 이연격	 삼연격
 급소 찌르기	 꿰뚫기
 절단	 단전호흡
 불괴	 집중

스킬 소개

영웅	전설
 매화선참	 매화연참
 매화연풍	 대지분쇄
 매화신풍	 매화섬풍
 신검합일	 내공증폭

스킬 소개

신화



매화열공참

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 3
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.8초 / 쿨타임 : 5.4초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 매우 빠른 난무 공격으로 104%의 공격력으로 12회의 피해를 가합니다.



낙화베기

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 3
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.54초 / 쿨타임 : 5.61초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 적에게 매화를 가르는 매우 강력한 침격을 1297%의 공격력으로 1회 가합니다.



매화접무

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 3
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.4초 / 쿨타임 : 4.32초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 적을 향해 십자 형태의 강력한 검기를 날려 608%의 공격력으로 1회의 피해를 가합니다.



매화난만

- ❖ 스킬 형태 : Passive
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 3
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0초 / 쿨타임 : 0초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 공격력이 15% 상승하고 1초마다 매화원기(만개 게이지)를 1씩 획득합니다.

초월



매화낙락

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 3
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.83초 / 쿨타임 : 5.76초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 1297%의 공격력으로 적의 급소를 연속적으로 4회 찌른 후 568%의 강력한 휠베기로 1회의 피해를 가합니다.



매개이도

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 6
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.9초 / 쿨타임 : 6.48초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 매우 빠른 움직임으로 적을 사방에서 172%의 공격력으로 4회 연속 공격한 후 407%의 강력한 일격으로 1회의 피해를 가합니다.



매화만리향

- ❖ 스킬 형태 : Active
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 6
- ❖ 스킬 유지 시간 : 1.1초 / 쿨타임 : 6.8초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 68%의 공격력으로 보이지 않을 정도로 빠른 침격을 12번 가한 후 441%의 공격력으로 1회의 강력한 피해를 가합니다.



매향성류

- ❖ 스킬 형태 : Buff
- ❖ 발동 조건 거리 : 1 / 피해 범위 : 0
- ❖ 스킬 유지 시간 : 0.5초 / 쿨타임 : 20초
- ❖ 스킬 설명 : [Lv.1] 일정시간 공격력이 40%, 치명적인 일격 피해량이 40% 상승합니다.

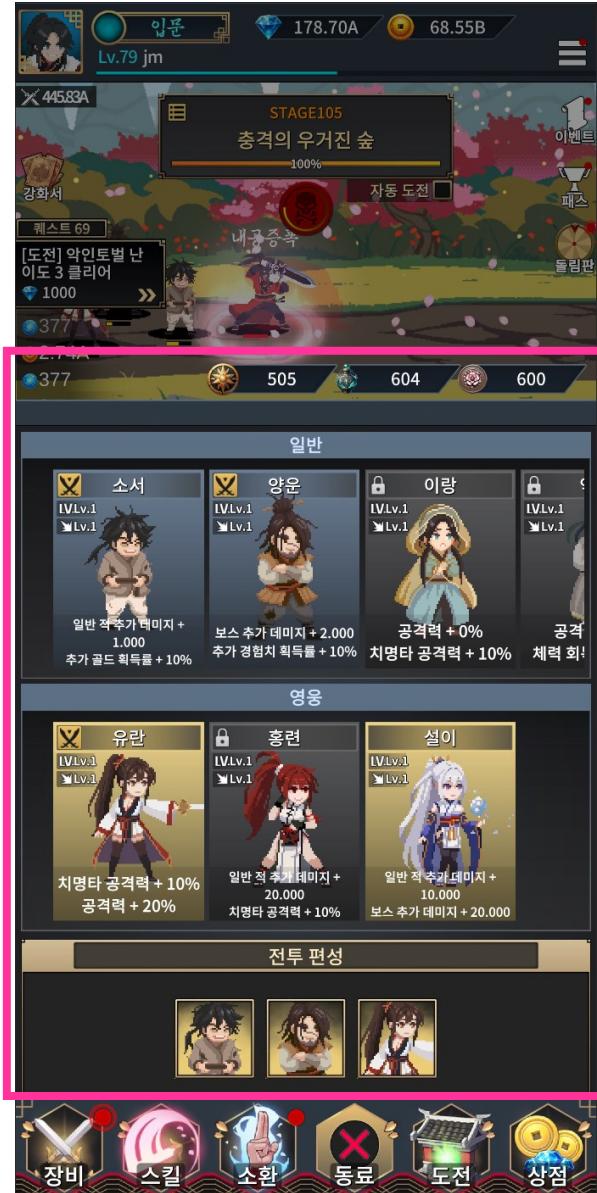
동료 시스템

화산 제자 키우기의 동료 시스템을 설명한다

동료 시스템



소서



동료 스토리 이미지

동료 UI

❖ 흘어진 동료와의 만남

- 스테이지를 진행하다 보면 특정 구간에서 시나리오 이벤트가 일어나고 화산의 제자를 만나게 된다.

❖ 전투 합류

- 합류하게 된 동료는 희귀 재화 **운명의 조각**을 사용해 잠금을 풀고 전투 편성에 합류 시킬 수 있다.
- 편성에 합류할 수 있는 동료는 최대 3명이다.
- 전투 편성에 합류된 동료는 주인공을 따라 다니며 실시간으로 전투하여 고유 속성의 데미지를 더한다.

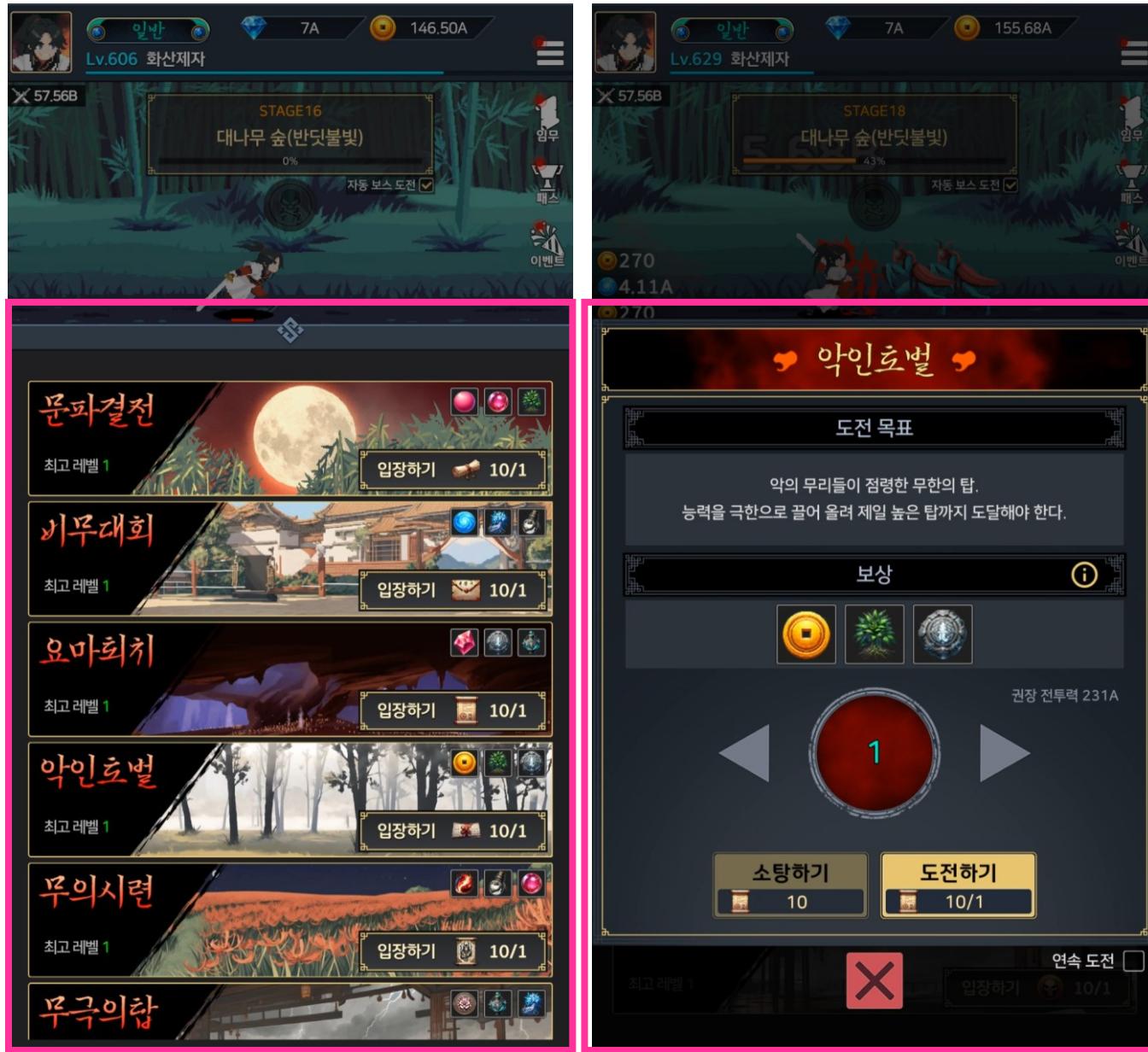
❖ 동료 강화

- 동료 장착 시 적용되는 동료 장착 효과는 희귀 재화 **기연의 정수**로 강화할 수 있다.
- 동료가 사용하는 스킬 효과는 희귀 재화 **미타성수**로 강화할 수 있다.

도전 컨텐츠

화산 제자 키우기의 도전 컨텐츠를 설명한다

도전 컨텐츠



도전 컨텐츠 입장 UI

❖ 기획 의도

- 도전 컨텐츠는 플레이어에게 더 큰 보상을 제공함으로써 지속적인 동기 부여화 성취감을 불러온다.

❖ 입장권

- 도전 컨텐츠는 각자 다른 입장권이 필요하다.
- 입장권은 매일 2장씩 지급된다.
- 패키지 상품을 통해 입장권을 구매할 수 있다.

❖ 소탕 기능

- 입장권으로 가상으로 전투하여 보상을 빠르게 획득할 수 있다.

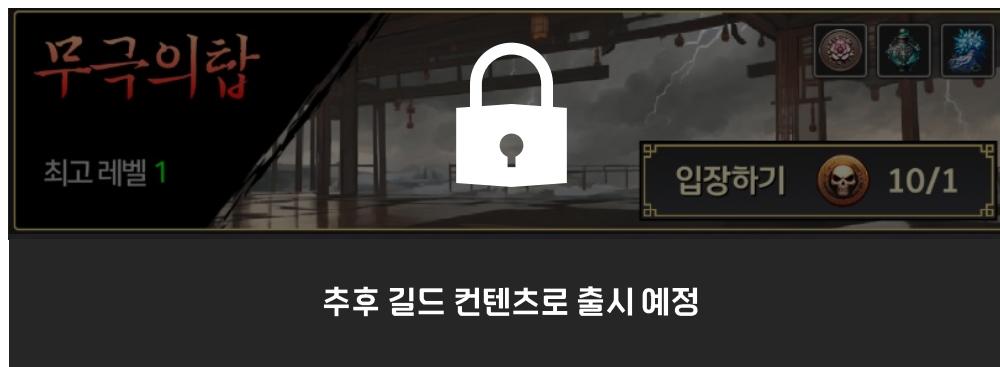
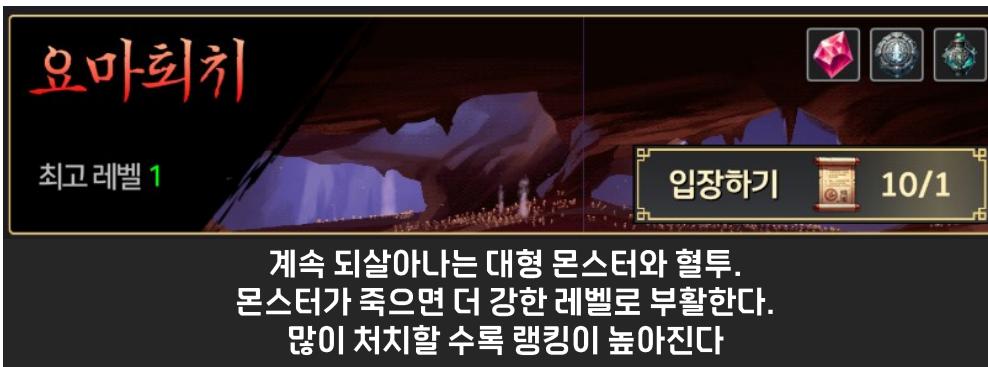
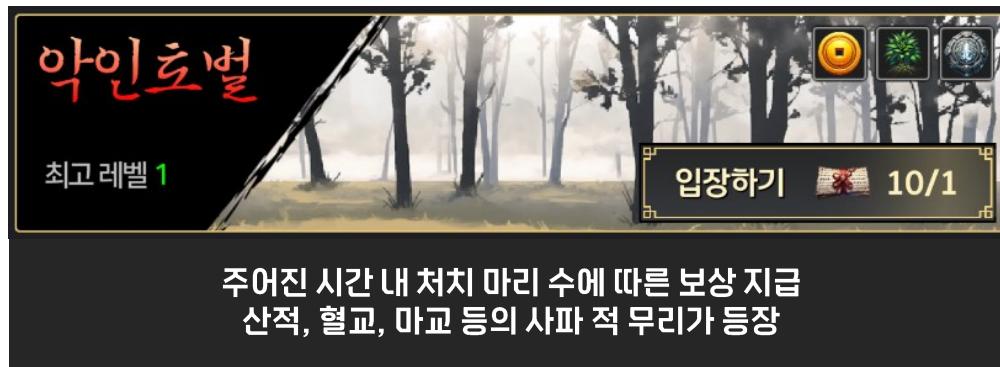
❖ 보상

- 골드, 다이아몬드 기본 보상 획득
- 각 컨텐츠마다 희귀 재화 일정량 획득

❖ 컨텐츠 업데이트 계획

- 최초 5개의 도전 컨텐츠를 제공한다.
- 추후 새로운 도전 컨텐츠가 꾸준히 업데이트 된다.

도전 컨텐츠 방식



도전 컨텐츠 플레이 이미지



악인토벌 - 타임어택 타입

비무대회 - 보스 러시 타입

무의시련 - 보스 단일 타입

요마퇴치 - 데미지 누적 타입

문파결전 - 필드 + 보스 타입

감사합니다

화산 제자 키우기 기획서

본 문서는 개발사 '비앤팅글'의 창작, 사용 허가 및 검수를 받은 문서입니다.