

# 포커프로그램

2015112308\_문기태

# URL 파싱



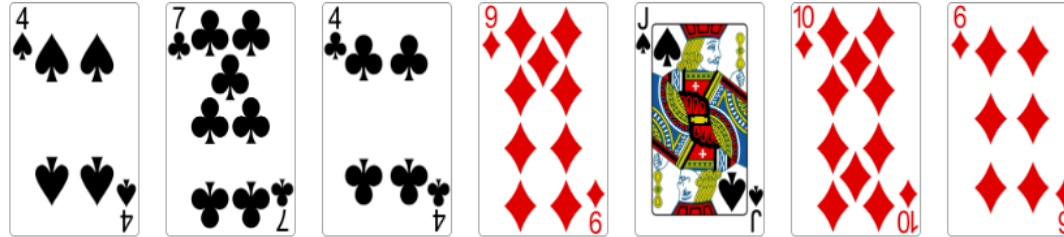
- 포커프로그래밍.html?user1=문기태&user2=아무개

# 구현화면

문기태의 패는 원페어 vs 아무개의 패는 투페어

재경기

user1의 이름 : 문기태



플레이어 2가 이겼습니다.

user2의 이름 : 아무개



# 구현화면

문기태의 패는 스트레이트 vs 아무개의 패는 탑

재경기

user1의 이름 : 문기태



플레이어 1이 이겼습니다.

user2의 이름 : 아무개



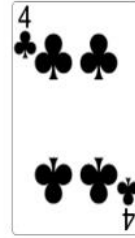
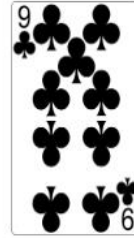


# 구현화면

문기태의 패는 **탑** vs 아무개의 패는 **탑**

재경기

user1의 이름 : 문기태



플레이어 1이 이겼습니다.

user2의 이름 : 아무개



# 저장방식

```
var cards =new Array(52) //사진 불러오기
var start=1
for(var i=1; i<5;i++){
    for(var j=1; j<14;j++){
        cards[start++]= "C:/Users/kitae/Desktop/학교/2020-1학기/웹프/3차/"+i+"_"+j+".png";
    }
}

var num=new Array(14) // 중복없는 14개 숫자 뽑기
for(i=0;i<14;i++){
    num[i]=Math.floor(Math.random()*52+1);
    for(j=0;j<i;j++){
        if(num[j]==num[i]){
            i--;
        }
    }
}
```

- 사진 파일 데이터 저장

EX)

Cards[15]= 15-13= 2,20이므로 다이아2

- 중복없이 1~52사이에서 14개 뽑기

# A,B 값 셋팅

- A,B에 각각 7장씩 배열
- 숫자부분 , 문양 부분 따로 저장

```
var A =new Array(7) ; //플레이어 A 카드 만들어주기  
var B =new Array(7) ;
```

```
for(i=0;i<14;i++) {  
    if(i<7) {  
        A[i]=num[i];}  
    else{  
        B[i-7]=num[i];}  
}
```

```
var rankA =new Array(7) ; //A의 숫자  
var rankB =new Array(7) ; //A의 문양  
var patA =new Array(7) ;  
var patB =new Array(7) ;  
for(i=0;i<7;i++) { //change를 돌리면 [다이아,11]이런식으로 저장되어 있음  
    rankA[i]=change(A[i])[1];  
    rankB[i]=change(B[i])[1];  
    patA[i]=change(A[i])[0];  
    patB[i]=change(B[i])[0];  
}
```

# 할당값 펼치기

```
function count_rank(A){ //숫자파트가 1~13까지 존재 하므로 7장을 받았을때 1이 몇장 2가 몇장 ...13이 몇장인지 확인
var tmp = new Array(13);
var count=0;
  for(i=0;i<13;i++){
    for(j=0;j<8;j++){
      if(i+1==A[j]) count++;
    }
    tmp[i]=count;
    count=0;
  }
  return tmp;
}

function Is_straight(countA){ // 스트레이트면 위에서 만든 count_rank가 연속으로 5번 양수가 나와야함
  tmp=0;
  for(i=0;i<countA.length;i++){
    if(countA[i]>0){
      tmp++;
      if(tmp>4) return 4;
    }
    else tmp=0;
  }
}
```

## Count\_rank(A)예시

- 1.1.1.1.1. 0.0.2.0.0. 0.0.0
- 2.0.0.0.0. 2.0.0.1.1. 1.0.0
- 0.0.0.3.0. 2.0.0.0.0. 0.1.1



# 숫자 부분으로 랭크

```
function compare1(countA) {
    count=0;
    if(Is_straight(countA)==4) return 4;    //스트레이트면 4위
    if(Math.max.apply(null,countA)==4) return 7;    // 같은게 4장이면 포카드

    else if(Math.max.apply(null,countA)==3) { //같은게 3장
        for(i=0;i<countA.length;i++){
            if(countA[i]==2) return 6; //같은게 3장 이면서 또 2장이 같은경우 플하우스
        }
        return 3;
    }

    else if(Math.max.apply(null,countA)==2) {    //같은게 2장인 경우
        for(i=0;i<countA.length;i++){
            if(countA[i]==2){    //count_rank에서 2인 값들이 몇개인지 확인
                count++;
            }
        }

        if (count==2 || count==3) return 2; //같은게 2장인게 2개이면 2페어
        else if(count==1) return 1; //2장인게 1개이면 1페어
        else return 0; //아니면 탑
    }

    else return 0;
}
```

Straight?

최대값 = 같은 장의 갯수

# 플러쉬

```
function count_pat(A){ //문양을 각 종류별로 카운팅
var tmp = new Array(4);
var pat= ["스페이드", "다이아", "하트", "클로버"];
var count=0;
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<8;j++){
      if(pat[i]==A[j]) count++;
    }
    tmp[i]=count;
    count=0;
  }
  return tmp;
}

function compare2(countA){ // 같은문양이 5장이면 플러쉬
  if(Math.max.apply(null,countA)==5) return 5;
  else return 0;
}
```

count\_pat(A) 예  
3.2.1.1 = 스페이드 3장, 다이아 2장.~~  
1.5.1.0 = 스페이드 1장, 다이아 5장.~~

같은 문양 5장 = 플러쉬

# 동점 상황

```
function toprank(countA) { //top일경우 높은 숫자가 이기게하기
    tmp=0; result=0;
    for(i=0;i<countA.length;i++){
        if(countA[i]==1){
            tmp++;
            if(tmp==7){
                result=i;
            }
        }
    }
}
```

원페어, 투페어도 같은 알고리즘

# 최종 결과

```
function result(rank, pat) { //최종적으로 결과값 비교
    resultA=0; tmp=""
    if(compare1(count_rank(rank))==7 &&compare2(count_pat(pat))==5) { tmp="스트레이트 플러시";resultA=8;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==7 &&compare2(count_pat(pat))!=5) { tmp="포카드";resultA=7;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==6 ) { tmp="풀하우스";resultA=6;}
    else if(compare1(count_rank(rank))!=7 &&compare2(count_pat(pat))==5) { tmp="플러시";resultA=5;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==4 &&compare2(count_pat(pat))!=5) { tmp="스트레이트";resultA=4;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==3 &&compare2(count_pat(pat))!=5) { tmp="트리플";resultA=3;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==2 &&compare2(count_pat(pat))!=5) { tmp="투페어";resultA=2;}
    else if(compare1(count_rank(rank))==1 &&compare2(count_pat(pat))!=5) { tmp="원페어";resultA=1;}
    else { tmp="탭";resultA=0;}
    document.write(tmp.bold().big()+" ");
    return resultA;}
}
```